

draw another pathern with the stylus in lobe 12.

Placts schiff rr. 80 zodat opening 8 op Place la Roue n 80 de manière à ce que sien light giff met het pilitée vop de ring. I como 8 soit aligne evoir le MRROUAGE FIECHE V sur IANNEAU. Avenue de stylus in opening 8 or 10 soit aligne evoir le MRROUAGE FIECHE V sur IANNEAU. Avenue patron mot de stylus in opening 12 vier tranden RECHTS van het PIJI TJE op de RING. Teken een patroon met de stylus in opening 12. Vier tranden IINKS en patron met de stylus in opening 12. Vier tranden IINKS en patron met de stylus in opening 12 vier tranden IINKS en patron met de stylus in opening 12. Vier tranden IINKS e

Muster mit dem Stift in Loch 3.

Place la Roue n 60 de manière e ce que le Trou 3 soit dilgne avec le ce que le Trou 3 soit dilgne avec le ce que le Trou 3 soit dilgne de ce le constitue de la constitue de

the Stylus in Hole 3.

Placts schiff nr. 60 zodat opening 3 op ein lijn ligt met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn ligt met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn ligt met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn ligt met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn ligt met het pilitje vop de nig.

Jo ein proton notder de lijn

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

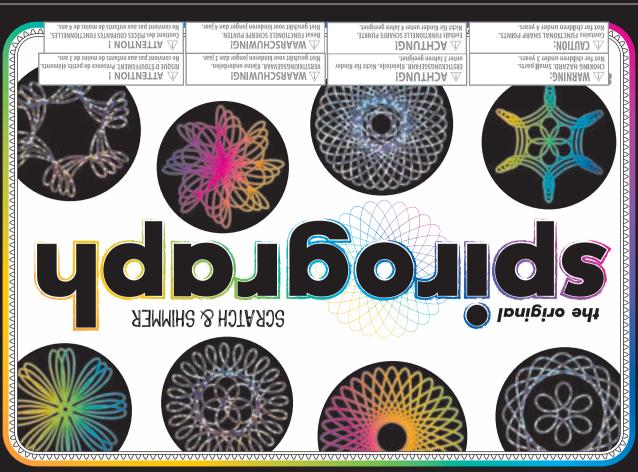
Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

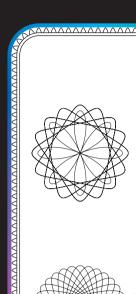
Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het pilitje vop de nig.

Jo ein lijn met het





Spirograph Designs / Spirograph-Designs
Spirograph-ontwerpen / Créations Spirograph

Lege Red Nr. 30 en sodass Loch I an der PFELIMARKIERUNG & m RING ausgerichte ist. Mole ein Muster mit dem Stift in Loch I, bis die Linie wieder de ist, wo sie angefangen hert, RAD Nr. 60 so an, dass Loch 3 en der PFELIMARKIERUNG am RING ausgerichter ist. Mole ein Muster mit dem Stift In Loch 3. Plaats schijf nr. 30 zodat opening I op een lijn ligt met het pijltje ▼ op de ring.
Teken rie et stylus in opening I Teken rie et stylus in opening I same rie en de lijn same kom waar het began. Houd de RING op zijn plaats en plaats schij met en de rie en lijn ligt met het PJLTIE op de RING in room met de stylus en de RING op zijn rie en lijn ligt met het PJLTIE op de RING.

son tracé rejoigne le pour un départ.
En maintenant l'ANNEAU en place, place la Roue n'60 de manière à ce que le Trou 5 soit aligné avec le MARQUAGE.
ELÉCHE sur l'ANNEAU.
Dessine un motif avec le Stylet dans le Trou 5.

Lege Rad Nr. 45 an, sodass Loch 3 an der PFEILMARKIERUNG ▼

3 on der PFEILMARKIERUNG **
m RING ausgerichtet ist Stift
Male ein Muster mit dem Stift
Male ein Muster mit dem Stift
st, wo sie angefangen hat.
Halte den RING in Position, lege
RAD Nr. 80 so en, dass lach 31
an der PFEILMARKIERUNG am
RING ausgerichter ist.
Male ein Muster mit dem Stift
In Loch 31.

Place la Roue n' 45 de manière à ce que le Trou 3 soit aligné avec le MARQUAGE FLECHE ** sur l'ANNEAU.
Avec le Stylet dans le Trou 3, dessine un moit jusqui ce que son racte rejoigne le point de depart. En maintenant l'ANNEAU en place, place la Roue n' 80 de manière à ce MARQUAGE FLECHE sur JANNEAU. Dessine un môt avec le Stylet dans le Trou 31.

