

Tel af en til het binnendoosje 10 seconden op. Iedereen kijkt aandachtig en probeert snel de beelden uit het hoofd te leren. Na 10 seconden gaat het dekseltje terug over de dobbelstenen. Teken snel na wat je gezien hebt. Je moet dus de juiste tekeningen in de juiste vakjes op je blad zetten. Als er niemand is die alle beelden correct kon tekenen, til je het dekseltje opnieuw 10 seconden op. Lukt het nu wel?

2 Het houdt niet op!

Bedenk zelf nieuwe varianten, gebruik de dobbelstenen in de klas, vertel een verhaal in een andere taal... Jij mag zelf kiezen hoe je deze verhaaldobbelstenen gebruikt. Toon dat je een echte Nachtwachter bent en gebruik je fantasie!



NACHTWACHT - MONSTERVERHALEN

❖ SPELREGELS ❖

2 Dit doe je eerst

Neem de dobbelstenen en leg ze op de tafel.

Belangrijk !!!

2 Zo gaat het spel



Rol de dobbelstenen. Je mag ze allemaal tegelijk rollen maar je mag het ook spannend maken en ze één voor één rollen. Dat kies je helemaal zelf. Bedenk nu een spannend verhaal door de afbeeldingen op de dobbelstenen te gebruiken. Hoe griezeliger, hoe beter!

Je hoeft uiteraard niet alle dobbelstenen te gebruiken. Begin met wat minder dobbelstenen, dat is een beetje eenvoudiger.

2 Spelvarianten met woorden

- * Rol eerst de dobbelsteen met de Nachtwachters. Rol dan een monsterdobbelsteen. Bedenk nu je verhaal en rol af en toe een extra dobbelsteen om je verhaal een andere richting uit te sturen.
- * Verdeel de dobbelstenen in groepjes van drie en gebruik ze om het begin, het midden en het einde van je verhaal te maken.
- * Schrijf je verhaal op en lees het daarna aan elkaar voor.
- * De eerste speler rolt de eerste dobbelsteen en bedenkt het eerste deel van het verhaal. Dan gaat de beurt naar de tweede speler. Hij rolt de tweede dobbelsteen en verzint het volgende deel van het verhaal.
- * Rol de dobbelstenen en maak een gedichtje.

- * Rol elke dobbelsteen apart, kijk wat je werpt en probeer zo snel mogelijk een woord te roepen dat rijmt op wat je geworpen hebt. Tel de verdiende punten op een stukje papier.

2 Spelvarianten met beelden

- * Werp de dobbelstenen en maak een stripverhaal waarin alle geworpen beelden zitten.
- * Rol de dobbelstenen en maak 1 tekening waarin alle geroelde beelden te zien zijn.
- * Rol de dobbelstenen, leg ze in het binnendoosje in willekeurige volgorde en zet er dan het deksel omgekeerd op. Alle spelers nemen een blaadje papier en teken daar een vierkant op. Verdeel het vierkant in negen kleine vierkantjes. Draai nu de doosjes om zodat de dobbelstenen onder het binnendoosje en bovenop het deksel liggen.