HORI

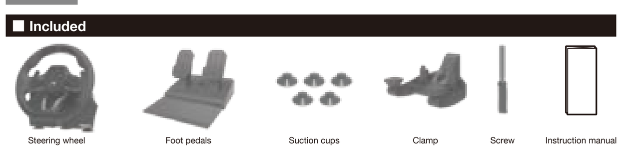
RACING WHEEL OVERDRIVE

for Xbox One™

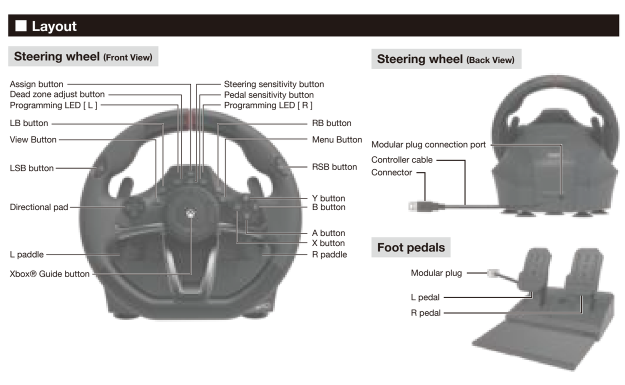
Complete instruction manual.
Manuel d'utilisation complet.
Komplette Gebrauchsanweisung
Manuale di istruzioni completo
Manual de instrucciones completo

EN

Included



Layout



How to attach

Steering unit

Option 1 : Suction cup

① Remove all dust and dirt from your tabletop before securing the controller using the five suction cups.
② Attach suction cups to steering unit when setting up.

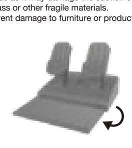
Option 2 : Clamp

① Tighten the clamp screw into the steering wheel base.
② Use the clamp to secure the steering unit to a flat, hard surface (i.e. table).

* Do not combine both securing methods as it may damage the suction cups.
* Do not affix to furniture made from glass or other fragile materials.
* Detach from furniture carefully to prevent damage to furniture or product.

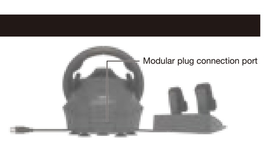
Foot pedals

Place foot pedals onto a flat surface.



How to connect

1. Connect the foot pedals modular plug to the steering wheel modular connection port.
   * This product can be used without the foot pedals.
2. Connect the Steering Wheel USB to the Xbox One USB port.
3. Turn the steering wheel to its maximum rotation position once in both directions.
4. Press down fully into each of the L pedal and R pedal once.* You are now ready to play!
   * Please repeat the process when you re-connect the controller or restart the Xbox One.



The Inline Release

Your controller cord has an inline release. This is a safety feature designed to reduce the chance of the Xbox One console or computer alling when the cord is pulled.
If the console or computer falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury.
To reduce the risk of injuries or damage to the console or computer, it is important to use the controller and the inline release properly.
Use the controller connector, not the inline release, to routinely connect and disconnect the controller.
If an inline release disconnects, simply reconnect it by aligning the grooved indentations and pressing the two parts completely together.
The controller will not work unless the inline release is connected properly. Never tape, glue, or otherwise prevent an inline release from pulling apart.
The inline release reduces, but does not eliminate, the risk of the computer or console being pulled off its surface.
To further reduce the risk:
- Do not allow anyone to pull on the controller or controller cord in a way that causes the computer or console to move.
- Do not allow controller cords to become crossed or tangled with one another.

Quick Handling Mode

Experience quicker handling by switching the max steering output from 270 degrees to 180 degrees.

180°: ASN + RSB → Program LED (Left) will light blue for 3 seconds.

270°: ASN + LSB → Program LED (Left) will light green for 3 seconds.

Adjustable dead zone

The dead zone play of centered wheel is adjustable to seven levels.
Program LED (Left) colour will change to indicate the dead zone value.

① S-DZ 3sec → Program LED (Left) colour will change to indicate the selected rotation angle. Program LED (Right) will flash.

② Dead zone value increases by pressing up on the Directional Pad. Narrow

③ Dead zone value decreases by pressing down on the Directional Pad. Wide

④ ASN → Program LED (Left) will turn off. Program LED (Right) will turn off.

* During steps ②〜④, only the steering unit and foot pedal input are enabled.
Button input from the controller to the system will be disabled.
* Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

Wide — Default — Narrow

	1	2	3	4	5	6	7
LED color	Green	Yellow	Red	Purple	Blue	Light Blue	White

Adjustable sensitivity

Steering wheel sensitivity is adjustable to seven levels.
The Program LED (Left) colour will change to indicate the sensitivity value.

