



Skyline

OF THE WORLD



Wie wil er niet in een prachtig penthouse wonen in het hartje van New York of één van de andere toonaangevende wereldsteden? Het is de uitdaging voor de spelers in dit spannende strategiespel de bovenste posities in de gebouwen van de oprijzende Skyline te veroveren.

Spel in vogelvlicht

In het spel Skyline of the World bouwen de spelers etages op elkaar. Je mag niet op je eigen etages bouwen. Als je de bovenste etage van een gebouw bezit, ontvang je elke beurt inkomsten voor deze etage. Door de bovenste etage van aangrenzende gebouwen te verkrijgen, kunnen de spelers hun inkomsten verder verhogen. Met bonuskaarten kun je extra cash genereren, die je nodig hebt om te investeren in nieuwe, steeds hogere etages.

Uiteindelijk is de realisatie van penthouses nodig om prestigepunten op te bouwen. Je kunt een penthouse alleen op het vijfde en hoogste niveau bouwen. Elk penthouse levert een prestigepunt op. Je ontvangt een speciale Skyline etage bij de bouw van je eerste penthouse én de speler die er in slaagt als eerste een derde penthouse te bouwen krijgt – als enige – een tweede Skyline etage. De Skyline etage en de neutrale etages zijn belangrijke spelstukken, die je helpen bij het realiseren van je tactische en strategische doelen in het spel. Bij de realisatie van elke penthouse ontvangen de andere spelers bovendien nieuwe bonuskaarten.

Aan het einde van het spel levert de bovenste positie op elk gebouw dat op een oranje gemarkeerd gebied staat ook een prestigepunt op. Tenslotte is het mogelijk twee prestigepunten te behalen door aan het einde van het spel jouw opdracht te hebben gerealiseerd. Zodra een speler zijn derde penthouse bouwt mag hij zijn bonus Skyline etage bouwen en komen alle andere spelers ieder nog één keer aan de beurt voordat het spel ten einde is. De winnaar is de speler die aan het einde van het spel de meeste prestigepunten heeft opgebouwd.

Doel van het spel

Verzamel de meeste prestigepunten. Elk penthouse dat je bouwt levert één prestigepunt op. Bezit je aan het einde van het spel de bovenste etage van een gebouw op een oranje gemarkeerd gebied, dan levert dit je een prestigepunt op. Tenslotte levert de realisatie van de eigen opdracht aan het einde van het spel voor de speler twee prestigepunten op.





Spelregels SKYLINE

Spelmateriaal

- 1 spelbord
- 1 spelregelboekje
- 32 etages van 1 miljoen euro
- 24 etages van 2 miljoen euro
- 16 etages van 4 miljoen euro
- 12 etages van 6 miljoen euro
- 12 penthouses van 10 miljoen euro
- 6 neutrale etages van 5 miljoen euro
- 8 Skyline etages (2 in elke kleur)
- 28 dukaten van 1 miljoen euro
- 18 dukaten van 5 miljoen euro
- 6 opdrachtkaarten
- 42 bonuskaarten

Voorbereiding

- Elke speler kiest een kleur etages
- Elke speler krijgt 3 etages in zijn eigen kleur: 2 van 1 miljoen euro en 1 van 2 miljoen euro
- Elke speler krijgt 10 miljoen euro in dukaten: 1 dukaat van 5 miljoen euro en 5 dukaten van 1 miljoen euro
- De opdrachtkaarten worden geschud en elke speler krijgt één gedekte kaart
- De bonuskaarten worden geschud en iedere speler krijgt drie kaarten; de andere kaarten vormen een gedekte stapel
- De startspeler wordt door loting bepaald

Spelrondes

De startspeler begint zijn of haar beurt en doorloopt de volgende drie spel fases in vaste volgorde:



1. Inkomsten ontvangen

Aan het begin van zijn beurt ontvangt de speler zijn inkomsten van de bank als hij de bovenste etage van één gebouw of een serie van (horizontaal of verticaal) aangrenzende gebouwen bezit. In de eerste spelronde hebben de spelers nog geen etages gebouwd en kunnen ze nog geen inkomsten ontvangen. Heeft een speler aan het begin van zijn beurt een etage met een waarde van 1 miljoen euro op het spelbord staan, dan ontvangt hij 1 miljoen euro van de bank. Bezit hij op een aangrenzend gebied de hoogste positie met bijvoorbeeld een etage van 4 miljoen euro, dan ontvangt hij de som van deze twee aangrenzende gebouwen: totaal 5 miljoen euro.

