

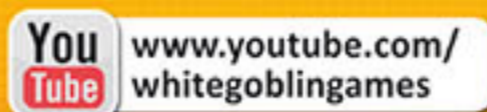
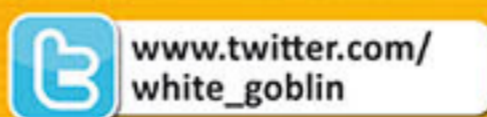
De aanwijzing is "Kasteel, 2". Welke twee woorden die horen bij Kasteel zou je teamgenoot bedoelen?



De twee rivaliserende geheime diensten kennen de geheime identiteit van de 25 spionnen. Hun teamgenoten kennen deze spionnen enkel bij hun codenaam. Beide teams gaan met elkaar de strijd aan en proberen om als eerste contact te leggen met hun spionnen. Elk hoofd van de geheime dienst geeft aanwijzingen door één woord te noemen dat betrekking heeft op meerdere woorden die op tafel liggen. Zijn teamgenoten proberen de woorden van hun kleur te raden zonder daarbij spionnen van de tegenstander aan te wijzen. En natuurlijk wil iedereen uit de buurt van de huurmoordenaar blijven...

Inhoud:

- 16 spion kaarten in twee kleuren
- 1 dubbelspion kaart
- 7 onschuldige omstander kaarten
- 1 huurmoordenaar kaart
- 40 sleutel kaarten
- 1 spelregels
- 1 kaarten standaard
- 1 zandloper
- 200 kaarten met 400 codenamen



© 2015–2018 White Goblin Games
www.whitegoblingames.nl

Noorderkijl 33
9571 AR 2e Exloërmond
Nederland



Made in the Czech Republic.



1523-06



WAARSCHUWING! Dit spel bevat kleine onderdelen. Laat ze niet slingeren in de buurt van kleine kinderen.