52 HOLE: 14 LOCH: 14 OPENING: 14 ROU: 14 ROU: 9-28 OPENINGEN: 9-28 TROUS: 9-28 TROUS: 9-28

Place WHEL No. 52 so that Hole 14 large Rad Nr. 52 an sodas Loch 14 an der lines up with the ARROW MARK ▼ PSILMARKIERUNG ▼ an RING outperlittet ist. With the Stylus in Hole 14, drow with the ARROW mark on the RING. Draw a pattern with the Stylus in Hole 28 lines up with the ARROW MARK on the RING. Draw a pattern with the 28 lines up with the ARROW MARK on the RING. Draw a pattern with the Stylus in Hole 28.

Plaats schijf nr. 60 zodat opening I op een lijn ligt met het pijltje ♥ op een lijn ligt met het pijltje ♥ op een gering.

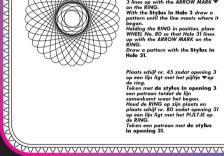
de stylus in opening I een petroon totdat de lijn samenkomt war hotdat de lijn samenkomt war houd de RINO op zijn plaats en plaats opening 3 op een lijn met het PIJLT is op de RINO. Teken een patroon met de stylus in opening 3. 3.
Herhaal deze stap om patronen te tekenen met de stylus in openingen 5 en 7.

As lines up with the ARROW MARK or the Stylus in Nobe 28.

Pleants schijf nr. 32 rodat opening 14 op been ling light when the plijflight we provide in the particular op the normal national nat

233

E



Spirograph Designs / Spirograph-Designs Spirograph-ontwerpen / Créations Spirograph



30 LOCH: 6 OPENING: 6 TROU: 6 Place Wheel No. 30 so that held 6 inset up with the ARROW MARK ∇ on the RINO.

With the Stylus in Hole 6, draw a gratern until the line meets where it helding the RING in position, place Wheel No. 45 so that Hole I lines up with the ARROW MARK on the RINO.

Draw a pattern with the Stylus in Hole 1.

Place WHEEL No. 45 so that Hole lines up with the ARROW MARK ▼

HOLE 10

HOLE 10

HOLE 10

HOLE 20

HOLE 20

HOLE 30

HOL



HOLES: 6-6-6-6-27 LÖCHER: 6-6-6-6-27 OPENINGEN: 6-6-6-6-27 TROUS: 6-6-6-6-27 Lege Rad Nr. 80 an, sodass Loch 6 an der PFEILMARKIERUNG ▼ am RING

Place Wheel No. 80 or that Nois 6:6 lines up with the ARROW MARK \(\sigma\) on the Nilos 6 lines up with the ARROW MARK \(\sigma\) on the RING. With the Stylus in Hole 6, draw a pattern until the line meets where it began. Holding the RING in position, align Hole 6 with the spot where the last pattern unded and move the WHG and draw another pattern. Repeat this step two more times. Align Hole 27 with the ARROW MARK on the RING and draw a pattern with the Stylus in Hole 27. Pleats schiff in: 80 xode1 opening 6 lege Red Nr. 80 an, sodass loch 6 an der PELIMARKIERUNG "am RING ussperichtet ist. Male ein Muster mit dem Stift in Male ein Muster mit dem Stift in Stift i

with the Stylus in tole 27.

Hoats shift, no. 80 rodet opening 6
op ein lift met help lifty \(\Phi\) op
ein lift met help lifty \(\Phi\) op
ein lift met help lifty \(\Phi\) op
ein lift met de stylus in opening 6
een partoon tolded de lift
samenkomt waar het begon.
placts opening 6 op ein lift met de
plak waar het vorlage patroon
eindigde. Verplaats de SCHIF 4
tonden noar rechts op de RING en
eindigde. Verplaats de SCHIF 4
tonden noar rechts op de RING en
Plaats opening 22 op ein lijn met het
Plaats opening 22 op ein lijn met het
platt spening 22 op ein lijn met het
platt spening 27 op ein lijn met het
platt spening 27 op ein lijn met het
platt spening 27 op

PIJLIS on de RING en teken en patroon met de stylus in opening 27.

HOLES: 1-3-5-7

COFIER: 1-3-5-7

FOOS: 1-3-







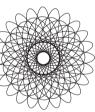
pattern with the Stylus in Hole Sepeat this step to draw patterns with the Stylus in Holes 9 and 26. een patroon mer de stylus in opening 5.
Herhaal dese stap om patronen for teckeron mer de stylus in openingen 9 en 26.