Let op! De spelers ontvangen uitsluitend inkomsten voor één gebouw of een serie aangrenzende gebouwen. De neutrale (witte) etages, de Skyline etages en de penthouses leveren geen inkomsten op. De Skyline etage en het penthouse kunnen wel voor een verbinding zorgen tussen verschillende gebouwen, waardoor de totale inkomsten hoger worden.

2. Etages bouwen

In de bouw fase kan de speler één of meer etages bouwen, die hij bij de start van het spel heeft ontvangen of in een eerdere beurt heeft gekocht. Als de speler kan bouwen, dan is hij verplicht ten minste één etage te bouwen. Het is niet toegestaan om op je eigen etages te bouwen. De speler kan wel op etages van andere spelers, op de begane grond, een neutrale etage of een eigen Skyline etage bouwen, mits hij niet boven het vijfde en hoogste bouwniveau bouwt. De speler mag een etage van 1 miljoen alleen op de begane grond bouwen. Hij betaalt hiervoor 1 miljoen euro aan de bank. Bouwt hij op een etage van een andere speler, dan betaalt hij een eenmalige vergoeding aan deze speler. Deze vergoeding is altijd precies de waarde die op de te bouwen etage is afgebeeld. Deze vergoeding compenseert het inkomensverlies van de eigenaar van de etage waar op wordt gebouwd. Wanneer een speler op een neutrale etage bouwt, betaalt hij de waarde die op de te bouwen etage staat niet aan een medespeler, maar aan de bank. Voor het bouwen van een neutrale etage of een Skyline etage op één van de eigen etages is geen vergoeding verschuldigd. Wanneer een speler op een neutrale etage bouwt, betaalt hij 5 miljoen euro aan de bank.

De logische opbouw van etages van onder naar boven is 1 – 2 – 4 – 6 – 10 miljoen.

Een penthouse mag uitsluitend op het vijfde en hoogste niveau worden gebouwd.

Let op! Een speler mag alleen een penthouse bouwen als hij in dit gebouw al ten minste één eigen etage heeft gebouwd.

Neutrale etages mogen op elk niveau gebouwd worden en op elke kleur, maar een neutrale etage kan nooit op een penthouse worden gebouwd omdat het vijfde niveau het hoogste niveau is.

De Skyline etage mag op elk niveau en elke kleur worden gebouwd, echter eveneens niet hoger dan het vijfde niveau en niet in een gebouw op een oranje gemarkeerd gebied. De Skyline etage zorgt er voor dat alleen etages van dezelfde kleur als de Skyline etage hier nog gebouwd mogen worden en deze positie op het spelbord voor de andere spelers geblokkeerd wordt.

3. Investeren of desinvesteren

De speler mag nu etages van de bank kopen, die hij echter niet eerder dan in zijn volgende beurt mag bouwen! De waardes vermeld op de etages lopen op van 1 t/m 10 miljoen euro. Dit zijn de aankoopwaardes van de etages in euro's, die aan de bank betaald dienen te worden. Een neutrale etage kost 5 miljoen euro. Per beurt mag een speler maximaal één neutrale etage kopen. Indien een speler in zijn beurt geen enkele etage heeft gebouwd, dan is hij verplicht een etage te kopen (mits hij hiervoor de middelen beschikbaar heeft).

Het is toegestaan etages te verkopen om geld te genereren. De speler ontvangt hiervoor de helft van de waarde van de etage van de bank in euro's, eventueel afgerond naar beneden.

Nadat de speler spel fase 3 heeft afgerond is de speler links van hem aan de beurt om te starten met spel fase 1.





