



# Kinder Bingo

## Spelmateriaal:

6 legkaarten, 1 plaatjes dobbelsteen, 1 letter dobbelsteen, 60 afdekchips

## Doel van het spel:

Als eerste met de chips op zijn eigen kaart een rij van 5 plaatjes volmaken. Elk van de volgende voorbeelden laat zien hoe men kan winnen:



## Vorbereiding:

Voor men begint te spelen moeten op beide dobbelstenen de stickers geplakt worden. Op de ene steen de letters B-I-N-G-O + de zwarte stip, en op de andere steen de plaatjes. Eerst krijgt iedere speler een legkaart, die men voor zich op tafel legt. Dan legt men de beide dobbelstenen voor ieder bereikbaar op tafel. Elke speler krijgt een afdekchip die alvast op het gekleurde middelste vakje gelegd mag worden. En nu opgelet! De jongste speler mag beginnen, de rest volgt met de wijzers van de klok mee.

## Spelverloop:

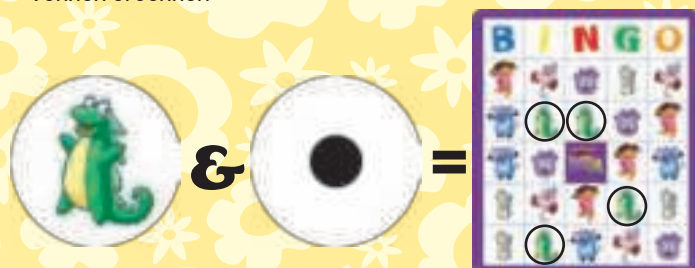
De speler die aan de beurt is gooit met dobbelstenen: De plaatjesdobbelsteen en de letterdobbelsteen. De beide dobbelstenen samen geven aan welk vakje de betreffende speler afdekken mag, in zo verre dit vakje nog niet afgedekt is: De letterdobbelsteen geeft de rij aan onder de letter van het woord BINGO en de plaatsjesdobbelsteen het betreffende plaatje in de rij. Voorbeeld: de dobbelstenen geven aan "G" en "Rugzak" en de speler heeft de hierbij afgebeelde legkaart voor zich. De speler kan dus nu het plaatje "Rugzak" onder de "G" afdekken.



Staat de afbeelding van de dobbelsteen tweemaal in dezelfde rij, dan mag de speler zelf beslissen welke afbeelding afgedekt wordt.

Dobbelt men een combinatie die niet voorkomt op de legkaart, of die reeds afgedekt is, dan is de beurt voorbij zonder dat men een afdekchip mag leggen.

Wie op de letterdobbelsteen de stip, die als joker telt gooit, mag zelf beslissen in welke rij een plaatje afgedekt wordt. Met een Isa en een stip kan men dus één van onderstaande vakken afdekken:



## Einde van het spel:

Winnaar is degene die als eerste een doorlopende rij van 5 vakjes kan afdekken, dit mag zowel horizontaal, vertikaal of diagonaal!

VEEL PLEZIER !