



Lcd-monitor

# Gebruikershan- dleiding

DesignVue beeldscherm voor professioneel design | PD-reeks

**AQ**COLOR®  
Colors You Can Trust

# Copyright

Copyright © 2021 BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze documentatie mag zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation worden gereproduceerd, uitgezonden, overgezet, opgeslagen in een gegevensopvraagstelsysteem of vertaald naar welke taal of computertaal dan ook, in welke vorm of op welke wijze dan ook, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze.

# Disclaimer

BenQ Corporation aanvaardt geen aansprakelijkheid en verleent geen garanties, hetzij nadrukkelijk of stilzwijgend, met betrekking tot de inhoud van deze documentatie en aanvaardt geen enkele impliciete aansprakelijkheid ten aanzien van verkoopbaarheid of geschiktheid voor enig bepaald doel. Daarnaast behoudt BenQ Corporation zich het recht voor deze publicatie te wijzigen en periodiek wijzigingen in de inhoud aan te brengen zonder de verplichting van BenQ Corporation om enige persoon op de hoogte te brengen van dergelijke revisies of wijzigingen.

De prestaties van het anti-knipperen kan onder andere worden beïnvloedt door externe factoren als slechte kwaliteit van kabels, instabiele stroomtoevoer, storing op het signaal of slechte aarding. (Alleen van toepassing op modellen zonder knippering.)

# BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



# Productondersteuning

Dit document is bedoeld om klanten de meest actuele en nauwkeurige informatie te bieden. De inhoud kan dus van tijd tot tijd zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Ga naar de website voor de nieuwste versie van dit document en voor andere productinformatie.

Beschikbare bestanden verschillen per model.

1. Zorg dat de computer verbonden is met internet.
2. Bezoek de lokale website van [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). De opmaak en gegevens van de website kunnen per regio/land verschillen.
  - Gebruikershandleiding en gerelateerd document
  - Stuurprogramma's en toepassingen
  - (alleen voor de EU) Demontage-informatie: Beschikbaar op de downloadpage voor de gebruikershandleiding. Dit document wordt verstrekt op basis van Regulerings (EU) 2019/2021 voor het repareren of recyclen van het product. Neem altijd contact op met de plaatselijke klantenservice voor reparaties binnen de garantieperiode. Als u een product buiten de garantie wilt repareren, wordt aangeraden om naar een gekwalificeerde reparateur te gaan en vervangende onderdelen van BenQ te verkrijgen om de compatibiliteit te garanderen. Demonteer het product niet, tenzij u zich bewust bent van de gevolgen. Als u geen demontage-informatie over het product kunt vinden, neem dan contact op met de plaatselijke klantenservice voor hulp.

EPREL-registratienummer:  
PD2705U: 908202  
PD2705UE: 908210  
PD3205U: 943566  
PD3205UE: 943609

## V&A-index

Begin met de onderwerpen waarin u geïnteresseerd bent.

### Set-up

#### **Hoe stel ik het beeldscherm in en zet het aan?**

Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen	6
Installeren van de monitorhardware	16

#### **Hoe pas ik de hoogte van het beeldscherm aan?**

De hoogte van de monitor aanpassen	25
------------------------------------	----

#### **Hoe monteer ik het beeldscherm aan een muur?**

Het wandmontageset van de monitor gebruiken (apart verkocht)	28
--	----

### Menu's en accessoires

#### **Hoe kan ik het OSD-menu gebruiken?**

5-wegcontroller en standaard menuhandelingen	30
Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan	34
Door het hoofmenu navigeren	44

#### **Kan ik sneltoetsen instellen voor veelgebruikte functies en menu's?**

De sneltoetsen aanpassen	32
De controllertoetsen op de Hotkey Puck G2 aanpassen	35

#### **Hoe gebruik ik de aanwezige controller (Hotkey Puck G2)?**

Sluit de Hotkey Puck G2 aan op de monitor.	20
Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan	34

### Ingangsbron en kleurinstelling

#### **Hoe schakel ik tussen invoerbronnen?**

Sluit de pc-videokabel aan.	19
Signaalingang	45

#### **Is er een aanbevolen kleurinstelling voor bepaalde scenario's?**

Een geschikte kleurmodus kiezen	36
---------------------------------	----

#### **Welke menuopties zijn beschikbaar voor elke kleurmodus?**

Beschikbare menu-opties voor elke Kleurmodus	51
--	----

#### **Hoe kan ik HDR-content weergeven?**

Omgaan met HDR-technologie	41
----------------------------	----

## Handige tools voor een betere efficiëntie

### **Kan ik twee computers besturen met één set toetsenbord en muis?**

Met één set toetsenbord en muis en twee of meer videobronnen werken (KVM-switch) 37

### **Hoe splits ik het beeldscherm om beelden van twee bronnen tegelijk te zien?**

Twee bronnen tegelijkertijd weergeven (PIP/PBP) 41

### **Hoe bekijk ik voorbeelden van een beeld met verschillende kleurinstellingen gelijktijdig?**

Twee kleurinstellingen in hetzelfde beeld (DualView) 42

## Onderhoud en productondersteuning

### **Hoe kan ik het beeldscherm schoonmaken?**

Onderhoud en reiniging 6

### **Hoe moet ik het beeldscherm opbergen als ik het langere tijd niet gebruik?**

Het verwijderen van de standaard 23

Onderhoud en reiniging 6

### **Ik heb meer ondersteuning nodig.**

Productondersteuning 3

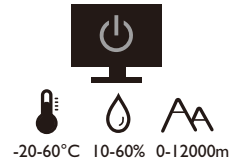
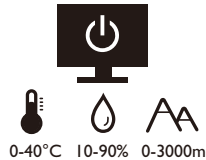
Reparatie 7

# Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen

## Netspanningsveiligheid



Voor de beste prestaties en een lange levensduur van uw monitor adviseren wij u deze veiligheidsinstructies op te volgen.



- De netstekker isoleert dit apparaat van de netspanning.
- Voor dit apparaat fungeert het netsnoer als netspanningsschakelaar. Het stopcontact dient zich in de buurt van het apparaat te bevinden en gemakkelijk toegankelijk te zijn.
- Zorg ervoor dat de gegevens van de netspanning overeenkomen met de gegevens op het identificatieplaatje. Bent u er niet zeker van welke soort netspanning beschikbaar is, neem dan contact op met uw dealer of uw energieleverancier.
- De apparatuur met stekker van Klasse I en Type A moet worden aangesloten op een stopcontact met aarde.
- Een goedgekeurde stroomkabel, groter of gelijk aan H03VV-F of H05VV-F, 2G of 3G, 0,75mm<sup>2</sup> moet worden gebruikt.
- Gebruik alleen de door BenQ geleverde stroomkabel. Gebruik nooit een stroomkabel die beschadigd of versleten lijkt.
- (Als een afstandsbediening is meegeleverd) **EXPLOSIEGEVAAR ALS DE BATTERIJ WORDT VERVANGEN DOOR EEN BATTERIJ VAN EEN ONJUIST TYPE. WERP LEGE BATTERIJEN WEG VOLGENS DE INSTRUCTIES.**

Voor modellen met een adapter:

- Gebruik uitsluitend de stroomadapter die is geleverd bij het lcd-beeldscherm. Het gebruik van een ander type stroomadapter kan resulteren in storing en/of beschadiging.
- Zorg dat er voldoende ventilatie is rond de adapter als u de adapter gebruikt om het apparaat van stroom te voorzien of om de accu op te laden. Bedek de stroomadapter nooit met papier of andere objecten die de koeling beperken. Gebruik de stroomadapter niet in een draagtas.
- Sluit de stroomadapter aan op een correct stroombron.
- Probeer de stroomadapter niet zelf te repareren. Het apparaat bevat geen onderdelen die u zelf kunt onderhouden. Vervang de complete eenheid als deze beschadigd is of heeft blootgestaan aan te veel vocht.

## Onderhoud en reiniging

- Plaats het beeldscherm niet met het scherm omlaag direct op de vloer of op een bureaublad. Het oppervlak van het scherm kan dan namelijk bekrassen.
- De apparatuur moet voor het gebruik worden bevestigd in de constructie.

- (Voor modellen met wand- of plafondmontagehouder)
  - Bevestig de monitor en wandmontageset aan een muur met een plat oppervlak.
  - Zorg dat het materiaal van de wand en de wandmontagehouder (apart verkocht) stabiel genoeg zijn voor het gewicht van de monitor.
  - Schakel de monitor uit voordat u de kabels van de LCD-monitor verwijderd.
- Haal de stekker van het product altijd uit het stopcontact voordat u het apparaat reinigt. Reinig het oppervlak van de LCD monitor met een niet-pluizende, zachte doek. Vermijd het gebruik van vloeibare reinigingsmiddelen, reinigingsmiddelen in spuitbussen of glasreinigers.
- De sleuven en openingen aan de achterzijde en de bovenkant van de behuizing zijn voor ventilatie bedoeld. Zorg ervoor dat deze niet bedekt of afgesloten worden. Plaats het beeldscherm nooit in de buurt van of op een verwarming of andere warmtebron. Bouw het product niet in tenzij er een deugdelijke ventilatie aanwezig is.
- Plaats geen zware lasten op het beeldscherm om persoonlijk letsel en beschadiging van het beeldscherm te voorkomen.
- Bewaar de doos en het verpakkingsmateriaal voor het geval dat u de monitor later nog eens moet vervoeren.
- Zie het productlabel voor informatie over spanning, fabrikagedatum en identificatiemarkeringen.

## Reparatie




- Probeer dit product niet zelf te repareren. Door het openen of verwijderen van de behuizing kunt u blootgesteld worden aan gevaarlijke spanningen of andere risico's. Wanneer er sprake is van enig hierboven vermeld verkeerd gebruik of van een ander ongeluk zoals het vallen of het verkeerd behandelen van het product, neem dan contact op met een geautoriseerd service center.
- Neem contact op met de winkel of ga naar de plaatselijke website van [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) voor meer ondersteuning.



## Waarschuwing

- De afstand tussen monitor en ogen moet 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inches) bedragen.
- Als u gedurende langere tijd naar het scherm kijkt, kunnen uw ogen moe worden en kan uw gezichtsvermogen afnemen. Neem elk uur dat u het product gebruikt 5 ~ 10 minuten pauze.
- Verminder de belasting op uw ogen door af en toe naar voorwerpen op een afstand te kijken.
- Knipper regelmatig en doe oog oefeningen zodat uw ogen niet uitdrogen.

# Typografie

Pictogram / symbool	Item	Betekenis
	Waarschuwing	Informatie die voornamelijk gaat over het vermijden van beschadiging van onderdelen, gegevens of persoonlijk letsel als gevolg van misbruik en onjuist gebruik en gedrag.
	Tip	Handige informatie over het uitvoeren van een taak.
	Opmerking	Aanvullende informatie.

In dit document worden de stappen om een menu te bereiken eventueel verkort weergegeven, bijvoorbeeld: **Menu > Systeem > Informatie**.



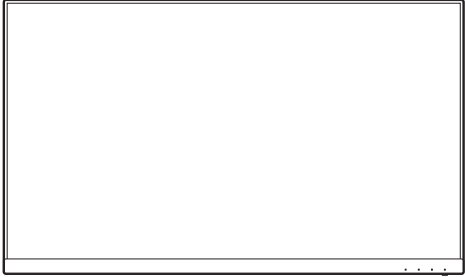
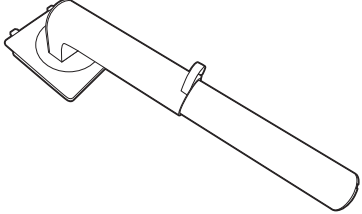
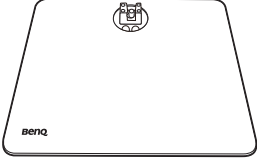


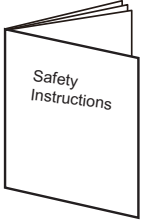

# Inhoudsopgave

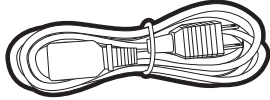
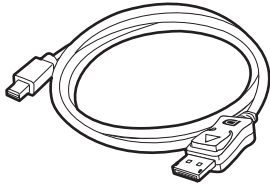
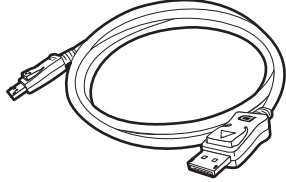
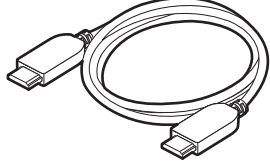

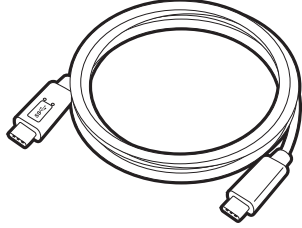
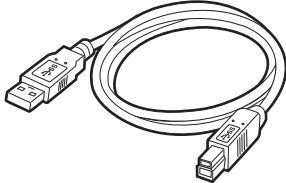
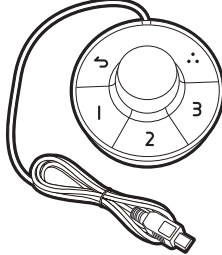
Copyright .....	2
Productondersteuning .....	3
V&A-index .....	4
Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen .....	6
Netspanningsveiligheid .....	6
Onderhoud en reiniging.....	6
Reparatie .....	7
Waarschuwing.....	7
Voor u begint .....	11
Uw monitor leren kennen .....	13
Vooraanzicht.....	13
Achteraanzicht .....	13
Verbindingen .....	14
Installeren van de monitorhardware .....	16
Het verwijderen van de standaard .....	23
De hoogte van de monitor aanpassen .....	25
Het beeldscherm roteren .....	26
Aanpassing van de kijkhoek.....	27
Het wandmontageset van de monitor gebruiken (apart verkocht) .....	28
Het aanpassen van de monitor .....	29
Het bedieningspaneel.....	29
5-wegcontroller en standaard menuhandelingen .....	30
Met de sneltoetsen werken .....	32
Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan .....	34
<b>Weergavemodus</b> aanpassen.....	36
Een geschikte kleurmodus kiezen.....	36
Met één set toetsenbord en muis en twee of meer videobronnen werken ( <b>KVM-switch</b> )	37
Twee bronnen tegelijkertijd weergeven (PIP/PBP).....	41
Omgaan met HDR-technologie.....	41
Twee kleurinstellingen in hetzelfde beeld ( <b>DualView</b> ).....	42
Door het hoofmenu navigeren .....	44
Menu <b>Scher</b> m .....	45
Menu <b>Kleuren</b> .....	47
Menu <b>KVM-switch</b> .....	52
Menu <b>Audio</b> .....	53
Menu <b>Aangepaste toets</b> .....	54
Menu <b>Systeem</b> .....	56

Problemen oplossen .....	60
Veelgestelde vragen (FAQ).....	60
Meer hulp nodig? .....	63

## Voor u begint

Let er bij het uitpakken op dat u de volgende items ontvangen heeft. Indien een van de items ontbreekt of beschadigd is, neem dan contact op met uw leverancier waar u het apparaat gekocht heeft.

BenQ Lcd-scherm	
Monitorstandaard	
Monitorvoet	
Achterplaat	
Beknopte handleiding	
Belangrijke veiligheidsinstructies	
Verklaringen van regelgevende instanties	

<p>Stroomkabel (Geleverd item kan per model of per regio verschillen.)</p>	
<p>Videokabel: DP naar mini-DP (Verschilt per regio)</p>	
<p>Videokabel: DP naar DP (Verschilt per regio)</p>	
<p>Videokabel: HDMI</p>	
<p>Videokabel: USB-C™</p> <p> Voor een goede verbinding moet de lengte van de USB-C™-kabel minder zijn dan 1 meter.</p>	
<p>USB-kabel</p>	
<p>Hotkey Puck G2</p>	



• De beschikbare accessoires en de hier getoonde afbeeldingen kunnen afwijken van de daadwerkelijke inhoud en het product dat in uw regio wordt geleverd. Bovendien kan de inhoud van de verpakking zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.

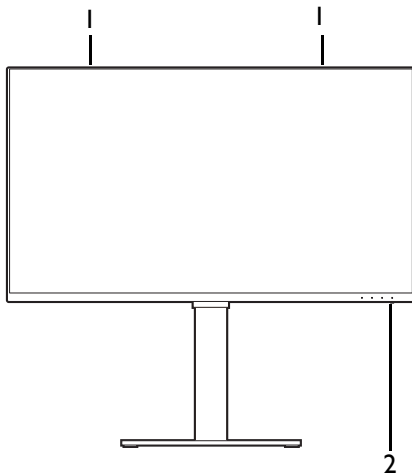
• Bewaar de doos en het verpakkingsmateriaal voor het geval dat u de monitor later nog eens moet vervoeren. Het piepschuim is ideaal als bescherming tijdens het transport.



Houd het product en de accessoires altijd buiten bereik van kleine kinderen.

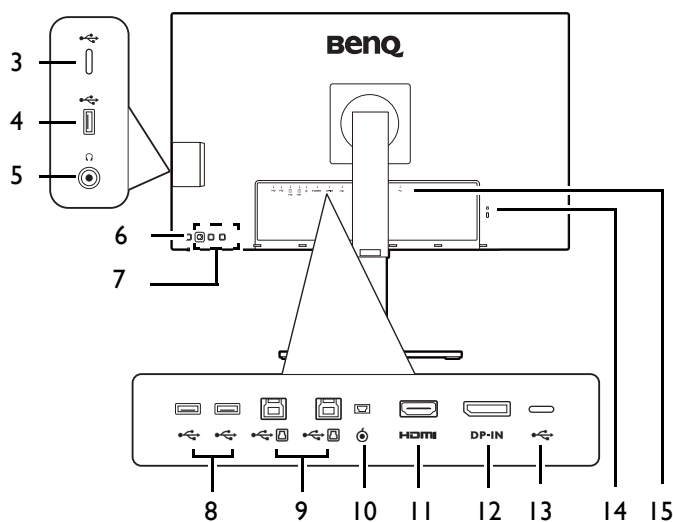
# Uw monitor leren kennen

## Vooraanzicht



1. Luidsprekers
2. Stroom-indicatorled

## Achteraanzicht



3. USB-C™-poort (alleen voor dataoverdracht)
4. USB 3.2 Gen 1-poort (downstream; aansluiting voor USB-apparaten)
5. Koptelefoonstekker
6. Knop Aan/uit
7. Bedieningstoetsen
8. USB 3.2 Gen 1-poort (downstream; aansluiting voor USB-apparaten)
9. USB 3.2 Gen 1-poorten (upstream; aansluiting voor de pc)
10. Hotkey Puck G2-aansluiting
11. HDMI-aansluiting
12. DisplayPort-aansluiting
13. USB-C™-poort (voor video, dataoverdracht en energietoevoer van maximaal 65 W)
14. Sleuf voor Kensingtonslot
15. Stroomstekker

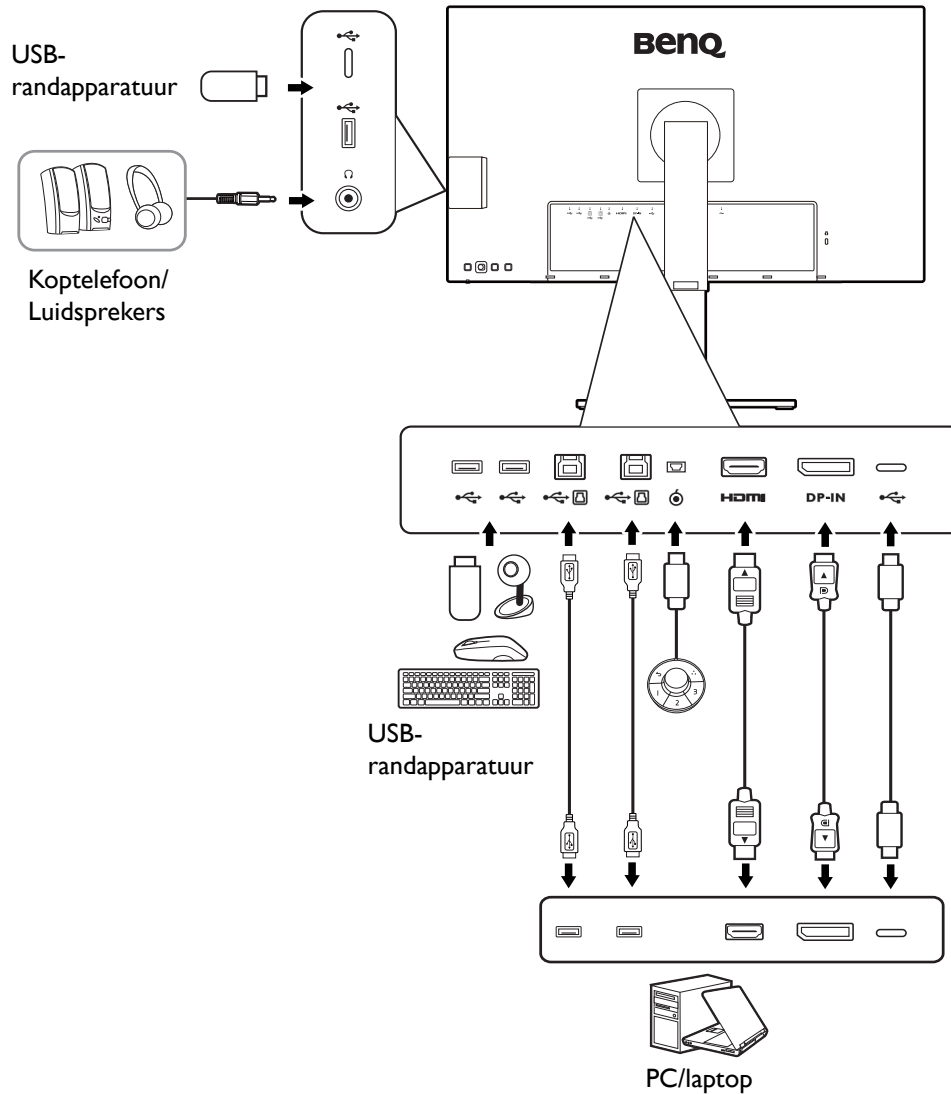


- De overdrachtsnelheid voor USB-gegevens varieert op basis van de selectie bij [USB-C-configuratie op pagina 58](#). Zie [Opties voor dataoverdracht via USB-C™ op pagina 59](#) voor meer informatie.
- Bovenstaande afbeelding kan per model verschillen.
- Beeld kan verschillen per product per regio.

## Verbindingen

De volgende verbindingafbeeldingen dienen uitsluitend als voorbeeld. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.

Voor meer details over het maken van verbindingen, zie [19](#) - [20](#).



## Energietoever van de USB-C™-poort op de monitor

Met de energietoever van het beeldscherm, kunt u aangesloten USB-C™-apparaten van energie voorzien. Beschikbaar vermogen verschilt per poort. Zorg dat de apparaten op de geschikte poort worden aangesloten zodat ze van voldoende energie worden voorzien.

PD2705U / PD2705UE	
USB-C™ 65W (aan de achterkant van de monitor)	USB-C™ (aan de linkerkant van de monitor)
5V / 3A	5V / 1,5A
9V / 3A	N/B
12V / 3A	N/B
15V / 3A	N/B
20V / 3,25A	N/B

PD3205U / PD3205UE	
USB-C™ 90W (aan de achterkant van de monitor)	USB-C™ (aan de linkerkant van de monitor)
5V / 3A	5V / 1,5A
9V / 3A	N/B
12V / 3A	N/B
15V / 3A	N/B
20V / 4,5A	N/B

- Een verbonden apparaat moet zijn uitgerust met een USB-C™-aansluiting die ondersteuning biedt voor opladen via USB-energietoever.
- Het verbonden apparaat kan via een USB-C™-poort worden opgeladen, zelfs als de energiebesparende modus van de monitor is geactiveerd. (\*)
- De USB-energietoever bedraagt maximaal 65W (PD2705U) / 90W (PD3205U). Als het verbonden apparaat meer nodig heeft dan voor de stroomtoever voor het gebruik of opstarten (als de batterij is uitgeput), gebruikt u de originele adapter van het apparaat.
- De informatie is gebaseerd op standaard testcriteria en wordt slechts ter referentie aangeboden. Er wordt geen compatibiliteit gegarandeerd voor elke gebruikersomgeving. Als een apart gekochte USB-C™-kabel wordt gebruikt, zorgt u dat de kabel is gecertificeerd door USB-IF en beschikt over alle functies, zoals energietoever en video-, audio- en dataoverdracht.



\*: opladen via USB-C™ in de energiebesparende modus van de monitor is beschikbaar als de functie **Energie alert** is ingeschakeld. Ga naar **Systeem** > **Energie alert** en selecteer **AAN**.

# Installeren van de monitorhardware



- Als uw computer ingeschakeld is, schakel deze dan uit voordat u verder gaat. Steek de stekker niet in het stopcontact of schakel de monitor niet in totdat u gevraagd wordt dit te doen.
- De volgende afbeeldingen dienen slechts ter illustratie. Welke in- en uitgangen beschikbaar zijn en waar ze zitten, is afhankelijk van het gekochte model.



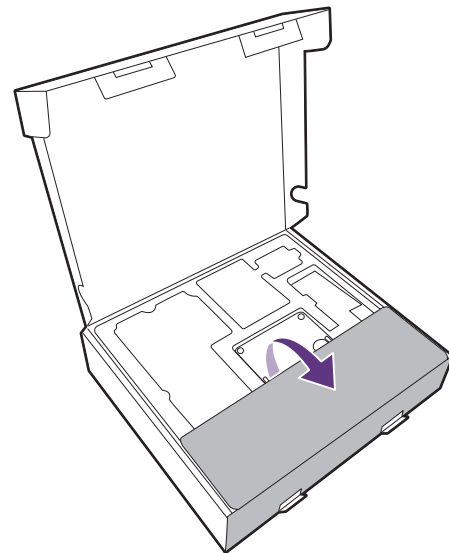
Druk niet met uw vinger op het schermoppervlak.

## I. Bevestig de monitorvoet.

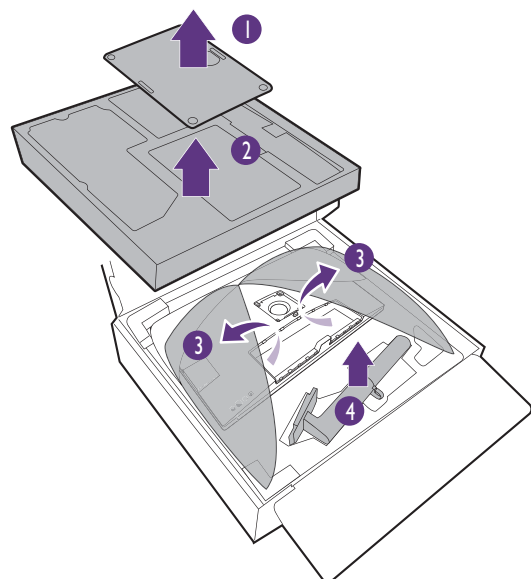


Let er op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het LCD-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

Open de verpakking zodat u de inhoud makkelijk uit de verpakking kunt halen.

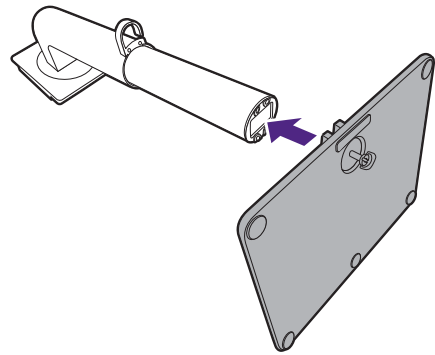


Haal de monitorvoet en de standaard uit de verpakking. Verwijder het kussen en het piepschuim die de achterkant van het beeldscherm beschermen om bij de standaardbeugel te komen.

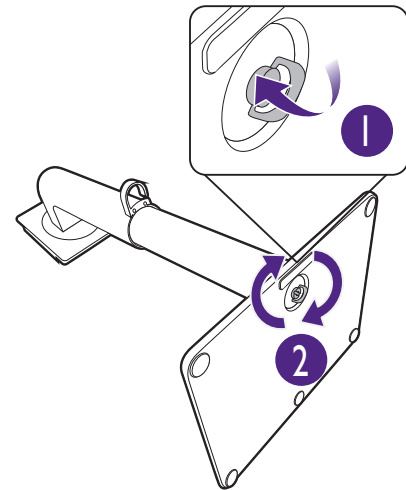




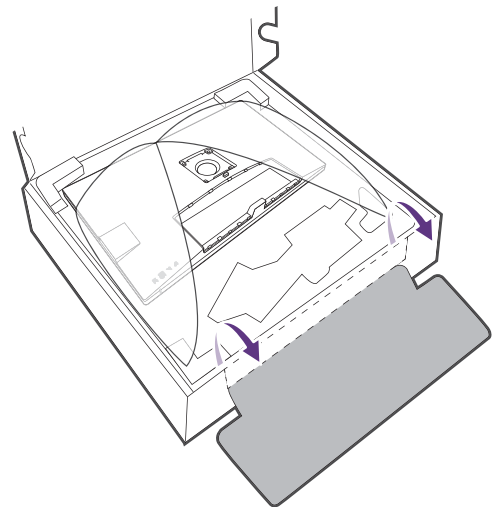
Monteer de monitorstandaard op de monitorvoet zoals is aangegeven in de afbeelding.



Open het schroefdeksel en draai de schroef vast zoals afgebeeld. Sluit het deksel.

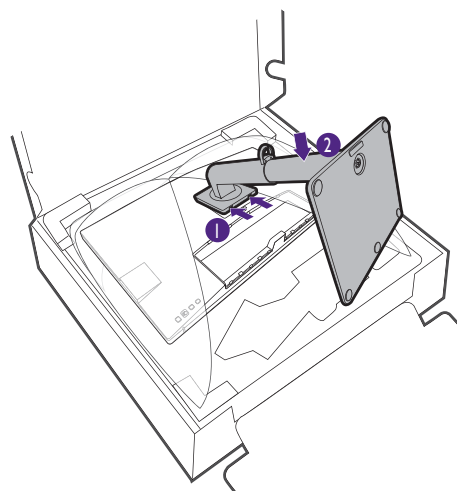


(alleen voor PD2705U) Vouw de voorzijde van de doos open, zoals in de afbeelding wordt getoond, om enige ruimte voor de montage van de standaard te laten.

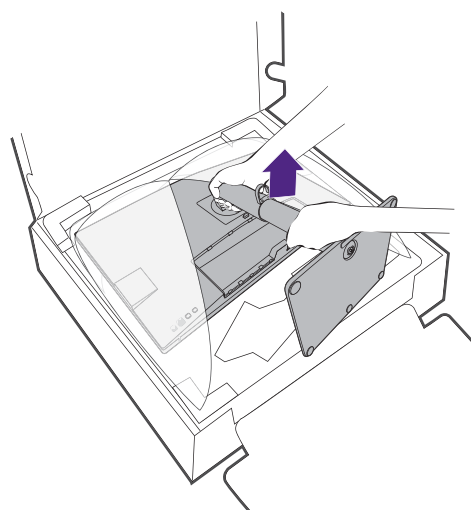


Richt het uiteinde van de standaardbeugel op de monitor en druk beide vervolgens in elkaar totdat ze vastklikken.

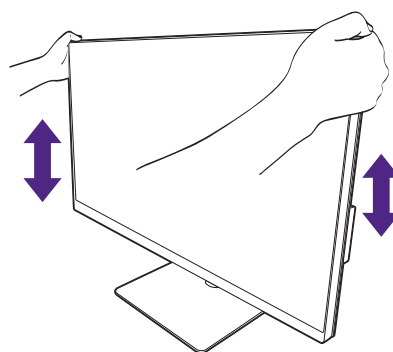
Controleer of beide onderdelen stevig met elkaar verbonden zijn door deze zachtjes los proberen te trekken.



Til de monitor voorzichtig op, draai hem om en plaats de monitor rechtop met zijn standaard op een vlak en gelijkmatig oppervlak.



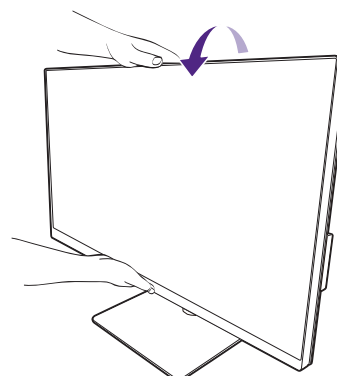
Wellicht wilt u de hoogte van de beeldschermstandaard aanpassen. Zie [De hoogte van de monitor aanpassen op pagina 25](#) voor meer informatie.



Plaats de monitor en stel de hoek van het beeldscherm zodanig in dat u ongewenste reflecties van andere lichtbronnen tot een minimum beperkt.



Het beeldscherm is een zgn. edge-to-edge beeldscherm. Ga er uitermate voorzichtig mee om. Druk niet met uw vinger op het schermoppervlak. Pas de schermhoek aan door uw handen aan de bovenkant van het scherm en op de standaard van het beeldscherm te houden. Zie de afbeelding. Gebruik nooit uitzonderlijk veel kracht uit op het beeldscherm.



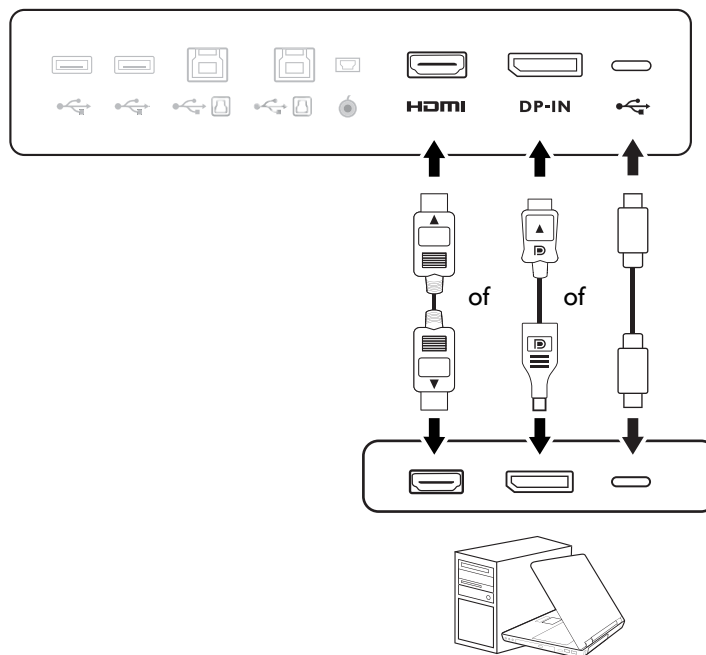
## 2. Sluit de pc-videokabel aan.



De meegeleverde videokabels en de afbeeldingen van de ingangen in dit document kunnen, afhankelijk van de regio waar het product werd geleverd, afwijken.

### 1. Sluit een videokabel aan.

- Sluit de stekker van de HDMI-kabel aan op de HDMI-poort op het beeldscherm.
- Sluit de stekker van de DP-kabel aan op de videoingang van de monitor.
- Sluit de stekker van de bijgesloten USB-C™-kabel aan op de USB-C™-poort van de monitor.



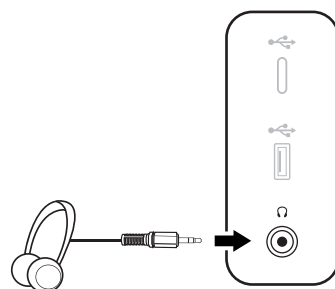
2. Sluit het andere uiteinde van de videokabel aan een passende poort van een digitale uitvoerbron (bijv. een computer).
3. Draai de op de connectoren aanwezige schroeven vast om te voorkomen dat de connectoren tijdens het gebruik per ongeluk losraken.



(Alleen voor DP-ingang) Als het beeldscherm en de computer zijn ingeschakeld en geen beeld zichtbaar is, koppelt u de DP-kabel los. Sluit eerst het beeldscherm aan op een andere video bron dan DP. Ga naar **System** > **Geavanc.** > **DisplayPort** in het OSD-menu van de monitor en verander de instelling van **1.4** in **1.1**. Als u klaar bent met instellen, trekt u de aangesloten videokabel los en sluit u de DP-kabel weer aan. Zie [5-wegcontroller en standaard menuhandelingen op pagina 30](#) voor meer informatie over hoe u het OSD-menu opent.

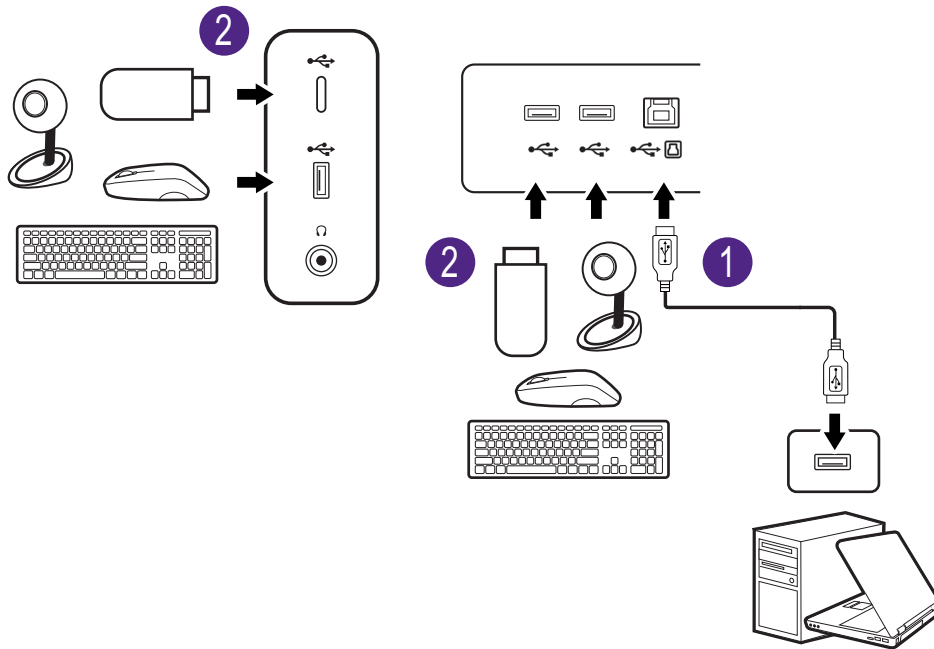
## 3. Sluit de koptelefoon aan.

U kunt een koptelefoon aansluiten op de koptelefoonaansluiting.



#### 4. Sluit de USB-apparaten aan.

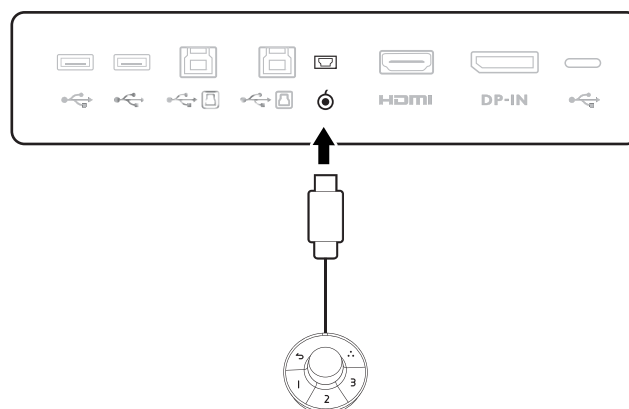
1. Sluit de USB-kabel aan op de pc en het monitor (via de upstream-USB-poort). Deze upstream-USB-poort zorgt voor gegevensoverdracht tussen de pc en USB-apparaten die op het monitor zijn aangesloten. Let op dat deze stap niet nodig is als de videobron afkomstig is van de USB-C™-ingangen.
2. Sluit USB-apparaten via de andere USB-poorten (downstream) aan op het monitor. Deze downstream-USB-poorten zorgen voor gegevensoverdracht tussen aangesloten USB-apparaten en de upstreampoort.
3. Als u een KVM-switch gebruikt, zie dan [Met één set toetsenbord en muis en twee of meer videobronnen werken \(KVM-switch\) op pagina 37](#) voor passende verbindingen en meer informatie.




De USB-C™-poort aan de linker- of rechterkant functioneert als een downstreampoort en hierop kunnen USB-apparaten worden aangesloten.

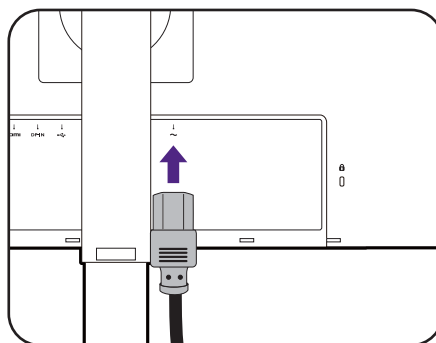
#### 5. Sluit de Hotkey Puck G2 aan op de monitor.

Sluit de Hotkey Puck G2 aan op de mini-USB-poort (uitsluitend voor de Hotkey Puck G2-verbinding) op de achterkant van de monitor. Meer informatie over de Hotkey Puck G2 vindt u op [Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan op pagina 34](#).



## 6. Verbind de stroomkabel met de monitor.

Steek het ene uiteinde van de stroomkabel in de ingang  aan de achterzijde van de monitor. Sluit het andere uiteinde nog niet aan op een stopcontact.

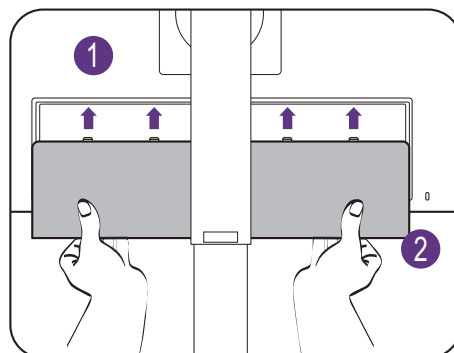
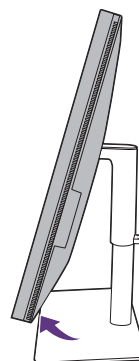


## 7. Monteer de achterplaat.

Til het scherm voorzichtig op en zet het in de maximaal uitgeschoven positie. Kantel vervolgens de monitor om de I/O-afdekking eenvoudig te monteren/demonteren.

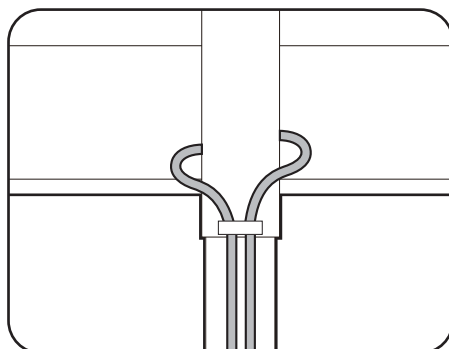
Richt de achterplaat op de gaten in de achterkant van de monitor. Druk beide zijkanten en het bovenste deel van de achterplaat tegen de gaten om deze vast te zetten. Zie de afbeelding.

Duw het onderste deel van de achterplaat naar de monitor om dit te bevestigen.



## 8. Orden de kabels.

Leg de kabels door de kabelclip.

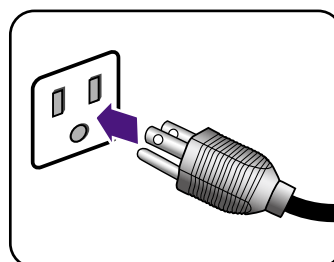


## 9. Sluit aan op netspanning en schakel dit in.

Steek het andere uiteinde van de stroomkabel in een stopcontact en schakel het in.



Beeld kan verschillen per product per regio.



Zet de monitor aan door op de aan/uitknop op de monitor te drukken.

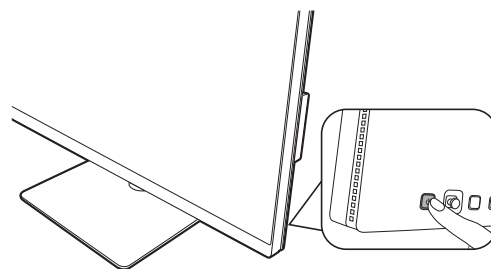
Zet ook de computer aan.



Beschikbare invoerpictogrammen verschillen per model.



Voor een langere levensduur van het product, raden wij u aan de energiebeheerfunctie van uw computer te gebruiken.



# Het verwijderen van de standaard

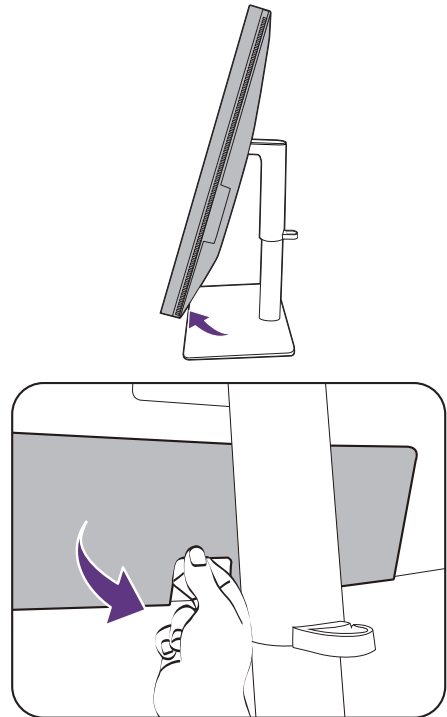
## 1. Voorbereidingen voor monitor en bureaublad/tafel.

Schakel de monitor en de stroom uit voordat u de stroomkabel uit de monitor neemt. Schakel de computer uit voordat u de signaalkabel loskoppelt.

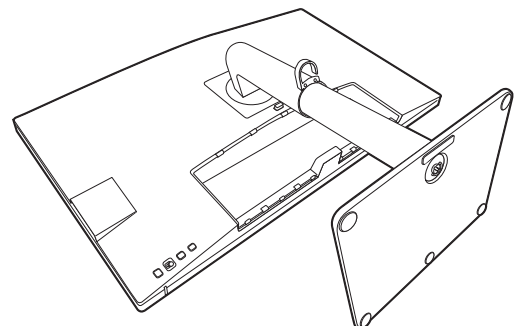
## 2. Verwijder de achterplaat.

Til het scherm voorzichtig op en zet het in de maximaal uitgeschoven positie. Kantel vervolgens de monitor om de I/O-afdekking eenvoudig te monteren/demonteren.

Verwijder de achterplaat van de onderzijde zoals is aangegeven. Koppel alle kabels voorzichtig los.



Voordat u de monitor met het scherm naar beneden gericht op uw bureau of tafel plaatst dient u eerst voldoende ruimte te maken en ter bescherming bijvoorbeeld een handdoek neer te leggen. Dit om de monitor en het scherm te beschermen.

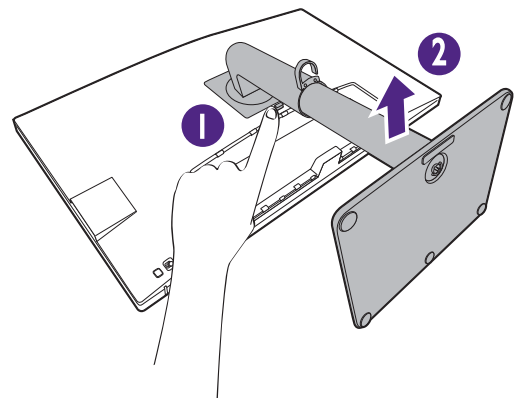


- Let er op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het LCD-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

## 3. Verwijder de monitorstandaard.

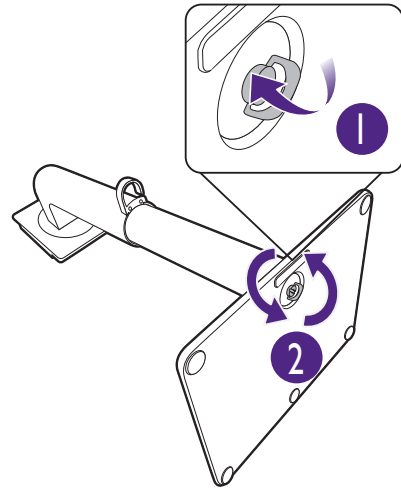
Terwijl u op de loslaatknop drukt en deze ingedrukt houdt, kunt u de monitor van de stander loskoppelen.

- Als de monitorstandaard wordt verwijderd voor wandmontage, zie dan [Het wandmontageset van de monitor gebruiken \(apart verkocht\) op pagina 28](#) en de instructiehandleiding van de wandmontagebeugel (apart verkocht) voor meer informatie.

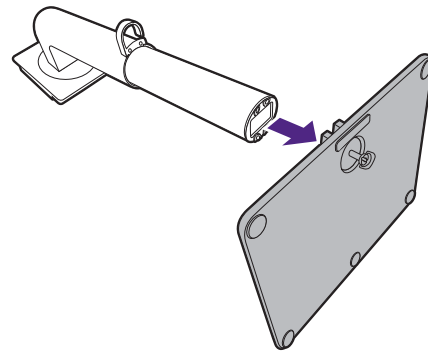


#### 4. Verwijder de monitorvoet.

Draai de schroef aan de onderkant van de monitorvoet los.



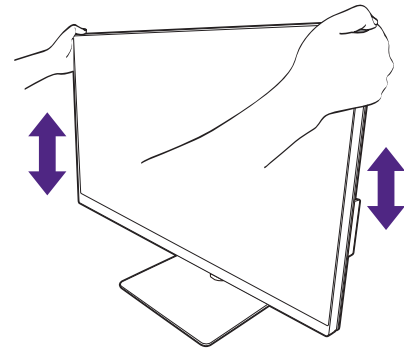
Koppel nu de voet van de stander.



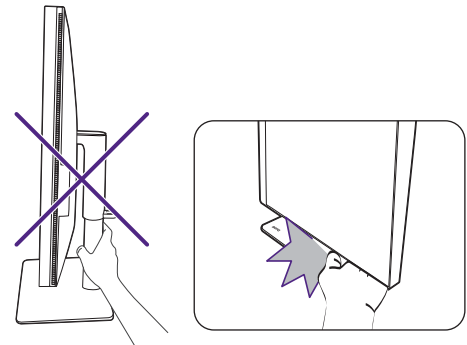


## De hoogte van de monitor aanpassen

Om de monitorhoogte aan te passen, pakt u de monitor aan weerszijden vast en beweegt u deze neer- of opwaarts tot de gewenste hoogte is bereikt.



- Plaats uw handen niet op het bovenste of onderste deel van de in hoogte verstelbare stander en ook niet langs de onderkant van de monitor. Het op- of neerwaarts bewegen van de monitor kan eventueel lichamelijk letsel veroorzaken. Houd kinderen uit de buurt van het monitor als u deze handeling uitvoert.
- Als het beeldscherm in de portretstand is gedraaid en de hoogte moet worden aangepast, let dan op dat, vanwege het brede scherm, het beeldscherm niet op de laagste stand kan worden ingesteld.



# Het beeldscherm roteren

## 1. Kantel het beeldscherm.

Voordat het monitor in een portretstand kan worden gerooteerd, moet het beeldscherm 90 graden worden gerooteerd.

Selecteer op de desktop met de rechtermuisknop, in het popup-menu de optie **Schermresolutie**. Selecteer bij **Afdrukstand** de optie **Staand**, en klik op toepassen.



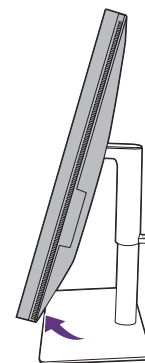
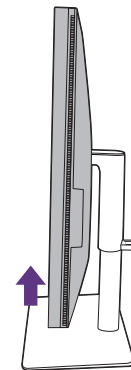
Afhankelijk van het besturingssysteem van uw PC, zijn er verschillende procedures die u moet volgen om de schermoriëntatie aan te passen. Zie de hulpdocumentatie van het besturingssysteem voor details.

## 2. Trek de monitor helemaal uit en kantel deze.

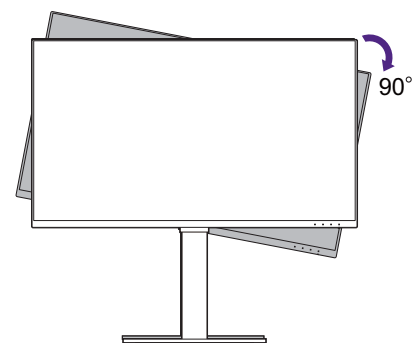
Til het scherm voorzichtig op en zet het in de maximaal uitgeschoven positie. Kantel vervolgens de monitor.



U dient de monitor verticaal uitschuiven om deze te kunnen draaien van landschap- naar portret-modus (liggend naar staand).