Steering unit

① S-SE 3sec → Program LED (Left) colour will change to indicate the selected rotation angle. Program LED (Right) will flash.

② Sensitivity value increases by pressing up on the Directional Pad. Responsive

③ Sensitivity value decreases by pressing down on the Directional Pad. Gradual

④ ASN → Program LED (Left) will turn off. Program LED (Right) will turn off.

* During steps ②〜④, only the steering unit and foot pedal input are enabled.
Button input from the controller to the system will be disabled.
* Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

Gradual (Steady steering) — Default — Responsive (Easy to turn)

	1	2	3	4	5	6	7
LED color	Green	Yellow	Red	Purple	Blue	Light Blue	White

Foot pedals

① P-SE 3sec → Program LED (Right) will turn on.

② Program LED (Left) colour will change to indicate the selected rotation angle. Program LED (Right) will flash.

③ Sensitivity value increases by pressing up on the Directional Pad. Responsive

④ Sensitivity value decreases by pressing down on the Directional Pad. Gradual

⑤ ASN → Program LED (Left) will turn off. Program LED (Right) will turn off.

* During steps ②〜⑤, only the steering unit and foot pedal input are enabled.
Button input from the controller to the system will be disabled.
* Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

Gradual (Steady steering) — Default — Responsive (Easy to turn)

	1	2	3	4	5	6	7
LED color	Green	Yellow	Red	Purple	Blue	Light Blue	White

Assign Mode

You can remap the function of buttons using this feature.

Programmable Buttons: LSB button / RSB button / L paddle / R paddle / L pedal / R pedal

Assignable Functions: A / B / X / Y / L paddle / R paddle / L pedal / R pedal / NC

How to adjust

① ASN 3sec → Program LED (Right) will turn on.

② LSB button / RSB button / L paddle / R paddle / L pedal / R pedal → Program LED (Right) will flash.

③ A / B / X / Y / L paddle / R paddle / L pedal / R pedal → Program LED (Left) will turn on. Program LED (Right) will turn off.

* After 4 seconds of inactivity between steps, Program LED (Left) will turn off and program mode will stop.
* During steps ②, button input from the controller to the Xbox One will be disabled.
* When the Program LED (Left) turns on, it indicates that a button is remapped and will not turn off until button function is reset to default.
* If you want to disable button function, press and hold for 3 seconds the same button you pressed in step ② at the time of step ③.
* If you pressed multiple buttons during step ③, the last button you pressed will be assigned.
* Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

How to reset-1

For step 3, press the same button from step 2 to individually reset buttons to default.

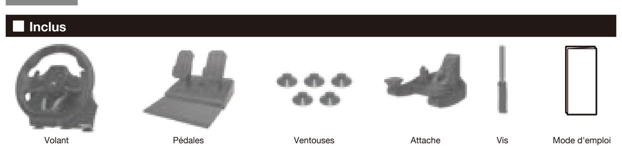
How to reset-2

① ASN 3sec → Program LED (Right) will turn on.

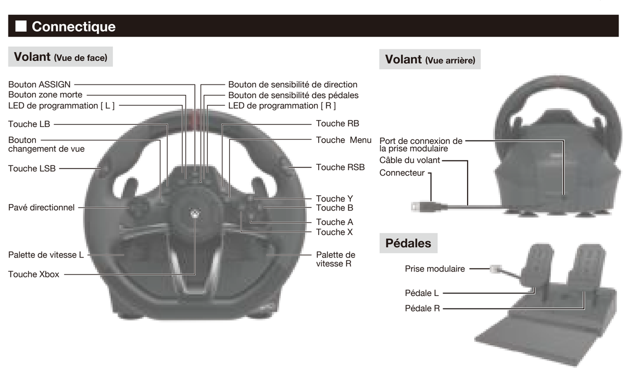
② Xbox Guide button → Program LED (Left) will turn off and all button assignments will reset to its default settings.

FR

Inclus



Connectique



Installation

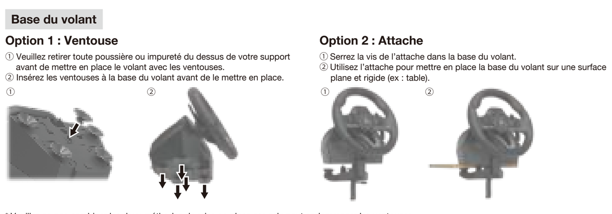
Base du volant

Option 1 : Ventouse

① Veuillez retirer toute poussière ou impureté du dessus de votre support avant de mettre en place le volant avec les ventouses.
② Insérez les ventouses à la base du volant avant de le mettre en place.

