



Bij afwezigheid van permanente legers van de koning, vertrouwt iedereen op huurlingen in de gevechten voor de troon. Maar zijn de helden nuttig voor je plannen? En hoe zit het met de intenties van de Cyclopen, de Elfen en de Ork facties? Chaotische tijden liggen in het verschiet.

*Let op: dit is een uitbreiding. Je hebt CLAIM of CLAIM2 nodig om te kunnen spelen.*

Inhoud: 58 speelkaarten, 2 overzichtskaarten, spelregels



In the absence of permanent standing armies, combatants for the throne rely on mercenaries to do the fighting for them. But will the Heroes be helpful to your plans? And how about the intentions of the Cyclops, the Elves and the Orc clans? Chaotic times lies ahead.

*Note: This is an expansion. You need CLAIM or CLAIM2 to play the game.*

Contents: 58 cards, 2 overview cards, rules



Game design: SCOTT ALMES  
 Illustrations: MIHAJLO DIMITRIEVSKI  
 Graphic design: MARTIJN HÄDDERING  
 Project manager: JONNY DE VRIES



© 2019 White Goblin Games  
 www.whitegoblingames.com  
 Noorderkijl 33  
 9571 AR 2e Exloërmond  
 the Netherlands



- **WARNING!** This game contains small pieces and is not suitable for children under 3 years of age.
- **WAARSCHUWING!** Bevat kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar. Gevaar voor verstikking.
- **WARNUNG!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können.



FOLLOW US ON:

