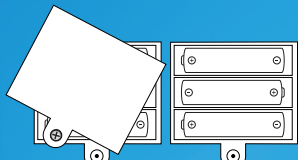


EXTRA INFORMATIE

Plak, wanneer je het spel voor het eerst speelt, de stickers op de strikjes en de ogen van Rumba Rups.



Het symbool van de container duidt aan dat het product en de batterijen niet bij het huisvuil weggegooid mogen worden aangezien ze elementen kunnen bevatten die een schadelijk effect kunnen hebben op het milieu en de gezondheid. Gelieve gebruik te maken van de daarvoor voorziene recyclagepunten. Om het dichtstbijzijnde inzamelingspunt te vinden, neemt u contact op met uw gemeente.



Werkt op: 3x LR06 (AA)
(niet inbegrepen).

Instructies voor het vervangen van de batterijen: Batterijen moeten vervangen worden door een volwassene zoals weergegeven op de afbeelding (let op de juiste richting van de polen). Draai de schroef niet te strak aan. **Veiligheidsinformatie over batterijen:** Gebruik geen verschillende types batterijen tegelijk of oude en nieuwe batterijen door elkaar. Probeer nooit niet-oplaadbare batterijen op te laden. Oplaadbare batterijen uit het speelgoed verwijderen alvorens ze op te laden. Oplaadbare batterijen uitsluitend opladen onder toezicht van een volwassene. Verwijder lege batterijen uit het speelgoed. Voorkom kortsluiting bij de voedingsaansluitingen.

Bezoek onze website :

www.goliathgames.com

© 2024 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Handleiding moet worden bewaard, omdat het belangrijke informatie bevat.

Made in China.

Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.
Kleine ballen. Verstikkingsgevaar.



330963

Rumba Rups™

Handleiding



330963





PROBEER JE BALLETTJES IN MIJN HANDEN TE LEGGEN TERWIJL IK HEEN EN WEER WIEBEL!

INHOUD

1 Rumba Rups, 1 Rumba Rups basis (electronisch), 28 gekleurde ballen (7 rood, 7 blauw, 7 geel, 7 paars), 1 stickervel, 1 handleiding

DOEL VAN HET SPEL

Leg als eerste al je balletjes in de handen van Rumba Rups.

VOORBEREIDING

1.



Plaats de basis in het midden van de tafel.
Bevestig de rups aan de basis door de pinnetjes onder de rups in de gaten van de basis te drukken.

2.



Iedere speler pakt de balletjes in zijn/haar kleur. Leg ze in een van de vier bakjes in de basis van de rups.

SPELVERLOOP

1. Druk op de groene knop van Rumba Rups om het spel te starten. De race kan beginnen!
2. Pak een voor een jouw kleur balletjes en leg ze in de rij handen boven jouw bakje. Je mag maar een hand gebruiken om de balletjes in Rumba rups' handen te leggen. **Begin onderaan** en maak een rij naar boven.
3. Wanneer een balletje valt, pak je hem eerst op voor je verder gaat.

1.



2.



3.



EINDE VAN HET SPEL

De speler die als eerste alle balletjes in de handen van zijn/haar rij heeft gelegd is de winnaar!