

Pim Pam Pet

Original



Spelregels
Règles du jeu

Pim Pam Pet

Het bekende vraag- en antwoordspel voor de hele familie!

Spelregels

Verdeel de spelers in twee partijen.

Kies een spelleider (bijvoorbeeld de oudste, de langste enz.).

De spelleider schudt de kaartjes en legt ze, omgekeerd, voor zich neer.

Nu kan het spel beginnen! De spelleider draait het bovenste kaartje om en leest één van de twee vragen hardop voor. Daarna draait hij aan de draaischijf en roept de letter die bij het stilstaan zichtbaar wordt.

De spelers moeten nu zo snel mogelijk de gestelde vraag beantwoorden: dit antwoord moet beginnen met de letter, die door de draaischijf werd aangewezen.

Degene die als eerste een goed antwoord geeft krijgt het kaartje.

Degene die een fout antwoord geeft moet een kaartje aan de andere partij geven.

Geven twee spelers tegelijk een goed antwoord, dan krijgt de speler die het langste antwoord (met de meeste letters) heeft gegeven, het kaartje. Als niemand een goed antwoord geeft, laat de spelleider de draaischijf een nieuwe letter aangeven.

Het spel gaat zo door, totdat alle vragen zijn beantwoord. De partij die dan de meeste kaartjes bezit, heeft gewonnen.

Extra spelregel:

Je kunt ook voor jezelf spelen of met meer dan twee partijen. Bij een fout antwoord moet je dan een kaartje aan de spelleider teruggeven.

Nieuwsbrief

Wil je op de hoogte blijven van de nieuwste spellen en puzzels van Jumbo? Word dan lid van onze nieuwsbrief!

Ga naar www.jumbo.eu/nieuwsbrief en meld je aan!

Pim Pam Pet

Le célèbre jeu de questions-réponses pour toute la famille!

Règles du jeu

Répartissez les joueurs en deux équipes.

Choisissez un meneur de jeu (p. ex. le plus âgé, le plus grand...). Celui-ci mélange les cartes et les pose en tas devant lui, face cachée.

Le jeu peut commencer! Le meneur retourne la première carte du tas et lit à voix haute une des deux questions qui s'y trouvent.

Il fait ensuite tourner la roulette et énonce la lettre indiquée par celle-ci.

Les joueurs doivent le plus rapidement possible répondre à la question; la réponse doit commencer par la lettre indiquée par la roulette.

Celui qui donne le premier une bonne réponse reçoit la carte.

Celui qui donne une mauvaise réponse doit donner l'une de ses cartes à l'autre équipe.

Si deux joueurs donnent une bonne réponse en même temps, c'est celui dont la réponse est la plus longue (qui contient donc le plus de lettres) qui remporte la carte. Si personne ne donne une bonne réponse, le meneur de jeu fait tourner à nouveau la roulette pour obtenir une nouvelle lettre.

Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce que toutes les questions aient été posées. L'équipe qui a le plus de cartes gagne la partie.

Règle supplémentaire :

Vous pouvez également jouer seul (+ le meneur) ou avec plus de deux équipes. Si vous jouez seul, rendez une carte au meneur de jeu si vous donnez une mauvaise réponse.

Ook verkrijgbaar:
Aussi disponible :



Pim Pam Pet Travel
12192



Pim Pam Pet The Battle
17729

**Made by Koninklijke Jumbo B.V.,
part of JumboDiset.**
Westzijde 184
1506 EK Zaandam, the Netherlands.
© Koninklijke Jumbo B.V.,
all rights reserved.
Visit: www.jumbo.eu
Made in the Netherlands.



Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.



Attention : Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.



17900