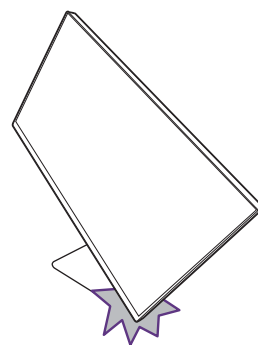


## 3. Draai de monitor 90 graden met de wijzers van de klok mee zoals is geïllustreerd.





Om te voorkomen dat de rand van het LCD-scherf de monitorvoet raakt tijdens het draaien, trekt u de monitor helemaal naar boven naar de hoogste positie voordat u het scherm draait. Zorg dat er geen obstakels rond de monitor staan en dat er voldoende ruimte voor kabels is.

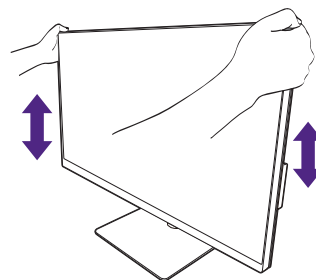
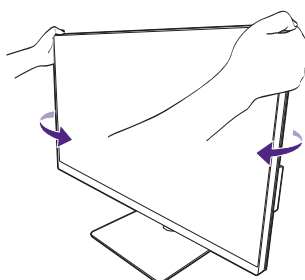
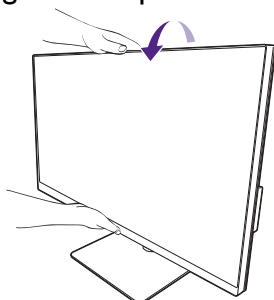


4. Zet de monitor in de gewenste kijkhoek.



## Aanpassing van de kijkhoek

U kunt het scherm in de gewenste hoek positioneren door het te kantelen, draaien en de hoogte aan te passen. Controleer de productspecificaties op de website voor details.



## Het wandmontageset van de monitor gebruiken (apart verkocht)

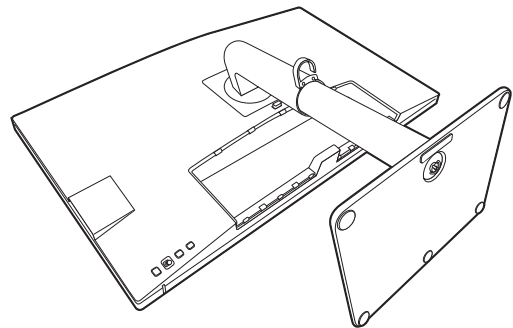
De achterkant van de LCD-monitor heeft een standaard VESA bevestiging met gaten volgens het 100 mm-patroon, zodat u de monitor kunt bevestigen aan een wandmontagebeugel. Voordat u een wandmontageset bevestigt, leest u eerst de voorzorgsmaatregelen.

### Voorzorgsmaatregelen

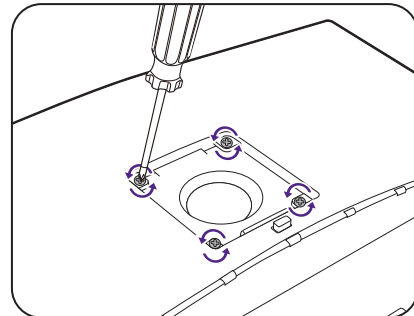
- Bevestig de monitor en wandmontageset aan een muur met een plat oppervlak.
- Zorg dat het materiaal van de wand en de wandmontagehouder (apart verkocht) stabiel genoeg zijn voor het gewicht van de monitor. Zie de productspecificaties op de website voor meer informatie over het gewicht.
- Schakel de monitor uit voordat u de kabels van de LCD-monitor verwijdert.

### 1. Verwijder de monitorstandaard.

Leg het scherm plat neer op een schoon en zacht oppervlak. Maak de monitorstandaard los zoals aangegeven in [Het verwijderen van de standaard op pagina 23](#).



Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroeven los te maken die de achterplaat bevestigen op de monitor. Gebruik een schroevendraaier met een magnetische kop om geen schroeven kwijt te raken.



Voor het geval dat u in de toekomst weer de standaard gebruikt, bewaart u de monitorvoet, de monitorstandaard en de schroeven op een veilige plek.

### 2. Volg de instructies in de handleiding van de wandmontagebeugels om de bevestiging te voltooien.

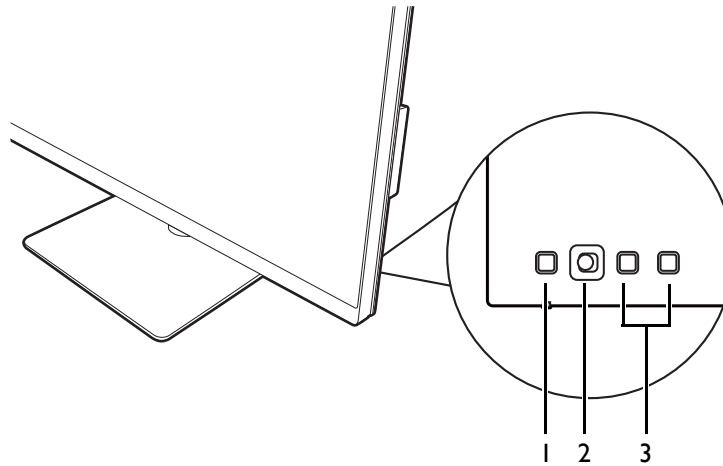


Gebruik vier M4 x 10 mm schroeven om een standaard VESA-wandmontagehouder op de monitor te bevestigen. Zorg dat alle schroeven stevig zijn vastgedraaid. Neem contact op met een professionele monteur of de klantenservice van BenQ voor voorzorgsmaatregelen over wandmontage en veiligheid.

# Het aanpassen van de monitor

## Het bedieningspaneel

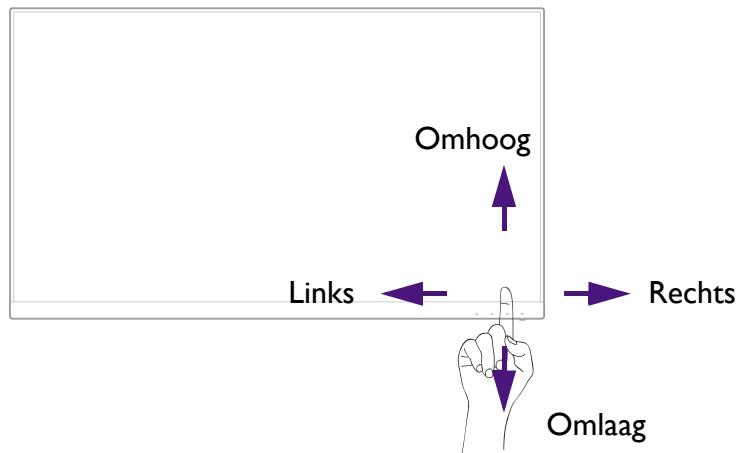
Alle schermmenu's (OSD-menu's) kunnen via de bedieningstoetsen worden geopend. U kunt met het OSD-menu alle instellingen van de monitor aanpassen.

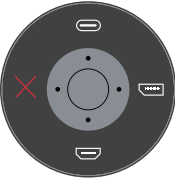








Nr.	Naam	Beschrijving
1.	Aan/uittoets	De monitor in- en uitschakelen.
2.	5-wegcontroller	Opent de functies of menu-items volgens de pictogrammen op het scherm. Zie <a href="#">5-wegcontroller en standaard menuhandelingen op pagina 30</a> voor meer informatie.
3.	Aangepaste toetsen	Opent de functies of menu-items op het scherm, direct naast elke toets. Zie <a href="#">Met de sneltoetsen werken op pagina 32</a> voor meer informatie.

## 5-wegcontroller en standaard menuhandelingen

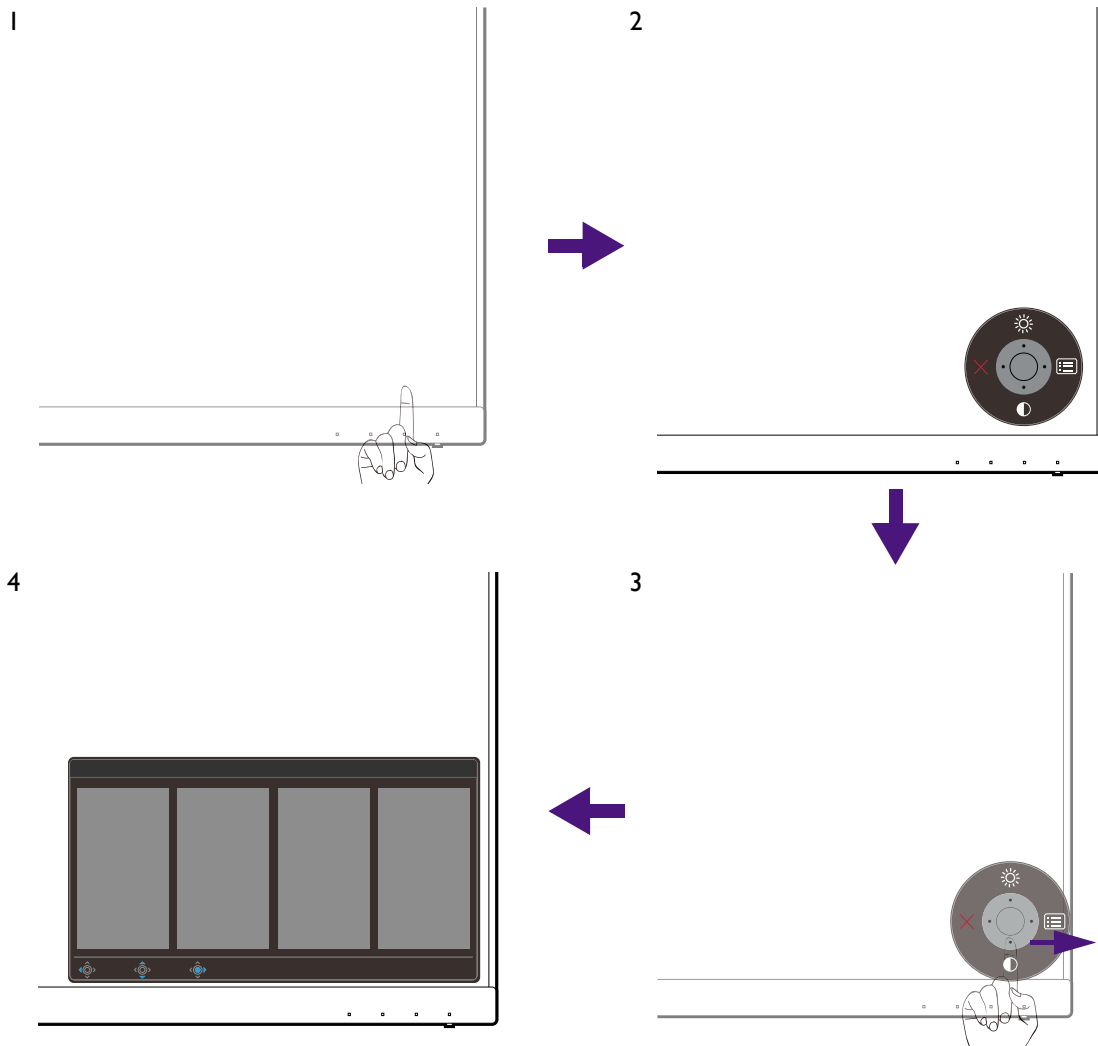
De 5-wegcontroller zit aan de achterkant van de monitor. Terwijl u voor de monitor zit, beweegt u de controller in de richtingen die worden aangegeven door de pictogrammen op het scherm om door menu's te navigeren en voor bewerkingen.




OSD-pictogram	Bewerking met 5-wegcontroller	Functie
<b>(Als geen menu is geactiveerd)</b>		
N/B	Druk op de 5-wegcontroller	<ul style="list-style-type: none"> <li>• (Zonder videokabelverbinding) Activeert het selectiemenu voor de videobron.</li> <li>• (Met videokabelverbinding) Activeert het sneltoetsmenu.</li> </ul>
<b>(Als het selectiemenu voor de videobron is geactiveerd)</b>		
	Beweeg de 5-wegcontroller in de gewenste richting	Schakelt naar de gewenste ingang. Beschikbare invoerpictogrammen verschillen per model.
<b>(Als het sneltoetsmenu is geactiveerd)</b>		
	Naar rechts bewegen	Activeert het hoofdmenu.
	Omhoog bewegen	Past de helderheid aan.
	Omlaag bewegen	Past het contrast aan.
	Naar links bewegen	Sluit het sneltoetsmenu.
<b>(Als het hoofdmenu is geactiveerd)</b>		
	Drukken	Bevestigt de selectie.
	Naar rechts bewegen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Opent submenu's.</li> <li>• Bevestigt de selectie.</li> </ul>
	Omhoog bewegen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gaat naar het vorige menu-item.</li> <li>• Om omhoog te navigeren of een waarde te verhogen.</li> </ul>

OSD-pictogram	Bewerking met 5-wegcontroller	Functie
	Omlaag bewegen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gaat naar het volgende menu-item.</li> <li>• Om omlaag te navigeren of een waarde te verlagen.</li> </ul>
	Naar links bewegen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Keert terug naar het vorige menu.</li> <li>• Sluit het OSD-menu.</li> </ul>

Alle schermmenu's (OSD-menu's) kunnen via de bedieningstoetsen worden geopend. U kunt met het OSD-menu alle instellingen van de monitor aanpassen. Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen.



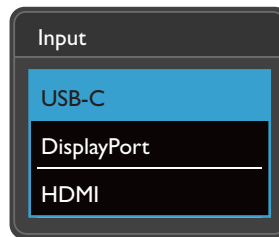
1. Druk op de 5-wegcontroller.
2. Het sneltoetsmenu wordt geopend. De pictogram boven en onder zijn bedoel voor specifieke functies.
3. Kies  (**Menu**) om het hoofdmenu te openen.
4. In het hoofdmenu volgt u de pictogrammen op het scherm aan de onderkant van het menu om aanpassingen uit te voeren of om te selecteren. Zie [Door het hoofdmenu navigeren op pagina 44](#) voor meer details over de menu-opties.

## Met de sneltoetsen werken

De aangepaste toetsen (die naast de 5-wegcontroller zitten) dienen als sneltoetsen voor vooraf ingestelde functies. U kunt de standaardinstelling wijzigen en andere functies aan deze toetsen toekennen.

### De sneltoetsfuncties openen

1. Druk op een van de aangepaste toetsen op de achterkant van de monitor.
2. Druk herhaaldelijk op de toets met de gewenste functie om door de lijst met opties te bladeren.



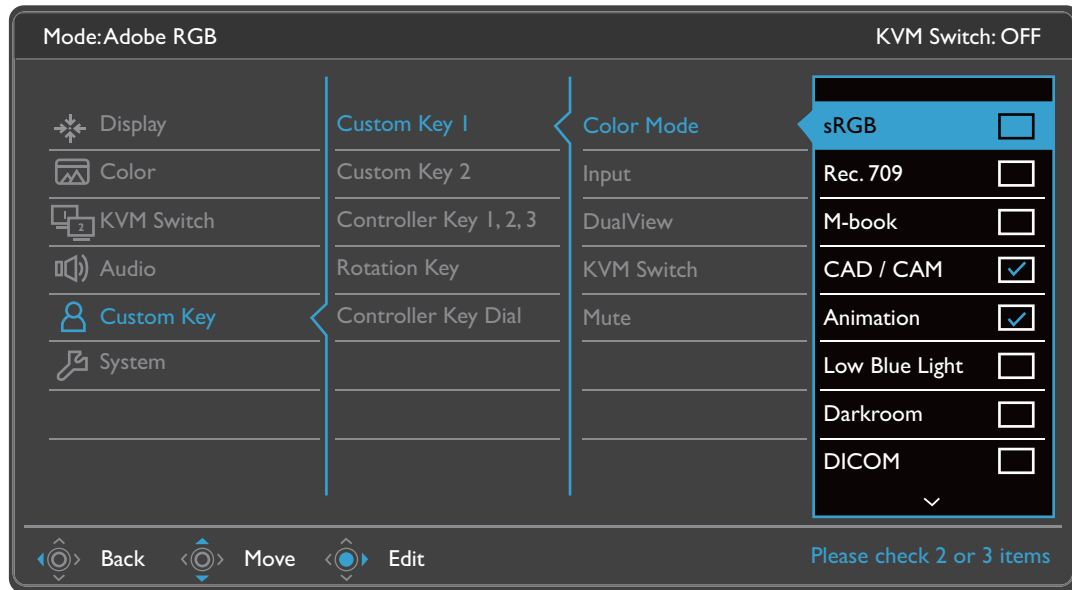
OSD-pictogram	Functie
	Schakelt standaard naar een lijst van <b>Kleurmodus</b> -opties. Zie <a href="#">De sneltoetsen aanpassen op pagina 32</a> om de standaardinstellingen te wijzigen.
	Schakelt standaard naar een lijst van <b>Input (Signaalingang)</b> -opties. Zie <a href="#">De sneltoetsen aanpassen op pagina 32</a> om de standaardinstellingen te wijzigen.

### De sneltoetsen aanpassen

1. Druk op de 5-wegcontroller om het sneltoetsmenu te openen.
2. Kies (**Menu**) om het hoofdmenu te openen.
3. Ga naar **Aangepaste toets**.
4. Selecteer de aangepaste toets die u wilt wijzigen. Dit is **Aangepaste toets 1** of **Aangepaste toets 2**.
5. Kies in het submenu een categorie.



6. Selecteer bij categorie maximaal drie items die snel toegankelijk zijn met deze toets.



• OSD = On Screen Display (Weergave op het scherm).

