

# MEMORINIE

## HOE KOM IK HIER UIT?

VERTROUW OP DE HULP VAN DE SPROOKJESFIGUREN EN JE GEHEUGEN OM ALS EERSTE  
UIT HET BETOVERDE BOS TE KOMEN.

JE LOOPT DOOR HET BOS WAAR DE PADEN ALTIJD VERANDEREN DOOR  
TOEDOEN VAN JE VRIENDEN DIE HETZELFDE PLAN ALS JIJ HEBBEN...

### INHOUD:

35 GROTE SPEELKAARTEN, 4 HOUTEN SPEELSTUKKEN,  
6 KLAVERTJES VIER, SPELREGELS.



Wijzigingen voorbehouden

**Auteur:** Richard Haarhoff  
**Illustraties:** Pablo Fontagnier  
**Realisatie:** Michael Schmitt  
**Projectmanager:** Jonny de Vries



**Waarschuwing:**  
Bevat kleine onderdelen.  
Niet geschikt voor kinderen  
jonger dan drie jaar. Gevaar voor  
verstikking.



© 2020 Edition Spielwiese  
[www.edition-spielwiese.de](http://www.edition-spielwiese.de)  
Simon-Dach-Str. 21, 10245 Berlijn, Duitsland  
© 2020 White Goblin Games  
Noorderkijl 33, 9571 AR 2e Exloërmond, Nederland  
[www.whitegoblingames.nl](http://www.whitegoblingames.nl)

