

# UNBEETABLE

Welkom bij de moestuinwedstrijd! In deze wedstrijd strijd je met de andere tuiniers om de Unbeetable cup. Je hebt één jaar de tijd om de meeste punten bij elkaar te sprokkelen door de juiste planten te zaaien, groeien en oogsten. Maar let op, want je tegenstanders kunnen het je moeilijk maken. Of ben jij de nachtmerrie van de andere tuiniers? Bij het aanbreeken van de winter wordt de winnaar uitgeroepen en de Unbeetable cup uitgereikt.



## SPEL OPZET

Houd de seizoenkaarten apart. Verdeel de overige kaarten in drie stapels: een stapel voor de lente, de zomer en de herfst, te herkennen aan de verschillende achterkanten. In de lente stapel vind je acht kaarten die herkenbaar zijn als de start-plantkaarten. Elke speler krijgt hier twee planten van en plaatst deze voor zich op tafel naast elkaar als start van de eigen moestuin. De start-plantkaarten die overblijven bij minder dan vier spelers worden door de lente-stapel geschud. Planten worden in een rooster in de eigen moestuin gespeeld. Bij twee spelers is dit rooster 3x3 plantkaarten groot, bij drie en vier spelers is het 2x2 plantkaarten groot.



Voorbeeld van een moestuin van 2x2 plantkaarten

Bepaal de startspeler en begin het spel.

Start-plantkaart



## SPELBEURT

Elke beurt bestaat uit drie stappen:

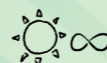
1. De seizoensactie
2. Het spelen van kaarten
3. Het aanvullen van je hand

### Seizoensactie

Elk seizoen heeft op een nieuwe manier invloed op de planten in je moestuin. In de lente is het groeizaam weer, daarom moet je één plantkaart in je moestuin één stap laten groeien. In de zomer is het groeizaam maar heb je ook extra oogstmogelijkheden, daarom moet je één plantkaart in je moestuin eerst één stap laten groeien én dan alle planten oogsten. In de herfst ligt de focus op oogsten, daarom moet je alle planten oogsten. Op de seizoenkaarten staat dit ook aangegeven met symbolen.



1 plant 1 stap laten groeien



Alle planten oogsten



### Kaarten spelen

Je mag tot een maximum van drie kaarten uit je hand spelen, of ervoor kiezen je hele hand van vijf kaarten in een keer af te leggen. Kies je voor het spelen van kaarten, let dan op dat plantkaarten alleen in je eigen

moestuin mogen worden gespeeld maar actiekaarten op elke moestuin. De plant- en actiekaarten worden verderop uitgelegd.

### Hand aanvullen

Je vult nu je hand weer aan tot vijf kaarten. Aan het begin van het spel mag dit alleen van de lente-stapel, tot volgende seizoenkaart getrokken wordt. Trek je een seizoenkaart? Dan leg je deze open op tafel over de actieve seizoenkaart heen. Nu bevindt het spel zich in het volgende seizoen (met een nieuwe seizoensactie). Trek vervolgens nog een kaart, om je hand aan te vullen tot vijf. Vanaf het moment dat de seizoenkaart 'zomer' is getrokken mag je de stapel met zomerkaarten gebruiken en vanaf het trekken van de seizoenkaart 'herfst' ook de herfststapel. Je mag altijd kiezen om nog kaarten van het vorige seizoen te trekken zolang die nog beschikbaar zijn.

Vervolgens is de volgende speler (met de klok mee) aan de beurt.

### EINDE SPEL

Het spel eindigt direct zodra de seizoenkaart 'winter' wordt omgedraaid. De winnaar is de speler met de meeste punten. Bij een gelijkspel wint de speler met de moestuin die op dat moment de meeste punten waard is.



## PLANTKAARTEN

Er zijn verschillende soorten planten, maar elke plant heeft vier fasen die zijn afgebeeld op de kaart: 1) start, 2) groei, 3) volgroeid, 4) verdord. Afhankelijk van de soort plant levert elk van de fasen een specifiek aantal punten (of minpunten) op wanneer de plant geoogst wordt.

Een plantkaart neemt één plek in je eigen moestuin in en kan één actiekaart per actiekaartsoort bij zich hebben. Je kan een plantkaart alleen in je eigen moestuin spelen. Elke plant begint bij de eerste fase wanneer je deze speelt. Een plantkaart blijft altijd liggen, tenzij er een actiekaart gespeeld wordt die de plantkaart verwijdert.

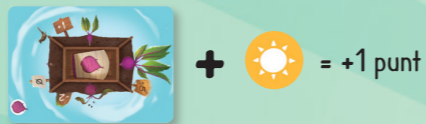
### Groeien

Door de seizoensactie of actiekaarten kan je planten laten groeien. Wanneer een plant groeit, draai je de kaart een kwartslag tegen de klok in naar de volgende fase. Een plant die zich in de vierde (verdorde) fase bevindt kan niet meer verder groeien en blijft in deze fase.



### Oogsten

Door de seizoensactie of actiekaarten kan je planten oogsten. Wanneer je een plant oogst, krijg je het aantal (min) punten van de fase waar de plant zich op dat moment in bevindt. Als je een plant oogst haal je hem niet uit je moestuin. Dit betekent dat je (mogelijk) de plant vaker kan oogsten.



Je verdiende punten houd je bij door kaarten van de aflegstapel te pakken en om te draaien naar de achterkant. Op de achterkant vind je boven- en onderaan punten indicatoren, voor één of twee punten. Hiermee kan je door een rijtje te vormen van omgedraaide kaarten je punten bijhouden, je kan dus niet onder de nul punten zakken. In het uitzonderlijke geval dat je te weinig kaarten op de aflegstapel hebt om de punten bij te houden, mag je kaarten een kwartslag draaien (dus dwars op je punten stapel leggen) en deze tellen dan als vijf punten.



## ACTIEKAARTEN

Er zijn negen verschillende actiekaarten, waarvan er vier eenmalige acties betreffen, vier zijn blijvende effecten en je hebt onkruid. Blijvende effecten leg je onder de plantkaart waar de actiekaart effect op heeft, waarbij je de onderkant een stukje uit laat steken als herkenning. Een actiekaart mag je spelen in een moestuin naar keuze, dus ook je eigen moestuin.

### Enmalige acties



*Gieter*  
Laat één plant één fase groeien.



*Spade*  
Verwijder één plantkaart of onkruid.



*Zon*  
Oogst één plant.



*Overstroming*  
Verwijder een gehele rij of kolom plantkaarten (en onkruid) uit een moestuin.

### Blijvende effecten



*Hagel*  
Voegt één minpunt toe aan deze plant bij het oogsten.



*Bladluis*  
Blokkeert deze plant. Er is geen groei of oogst mogelijk, verwijderen met actiekaarten kan nog wel.



*Lieveheersbeestje*  
Beschermt een plant tegen bladluis. Speelt een speler een bladluis op een plantkaart met een lieveheersbeestje, dan worden beide actiekaarten verwijderd. Speelt een speler een lieveheersbeestje op een plantkaart met een bladluis, dan worden beide actiekaarten verwijderd.



*Onkruid*  
Onkruid blokkeert een plek in een moestuin. Deze actiekaart kan in een moestuin naar keuze worden gespeeld zolang er nog een open plek is in die moestuin. Onkruid kan alleen verwijderd worden met een spade of overstroming.



*Compost*  
Voegt één punt toe aan deze plant bij het oogsten.

### Verwijderde kaarten

Wanneer een plantkaart verwijderd wordt waar blijvende effecten bij zitten, gaan zowel de plantkaart als de effecten naar de aflegstapel. Ook verwijderde plantkaarten zonder effecten en verwijderde of gebruikte actiekaarten gaan naar de aflegstapel.

## CREDITS

**Auteur:** Nick Eulink & Maikel Leemans

**Illustraties:** Gustavo Forstenau

**Grafische Vormgeving:** Vicky Trouerbach

**Uitgever:** Jolly Dutch

**Versie:** 2022

VRAGEN OVER HET  
SPEL OF DE REGELS?