Option 2 : Attache

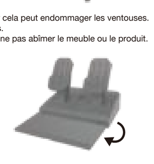
① Serrez la vis de l'attache dans la base du volant.
② Utilisez l'attache pour mettre en place la base du volant sur une surface plane et rigide (ex : table).



* Veuillez ne pas combiner les deux méthodes de mise en place car cela peut endommager les ventouses.
* Ne pas fixer sur une surface en verre ou faite de matériaux fragiles.
* Veuillez détacher le volant de votre support avec attention afin de ne pas abîmer le meuble ou le produit.

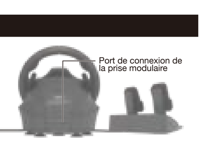
Pédales

Utilisez les pédales en les plaçant sur une surface plane au sol.



Comment se connecter

1. Connectez la prise modulaire des pédales au port de connexion modulaire du Volant.
   * Ce produit peut être utilisé sans les pédales.
2. Connectez le connecteur USB du volant USB au port USB de la Xbox One.
3. Veuillez tourner une fois le volant à sa rotation maximum dans les deux directions.
4. Appuyez fermement sur les deux pédales L et R une fois.
   * Vous êtes maintenant prêt à jouer!
   * Répétez le processus lorsque vous rebranchez la manette ou redémarrez la Xbox One.



Système « Inline Release »

Le câble de la manette possède un système "Inline Release". Cette fonctionnalité de sécurité est conçue pour réduire les chances d'endommager la console Xbox One / ordinateur lorsque le câble est tiré brutalement. Si la console/ordinateur tombe sur une personne, en particulier un enfant en bas âge, cela peut causer des blessures sérieuses.
Pour réduire les risques de blessures ou dommages à la console/ordinateur, il est important d'utiliser la manette et le système « inline release » de manière adaptée.
Utilisez le connecteur USB, et non le système « inline release » pour connecter et déconnecter la manette lors de son utilisation routinière. Si le système « inline release » se déconnecte, il vous suffit de reconnecter ensemble les câbles en respectant leur alignement.

La manette cessera de fonctionner à moins que vous ne reconnectiez les deux câbles de la manière correcte. Ne jamais utiliser de bande adhésive ou colle de risque que le système « inline release » ne puisse plus fonctionner normalement.
Le système « inline release » réduit mais n'élimine pas le risque que la console soit traînée en dehors de son support et tombe.
Afin de réduire d'autant plus le risque:
- Ne permettez à personne de tirer sur la manette ou sur son câble au point de faire bouger la console/ordinateur.
- Veuillez faire attention à ce que les câbles se croisent pas ou s'emmêlent l'un l'autre.

Mode Conduite Rapide

Profitez d'une expérience de conduite plus rapide en ajustant l'angle de rotation de 270°à 180°.

180°: ASN + RSB → La LED de programmation (gauche) va clignoter bleu pendant 3 secondes.

270°: ASN + LSB → La LED de programmation (gauche) va clignoter vert pendant 3 secondes.

Réglage de la zone morte

La jeu de la zone morte est ajustable sur 7 niveaux de réglage.
La LED de programmation (Gauche) va changer de couleur pour indiquer quelle est la valeur attribuée à la dead zone.

① S-DZ 3sec → La couleur de la LED (Gauche) va changer pour indiquer quel angle de rotation est sélectionné. La LED (Droit) de programmation va clignoter.

② La valeur de la Dead Zone augmente en pressant "haut" sur la croix directionnelle. Ample

③ La valeur de la Dead Zone baisse en pressant "bas" sur la croix directionnelle. Réduit

④ ASN → La LED (Gauche) de programmation va s'éteindre. La LED (Droit) de programmation va s'éteindre.

* Entre les étapes ②〜④, seuls la base du volant et les pédales peuvent être utilisés.
Les autres boutons du volant vers la système seront désactivés.
* Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

Ample — Par défaut — Réduit

	1	2	3	4	5	6	7
Couleur LED	Vert	Jaune	Rouge	Pourpre	Bleu	Bleu clair	Blanc

Sensibilité réglable

La sensibilité du volant peut être réglée sur 7 niveaux.
La LED (Gauche) de programmation va changer de couleur pour indiquer le niveau de sensibilité.

Base du volant

① S-SE 3sec → La couleur de la LED (Gauche) va changer pour indiquer quel angle de rotation est sélectionné. La LED (Droit) de programmation va clignoter.

② La valeur de la sensibilité augmente en pressant "haut" sur la croix directionnelle. Sensible

③ La valeur de la sensibilité baisse en pressant "bas" sur la croix directionnelle. Résistant

④ ASN → La LED (Gauche) de programmation va s'éteindre. La LED (Droit) de programmation va s'éteindre.

