

# oud-Hollands Keezenspel

“Het gezelligste bord- én kaartspel van Holland!”

## Doel van het spel

Het doel van het spel is om al je pionnen of de pionnen van jouw medespeler in het thuishonk te krijgen en te voorkomen dat je tegenspelers dit voor elkaar krijgen. Als je alleen speelt dan heb je gewonnen op het moment dat al je pionnen binnen zijn. Als je samen speelt moet je eerst voor je eigen pionnen zorgen, en daarna je medespeler helpen om zijn pionnen in zijn thuishonk te krijgen.

## Spelvoorbereiding

1. Het spel kan gespeeld worden vanaf twee tot vier spelers, of in teams.

Voorbeeld: een team mag maximaal uit twee spelers bestaan, bij vier teams kunnen er acht spelers aan het spel deelnemen. Je medespeler dient dan diagonaal tegenover je te zitten.

2. Bij twee spelers wordt er gespeeld met 26 speelkaarten; een half spel speelkaarten. Kies hierbij twee kaartsymbolen, waarvan een een rood symbool (harten of ruiten) en de andere een zwart symbool (schoppen of klaveren).

Bij vier spelers wordt er gespeeld met 52 speelkaarten; een volledig spel kaarten.

3. Een speler wordt als startspeler gekozen. Deze speler is een aantal ronden de deler, afhankelijk van het aantal spelers (de speler deelt door tot de kaarten op zijn). De deler deelt in de eerste ronde vijf kaarten per speler, de ronden daarna krijgt elke speler vier kaarten. Het spel wordt met de klok mee gespeeld. De speler links van de deler mag beginnen.

## Hoe wordt het spel gespeeld

Wanneer je aan de beurt bent, mag je een kaart opgooien in het vak in het midden van het spelbord. Afhankelijk van deze kaart verplaats je jouw pion.

Speltip: Op de achterzijde van de spelregels staat welke betekenissen de kaarten hebben. Leg deze betekenis van de kaarten binnen handbereik van de spelers.

Aan het begin van het spel heb je een opzetkaart (Aas of Heer) nodig, om een pion op het spelbord te mogen zetten. Dit geldt ook voor je andere pionnen in het verdere verloop van het spel.

**Let op:** als je een kaart op kunt gooien, dan dien je dat ook daadwerkelijk te doen!

Ook als je hierbij jezelf, of je medespeler van het bord slaat. Het beste is natuurlijk om een tegenstander te slaan, waardoor die weer opnieuw kan beginnen. Er kan alleen geen kaart worden opgegooid als je geen eigen pionnen meer in het spel hebt en geen opzetkaart heb. Kun je dus echt geen kaart opgooien, dan lever je alle kaarten in (leg deze kaarten dan op de stapel in de ruimte in het midden van het spelbord) en je wacht op de volgende ronde.

Als alle spelers hun kaarten kwijt zijn, wordt door de deler de volgende ronde gedeeld.

In de ronden na de eerste ronde krijgt elke speler steeds vier kaarten.

## Speel je het spel als team?

Speel je het spel als team, dan bedenk je een grappige naam voor je team.

Voorbeeld: 'De Keezjes' of 'Duo Keez'!

Als je in teamverband speelt moet je eerst je

**Aantal spelers:** 2 - 8

**Leeftijd:** 8+

## Inhoud:

- speelbord
- 16 houten pionnen (in vier kleuren)
- 52 speelkaarten
- Spelregelboekje

eigen pionnen binnen spelen en daarna je teamgenoot helpen om zijn pionnen in zijn thuishonk te spelen. Al jouw kaarten tellen dus voor zijn pionnen, en het gaat dan ook twee keer zo snel.

### Overige regels

1. Als een pion op zijn beginpositie staat, mag hij niet ingehaald en ook niet geslagen worden. Ook mag hij niet met een BOER worden geruild.
2. Ook de pionnen die zich al in het thuishonk bevinden mogen niet worden ingehaald. Je

moet dus eerst een pion helemaal naar voren in het thuishonk spelen, als je wilt dat alle pionnen in het honk kunnen passen.

3. Bij het opgooien van speelkaarten is het niet van belang of de kaart qua getal of figuur overeenkomt met de laatst opgegooide kaart op de stapel, zoals bij het kaartspel 'pesten' wel het geval is.

### De winnaar

De speler of het team dat als eerste alle pionnen binnen heeft in het thuishonk, is kampioen Keezen!

## BETEKENIS SPEELKAARTEN

<b>Aas</b>	Pion uit startveld opzetten op jouw kleur rondje van het speelveld (de beginpositie) of 1 stap vooruit	<b>10</b>	10 stappen vooruit
<b>Heer</b>	Pion uit startveld opzetten op jouw kleur rondje van het speelveld (de beginpositie)	<b>9</b>	9 stappen vooruit
<b>Vrouw</b>	12 stappen vooruit	<b>8</b>	8 stappen vooruit
<b>Boer</b>	Verplicht je eigen pion omruilen met een pion van een andere speler. Je mag geen pion van iemand zijn startplaats wegpakken!	<b>7</b>	1 of 2 pionnen moeten in totaal zeven stappen vooruit gezet worden
		<b>6</b>	6 stappen vooruit
		<b>5</b>	5 stappen vooruit
		<b>4</b>	4 stappen achteruit. Je mag niet achteruit je eigen thuishonk in. Je mag wel achteruit over je startplaats heen, mits daar geen pion staat!
		<b>3</b>	3 stappen vooruit
		<b>2</b>	2 stappen vooruit

Dank voor het spelen van oud-Hollands Keezenspel! We hopen dat je van het spel hebt genoten en veel hebt gelachen met je familie, je vrienden, kennissen of andere relaties!

**Colofon** Uitgever: King Entertainment, Zaandam • Productie: Nederlandse Spellenfabriek, Medemblik  
Ontwerp: Villa Grafica, Diemen • © 2014 E.A. Groeneveld • © 2014 King Entertainment