De sneltoetsen functioneren alleen wanneer het hoofdmenu niet wordt weergegeven. Weergave van sneltoetsen verschijnt enkele seconden nadat de laatste toets is ingedrukt.

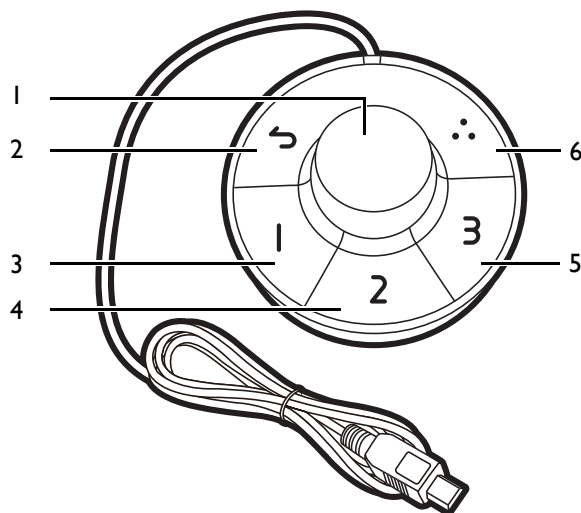
• Om de OSD-bediening te activeren, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.

## Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan

De Hotkey Puck G2 biedt, net als de bedieningstoetsen, een gemakkelijke en snelle manier om functies uit te voeren en het OSD-menu te openen.



- Voordat u de monitor gaat gebruiken, dient u de Hotkey Puck G2 aan te sluiten. Volg de aanwijzingen in [Sluit de Hotkey Puck G2 aan op de monitor. op pagina 20](#).
- Hotkey Puck G2 is speciaal ontworpen voor de BenQ LCD Monitor en is uitsluitend beschikbaar voor compatibele modellen. Sluit de schakelaar niet op andere apparatuur met mini-USB-poorten aan.




Nr.	Naam	Beschrijving
1	Draaiknop	<p>(Als geen menu wordt weergegeven)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• De standaardinstelling is dat naar links of rechts draaien de <b>Helderheid</b> aanpast. Om de standaardinstelling te veranderen, houdt u drie seconden ingedrukt om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt veranderen. U kunt ook naar <b>Aangepaste toets &gt; Controllertoets draaiknop</b> op de monitor gaan.</li><li>• Druk om het hoofdmenu te openen.</li></ul> <p>(Op een menu)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Draai naar rechts om omlaag te gaan in het menu.</li><li>• Draai naar links om omhoog te gaan in het menu.</li><li>• Indrukken om de selectie te bevestigen.</li></ul> <p>(Als een besturingsbalk zichtbaar is)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Draai naar rechts om de waarde te verhogen.</li><li>• Draai naar links om de waarde te verlagen.</li></ul>
2	Terugtoets	<ul style="list-style-type: none"><li>• Keert terug naar het vorige menu.</li><li>• Sluit het OSD-menu.</li></ul>

Nr.	Naam	Beschrijving
3	Controllertoets 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Standaard indrukken om naar <b>M-book (Kleurmodus)</b> te schakelen.</li> <li>• Houd 3 seconden ingedrukt om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt wijzigen. Zie ook <a href="#">De controllertoetsen op de Hotkey Puck G2 aanpassen op pagina 35.</a></li> </ul>
4	Controllertoets 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Indrukken om naar <b>sRGB (Kleurmodus)</b> te schakelen.</li> <li>• Houd 3 seconden ingedrukt om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt wijzigen. Zie ook <a href="#">De controllertoetsen op de Hotkey Puck G2 aanpassen op pagina 35.</a></li> </ul>
5	Controllertoets 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Indrukken om naar <b>Low Blue Light (Kleurmodus)</b> te schakelen.</li> <li>• Houd 3 seconden ingedrukt om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt wijzigen. Zie ook <a href="#">De controllertoetsen op de Hotkey Puck G2 aanpassen op pagina 35.</a></li> </ul>
6	Rotatietoets	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Herhaaldelijk indrukken om door de beschikbare instellingen te bladeren.</li> <li>• Houd 3 seconden ingedrukt om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt wijzigen. U kunt ook naar <b>Aangepaste toets &gt; Rotatietoets</b> op de monitor gaan.</li> </ul>

## De controllertoetsen op de Hotkey Puck G2 aanpassen

De toetsen op de Hotkey Puck G2 zijn bedoeld voor specifieke functies. U kunt de standaardinstellingen naar wens wijzigen.

1. Druk op de 5-wegcontroller om het sneltoetsmenu te openen.
2. Kies  (**Menu**) om het hoofdmenu te openen.
3. Ga naar **Aangepaste toets**.
4. Kies **Controllertoets 1, 2, 3**.
5. Kies in het submenu een categorie.
6. Selecteer bij categorie maximaal drie items die snel toegankelijk zijn met de controllertoetsen op de Hotkey Puck G2. De nummers die door de gekozen items worden weergegeven, verwijzen naar de controllertoetsen waaraan de opties zijn toegekend.



U kunt ook een toets op de Hotkey Puck G2 3 seconden ingedrukt houden om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt wijzigen.

## Het scherm besturen met Display Pilot

De **Display Pilot**-software is bijgesloten als een alternatieve besturing voor het scherm. Download en installeer het van [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)).

Dit zijn de belangrijkste opties:

- Besturen van de belangrijkste functies / configuraties van de monitor.
- Instellen dat het beeld automatisch met het scherm wordt gedraaid (zie [pagina 26](#)).

- Extra tools om de functionaliteit van de monitor uit te breiden.

Voor meer informatie gaat u naar [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) voor de handleiding van **Display Pilot**.




Voor informatie over de ondersteunde besturingssystemen gaat u naar de [BenQ-website](#).

---

## Weergavemodus aanpassen

U kunt beelden met een andere beeldverhouding dan 16:9 en een ander formaat dan de schermgrootte van het gekochte model weergeven, door de weergavemodus aan te passen op het beeldscherm.

1. Druk op de 5-wegcontroller om het sneltoetsmenu te openen en kies  (**Menu**) om het hoofdmenu te openen.
2. Ga naar **Scherf > Weergavemodus**.
3. Kies een gewenste weergavemodus. De instelling wordt direct geactiveerd.

## Een geschikte kleurmodus kiezen

Het beeldscherm bevat diverse kleurmodi voor verschillende soorten beelden. Zie [Kleurmodus op pagina 47](#) voor alle beschikbare kleurmodi.

Ga naar **Kleuren > Kleurmodus** voor een gewenste kleurmodus.



Het kleurprofiel (ICC-profiel) van de computer is eventueel niet helemaal optimaal voor uw monitor. Als u zeker wilt zijn dat de kleuren op het scherm zo nauwkeurig mogelijk worden weergegeven, verandert u het ICC-profiel van de computer zodat u zeker weet dat de computer beter kan samenwerken met de monitor. Ga naar [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) om de **ICC-profiel installatiegids** onder het beeldschermmodel te openen voor instructies. U kunt ook de functie **ICC Sync** inschakelen via **Display Pilot** ([pagina 35](#)). Zie de handleiding van **Display Pilot** voor details.

---

## Met één set toetsenbord en muis en twee of meer videobronnen werken (KVM-switch)

Als u twee of meer computersystemen hebt, is het omslachtig om telkens weer tussen diverse toetsenborden en diverse muizen te schakelen om elk beeldscherm apart te besturen. Met de KVM-functie en voldoende I/O-poorten op één beeldscherm, volstaat één toetsenbord en één muis. Met de passende verbindingen wordt het beeldscherm overgeschakeld naar de beschikbare ingang en worden toetsenbord en muis eveneens overgeschakeld.

### KVM-verbindingen tot stand brengen

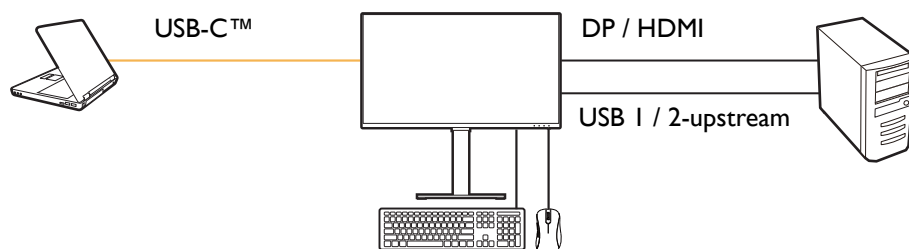
1. Verbind minstens twee videobronnen correct zoals hieronder is aangegeven of zoals is aangegeven door het label bij de I/O-poorten aan de achterkant van het beeldscherm.
  - USB-C™-verbinding
  - DisplayPort- en USB 1-verbindingen (upstream)
  - HDMI- en USB 2-verbindingen (upstream)

Label bij I/O-poorten

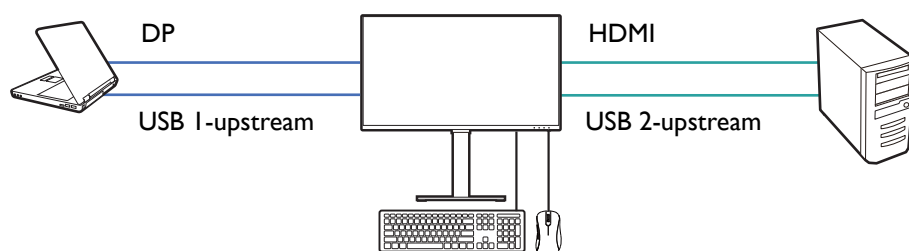


2. Verbind een toetsenbord en een muis met de USB-poorten van het beeldscherm. Afhankelijk van de beschikbaarheid van een USB-C™-poort op de computer, kunnen de verbindingen variëren. Zie de volgende illustratie.

(Met een USB-C™-poort op de computer)



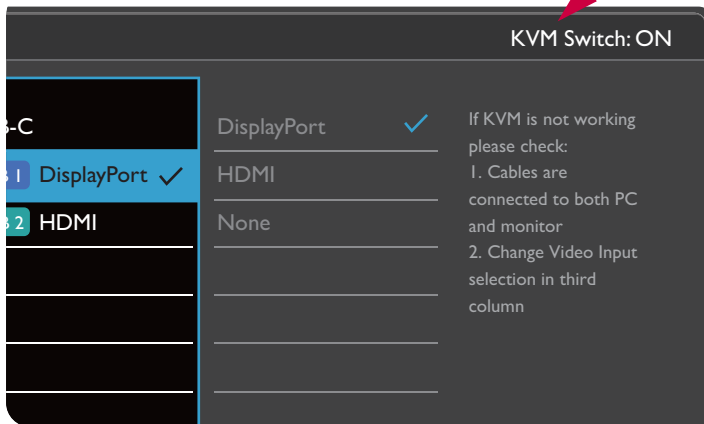
(Zonder een USB-C™-poort op de computer)



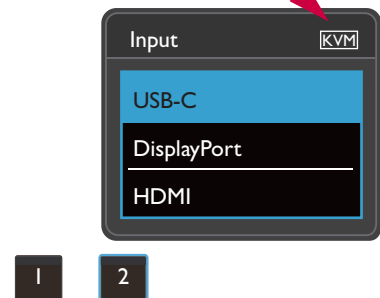
Een computer met een USB-C™-poort wordt in sommige afbeelding als referentie gebruikt. Zie bovenstaande procedures voor de correcte verbindingen als uw computer geen USB-C™-poort heeft.

3. Nadat twee om meer verbindingsseries niet correct zijn gemaakt, wordt de functie **KVM-switch** automatisch ingeschakeld. U achterhaalt de status via de OSD-menu's.

In het hoofdmenu wordt de KVM-status weergegeven.



In het **Input**-sneltoetsmenu wordt een KVM-pictogram weergegeven.

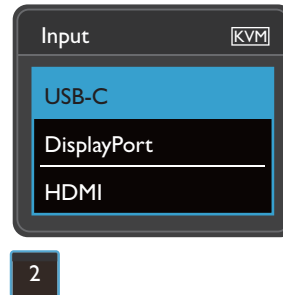
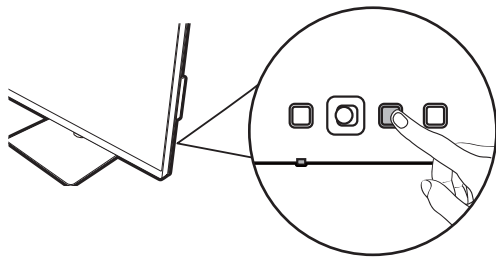


## Schakelen tussen verschillende videobronnen

Zodra de KVM-verbindingen correct zijn uitgevoerd, kunt u op de standaard sneltoetsen drukken om eenvoudig door de beschikbare KVM-bronnen te schakelen. De wijze om KVM te schakelen kan variëren op basis van de verbonden bronnen. Het wordt aangeraden om de instructies in de verschillende scenario's van [pagina 40](#) te volgen om snel te schakelen.

## Schakel met de aangepaste toets 2 aan de achterkant van het beeldscherm

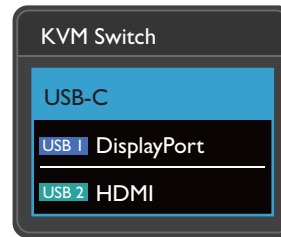
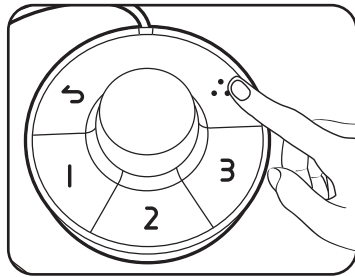
De aangepaste toets 2 is standaard ingesteld op **Input (Signaalingang)**. Als KVM-switch is ingeschakeld, wordt het **Input**-sneltoetsmenu gemarkeerd met een KVM-pictogram. Druk herhaaldelijk op toets om door de beschikbare opties te bladeren.



De switch werkt ook als u de aangepaste toets 2 hebt ingesteld op **KVM-switch**. Het uitschakelen van KVM-bronnen met de **KVM-switch**-sneltoets is noodzakelijk wanneer u twee beeldschermen en computers hebt zoals is beschreven in [Scenario C: Twee computers en twee beeldschermen op pagina 41](#).

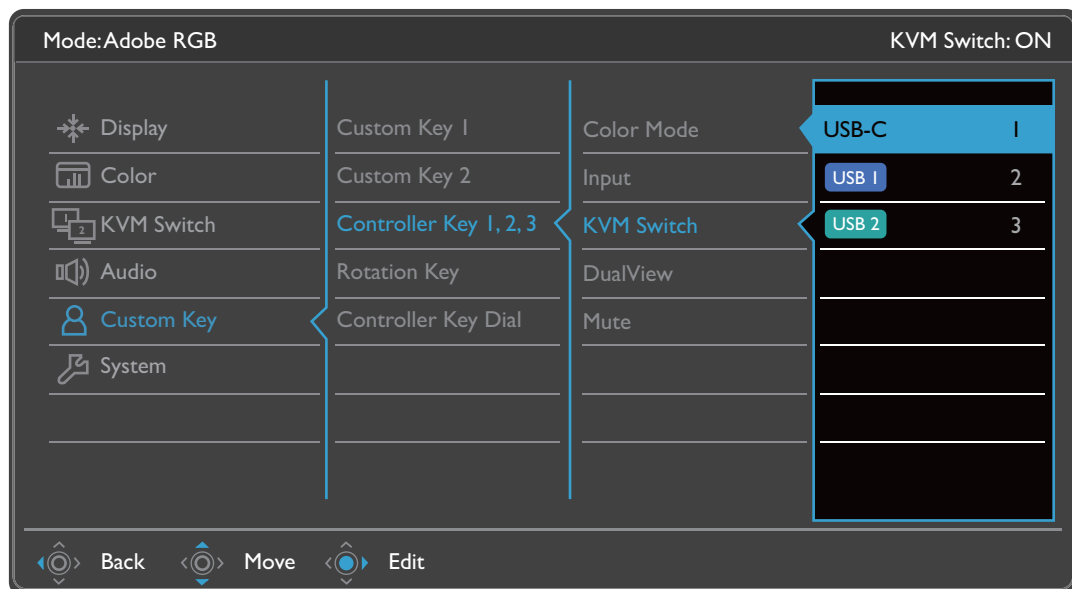
## Schakelen met de rotatietoets op de Hotkey Puck Gen 2

De rotatietoets is standaard ingesteld op **KVM-switch**. Druk herhaaldelijk op toets om door de beschikbare opties te bladeren.



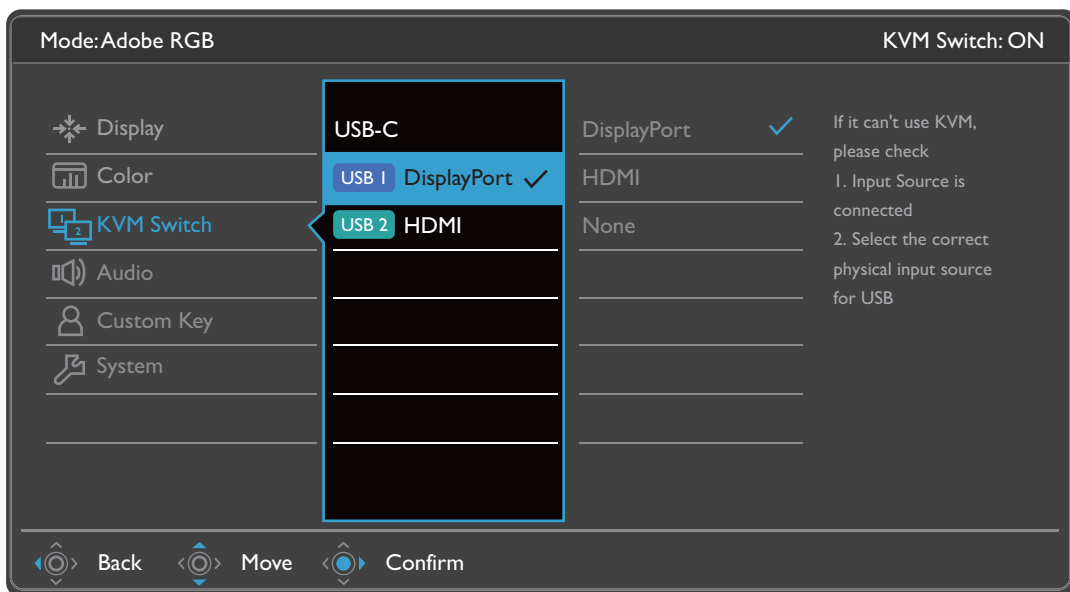
## Schakelen met de controllertoetsen op de Hotkey Puck Gen 2

Pas **Controllertoets 1, 2, 3** aan in **KVM-switch** zoals is beschreven in [De controllertoetsen op de Hotkey Puck G2 aanpassen op pagina 35](#). Als de KVM-verbindingen correct tot stand zijn gebracht, kunt u op een bedieningstoets drukken om naar een gewenste KVM-bron te schakelen.