* Entre les étapes ②〜④, seuls la base du volant et les pédales peuvent être utilisés.
Les autres boutons du volant vers la système seront désactivés.
* Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

Résistant (Direction stable) — Par défaut — Sensible (Manipulation rapide)

	1	2	3	4	5	6	7
LED color	Green	Yellow	Red	Purple	Blue	Light Blue	White

Pédales

① P-SE 3sec → La LED (Droit) de programmation va s'allumer.

② La couleur de la LED (Gauche) va changer pour indiquer quel angle de rotation est sélectionné. La LED (Droit) de programmation va clignoter.

③ La valeur de la sensibilité augmente en pressant "haut" sur la croix directionnelle. Sensible

④ La valeur de la sensibilité baisse en pressant "bas" sur la croix directionnelle. Résistant

⑤ ASN → La LED (Gauche) de programmation va s'éteindre. La LED (Droit) de programmation va s'éteindre.

* Entre les étapes ②〜⑤, seuls la base du volant et les pédales peuvent être utilisés.
Les autres boutons du volant vers la système seront désactivés.
* Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

Résistant (Direction stable) — Par défaut — Sensible (Manipulation rapide)

	1	2	3	4	5	6	7
LED color	Green	Yellow	Red	Purple	Blue	Light Blue	White

Mode Assignement

Vous pouvez reprogrammer les fonctions des boutons avec cette fonctionnalité.

Boutons Programmables: Touche LSB / Touche RSB / Palette de vitesse L / Palette de vitesse R / Pédale L / Pédale R

Fonctions assignables: A / B / X / Y / Palette de vitesse L / Palette de vitesse R / Pédale L / Pédale R / NC

Comment ajuster

① ASN 3sec → La LED (Droit) de programmation va s'allumer.

② Touche LSB / Touche RSB / Palette de vitesse L / Palette de vitesse R / Pédale L / Pédale R → La LED (Droit) de programmation va clignoter.

③ A / B / X / Y / Palette de vitesse L / Palette de vitesse R / Pédale L / Pédale R → La LED (Gauche) de programmation va s'allumer. La LED (Droit) de programmation va s'éteindre.

* Après 4 secondes d'inactivité entre les étapes, la LED de programmation (gauche) va s'éteindre et le mode programmation va se fermer.
* Durant l'étape ②, le signal des boutons de la manette à la Xbox One sera désactivé.
* Lorsque la LED de programmation (gauche) s'allume, cela indique qu'un bouton est rn court d'être réassigné.
Elle s'éteindra que lorsque la fonction du bouton est rétablie par défaut.
* Si vous souhaitez désactiver la fonction d'un bouton, veuillez maintenir appuyé pendant 3 secondes le même bouton que celui pressé dans l'étape ② au moment de l'étape ③.
* Si vous pressez plusieurs boutons durant l'étape ③, le dernier bouton pressé sera attribué.
* Les paramètres de la manette seront conservés même si le câble USB est déconnecté.

Comment rétablir par défaut-1

Pour l'étape 3, appuyez sur le même bouton de l'étape 2 pour réinitialiser individuellement les boutons par défaut.

Comment rétablir par défaut-2

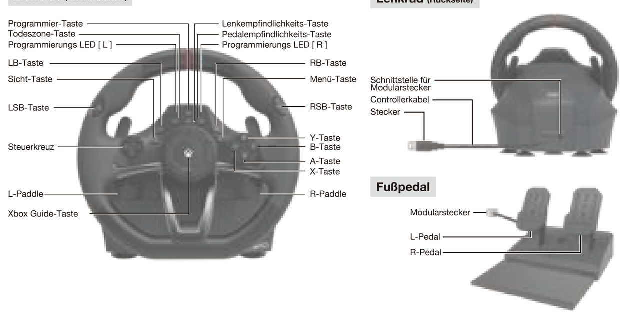
① ASN 3sec → La LED (Droit) de programmation va s'allumer.

② Touche Xbox → La LED de programmation (gauche) va s'éteindre et la configuration des boutons sera rétablie aux paramètres par défaut.

DE

Enthält

Bezeichnung der Teile



Installation

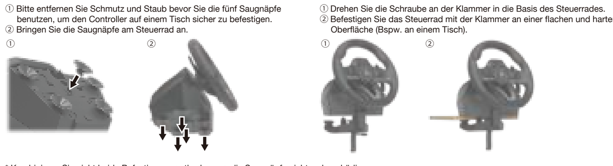
Steuerrad

1. Option : Saugnäpfe

① Bitte entfernen Sie Schmutz und Staub bevor Sie die fünf Saugnäpfe benutzen, um den Controller auf einem Tisch sicher zu befestigen.
② Bringen Sie die Saugnäpfe am Steuerrad an.