Uitleg spelmaterialen

Oranje gemarkeerd gebied

Het spelbord heeft drie oranje gemarkeerde gebieden. Als je aan het einde van het spel de bovenste etage van een gebouw op één van deze gebieden bezit, levert dat je 1 prestige-punt per gebied op. Je hoeft hier dus geen penthouse te hebben gebouwd! Door een penthouse op één van deze drie gebieden te bouwen stel je echter wel in totaal 2 prestige-punten veilig (één voor het penthouse en één voor de bovenste positie in het gebouw op dit gebied).



Penthouse

Een penthouse is een bijzondere etage: het levert één prestige-punt op. Bovenop een penthouse kunnen geen andere etages gebouwd worden. Een nadeel van een penthouse is dat je geen inkomsten voor een penthouse krijgt. Wél kan een penthouse een belangrijke verbinding tussen gebouwen vormen. Dit kan de inkomsten verhogen of bijdragen aan de realisatie van je eindopdracht. Het kopen van de penthouse kost 10 miljoen euro en het kost nog eens 10 miljoen euro om deze op een andere etage te bouwen.



Een flinke investering dus. Let daarom op dat je niet te snel een penthouse aanschaft. Een belangrijke voorwaarde om een penthouse op een gebouw te mogen bouwen is dat zich in dit gebouw al ten minste één van jouw etages bevindt.

Het penthouse heeft ook drie speciale functies:

- Als een speler zijn eerste penthouse bouwt, dan ontvangt hij gratis een Skyline etage in zijn eigen kleur; de speler die als eerste zijn derde penthouse bouwt ontvangt (als enige speler) een tweede Skyline etage, die hij in dezelfde beurt nog mag bouwen.
- Als een speler een penthouse bouwt, krijgen de andere spelers een bonuskaart van de stapel;
- Als een speler zijn derde penthouse bouwt, is het spel bijna afgelopen: alle andere spelers mogen nu nog één keer.



Neutrale etages

De witgekleurde etages zijn niet van een speler en leveren ook geen inkomsten of punten op. Een neutrale etage kost 5 miljoen euro om te kopen en 5 miljoen euro om te bouwen. Neutrale etages kunnen heel handig zijn! Je mag slechts 1 neutrale etage per beurt kopen. Je mag wel meerdere neutrale etages bouwen in een beurt. Zie ook Tips van The Game Master. Twee bijzonderheden van de neutrale etage:

- Een neutrale etage mag je ook op een eigen etage bouwen. Als je op een eigen etage bouwt, hoef je niets (aan jezelf) te betalen. Als je op een etage van een andere speler bouwt, betaal je de eenmalige vergoeding van 5 miljoen euro aan de speler die de etage bezit waarop je deze neutrale etage bouwt;
- Een neutrale etage kan op elk niveau gebouwd worden; dus óók op het vijfde en hoogste niveau, waardoor de komst van een penthouse geblokkeerd kan worden. Een gebouw kan echter nooit uit meer dan vijf etages bestaan. Hierdoor kan de neutrale etage nooit op een penthouse worden gebouwd.

Bouwen op een neutrale etage kan door de waarde van de etage die je bouwt aan de bank te voldoen. Een neutrale etage kan ook handig

zijn als je een penthouse wilt bouwen, maar er geen 6 miljoen euro-etages van een andere kleur beschikbaar zijn om op te bouwen. Je mag een neutrale etage én een eigen etage ook in één beurt op elkaar bouwen! Een neutrale etage levert niemand punten op, maar desondanks kan het een heel handig instrument zijn om zelf een penthouse te bouwen of een penthouse van een ander (bijvoorbeeld op een oranje gebied) te blokkeren.



Skyline etages

De Skyline etage heeft de tekst SKYLINE OF THE WORLD op de bovenzijde. Het bijzondere van de Skyline etage is dat deze op elk niveau en op elke kleur gebouwd kan worden en dat de bouw van een Skyline etage een positie op het spelbord claimt voor de speler die de eigenaar van deze etage is. Er is slechts één belangrijke beperking: een Skyline etage mag niet op een oranje gemarkeerd gebied worden gebouwd of op een gebouw dat op een dergelijk gebied staat.

De spelers krijgen een gratis Skyline etage bij de bouw van hun eerste penthouse. De speler die als eerste een derde penthouse bouwt ontvangt als enige (gratis) een tweede Skyline etage.