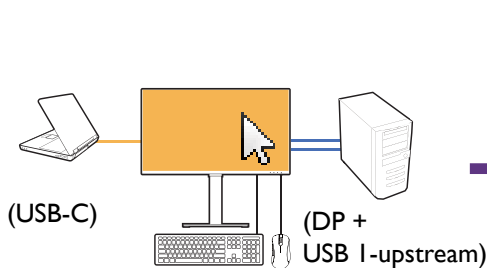
## Schakelen vanuit het **KVM-switch**-menu

Ga naar **KVM-switch** om handmatig een bron te selecteren.

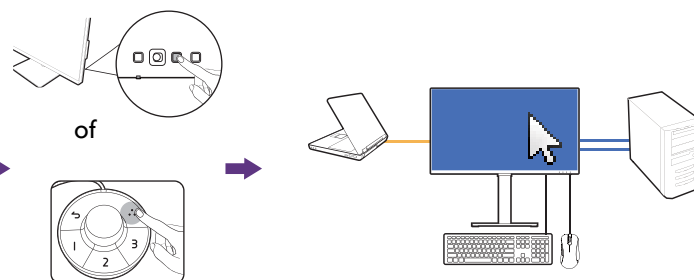


## Scenario A: Twee computers en een beeldscherm

USB-C-besturing



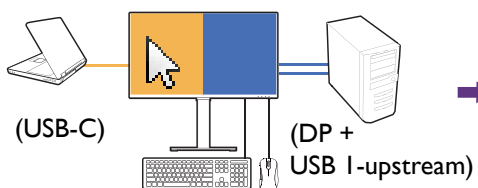
Geschakeld op DP-besturing



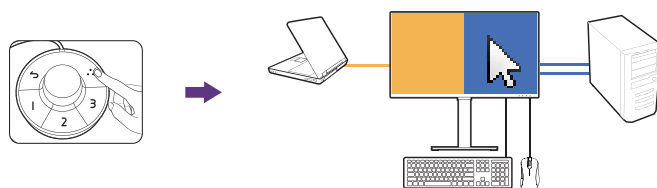
1. Maak een kabelverbinding om de KVM-functie te activeren zoals is aangegeven in [KVM-verbindingen tot stand brengen op pagina 37](#).
2. Ga naar **System** > **Energie alert** en zorg dat het is ingesteld op **AAN**.
3. Druk op de aangepast toets 2 (standaard ingesteld als de sneltoets voor **Input**) of op de rotatietoets op Hotkey Puck Gen 2 (standaard ingesteld als de sneltoets voor **KVM-switch**) om te schakelen.

## Scenario B: Met de PBP-modus werken

USB-C-besturing



Geschakeld op DP-besturing

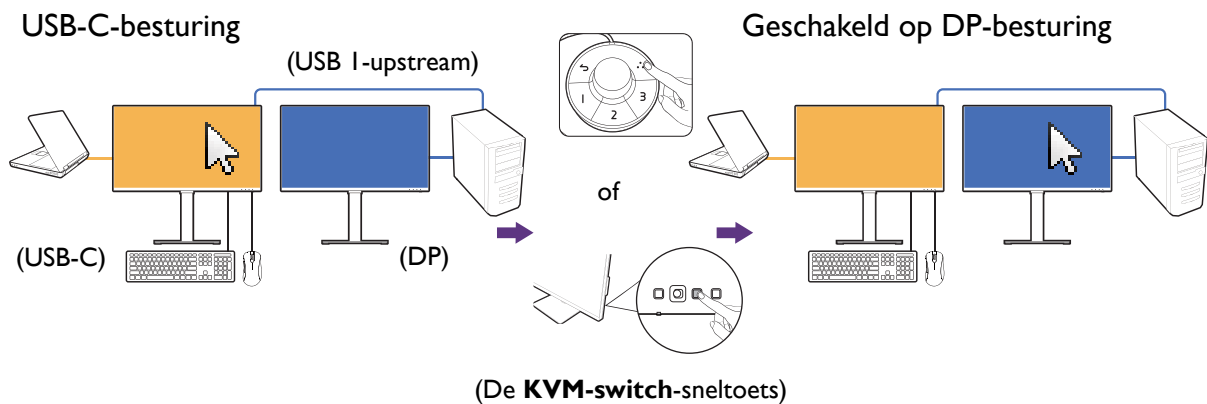


1. Leg de kabelverbindingen zoals is beschreven in [KVM-verbindingen tot stand brengen op pagina 37](#).
2. Ga naar **System** > **Energie alert** en zorg dat het is ingesteld op **AAN**.



- Schakel de PBP-functie in vanuit **Signaalingang > PBP**. Selecteer geschikte bronnen volgens de instructies in [Twee bronnen tegelijkertijd weergeven \(PIP/PBP\) op pagina 41](#).
- Druk op de rotatietoets op Hotkey Puck Gen 2 (standaard ingesteld als de sneltoets voor **KVM-switch**) om te schakelen.

## Scenario C: Twee computers en twee beeldschermen



- Leg de kabelverbindingen zoals is beschreven in [KVM-verbindingen tot stand brengen op pagina 37](#).
- Ga naar **Systeem > Energie alert** en zorg dat het is ingesteld op **AAN**.
- Druk op de rotatietoets op Hotkey Puck Gen 2 (standaard ingesteld als de sneltoets voor **KVM-switch**) om te schakelen. In plaats van de Hotkey Puck Gen 2 kunt u ook een van de aangepaste sneltoetsen instellen als sneltoets voor **KVM-switch** nadat kabels zijn aangesloten. Zie [De sneltoetsen aanpassen op pagina 32](#) voor meer informatie.

## Twee bronnen tegelijkertijd weergeven (PIP/PBP)

U kunt twee ingangsbronnen tegelijkertijd op het scherm weergeven met de Picture-in-Picture-modus (PIP) of de Picture-by-Picture-modus (PBP).

### Videobronselectie in de PIP-modus

De eerste keer dat u dit gebruikt, gaat u naar **Scherf > PIP** en drukt u op de 5-wegcontroller. Uw monitor scant de beschikbare videobronnen in de volgende volgorde: USB-C™, DP en HDMI laten de eerste bron die beschikbaar is, zien als de hoofdbron in de PIP-modus. De tweede bron wordt weergegeven als de subbron. Als slechts ééningangssignaal wordt gevonden, sluit u de gewenste videobron aan met een geschikte kabel en gaat u naar **Scherf > PIP > Sub** om de subbron handmatig te selecteren. Bij **Scherf > PIP > Hoofd** kan ook de hoofdbron handmatig worden gewijzigd.

De monitor bewaart de instelling van de twee ingangsbronnen voor de toekomst, totdat de instelling handmatig wordt gewijzigd.

Ga naar **Scherf** voor meer aanpassingen.

## Omgaan met HDR-technologie



De informatie over HDR-compatibele apparaten en content in dit document was up-to-date op het moment van publicatie. Voor de nieuwste informatie neemt u contact op met de fabrikant van het apparaat en de aanbieder van de content.

Om de HDR-functie in te schakelen, hebt u een compatibele speler en compatibele content nodig.

1. Zorg dat een FHD/4K HDR-speler beschikbaar is. Er wordt ondersteuning geboden voor spelers met de volgende namen en resoluties. Let op dat de grootte van 4K-content op een FHD-beeldscherm wordt aangepast en weergegeven op 1920 x 1080.

Veelgebruikte namen voor FHD/4K (kan per fabrikant verschillen)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Veelgebruikte namen voor HDR10 (kan per fabrikant verschillen)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

2. Zorg dat HDR-content beschikbaar is.
3. Zorg dat de speler en het beeldscherm zijn verbonden via een geschikte kabel:
  - de bijgesloten HDMI / DP / DP-naar-mini-DP-kabel / USB-C™-kabel / Thunderbolt™ 3-kabel (indien beschikbaar)
  - een HDMI-kabel met een HDMI High Speed of HDMI Premium certificaat
  - een DP / DP-naar-mini-DP-kabel met DisplayPort compliance certificaat
  - een gecertificeerde USB-C™-kabel met DisplayPort Alternate Mode-mogelijkheden

## HDR-functie inschakelen

Als de instructies in [Omgaan met HDR-technologie op pagina 41](#) worden opgevolgd en de ingevoerde beelden compatibel zijn met HDR, wordt de OSD-melding **HDR: Aan** weergegeven op het scherm. Dit betekent dat de contentspeler en de content beide compatibel zijn met HDR en dat de HDR-functie correct is ingeschakeld. Het beeldscherm volgt de ST2084-standaard om de HDR-content te verwerken.

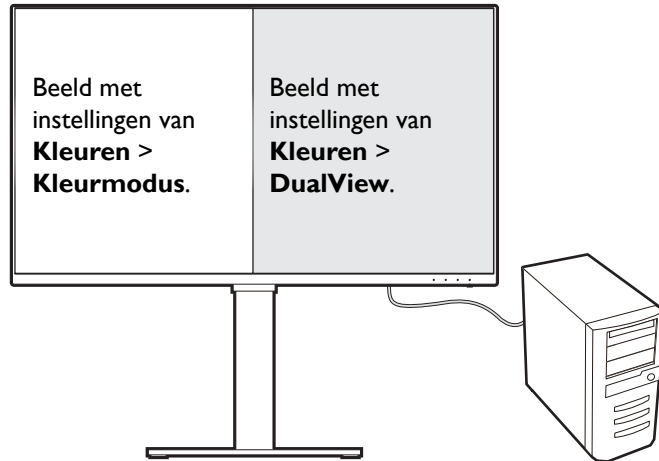
Als de verbinding is voltooid en geen OSD-bericht verschijnt, betekent dit dat de contentspeler en/of de content niet compatibel zijn met HDR. De monitor blijft in de recent gekozen kleurmodus voor niet-HDR-content.

## Twee kleurinstellingen in hetzelfde beeld (DualView)

**DualView** Met kunt u het beeld efficiënter bewerken doordat het beeld in twee verschillende kleurmodi naast elkaar wordt weergegeven.

1. Kies een kleurmodus uit **Kleuren > Kleurmodus**.
2. Ga naar **Kleuren > DualView**. Het scherm wordt gesplitst in twee vensters en de geselecteerde kleurmodus wordt toegepast op het linkervenster.

3. Een lijst met beschikbare kleurmodi voor het rechtervenster wordt weergegeven. Selecteer eentje om de instelling toe te passen.



## Door het hoofmenu navigeren

U kunt de OSD (Weergave op het scherm) menu gebruiken om alle instellingen van de monitor aan te passen. Druk op de 5-wegcontroller om het sneltoetsmenu te openen en druk op



**(Menu)** om het hoofmenu te openen. Zie [5-wegcontroller en standaard menuhandelingen op pagina 30](#) voor details.

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



De OSD-menutalen kunnen verschillen per regio waar het product wordt geleverd, zie [Taal op pagina 57](#) bij **Systeem** en **OSD-instellingen** voor meer details.

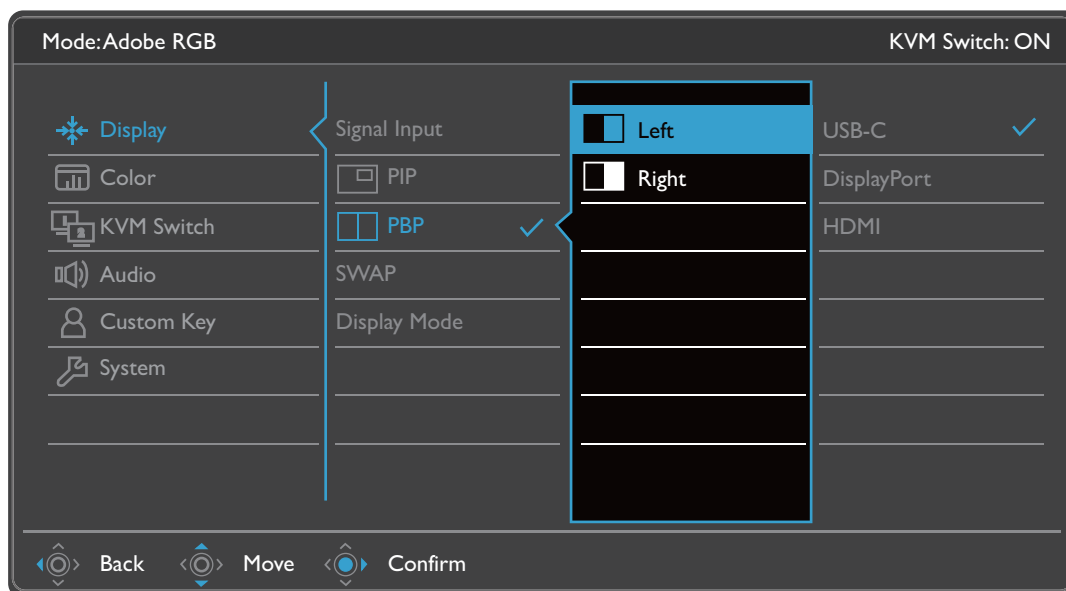
---












Voor meer informatie over elk menu, zie de volgende pagina's:

- [Menu Scherm op pagina 45](#)
- [Menu Kleuren op pagina 47](#)
- [Menu KVM-switch op pagina 52](#)
- [Menu Audio op pagina 53](#)
- [Menu Aangepaste toets op pagina 54](#)
- [Menu Systeem op pagina 56](#)






## Menu Scherm

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



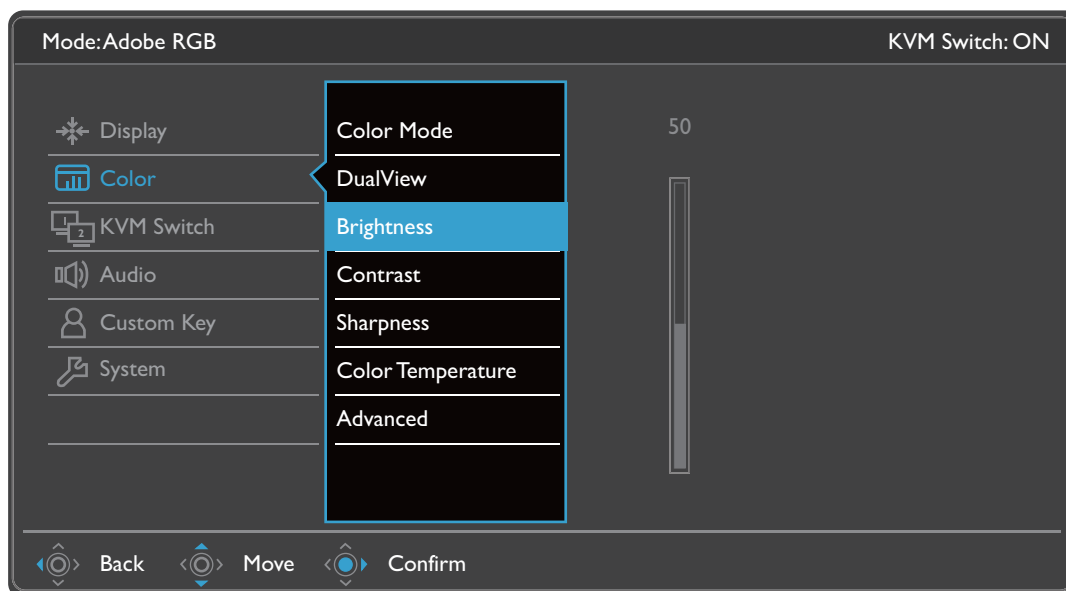
1. Kies  (**Menu**) in het sneltoetsmenu.
2. Gebruik  of  om **Scher** te selecteren.
3. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
4. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met .
5. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies  om het menu te sluiten.