2. Option: Klammer

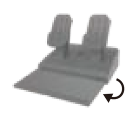
① Drehen Sie die Schraube an der Klammer in die Basis des Steuerrades.
② Befestigen Sie das Steuerrad mit der Klammer an einer flachen und harten Oberfläche (Bspw. an einem Tisch).



* Kombinieren Sie nicht beide Befestigungsmethoden, um die Saugnäpfe nicht zu beschädigen.
* Die Klammer nicht an Glas- oder aus anderem zerbrechlichen Material gefertigte Möbel anbringen.
* Bitte entfernen Sie das Produkt vorsichtig von der Oberfläche, um Schäden am Möbel oder dem Produkt zu vermeiden.

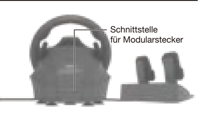
Fußpedal

Platzieren Sie die Fußpedale auf einer ebenen Fläche des Bodens.



Verbinden

1. Verbinden Sie den Modularstecker des fußpedals mit der Modularschnittstelle des Lenkrades.
   * Dieses Produkt kann ohne das fußpedal benutzt werden.
2. Verbinden Sie das USB-Kabel des Lenkrades mit der USB Schnittstelle der Xbox One.
3. Drehen Sie das Steuerrad einmal in beide Richtungen bis zum maximalen Rotationswinkel.
4. Drücken Sie das L-pedal zusammen mit dem R-pedal einmal kräftig durch.* Sie können jetzt spielen!
   * Bitte wiederholen Sie den Vorgang, wenn Sie den Controller erneut einstecken oder die Xbox One neustarten.



Inline Release

Das Kontrollerkabel hat einen sogenannten Inline Release. Dieser ist, zu Ihrer Sicherheit, designed, um die Gefahr eines Sturzes der Xbox One Konsole oder des Computers zu verringern.
Falls die Konsole oder der Computer um-/herunterfällt und jemanden trifft, kann dies zu ernsthaften Verletzungen führen (insbesondere bei Kindern).
Um das Risiko von Verletzungen oder Schäden an der Konsole rsp. dem Computer zu verringern, ist es wichtig den Kontroller und den Inline Release sachgemäss zu verwenden.
Verwenden Sie den Kabelanschluss des Kontrollers und nicht den Inline Release, um den Kontroller zu verbinden oder zu trennen.
Wurde ein Inline Release getrennt, verbinden Sie ihn wieder, indem Sie die gerillten Einkerbungen ausrichten und die zwei Hälften komplett zusammendrücken.
Falls der Inline Release nicht richtig verbunden ist, ist der Kontroller nicht funktionsfähig. Benutzen Sie niemals Klebeband, Leim oder irgendeine andere Methode, um den Inline Release daran zu hindern, auseinandergezogen zu werden.
Der Inline Release verringert, beseitigt jedoch nicht, das Risiko, dass der Computer oder die Konsole von ihrer Standplattform gezogen wird.
Verringern Sie das Risiko zusätzlich:
- Erlauben Sie niemandem, an der Konsole oder dem Kontrollerkabel zu ziehen, damit sich die Konsole nicht bewegt.
- Stellen Sie sicher, dass sich Kontrollerkabel nicht überschneiden oder sich verheddern.

Quick-Steuermodus

Für schnelleres Steuern, verringeren Sie den maximalen Drehwinkel von 270 auf 180 Grad.

180°: ASN + RSB → Programm LED (Links) leuchted blau für 3 Sekunden.

270°: ASN + LSB → Programm LED (Links) leuchtet grün für 3 Sekunden.

Konfigurierbare "Dead Zone"

Die Dead Zone des zentrierten Rades kann in 7 Stufen angepasst werden.
Das Programm-LED (Links) wechselt die Farbe mit der Dead Zone Einstellung.

① S-DZ 3sec → Das Programme-LED (Links) wechselt die Farbe mit der Steuerwinkeleinstellung. Das Programm-LED (Recht) blinkt.

② Die Totzone wird durch Druck nach oben auf dem Steuerkreuz erhöht. Schmal

③ Die Totzone wird durch Druck nach unten auf dem Steuerkreuz reduziert. Weit

④ ASN → Das Programm-LED (Links) erlischt. Das Programm-LED (Recht) erlischt.