Een Skyline etage mag direct gebouwd worden! Het kost 5 miljoen euro om een Skyline etage op een etage van een andere speler te bouwen, op de begane grond of op een neutrale etage. Bouw je de Skyline etage op één van je eigen etages, dan is dat gratis. De Skyline etage levert geen punten of inkomsten op, maar kan wel helpen bij het aaneenschakelen van gebouwen voor hogere inkomsten of kan van grote strategische waarde zijn om een opdracht te realiseren. Het is wél toegestaan om op een eigen Skyline etage te bouwen. Hierdoor is het ook mogelijk om de Skyline etage te gebruiken als vervanging voor een etage van 6 miljoen of een neutrale etage om het realiseren van een penthouse mogelijk te maken.



Bonuskaarten

Je ontvangt 3 bonuskaarten aan het begin van het spel. Een nieuwe bonuskaart krijg je elke keer als een andere speler een penthouse bouwt. Op dat moment krijgen alle spelers, behalve de bouwer van de penthouse, een bonuskaart. De bonuskaart kun je direct inleveren als je de figuur op de kaart weet te completeren. Dit doe je door de bovenste posities van een aantal gebouwen in te nemen. Je verdient hiermee 5 of 8 miljoen euro. Het geld dat je van de bank krijgt, kun je gelijk gebruiken om weer te bouwen. De bonuskaart wordt daarna afgelegd en komt niet meer in het spel. Je mag bonuskaarten alleen in je eigen beurt inleveren. Er is slechts één beperking: je mag niet twee keer dezelfde figuur inleveren in één beurt. Om de bonus te verdienen mag je ook meer gebouwd hebben dan de figuur zelf.

Voorbeeld: Je bezet de bovenste positie in vier gebouwen op een rij en je hebt er maar drie nodig voor je bonus, dan krijg je deze toch. De tussenliggende posities bij de bonuskaart US Bank Tower, hoeven dus niet bebouwd te zijn. De hoofdregel is: de figuur op de bonuskaart moet terug te vinden zijn op het spelbord. Dit mag een onderdeel van een groter figuur zijn.

Ook kun je 3 bonuskaarten inleveren bij de bank. Bijvoorbeeld als je verwacht deze figuren niet te kunnen realiseren of dringend geld nodig hebt. Hiervoor ontvang je 5 miljoen euro van de bank, die je direct kunt gebruiken.





Opdrachtkaarten

Elke speler ontvangt aan het begin van zijn beurt een opdrachtkaart en probeert aan het einde van het spel het patroon van het gebouw te realiseren. Dit levert 2 prestige-punten op als hij hier in slaagt. De speler moet hiervoor van een serie gebouwen de bovenste etages bezetten. Dit hoeven geen penthouses te zijn.

Einde van het spel

Zodra één van de spelers zijn derde penthouse heeft gebouwd, ontvangt hij als enige speler een tweede (gratis) Skyline etage. Na ontvangst van deze etage mag hij zijn laatste beurt afmaken en de Skyline etage nog in dezelfde beurt bouwen. De bouwkosten hiervan zijn 5 miljoen euro, tenzij hij op één van zijn eigen etages bouwt. Daarna krijgen de andere spelers ieder nog één beurt. De speler die aan het einde van deze laatste spelronde de meeste prestige-punten heeft verzameld is de winnaar.

Puntentelling en winnaar

Aan het einde van het spel kun je de volgende prestige-punten verzamelen:

- Een gebouwd penthouse: één prestige-punt per penthouse
- De bovenste etage op een oranje gemarkeerd gebied: één prestige-punt per gebied
- Een uitgevoerde opdracht aan het einde van het spel: twee prestige-punten

De speler met de meeste prestige-punten wint het spel. Bij een gelijke stand in punten is de speler met het hoogste aantal gebouwde penthouses winnaar. Geeft dit geen uitsluitsel, dan wordt gekeken welke van deze spelers zijn opdracht heeft uitgevoerd. Brengt dit geen beslissing, dan adviseert The Game Master een rematch.

