



INHOUD

- Spelblik
- 30 speelkaarten



DOEL VAN HET SPEL

Schud een paar kaarten, kies een paar spellen uit en spelen maar! Probeer tijdens deze speelavond als speler of team de meeste punten in de wacht te slepen en als winnaar uit de bus te komen!



VOORBEREIDING

Verzamel 3 tot 20 spelers. Zorg dat je papier, pennen en markeerstiften bij de hand hebt! Spreid de kaarten met de afbeelding naar boven over een effen oppervlak uit.



TIPS:

Gebruik drukwerk om dingen te noteren en leg het aan het einde van de speelavond bij het oud papier. Want we moeten zuinig met onze bomen zijn. Wil je alleen specifieke spellen spelen, één spel meerdere keren spelen of je eigen regels maken? Jij hebt het voor het zeggen. Het is jouw speelavond!



© 2023 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.
Vivid Toy Group Ltd, GU3 1LS, UK.

Kleuren en inhoud kunnen afwijken. Made in China. www.goliathgames.com

Waarschuwing.



Kleine onderdelen.
Verstikkingsgevaar.



© 2023. Game Night In A Can is a trademark of Barry & Jason Games. Made under license from Barry & Jason Games.

Character artwork inspired by Jade Wolf's original designs.
Logo by Chad Ford.



977436.0-10-V3-2301

GAME NIGHT IN A CAN™

INSTRUCTIES

AANTAL SPELERS: 3+
LEEFTIJD: 8+



TIJDENS HET SPEL

Elk spel wordt geleid door een gastheer of -vrouw die optreedt als organisator, spelleider én jury.

Een officiële Game Night In A Can™ bestaat uit 5 spellen die een voor een worden gespeeld. Als je weinig tijd hebt, kun je voor minder spellen kiezen. Maar je kunt dus ook tot in de late uurtjes spelplezier beleven!

KLASSIEKE WISSELENDE GASTHEER/-VROUW:

Ideaal voor kleine tot middelgrote groepen!

Wissel de hele avond door van gastheer/-vrouw en team.

- Geef elke speler een bijnaam en hou het puntentotaal voor elke speler bij op een vel papier.
- De speler die het laatst jarig is geweest mag als gastheer/-vrouw beginnen. De speler kiest een kaart, leest die hardop voor en treedt op als spelleider.
- De gastheer/-vrouw verdeelt indien nodig de spelers in teams onder. Als er voor het spel GEEN jury nodig is, speelt de gastheer/-vrouw zelf mee. Bij teamspellen krijgt elke speler van het winnende team een punt.

KLASSIEKE WISSELENDE GASTHEER/-VROUW: (VERVOLG)

- Er wordt met de klok mee van gastheer/-vrouw gewisseld.
- Het laatste spel levert altijd 2 punten op.
- De speler met de meeste punten valt de eeuwige roem te beurt.

TEAMS/ÉÉN GASTHEER/-VROUW

Deze versie wordt geleid door één gastheer/-vrouw en leent zich het beste voor grote groepen, klassen, jeugdverenigingen, retraites, grote feesten enzovoort.

- De spelleider biedt de teams de gelegenheid om een naam voor hun team te bedenken en noteert die op scorebord. (Je mag alle verwijzingen op de kaarten naar het samenstellen van nieuwe teams negeren.)
- De gastheer/-vrouw kiest een kaart, leest hardop voor wat erop staat en leidt het spel. Elk spel is goed voor één punt. Een lid van een team die een solospel speelt scoort daarmee een punt voor elke speler binnen het team.



TEAMS/ÉÉN GASTHEER/-VROUW (VERVOLG)

- De gastheer/-vrouw blijft kaarten trekken en spellen leiden. Hij of zij mag spelers ook zelf kaarten laten trekken om spellen uit te kiezen.
- Je kunt de spellen, instructies en tijdslimieten aanpassen aan het evenement. Als een spel bijvoorbeeld om teams van twee spelers vraagt of te veel tijd in beslag zou nemen als de hele groep meespeelt, kun je overwegen om één vertegenwoordiger van elk team te laten spelen.
- Het laatste spel levert altijd twee punten op.
- Het team met de meeste punten wint een pizza party!

De gastheer/-vrouw is het vaste aanspreekpunt voor alle vragen die bij spelers leven. Als je als gastheer/-vrouw optreedt, moet je de volledige instructies hardop voorlezen voordat je actie onderneemt. Geef tijdswaarschuwingen, maar wees flexibel als spelers iets meer tijd nodig hebben.

En het belangrijkste...

GENIET VAN JE SPELAVOND!