Item	Functie	Bereik
<b>Signaalingang</b>	Gebruik dit om de ingang in te stellen op het verbindingstype van de gebruikte videokabel.	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>USB-C</b></li><li>• <b>DisplayPort</b></li><li>• <b>HDMI</b></li></ul>

Item	Functie	Bereik					
<b>PIP</b>	<p>Stelt de PIP-modus in. Beelden van twee aparte videobronnen worden tegelijkertijd op het scherm geplaatst.</p> <p> De audio-ingang is van de hoofdbron als de PIP-modus is geactiveerd.</p> <p> Niet beschikbaar als de HDR-functie is ingeschakeld.</p>						
	<table border="1"> <tr> <td><b>Hoofd</b></td> <td>Bepaalt de hoofdvideobron.</td> <td rowspan="2"> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>USB-C</b></li> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI</b></li> </ul> </td> </tr> <tr> <td><b>Sub</b></td> <td>Bepaalt de tweede videobron voor de PIP-modus.</td> </tr> </table>	<b>Hoofd</b>	Bepaalt de hoofdvideobron.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>USB-C</b></li> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI</b></li> </ul>	<b>Sub</b>	Bepaalt de tweede videobron voor de PIP-modus.	
	<b>Hoofd</b>	Bepaalt de hoofdvideobron.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>USB-C</b></li> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI</b></li> </ul>				
	<b>Sub</b>	Bepaalt de tweede videobron voor de PIP-modus.					
	<b>PIP afmetingen</b>	Stelt de grootte in van het invoegvenster van de PIP-modus.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Klein</b></li> <li>• <b>Medium</b></li> <li>• <b>Groot</b></li> </ul>				
<b>PIP-positie</b>	Past de positie aan van het invoegvenster van de PIP-modus.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rechtsboven</b></li> <li>• <b>Linksboven</b></li> <li>• <b>Rechtsonder</b></li> <li>• <b>Linksonder</b></li> </ul>					
<b>PBP</b>	<p>Stelt in dat de PBP-modus twee beelden naast elkaar weergeeft. Bepaalt de videobronnen voor het linker- en het rechtervenster.</p> <p> Niet beschikbaar als de HDR-functie is ingeschakeld.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Links</b></li> <li>• <b>Rechts</b></li> </ul>					
<b>WISSEL</b>	Video's van de hoofdbron en tweede bron worden omgewisseld.						
<b>Weergave-modus</b>	<p>Met deze functie kunt u andere beeldverhoudingen dan 16:9 weergeven zonder geometrische vervorming.</p> <p> De opties onder <b>Weergavemodus</b> veranderen naar gelang het invoersignaal.</p> <p> Afhankelijk van de geselecteerde <b>Kleurmodus</b>, wordt een andere <b>Weergavemodus</b>-optie alvast ingesteld. Verander indien nodig de instelling.</p>						
	<table border="1"> <tr> <td><b>Volledig</b></td> <td>Ideaal voor beelden van 16:9.</td> <td></td> </tr> </table>	<b>Volledig</b>	Ideaal voor beelden van 16:9.				
	<b>Volledig</b>	Ideaal voor beelden van 16:9.					
<b>1:1</b>	Geeft het beeld van het ingangssignaal weer zoals het is, zonder schaalverandering.						





## Menu Kleuren

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.





1. Kies  (**Menu**) in het sneltoetsmenu.
2. Gebruik  of  om **Kleuren** te selecteren.
3. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
4. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met .
5. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies  om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik	
<b>Kleurmodus</b>	Selecteert een kleurmodus die het beste past bij het soort afbeeldingen op het scherm.		
	<b>sRGB</b>	Voor kleurrepresentatie die beter overeenkomt met de randapparatuur, zoals printers, digitale camera's, enz.	
	<b>Rec. 709</b>	Voor beter kloppende kleuren met Standaard Rec. 709.	
	<b>M-book</b>	Minimaliseert het verschil qua beeld tussen het beeldscherm en het aangesloten MacBook.	

Item	Functie		Bereik
	<b>CAD / CAM</b>	Verbeterd het contrast als CAD / CAM-software wordt gebruikt.	
	<b>Animatie</b>	Verbeterd het contrast van donkere tinten - dit vereenvoudigt het bewerken van de details bij het maken van een animatie.	0 tot 10
	<b>Low Blue Light</b>	<p>Vermindert het blauwe licht van het beeldscherm om het risico op blootstelling van blauw licht op de ogen te beperken.</p> <p> De waarde van elke modus Low Blue Light geeft aan hoeveel het blauwe licht wordt beperkt in vergelijking met de modus Standaard.</p>	
	<b>Multimedia</b>	Geschikt voor multimediatebestanden.	
	<b>Internetten</b>	Geschikt om te internetten.	
	<b>Kantoor</b>	Geschikt voor op kantoor en zakelijke omgevingen.	
	<b>Lezen</b>	Om e-books en documenten te lezen.	
	<b>Donkere kamer</b>	Voor het bewerken en weergeven van afbeeldingen in een donkere nabewerkingsomgeving. Deze modus verbetert de scherpte en duidelijkheid van schaduwen en toont meer details.	
	<b>HDR</b>	<p>Voor betere kleurrepresentatie met High Dynamic Range-technologie (HDR).</p> <p> Niet beschikbaar als de PIP / PBP-modus is ingeschakeld.</p> <p> Alleen beschikbaar als HDR-content wordt gedetecteerd.</p>	
	<b>DICOM</b>	<p>Voor het weergeven van DICOM-beelden. Dit wordt aanbevolen voor het weergeven van medische beelden.</p> <p> DICOM is de afkorting van Digital Imaging and Communications in Medicine en is een standaard voor het behandelen, opslaan, afdrucken en overdragen van medische beelden.</p>	
	<b>Gebruiker</b>	Van toepassing op diverse beeldinstellingen aangepast door gebruikers.	



Item	Functie		Bereik
<b>DualView</b>	<p>Geeft een voorbeeld van de schermbeelden in de geselecteerde modi weer. Als dit is ingeschakeld, wordt het scherm in twee vensters verdeeld. Het linkervenster toont het beeld in de modus die geselecteerd is bij <b>Kleurmodus</b>. Het rechtervenster toont het beeld van de hier aangegeven modus.</p> <p> Niet beschikbaar als de HDR-functie is ingeschakeld.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>UIT</b></li> <li>• <b>sRGB</b></li> <li>• <b>Rec. 709</b></li> <li>• <b>M-book</b></li> <li>• <b>CAD / CAM</b></li> <li>• <b>Animatie</b></li> <li>• <b>Low Blue Light</b></li> <li>• <b>Donkere kamer</b></li> <li>• <b>DICOM</b></li> <li>• <b>Gebruiker</b></li> </ul>
<b>Helderheid</b>	Past de balans aan tussen lichte en donkere tinten.		0 tot 100
<b>Contrast</b>	Past de mate van verschil tussen donkerheid en lichtheid aan.		0 tot 100
<b>Scherpte</b>	Past de duidelijkheid en zichtbaarheid van de randen van zaken in het beeld aan.		1 tot 10
<b>Kleurtemperatuur</b>	<b>6500K</b>	Hiermee kunnen video's en foto's worden weergegeven met natuurlijke kleuren. Dit is de kleur die standaard is ingesteld.	
	<b>9300K</b>	Past een koele tint toe op de afbeelding en is standaard ingesteld op de standaard witte kleur van de PC-industrie.	
	<b>5000K</b>	Past een warme tint toe op de afbeelding en is standaard ingesteld op de standaard witte kleur van de kranten.	
	<b>Gebruikerinst.</b>	<p>De mate waarin de primaire kleuren Rood, Groen en Blauw op het beeld worden gemengd, kan worden aangepast. Ga naar de menu's <b>R</b> (rood), <b>G</b> (groen) en <b>B</b> (blauw) om de instellingen te wijzigen.</p> <p>Het verlagen van één of meer kleuren vermindert de invloed van de betreffende beeld op de kleurtint van het beeld. (Als u bijvoorbeeld het niveau van Blauw vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting geel. Als u Groen vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting magenta.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0 tot 100)</li> <li>• <b>G</b> (0 tot 100)</li> <li>• <b>B</b> (0 tot 100)</li> </ul>

Item	Functie		Bereik	
<b>Geavance.</b>	<b>Gamma</b>	Past de intensiteit van de tint aan.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1,8</b></li> <li>• <b>2,0</b></li> <li>• <b>2,2</b></li> <li>• <b>2,4</b></li> <li>• <b>2,6</b></li> <li>• <b>sRGB</b></li> </ul>
	<b>Kleurengamma</b>	<b>sRGB</b>	Geschikt voor randapparatuur die compatibel is met sRGB.	
		<b>Rec. 709</b>	Voor beter kloppende kleuren met Standaard Rec. 709.	
		<b>Systeemeigen</b>	Voor betere kleurafstemming met het systeemeigen kleurengamma.	
	<b>Kleurtinten</b>	Verandert de mate waarin we kleuren waarnemen.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0 tot 100)</li> <li>• <b>G</b> (0 tot 100)</li> <li>• <b>B</b> (0 tot 100)</li> <li>• <b>C</b> (0 tot 100)</li> <li>• <b>M</b> (0 tot 100)</li> <li>• <b>Y</b> (0 tot 100)</li> </ul>
	<b>Verzadiging</b>	Past de intensiteit van de kleuren aan.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0 tot 100)</li> <li>• <b>G</b> (0 tot 100)</li> <li>• <b>B</b> (0 tot 100)</li> <li>• <b>C</b> (0 tot 100)</li> <li>• <b>M</b> (0 tot 100)</li> <li>• <b>Y</b> (0 tot 100)</li> </ul>
	<b>Uniformiteit</b>	<p>Als deze actie is geactiveerd, wordt gecompenseerd voor het verschil in helderheid op het weergavegebied, zodat het hele weergavegebied een uniforme helderheid krijgt.</p>  Als hoog contrast en helderheid zijn gewenst, kunt u deze functie beter uitschakelen.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>
	<b>RGB-bereik</b>	Bepaalt het bereik van de kleurschalen. Kies een optie die overeenkomt met de instelling van het RGB-bereik van het aangesloten apparaat.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b></li> <li>• <b>Volledig</b></li> <li>• <b>Beperkt</b></li> </ul>
<b>Kleur herstellen</b>	Herstelt de aangepaste kleurinstelling in de fabrieksstandaard.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>JA</b></li> <li>• <b>NEE</b></li> </ul>	

## Beschikbare menu-opties voor elke **Kleurmodus**

Afhankelijk van de net ingestelde **Kleurmodus** kunnen de beschikbare opties voor elke kleuraanpassing variëren. De lijst dient slechts ter referentie omdat de opties per ingang variëren. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt.

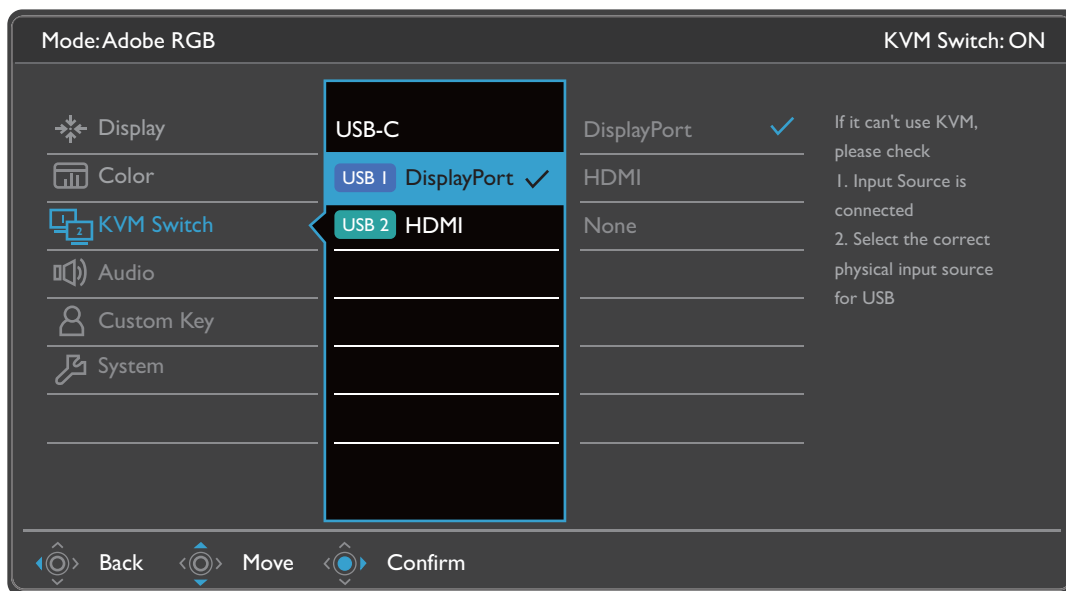


- V: alle opties kunnen worden aangepast.
- N/B: alle opties kunnen niet worden aangepast.

Kleurmodus	Instellingen							
	Helderheid	Contrast	Scherpte	Kleurtemperatuur	Kleurengamma	Gamma	Kleurtinten	Verzadiging
<b>sRGB</b>	V	N/B	V	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B
<b>Rec. 709</b>	V	N/B	V	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B
<b>M-book</b>	V	V	V	V	N/B	N/B	N/B	N/B
<b>CAD / CAM</b>	V	V	V	N/B	N/B	V	N/B	N/B
<b>Animatie</b>	V	N/B	V	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B
<b>Low Blue Light</b>	V	V	V	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B
<b>Donkere kamer</b>	V	V	V	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B
<b>HDR</b>	V	V	V	N/B	N/B	N/B	N/B	V
<b>DICOM</b>	V	V	V	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B
<b>Gebruiker</b>	V	V	V	V	V	V	V	V

## Menu KVM-switch

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.

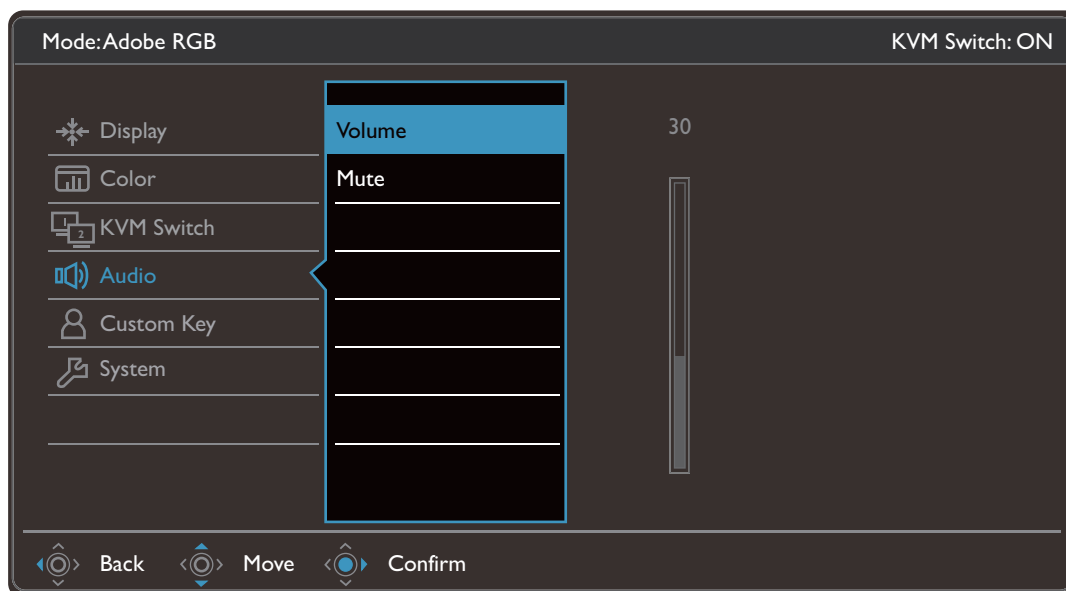













1. Kies (**Menu**) in het sneltoetsmenu.
2. Gebruik of om **KVM-switch** te selecteren.
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
<b>USB-C</b>	Schakelt de besturing van toetsenbord en muis over naar de invoerbron / beeldscherm verbonden met de USB-C™-poort.	
<b>USB 1</b>	Schakelt de besturing van toetsenbord en muis over naar de invoerbron / beeldscherm verbonden met de USB 1-upstreampoort / USB 2-upstreampoort. De video-ingang die bij deze USB-upstreampoort hoort, kan per verbinding verschillen. Zie <a href="#">Met één set toetsenbord en muis en twee of meer videobronnen werken (KVM-switch) op pagina 37</a> . <b>Geen</b> wordt automatisch geselecteerd als de <b>KVM-switch</b> -functie in <a href="#">Scenario C: Twee computers en twee beeldschermen op pagina 41</a> is geselecteerd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI</b></li> <li>• <b>Geen</b></li> </ul>
<b>USB 2</b>		

## Menu **Audio**

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.