Tips van The Game Master

Op een ander bouwen is soms riskant!

Je krijgt een vergoeding als een andere speler op jouw etage bouwt. Het nadeel hiervan is echter dat je hierdoor meestal minder inkomsten krijgt, omdat jouw etage niet meer bovenop ligt. Tactische tip: Let goed op wiens etage je bouwt! Als dat iemand is die door deze afkoopsom over jouw etage heen kan bouwen, kies dan een ander slachtoffer!

Spreiden

Zorg dat je etages van diverse waarden in voorraad hebt, zodat je altijd op elk niveau kunt bouwen.

Aangrenzende gebouwen: extra inkomen

Je kunt meer inkomsten verwerven door bijvoorbeeld van twee horizontaal of verticaal aangrenzende gebouwen de hoogste positie te verwerven.



Voorbeeld: In de eerste opstelling zijn de inkomsten voor de speler met de donkere etages 7 miljoen aan het begin van de beurt. Als de situatie zich wijzigt naar de tweede opstelling nemen de inkomsten met 3 miljoen euro toe. Dit komt doordat de speler met de plaatsing van de etage van 2 miljoen euro ook het laatste gebouw met een etage van 1 miljoen euro met de andere aangrenzende gebouwen verbindt.

Gebruik de neutrale etages op tijd!

De neutrale etages hebben een belangrijke functie. Vergeet ze niet op tijd aan te schaffen, want er is een beperkt aantal beschikbaar! Met een neutrale etage kun je een penthouse forceren als niemand op het vierde niveau wil bouwen. Je bouwt dan eerst een neutrale etage en daarna een penthouse.

Ook kun je de neutrale etage heel goed gebruiken als blokkade. Bijvoorbeeld als iemand een penthouse dreigt te bouwen. De neutrale etage kun je ook gebruiken om een aantal aangrenzende gebouwen van één kleur te scheiden en hierdoor de inkomsten van een tegen-speler terug te brengen.

Spelvarianten voor gevorderden

■ Als je Skyline een aantal keren gespeeld hebt en elkaars strategie denkt door te hebben, probeer het spel dan eens gesloten te spelen. Verberg je etages en dukaten. Probeer nu maar eens, zonder te weten wat de andere spelers van plan zijn, het spel te spelen. Als je een goed geheugen hebt, komt dat goed van pas. Toch zul je af en toe voor flinke verrassingen komen te staan. Het is nu extra opletten en dus extra spannend.

■ Om het spel vlotter te laten verlopen en te voorkomen dat er spelers zijn die de voortgang van het spel blokkeren, is het mogelijk de regels voor de slotronde te wijzigen: zodra één van de spelers zijn derde penthouse bouwt volgt de slotronde. Elke speler die zijn opdracht in zijn eigen laatste beurt heeft gerealiseerd, ontvangt hiervoor twee prestige-punten. Nu lopen de spelers (en met name de speler die het spel uitmaakt door het derde penthouse te bouwen) minder risico dat hun opdracht in de laatste ronde nog gedwarsboemd wordt.

Veel speelplezier!

The Game Master

Colofon

Auteur: Hans van Tol

Grafisch ontwerp: Yvon-Cheryl Scholten

Florine de With

Bezoek ook eens onze website voor productinformatie, speltips en antwoorden op veelgestelde vragen: www.thegamemaster.nl



Uitgegeven door:

The Game Master

Raadhuisplein 31

2914 KM Nieuwerkerk aan den IJssel

© 2007. The Game Master





Speloverzicht SKYLINE

Vorbereiding

Elke speler ontvangt:

- 10 miljoen euro in dukaten (1 x 5 miljoen en 5 x 1 miljoen euro)
- 2 etages van 1 miljoen euro en 1 etage van 2 miljoen euro
- 3 bonuskaarten
- 1 opdrachtkaart

Spelrondes

> Fase 1: Inkomsten verwerven

Je krijgt inkomsten van de bank voor één gebouw of serie van gebouwen aan het begin van je eigen beurt.

