

Snail's Race

1



2



3



4



3+ | 2-6 | 10-15'



CE Made in Czech Republic



UK CA

© 2020

Game Design: Alex Randolph
Illustration: Matt Kaufenberg

Imported into the UK by Ravensburger Ltd.
Units 3-5, Avonbury Business Park
Howes Lane, Bicester, OX26 2UA, GB

Ravensburger North America, Inc.
One Puzzle Lane
Newton, NH 03858, USA

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com

Ravensburger

(EN) Guess the place to win the race! Which snail will come in first and which will come in last?

1. Place all snails on their starting position. **2.** Roll the coloured dice. **3.** Guess the outcome of the race. **4.** Move snails forward one space. *Contents: 6 wooden snails in 6 colours, 2 coloured dice, 1 gameboard and instructions. Warning: Small parts. Choking hazard. Colours and designs may vary slightly.*

(DE) Rate wer das Rennen gewinnen wird! Welche Schnecke kommt als erste ins Ziel und welche als letzte?

1. Stelle alle Schnecken auf ihre Startpositionen. **2.** Würfle die Farbwürfel. **3.** Rate das Ergebnis des Rennens. **4.** Bewege die entsprechenden Schnecken ein Feld nach vorne. *Inhalt: 6 Schnecken aus Holz in 6 verschiedenen Farben, 2 Farbwürfel, 1 Spielplan, 1 Anleitung. Achtung: Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Farbliche und technische Abweichungen bleiben vorbehalten.*

(FR) Devinez qui va gagner la course! Quel escargot sera le premier et lequel le dernier?

1. Placez tous les escargots sur leur case de départ. **2.** Lancez les dés. **3.** Devinez lequel va gagner. **4.** Faites avancer les escargots d'une case. *Contenu: 6 escargots en bois de 6 couleurs différentes, 2 dés avec faces de couleur, 1 plan de jeu et règle du jeu. Attention: Petits éléments. Danger d'étouffement. Couleurs et données techniques susceptibles d'être modifiées.*

(NL) Voorspel wie de wedstrijd wint! Welke slak komt als eerste en welke als laatste over de finish?

1. Zet alle slakken op hun startpositie. **2.** Gooi de kleurendobbelstenen. **3.** Raad de uitslag van de wedstrijd. **4.** Zet de slakken 1 plaats vooruit. *Inhoud: 6 houten slakken in 6 kleuren, 2 kleurendobbelstenen, 1 spelbord, handleiding. Waarschuwing: Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Afwijkingen in kleur en techniek voorbehouden.*

(IT) Chiocciola ai propri posti...pronte...via! Chi sarà la prima a raggiungere il traguardo e chi arriverà per ultima?

1. Mettete le 6 chioccioline sulle caselle di partenza. **2.** Lanciate i dadi colorati. **3.** Indovinate il risultato della gara. **4.** Avanzate le corrispondenti chioccioline di una casella. *Contenuto: 6 chioccioline in legno di diversi colori, 2 dadi colorati, 1 tabellone, 1 libretto d'istruzioni. Avvertenza. Piccole parti. Rischio di soffocamento. I colori e le forme del prodotto potrebbero leggermente variare da quanto illustrato sulla confezione.*

(ES) Caracoles, preparados..., listos..., ¡ya! ¿Quién será el primero en alcanzar la meta y quién llegará el último?

1. Poned los 6 caracoles en las casillas de salida. **2.** Lanzad los dados de colores. **3.** Adivinad el resultado de la carrera. **4.** Avanzad los caracoles correspondientes una casilla. *Contenido: 6 caracoles de madera de diferentes colores, 2 dados de colores, 1 tablero, 1 manual de instrucciones. Advertencia. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Los colores y el diseño del producto pueden variar ligeramente respecto a las ilustraciones de la caja.*

(PT) Caracóis nos próprios lugares...prontos...inicial! Quem será o primeiro a chegar na meta e quem chegará por último?

1. Coloque os 6 caracóis nas casas de partida. **2.** Lance os dados coloridos. **3.** Adivinhe o resultado da corrida. **4.** Avance de uma casa os caracóis correspondentes. *Conteúdo: 6 caracóis em madeira de várias cores, 2 dados coloridos, 1 tabuleiro, 1 folheto de instruções. Atenção. Pequenas partes. Risco de asfixia. Reservamo-nos o direito de introduzir alterações técnicas e mudanças de cor.*