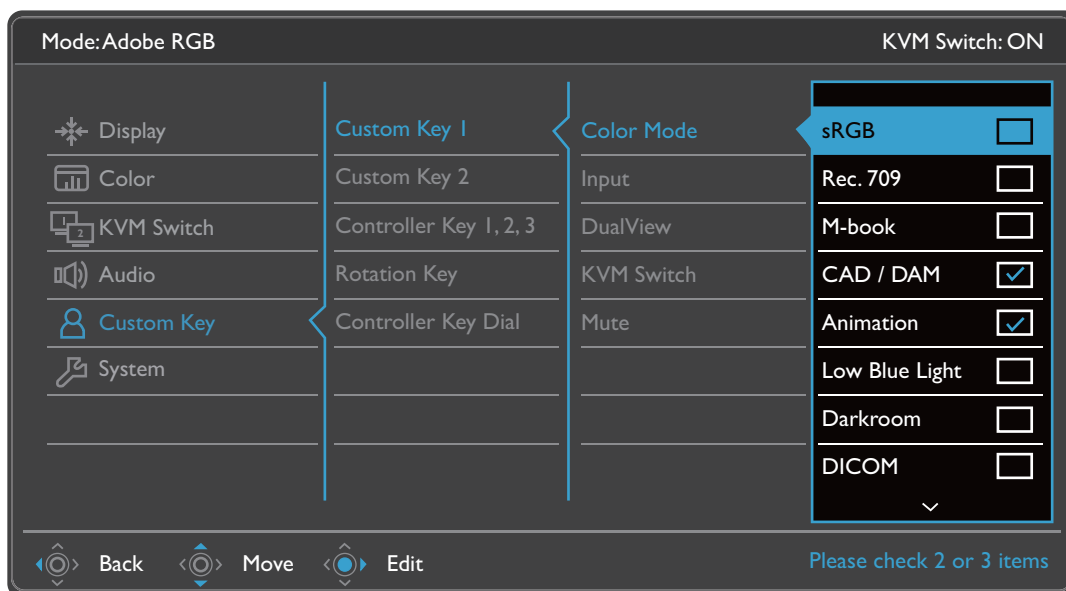













1. Kies  (**Menu**) in het sneltoetsmenu.
2. Gebruik  of  om **Audio** te selecteren.
3. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
4. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met .
5. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies  om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
<b>Volume</b>	Past het geluidsvolume aan.	0 ~ 100
<b>Geluid uit</b>	Dempt de geluidsingang.	• <b>AAN</b> • <b>UIT</b>

## Menu **Aangepaste toets**

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



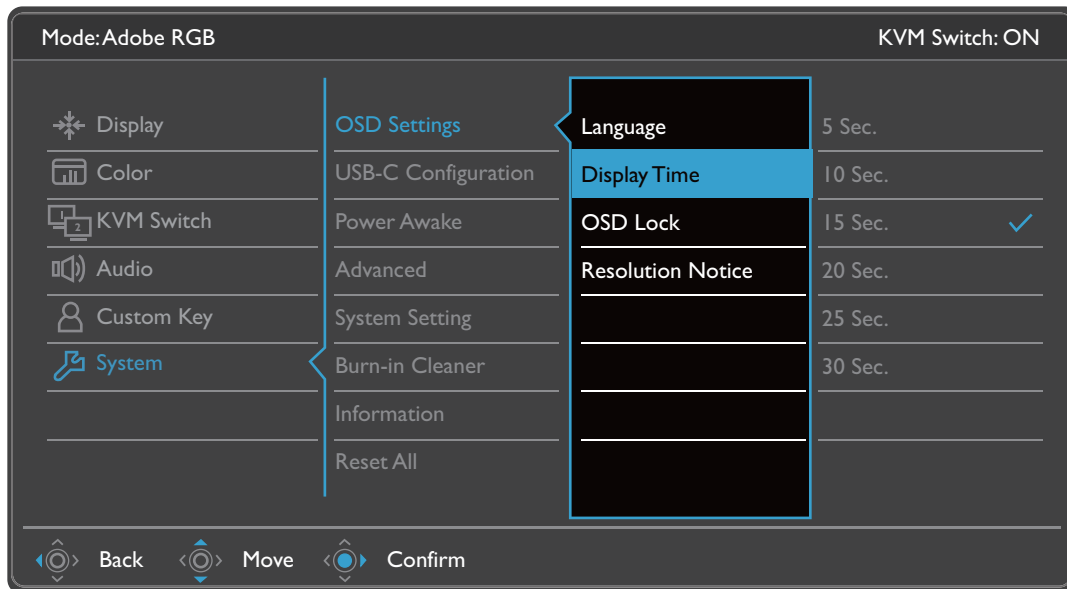
1. Kies  (**Menu**) in het sneltoetsmenu.
2. Gebruik  of  om **Aangepaste toets** te selecteren.
3. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
4. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met .
5. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies  om het menu te sluiten.












Item	Functie	Bereik
<b>Aangepaste toets 1</b>	Stelt de functie van aangepaste toets 1 in. Selecteer eerst een categorie en kies vervolgens maximaal 3 opties die met deze toets worden geopend.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kleurmodus</b></li> <li>• <b>Signaalingang</b></li> <li>• <b>DualView</b></li> </ul>
<b>Aangepaste toets 2</b>	Stelt de functie van aangepaste toets 2 in. Selecteer eerst een categorie en kies vervolgens maximaal 3 opties die met deze toets worden geopend.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>KVM-switch</b></li> <li>• <b>Geluid uit</b></li> </ul>

Item	Functie	Bereik
<b>Controllertoets I, 2, 3</b>	<p>Stelt de functie in van controllertoets I / 2 / 3 op de Hotkey Puck G2. Zie <a href="#">Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan op pagina 34</a> voor de locatie van de toetsen.</p> <p>Selecteer eerst een categorie en kies vervolgens maximaal 3 opties die met deze toetsen worden geopend. De nummers die naast de gekozen items worden weergegeven, verwijzen naar de controllertoetsen waaraan de opties zijn toegekend.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kleurmodus</b></li> <li>• <b>Signaalingang</b></li> <li>• <b>DualView</b></li> <li>• <b>KVM-switch</b></li> </ul>
<b>Rotatietoets</b>	<p>Stelt de functie in van de Rotatietoets van de Hotkey Puck G2. Zie <a href="#">Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan op pagina 34</a> voor de locatie van de toets.</p> <p>Selecteer eerst een categorie en kies vervolgens maximaal 3 opties die met deze toets worden geopend.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kleurmodus</b></li> <li>• <b>Signaalingang</b></li> <li>• <b>DualView</b></li> <li>• <b>KVM-switch</b></li> <li>• <b>Geluid uit</b></li> </ul>
<b>Controllertoets draaiknop</b>	<p>Stelt de functie in van de draaiknop van de Hotkey Puck G2. Zie <a href="#">Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan op pagina 34</a> voor de locatie van de toets.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Helderheid</b></li> <li>• <b>Contrast</b></li> <li>• <b>Volume</b></li> </ul>



# Menu Systeem


Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.





1. Kies  (**Menu**) in het sneltoetsmenu.
2. Gebruik  of  om **System** te selecteren.
3. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
4. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met .
5. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies  om het menu te sluiten.



Item	Functie		Bereik
<b>OSD-instellingen</b>	<b>Taal</b>	Stelt de taal van het OSD-menu in.  De taalopties op de OSD kunnen verschillen van de opties die rechts zijn weergegeven, afhankelijk van het product dat in uw regio wordt geleverd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>English</b></li> <li>• <b>Français</b></li> <li>• <b>Deutsch</b></li> <li>• <b>Italiano</b></li> <li>• <b>Español</b></li> <li>• <b>Polski</b></li> <li>• <b>Česky</b></li> <li>• <b>Magyar</b></li> <li>• <b>Română</b></li> <li>• <b>Nederlands</b></li> <li>• <b>Русский</b></li> <li>• <b>Svenska</b></li> <li>• <b>Português</b></li> <li>• العربية</li> <li>• 日本語</li> <li>• 한국어</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> </ul>
	<b>Tijd weergeven</b>	Past de tijdsweergave van het OSD-menu aan.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>5 sec.</b></li> <li>• <b>10 sec.</b></li> <li>• <b>15 sec.</b></li> <li>• <b>20 sec.</b></li> <li>• <b>25 sec.</b></li> <li>• <b>30 sec.</b></li> </ul>
	<b>OSD-vergrendeling</b>	Zorgt dat de monitorinstellingen niet per ongeluk kunnen worden veranderd. Als deze functie is geactiveerd, worden OSD-bediening en sneltoetshandelingen uitgeschakeld.  Om de OSD-bediening te activeren, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.	
	<b>Resolutiemelding</b>	Stelt in of de resolutiemelding voor de aanbevolen resolutie wordt weergegeven als de monitor een nieuw ingangssignaal detecteert.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>

Item	Functie		Bereik
<b>USB-C-configuratie</b>	Stelt de vernieuwingsfrequentie van de invoervideo in via de USB-C™-poort. De overdrachtssnelheid van USB kan variëren vanwege beperkingen van de USB-C™-technologie. Zie <a href="#">Opties voor dataoverdracht via USB-C™ op pagina 59</a> voor meer informatie.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>USB 3.2 Gen 1</b></li> <li>• <b>USB 2.0</b></li> </ul>
<b>Energie alert</b>	Deze functie is standaard uitgeschakeld en de usb-poorten worden niet van voeding voorzien als de monitor in stand-bymodus is. Om de usb-poorten van voeding te voorzien terwijl de monitor in stand-bymodus is, verandert u de instelling in <b>AAN</b> .		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>
<b>Geavanc.</b>	<b>DDC/CI</b>	Hiermee kunnen de instellingen van de monitor worden veranderd met software op de PC.   DDC/CI, de afkorting van Display Data Channel/Command Interface, is ontworpen door Video Electronics Standards Association (VESA). Met DDC/CI-functionaliteit kan de besturing van de monitor via software worden overgedragen zodat dit op afstand kan worden gecontroleerd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>
	<b>Automatisch uit</b>	Stelt de tijd in waarna het beeldscherm in de energiebesparende modus automatisch wordt uitgeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>UIT</b></li> <li>• <b>10 min</b></li> <li>• <b>20 min</b></li> <li>• <b>30 min</b></li> </ul>
	<b>DisplayPort</b>	Selecteert een geschikte DP-standaard voor gegevensoverdracht.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1.1</b></li> <li>• <b>1.4</b></li> </ul>
	<b>OSD-toets-heldrh</b>	Past de helderheid van de led-indicator van de aan/uittoets aan.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>
	<b>AMA</b>	Verbetert de responstijd voor grijstinten van het LCD-scherm.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>UIT</b></li> <li>• <b>Hoog</b></li> <li>• <b>Premium</b></li> </ul>
<b>Systeeminstelling</b>	Geeft de kenmerken van de huidige instellingen van de monitor weer.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Signaalingang</b></li> <li>• <b>Timing</b></li> <li>• <b>Helderheid</b></li> <li>• <b>Contrast</b></li> <li>• <b>Kleuren-gamma</b></li> <li>• <b>Pixelcodering</b></li> <li>• <b>RGB-bereik</b></li> </ul>

Item	Functie	Bereik
<b>Burn-in opschonon</b>	<p>Het inbranden van nabebelden op het scherm treedt meestal alleen op als een stilstaand beeld gedurende langere tijd wordt weergegeven. Schakel deze functie in om zichtbaar ingebranden lijnen of schaduwen op het scherm te beperken door diverse standaardpatronen weer te geven.</p> <p> Als dit is ingeschakeld, kunt u de functie op elk moment uitschakelen met de beheerstoetsen.</p> <p> Het inbranden van het scherm treedt op vanwege beperkingen van het paneel en wordt niet beschouwd als een fabricagedefect. Om ingebranden beelden te voorkomen, mag u geen stilstaande beelden gedurende langere tijd weergeven. Gebruik de energiebeheerfunctie van de computer.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>JA</b></li> <li>• <b>NEE</b></li> </ul>
<b>Informatie</b>	Geeft productinformatie weer.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Modelnaam</b></li> <li>• <b>Versie</b></li> <li>• <b>Gebruikstijd</b></li> </ul>
<b>Beginwaarden</b>	Stel alle instellingen voor modus, kleur en geometrie in op de standaard fabriekswaarden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>JA</b></li> <li>• <b>NEE</b></li> </ul>












## Opties voor dataoverdracht via USB-C™





	3840 x 2160@60 Hz + USB 2.0	3840 x 2160@30 Hz + USB 3.2 Gen 1
Vernieuwingsfrequentie	60 Hz	30 Hz
USB-overdrachtssnelheid	480 Mbps	5 Gbps

# Problemen oplossen



## Veelgestelde vragen (FAQ)

### Beeld



-  Het beeld is niet scherp.
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "Instellen van de schermresolutie". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
-  Is het beeld uitsluitend onscherp bij resoluties lager dan de natuurlijke (maximum) resolutie?
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "Instellen van de schermresolutie". Selecteer de eigenresolutie.
-  Er zijn pixelfouten zichtbaar.
- Een van diverse pixels is continu zwart, een of meer pixels zijn continu wit, een of meer pixels zijn continu rood, groen, blauw of een andere kleur.
-  • Reinig het LCD-scherm.  
• Zet het scherm een paar keer aan en uit.  
• Dit zijn pixels die continue aan of uit staan. Het is een normaal defect dat bij de LCD-technologie voorkomt.
-  Het beeld heeft een afwijkende kleur.
-  Het beeld is geel, blauw of paars gekleurd.
- Ga naar **Kleuren, Geavanc.** en **Kleur herstellen**, en kies vervolgens **JA** om de standaardwaarden van de kleurinstellingen te herstellen.
- Als het beeld nog steeds niet in orde is en de OSD ook een afwijkend kleur heeft, betekent dit, dat één van de drie primaire kleuren in hetingangssignaal ontbreekt. Controleer vervolgens de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.
-  Het beeld is vervormd, knippert of flikkert.
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "Instellen van de schermresolutie". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
-  U gebruikt de monitor op zijn standaardresolutie, maar het beeld is nog steeds vervormd.
-  Beelden van andereingangssignalen kunnen vervormd of uitgerekt lijken op een monitor dat op zijn standaardresolutie is ingesteld. Gebruik de functie **Weergavemodus** om de geschikte beeldverhouding voor de ingangssignalen in te stellen, voor het optimale beeld van elk soort ingangssignaal. Zie [Weergavemodus op pagina 46](#) voor details.

-  Het beeld is in een bepaalde richting verschoven.
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
-  Een vage schaduw van het statisch beeld wordt zichtbaar op het scherm.
- 
  - Activeer de functie Energiebeheer om de computer en monitor in een stroombesparende slaapstand te schakelen als deze niet actief in gebruik is.
  - Gebruik een schermbeveiliging om het inbranden van het beeld te voorkomen.



## Stroom-indicatorled

-  De LED brandt wit of oranje.
- 
  - Als de LED wit brandt, is het beeldscherm ingeschakeld.
  - Als de LED wit oplicht en de mededeling **Buiten bereik** op het scherm verschijnt, betekent dit dat u een weergavemodus gebruikt die deze monitor niet ondersteunt. Verander de instelling naar een ondersteunde modus. Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
  - Wanneer de LED oranje oplicht, is de energiebeheermodus ingeschakeld. Druk op een willekeurige toets van het computertoetsenbord of beweeg de muis. Wanneer dat niet helpt, controleer dan de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.
  - Als de LED uit is, controleert u de aansluiting van de voedingsspanning, de externe voeding en de netschakelaar.

## OSD-bediening

-  De OSD-besturingselementen zijn ontoegankelijk.
-  Om de OSD-bediening te activeren wanneer deze vooraf is ingesteld op vergrendeld, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.

## OSD-berichten

-  Het bericht **Buiten bereik** verschijnt in beeld tijdens het opstarten van de computer.
-  Als het bericht **Buiten bereik** tijdens het opstarten van de computer in beeld verschijnt, betekent dit een compatibiliteitsprobleem dat veroorzaakt wordt door het besturingssysteem of de videokaart. Het systeem past automatisch de vernieuwingsfrequentie aan. Wacht totdat het besturingssysteem is gestart.

## Audio

- ? Er komt geen geluid uit de aangesloten externe luidsprekers.
- ✓
  - Trek de koptelefoon los (als de koptelefoon op het monitor is aangesloten).
  - Controleer of Koptelefoonstekker correct is aangesloten.
  - Als de energievoorziening van de externe luidsprekers via USB verloopt, controleert u of de USB-verbinding correct is.
  - Verhoog het volume (volume is wellicht gedempt of te laag) van de externe luidsprekers.

## KVM-switch

- ? Geen reactie na het schakelen naar een KVM-bron.
- ✓ Controleer de kabelverbindingen en menu-instellingen in de volgende volgorde.
  - Zorg dat de kabels correct zijn verbonden en dat de **KVM-switch**-functie is ingeschakeld. Zie [KVM-verbindingen tot stand brengen op pagina 37](#) voor meer informatie.
  - Het beeldscherm onthoudt de KVM-koppelingsinstellingen voordat het apparaat wordt uitgeschakeld en herkent nieuwe, gewijzigde kabelverbindingen mogelijk niet meteen. U kunt controleren of de correcte ingangsbron voor de KVM-bron is geselecteerd via **KVM-switch > USB 1** of **USB 2**, afhankelijk van de KVM-bron waarnaar u schakelt.
  - Druk op de rotatietoets op Hotkey Puck Gen 2 (standaard ingesteld als de sneltoets voor **KVM-switch**).
  - Als er geen sneltoets voor **KVM-switch** is en de computer van de KVM-bron waarnaar u wilt schakelen in de slaapstand is geschakeld, schakelt u de ingang naar de slapende computer en verbindt u toetsenbord of muis handmatig opnieuw met de slapende computer om deze op te wekken. (Alleen voor Windows) Als dit niet functioneert, drukt u op de aan/uitknop om de computer op te wekken.
- ? De ingang is naar de andere bron geschakeld. Er wordt echter geen beeld of cursor weergegeven.
- ✓ Als u [Scenario A: Twee computers en een beeldscherm](#) of [Scenario B: Met de PBP-modus werken op pagina 40](#) gebruikt, controleer dan of **Geen** is geselecteerd bij **KVM > USB 1 / USB 2** (afhankelijk van de beschikbaarheid hiervan). Als dit het geval is, laat het scherm niets zien vanaf de tweede bron omdat er geen tweede bron is. U kunt het huidige scherm ook niet besturen omdat de toetsenbord- en muisbesturing weg is geschakeld. In dit geval kiest u handmatig een video-ingang via **Scherms > Signaalingang**.

## USB-C™-verbinding (modellen met USB-C™-poorten)

- ? Geen video- of audio-uitvoer van de laptop bij een USB-C™-verbinding.
- ✓ Controleer de kabelverbindingen en menu-instellingen in de volgende volgorde.
  - Controleer of de USB-C™-kabel correct op de monitorvoet en op de laptop is aangesloten. Zie [Sluit de pc-videokabel aan. op pagina 19](#) voor meer informatie.
  - Controleer of de ingangsbron is ingesteld op **USB-C** bij **Scherms > Signaalingang**.

## Meer hulp nodig?

Wanneer u na het raadplegen van deze handleiding nog steeds problemen heeft, neem dan contact op met uw dealer of ga naar de plaatselijke website via [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) voor meer ondersteuning en de plaatselijke klantenservice.