Hier ontvangt geel 3 miljoen euro van de bank voor twee aangrenzende gebouwen (1 + 2 miljoen). Paars ontvangt 4 miljoen euro. Blauw en rood zouden geen inkomsten hebben als dit de situatie is aan het begin van hun beurt



Let op! De spelers mogen niet meer dan 30 miljoen euro aan dukaten in bezit hebben.

> Fase 2: Bouwen van etages

Bouw op het juiste niveau!

Etages van 1 miljoen euro moeten op de begane grond worden gebouwd, etages van 2 miljoen euro op het 2e niveau, etages van 4 miljoen op niveau drie, enzovoort. Penthouses mogen alleen op het 5de en hoogste niveau worden gebouwd

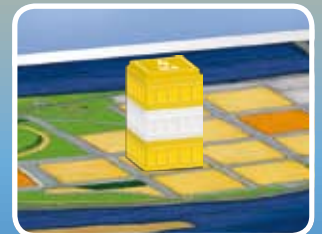
De neutrale en de Skyline etages mogen op elk niveau worden gebouwd. Hier zie je een voorbeeld van een neutrale etage op het hoogste niveau



Je mag nooit op eigen etages bouwen!

Geel mag deze twee etages niet op elkaar bouwen

Een neutrale etage ertussen, dat mag wél!



Je betaalt de waarde van de gebouwde etage

Geel betaalt 1 miljoen euro aan de bank om een eerste etage op de begane grond te bouwen

Geel bouwt op de blauwe etage en betaalt een eenmalige vergoeding van 2 miljoen euro aan blauw





Een penthouse bouwen

Een penthouse levert geen inkomsten op, maar wel een prestigepunt. Bovendien ontvang je voor de bouw van een penthouse een gratis Skyline etage en de andere spelers elk een bonuskaart. Skyline etages mag je nog in dezelfde beurt bouwen. Alleen de speler die als eerste een 3e penthouse bouwt, ontvangt een 2e Skyline etage

Een penthouse mag je alleen bouwen als je al een etage in het gebouw bezit



Let op! De spelers moeten een etage bouwen als zij dit kunnen. Heb je in een beurt niets gebouwd, dan ben je verplicht een etage bij te kopen als dit mogelijk is.

Je mag nooit meer dan 5 etages op elkaar bouwen!

Ook met een neutrale etage mag je nooit boven het 5e niveau bouwen!



Bonuskaarten

Probeer de figuur op de kaart compleet te maken door de bovenste posities te bezetten. In dit voorbeeld ontvangt geel 5 miljoen euro van de bank. Je kunt ook 3 bonuskaarten inleveren bij de bank. Hiervoor ontvang je 5 miljoen euro van de bank, die je direct kunt gebruiken.



> Fase 3: Investeren of desinvesteren

In deze fase kun je nieuwe etages kopen voor de waarde die op de etage staat. Deze etages kun je pas in je volgende beurt bouwen! Je kunt zo veel etages in je bezit hebben als je wilt en bouwen op het moment dat het jou uitkomt. Desinvesteren mag ook in deze fase: de verkoop van je etages aan de bank levert echter de helft van de waarde van de etages op. Met deze opbrengsten mag je niet meer bouwen. Je beurt is na fase 3 afgelopen. Let op! Je mag maximaal één neutrale etage per beurt kopen.



Opdrachtkaarten

Probeer gedurende het spel je geheime opdracht uit te voeren. Er zijn 6 verschillende opdrachtkaarten.



Puntentelling en winnaar

Zodra één van de spelers zijn derde penthouse bouwt ontvangt hij zijn tweede Skyline etage. Hij mag zijn beurt afmaken. Daarna zijn alle andere spelers nog één keer aan de beurt. Als iedereen is geweest, worden de prestigepunten geteld:

Strategisch gebied

1 prestigepunt per oranje gemarkeerd gebied

Penthouse

1 prestigepunt per penthouse



Opdracht uitgevoerd

(figuur compleet)
2 prestigepunten

Opdrachtkaart

De speler met de meeste prestigepunten is de winnaar. Bij een gelijke stand is dit de speler met de meeste penthouses. Geeft dit geen uitsluitsel, dan is degene die zijn opdracht heeft uitgevoerd bepalend. Nog geen winnaar bekend: rematch!

