

Spelregels Gomiru Boelie

Kaarten:

43 Boeliekaarten, 40 nummerkaarten en 1 gedichtkaart. 84 stuks in totaal.

Leeftijd:

Gomiru 'Boelie' kan worden gespeeld van 10 -99 jaar.

Je kan het spel zo uitgebreid maken als je zelf wilt door Boeliekaarten weg te laten of toe te voegen, waardoor het spel automatisch gemakkelijker of moeilijker te spelen is.

De *Boeliekaarten* zijn ook eventueel individueel van elkaar te gebruiken voor een verdiepend gesprek.

Spelduur: 15-45min

Spelers:

Gomiru 'Boelie' kan worden gespeeld door 2 tot 7 spelers.

Delen:

Elke speler krijgt 7 kaarten. De rest van de kaarten wordt in een gedekte stapel op tafel gelegd. De bovenste kaart van deze stapel wordt omgedraaid en naast de stapel gelegd als beginkaart van de aflegstapel.

Begin van het spel:

De speler links van de deler begint. Om de beurt leggen de spelers een kaart uit hun hand op de aflegstapel. Een kaart mag alleen worden afgelegd als hij dezelfde waarde, kleur of hetzelfde symbool heeft als de bovenste kaart van de aflegstapel.

Voorbeeld: Als de bovenste kaart een oranje 8 is, kan een andere kleur met een 8 of een ander symbool met dezelfde kleur (oranje) worden gespeeld.

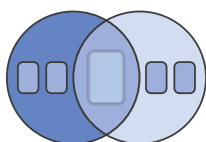
Kaart trekken:

Als een speler geen passende kaart heeft om te spelen, moet hij een kaart trekken van de gedekte stapel. Als deze kaart gespeeld kan worden, mag de speler deze meteen afleggen. Als de kaart niet gespeeld kan worden, houdt de speler de kaart in de hand en is de beurt voorbij.

Einde van het spel:

Als er nog maar één speelkaart in jouw hand is, geef je dat aan door *laatste kaart* of *Boelie* te roepen.

Gomiru



net even anders
Boelie