Place Wheel No. 60 so that Hole I lines up with the ARROW MARK V on the RING. Whith the Stylus in Mole I draw where it began. When the Stylus in Mole I draw where it began. When the Stylus in Mole I draw where it began. When the Stylus in Mole I draw which I draw wh

SOS OFFINIOSEN: 1-5-9-26

Place Wheel No. 80 so that Hole 1
lines up with the ARROW MASK
on the RING.
With the Stylus in Hole 1, draw
o pattern until the line meets
Holding the RING in position,
align Hole 5 with the ARROW
ARRO on the RING and draw a
gartern with the Stylus in Hole
Society of the RING and draw a
gartern with the Stylus in Hole
Widerhole disens Schrift, um
Watter mit dem Stift in Loch 9

with 16 Stylus in Holes 9 and
26.



Place WHEEL No. 52 so that Hole I lines up with the ARROW MARK ¥ on the RING. With the Stylus in Hole I, draw of pattern until the line meets where it began. Holding the RING in position, align Hole IO with the ARROW MARK on the RING and draw a pattern with the Stylus in Hole 100.

Plaats schijf nr. 52 zodat opening I op éen lijn ligt met het pijlijle — vo de ring.
Teken met de stylus in Copening I een patroon totdat de lijn samenkomt waar het begon.
tood de RING op zijn plaats on met het PIJI JE op de RING.
Teken een patroon met de stylus in opening I een ring op de RING.



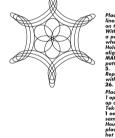
HOLE: 20 LOCH: 20 OPENING: 20 TROU: 20 Lege Rad Nr. 30 an, sodass loch 2 an der PEELMARKIERUNG ** om RING ausgerichter ist. Male ein Muster mit dem Stift in Loch 2, bis die Linie wieder de ist, halte den BING in Paulion, lege ARD Nr. 80 so an, dass Loch 20 an der PEELMARKIERUNG am RING ausgerichter ist. Male ein Muster mit dem Stift in Loch 20. Place WHEEL No. 30 so that Hale 2 lines up with the ARROW MARK \(\tilde{\pi}\) on the RING. With the \$\frac{1}{2}\] the substitution of the Stylus in Hale 2, draw apattern until the line meets where it began. The substitution of the Stylus in the Stylus in Hale 20 lines up with the ARROW MARK on the RING. Draw a pattern with the \$\frac{1}{2}\] the Stylus in Hale 20.

Place la Roue n'30 de maniere à ce que le Trou 2 soit digné evec le MARQUAGE FIÉCHE 9 sur IANNEAU. Avec le Stylet dans le Trou 2, dessine on moit l'asqu'e ce que son entre la ROUE n' maintenant l'ANNEAU en place. The maintenant l'ANNEAU en place de la Trou 20 soit digné evec le MARQUAGE FIÉCHE sur l'ANNEAU. Dessine un moit avec le Stylet dens le Trou 25 yet de l'acce le Stylet dens le Trou 25 yet de l'acce le Stylet dens le Trou 25 yet de l'acce le Stylet dens le Trou 25 yet de l'acce le Stylet dens le Trou 25 yet de l'acce l'ac

 2

EO3

Lege Rad Nr. 52 an, sodass Loch I an der PFELIMARKIERUNG "ME RING ausgerichtet ist. Male ein Muster mit dem Stift Male ein Muster mit dem Stift ist, was ist angefangen hat det ist, was ist angefangen hat Loch 10 an die PFELIMARKIERUNG am RING an und male ein Muster mit dem Stift in Loch 10.









Create your own Spirograph Scratch & Shimmer craft projects! Don't forget, you can also use your own pens, markers, or pencils to draw Spirograph designs on regular paper. Designs Estelle deine eigenen Spirograph Scratch & Shimmer Projekte! Vergiss nicht, du kannst auch deine eigenen Stifte und normales Papier nutzen, um Spirograph-Designs zu malen. Creëer je eigen Spirograph Scratch & Shimmer-knutselprojecten! Vergeet niet dat je ook je eigen pennen, stiften of potloden kunt gebruiken om Spirograph-ontwerpen op gewoon papier te tekenen. Re Réalise tes propres projets de création Spirograph Scratch & Shimmer! Souviens-toi que tu peux aussi utiliser tes propres stylos, marqueurs ou crayons pour dessiner des motifs Spirograph sur du papier ordinaire.



woorbehouder.
Chine. Tous groits réservés. Parts and colours may ose shown. Product duplication for illustration product duplication for illustration product ver defitigiung nr val libstrations-wecken product ver defitigiung nr val libstrations-wecken en kleuren kunnen atwijken van wat er is getoond. iscate alleen voor illustratiet obelenden, Les pieces s peuvent varier par rapport à celles presentées. lon du produit à des fins d'illustration uniquement.