* Während Schritt ②〜④ sind die Tasten des Kontrollers der system deaktiviert.
Nur Eingaben des Lenkrades und der Fusspedale werden registriert.
* Die Einstellungen bleiben erhalten, unabhängig von der USB-Verbindung.

Weit — Standard — Schmal

	1	2	3	4	5	6	7
LED-Farbe	Grün	Gelb	Rot	Lila	Blau	Hellblau	Weiss

Justierbare Empfindlichkeit

Die Empfindlichkeit des Steuerrads kann in 7 Stufen angepasst werden.
Das Programm-LED (Links) ändert die Farbe mit der Empfindlichkeit.

Steuerrad

① S-SE 3sec → Das Programme-LED (Links) wechselt die Farbe mit der Steuerwinkeleinstellung. Das Programm-LED (Recht) blinkt.

② Die Empfindlichkeit wird durch Druck nach aben auf dem Steuerkreuz erhöht. Empfindlich

③ Die Empfindlichkeit wird durch Druck nach unten auf dem Steuerkreuz reduziert. Abgestuft

④ ASN → Das Programm-LED (Links) erlischt. Das Programm-LED (Recht) erlischt.

* Während Schritt ②〜④ sind die Tasten des Kontrollers der system deaktiviert.
Nur Eingaben des Lenkrades und der Fusspedale werden registriert.
* Die Einstellungen bleiben erhalten, unabhängig von der USB-Verbindung.

Abgestuft (Einfaches Steuern) — Standard — Empfindlich (Einfach zu drehen)

	1	2	3	4	5	6	7
LED-Farbe	Grün	Gelb	Rot	Lila	Blau	Hellblau	Weiss

Fußpedal

① P-SE 3sec → Das Programm-LED (Recht) leuchtet auf.

② Das Programme-LED (Links) wechselt die Farbe mit der Steuerwinkeleinstellung. Das Programm-LED (Recht) blinkt.

③ Die Empfindlichkeit wird durch Druck nach aben auf dem Steuerkreuz erhöht. Empfindlich

④ Die Empfindlichkeit wird durch Druck nach unten auf dem Steuerkreuz reduziert. Abgestuft

⑤ ASN → Das Programm-LED (Links) erlischt. Das Programm-LED (Recht) erlischt.

* Während Schritt ②〜⑤ sind die Tasten des Kontrollers der system deaktiviert.
Nur Eingaben des Lenkrades und der Fusspedale werden registriert.
* Die Einstellungen bleiben erhalten, unabhängig von der USB-Verbindung.

Abgestuft (Einfaches Steuern) — Standard — Empfindlich (Einfach zu drehen)

	1	2	3	4	5	6	7
LED-Farbe	Grün	Gelb	Rot	Lila	Blau	Hellblau	Weiss

Vergeben Modus

Mit dieser Funktion können Sie Tasten neu belegen.

Programmierbare Tasten: LSB-Taste / RSB-Taste / L-Paddle / R-Paddle / L-Pedal / R-Pedal

Zuweisbare Funktionen: A / B / X / Y / L-Paddle / R-Paddle / L-Pedal / R-Pedal / NC

Anpassung

① ASN 3sec → Das Programm-LED (Recht) leuchtet auf.

② LSB-Taste / RSB-Taste / L-Paddle / R-Paddle / L-Pedal / R-Pedal → Das Programm-LED (Recht) blinkt.

③ A / B / X / Y / L-Paddle / R-Paddle / L-Pedal / R-Pedal → Das Programm-LED (Links) leuchtet auf. Das Programm-LED (Recht) erlischt.

* Bei 4 Sekunden Inaktivität zwischen den Schritten, leuchtet das Programm LED (Links) auf und der Programmmodus wird beendet.
* Während Schritt ②, werden keine Tasteninputs vom Kontroller an die Xbox One weitergeleitet.
* Wenn das Programm LED (links) aufleuchtet, bedeutet dies, dass eine Taste reprogrammiert wurde und es erlöscht nur, sobald die Tastenfunktion auf die Grundeinstellung zurückgesetzt wird.
* Falls Sie eine Tastenfunktion deaktivieren möchten, drücken und halten Sie die gleiche Taste wie in Schritt ② in Schritt ③ für 3 Sekunden.
* Falls Sie mehrere Tasten während des Schrittes ③ drücken, wird die zuletzt gedrückte Taste zugewiesen.
* Die Kontrolleinstellungen bleiben gespeichert, auch wenn das USB-Kabel getrennt wird.

Zurücksetzen-1

Für Schritt 3 die gleiche Taste aus Schritt 2, um Schaltflächen individuell auf die Standardwerte zurückgesetzt.

