



# WICKED WOOD<sup>®</sup>

— Est. 2019 —

WICKEDWOODGAMES.COM





# WICKED WOOD®

Est. 2019

WICKEDWOODGAMES.COM

## Cornhole Spelregels

## DOEL VAN HET SPEL:

Simpel, precies op  
21 punten uitkomen!

Zakje op het bord is 1 punt.  
Zakje door het gat is 3 punten.

Maar, let op!  
Ga je over de 21 punten dan  
gaat het team terug naar 15.



Geen zin om te lezen?  
Bekijk het filmpje!

## Spelopstelling

(Zet de bordes gerust wat dichterbij  
elkaar als de afstand te lastig is)

8 meter

Gooigebied  
Team A

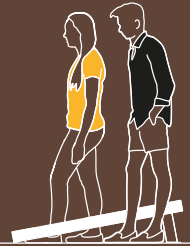
Gooigebied  
Team B

1. Teams hebben 1 speler aan beide kanten staan. Bij elk bord staat daardoor 1 speler van elk team.
2. Elk team heeft 4 zakjes van dezelfde kleur.

3. Alle zakjes beginnen aan 1 kant en worden op hetzelfde bord aan de overkant gegooid.
4. Rock-Paper-Scissors wie als eerste mag beginnen.
5. Je mag overal staan zolang je maar met beide voeten achter de voorkant van je eigen bord staat.

Gooigebied  
Team A

Gooigebied  
Team B



## Puntentelling

1. Gooi om de beurt een zakje tot beide teams 4 zakjes hebben gegooid op hetzelfde bord. Dat is 1 ronde.
2. Een worp in het gat is 3 punten waard, op het bord is 1 punt.
3. Punten worden nadat alle zakjes gegooid zijn van elkaar afgetrokken en opgeteld bij de score van het winnende team.
4. Het winnende team start de volgende ronde.

### LET OP:

De punten worden aan het einde van de ronde pas geteld als alle zakjes gegooid zijn.

### VOORBEELD:

Team 1 scoort 10 punten en team 2 scoort 7 punten. Team 1 wint dan de ronde met 3 punten. Die 3 punten worden opgeteld bij het totaal. Het is nu 3-0 voor team 1. Team 1 start met gooien in de volgende ronde.

### LET OP:

Score je als team te veel punten en ga je over de 21? Dan ga je automatisch terug naar 15 punten.

f wickedwoodgames

@wickedwoodgames