

IMHOTEP

Imhotep, de eerste en meest bekende architect van Egypte

Kun jij net als hem monumenten bouwen die eeuwen blijven staan?
Je hebt schepen nodig om blokken steen te vervoeren naar de verschillende bouwplaatsen.
Maar je bent niet de enige die bepaalt waar de schepen met hun lading heen varen.
Je tegenstanders hebben zo hun eigen plannen en proberen die van jou te dwarsbomen.
Er zal een heftige strijd ontstaan over de meest waardevolle ladingen met steen.
Met tactisch vernuft en een vleugje geluk kun jij deze strijd winnen.

Inhoud:

120 stenen
5 bouwplaatsborden
1 scorebord
8 schiptegels
4 voorraadtegels
21 rondekaarten
34 marktkaarten
1 spelregels



bevat 120 houten stenen



ware grootte

leeftijd	spelers	minuten
10+	2-4	40




KOSMOS



© 2016-2021 White Goblin Games
www.whitegoblingames.nl
Noorderkijl 33
9571 AR 2e Exloërmond
Nederland

© 2016 KOSMOS Verlag
Alle rechten voorbehouden.

Spelontwerp: Phil Walker-Harding
Illustraties: Miguel Coimbra
Grafisch ontwerp: Michaela Kienle
Projectmanager: Jonny de Vries

Volg ons op:    



1631-03

WAARSCHUWING! Dit spel bevat kleine onderdelen.
Laat ze niet slingeren in de buurt van kleine kinderen.