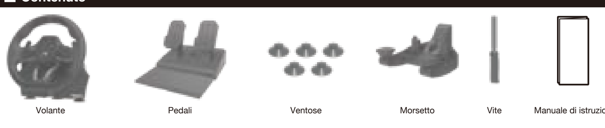
Zurücksetzen-2

① ASN 3sec → Das Programm-LED (Recht) leuchtet auf.

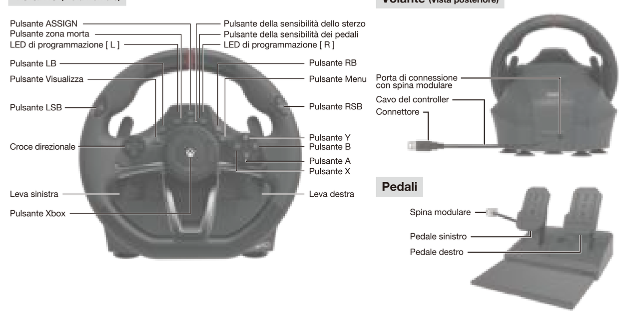
② Xbox Guide-Taste → Das Programm LED (Links) leuchtet auf und alle Tastenfunktionen werden auf die Grundausstellungen zurückgesetzt.

IT

Contenuto



Layout



Come applicare

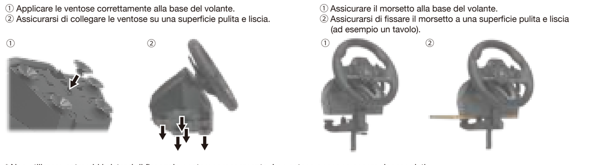
Unità di sterzo

Opzione 1 : ventose

① Applicare le ventose correttamente alla base del volante.
② Assicurarsi di collegare le ventose su una superficie pulita e liscia.

Opzione 2 : morsetto

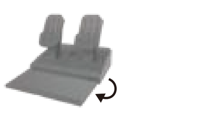
① Assicurare il morsetto alla base del volante.
② Assicurarsi di fissare il morsetto a una superficie pulita e liscia (ad esempio un tavolo).



* Non utilizzare entrambi i sistemi di fissaggio contemporaneamente. Le ventose possono essere danneggiati.
* Non utilizzare il morsetto con superfici in vetro o altri materiali fragili.
* Rimuovere sempre il volante con attenzione per evitare danni ai mobili o al prodotto.

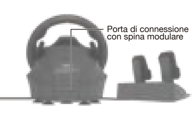
Pedali

Posizionare i pedali su una superficie piana.



Collegamento del volante

1. Collegare la spina modulare dei pedali alla porta modulare del volante.
   * Il volante può essere utilizzato senza pedali.
2. Collegare il cavo USB alla porta USB della Xbox One.
3. Girare il volante una volta al massimo in entrambe le direzioni.
4. Pisa entrambi i pedali a fondo una volta. Pronto per giocare!
   * Ripetere questo processo ogni volta che si collega il volante o riavvia la console.



Cavo antistrappo

Il cavo del tuo controller dispone di un antistrappo che costituisce una misura di sicurezza concepita per ridurre le possibilità di caduta della console Xbox One o computer qualora il cavo venisse tirato.
Se la console o il computer cade e colpisce qualcuno, specialmente un bambino piccolo, può provocare gravi lesioni.
Per ridurre il rischio di incidenti e danni alla console o al computer, è importante utilizzare il controller e l'antistrappo correttamente.
Utilizzare il connettore dello controller (non l'antistrappo) per collegare e scollegare questo.
Se si disconnette l'antistrappo, semplicemente ricollegarlo allineando le porzioni scanalate e premendo entrambe le estremità finché scattano.
Il controller non funziona se l'antistrappo non è collegato correttamente. Non assicurare l'antistrappo con nastro adesivo, colla o altri mezzi che impediscono il corretto funzionamento.
L'antistrappo riduce il rischio di caduta della console o computer, ma non lo elimina.
È possibile ridurre ulteriormente il rischio :
- non permettendo a nessuno tirare il cavo del controller o console in un modo che fa sì che la consola o il computer si muova.
- evitando l'aggrovigliarsi dei cavi dei controller.

Modalità Guida veloce

Godere di una esperienza di guida più veloce regolando l'angolo massimo di rotazione di 270° a 180°.

180°: ASN + RSB → Il LED di configurazione (sinistro) diventa blu per 3 secondi.

270°: ASN + LSB → Il LED di configurazione (sinistro) diventa verde per 3 secondi.

Zona muerta regulable

Il gioco zona morta della ruota centrato è regolabile in sette livelli.
LED (Sinistra) Colore programma cambierà per indicare il valore zona morta.

① S-DZ 3sec → LED (Sinistra) Colore programma cambierà per indicare l'angolo di rotazione selezionato. LED Program (Destra) lampeggia.

② Il valore della zona morta aumenta premendo il tasto su de la croce direzionale. Stretto

③ Il valore della zona morta diminuisce premendo il tasto giù de la croce direzionale. Largo

④ ASN → LED Program (Sinistra) si spegne. LED Program (Destra) si spegne.

* Durante passi ②〜④, solo l'unità di sterzo e di ingresso pedale sono abilitati.
Ingresso pulsante dal controller al sistema sarà disattivato.
* Impostazioni del controller sono memorizzate anche se l' USB è scollegato.

Largo — Predefinito — Stretto

	1	2	3	4	5	6	7
Color del LED	Verde	Giallo	Rosso	Porpora	Blu	Azzurro	Bianco

Sensibilità regolabile

la sensibilità del volante è regolabile in sette livelli.
Il colore del LED di programma (Sinistra) cambierà per indicare il valore di sensibilità.

Cuerpo del volante

① S-SE 3sec → LED (Sinistra) Colore programma cambierà per indicare l'angolo di rotazione selezionato. LED Program (Destra) lampeggia.

② La sensibilità aumenta premendo il tasto su de la croce direzionale. Empfindlich

③ La sensibilità disminuisce premendo il tasto giù de la croce direzionale. Abgestuft

④ ASN → LED Program (Sinistra) si spegne. LED Program (Destra) si spegne.

* Durante passi ②〜④, solo l'unità di sterzo e di ingresso pedale sono abilitati.
Ingresso pulsante dal controller al sistema sarà disattivato.
* Impostazioni del controller sono memorizzate anche se l' USB è scollegato.

Graduale (Conduzione stabile) — Predefinito — Responsive (Manovra veloce)

	1	2	3	4	5	6	7
Color del LED	Verde	Giallo	Rosso	Porpora	Blu	Azzurro	Bianco

Pedale

① P-SE 3sec → LED Program (Destra) si accende.

② LED (Sinistra) Colore programma cambierà per indicare l'angolo di rotazione selezionato. LED Program (Destra) lampeggia.

③ La sensibilità aumenta premendo il tasto su de la croce direzionale. Empfindlich

④ La sensibilità disminuisce premendo il tasto giù de la croce direzionale. Abgestuft

⑤ ASN → LED Program (Sinistra) si spegne. LED Program (Destra) si spegne.

* Durante passi ②〜⑤, solo l'unità di sterzo e di ingresso pedale sono abilitati.
Ingresso pulsante dal controller al sistema sarà disattivato.
* Impostazioni del controller sono memorizzate anche se l' USB è scollegato.

Graduale (Conduzione stabile) — Predefinito — Responsive (Manovra veloce)

	1	2	3	4	5	6	7
Color del LED	Verde	Giallo	Rosso	Porpora	Blu	Azzurro	Bianco

Assegna Modalità

È possibile riconfigurare le funzioni dei pulsanti utilizzando questa funzionalità.

Pulsanti programmabili: Pulsante LSB / Pulsante RSB / Leva sinistra / Leva destra / Pedale sinistro / Pedale destro

Funzioni assegnabili: A / B / X / Y / Leva sinistra / Leva destra / Pedale sinistro / Pedale destro / Senza risposta

Come regolare

① ASN 3sec → LED Program (Destra) si accende.

② Pulsante LSB / Pulsante RSB / Leva sinistra / Leva destra / Pedale sinistro / Pedale destro → LED Program (Destra) lampeggia.

③ A / B / X / Y / Leva sinistra / Leva destra / Pedale sinistro / Pedale destro → LED Program (Sinistra) si accende. LED Program (Destra) si spegne.

* Dopo 4 secondi di inattività tra un passo, il LED di configurazione (sinistro) si spegne e la modalità di configurazione viene interrotta.
* Durante la fase ② i pulsanti del controller smettono di funzionare.
* Il LED di configurazione (sinistro) si accende per indicare che un pulsante è stato programmato, e non si estinguerà finché non viene assegnata la sua funzione originaria.
* Se si desidera disabilitare un pulsante, nella fase ③ premere per 3 secondi lo stesso pulsante premuto nella fase ②.
* Se si è premuto diversi pulsanti durante la fase ③, vi verrà assegnato l'ultimo pulsante premuto.
* Le impostazioni del controller vengono memorizzate anche se il cavo USB è scollegato.

Come resettare-1

Per il passaggio 3, premere lo stesso pulsante dal passaggio 2 per individualmente pulsanti di reset a default.

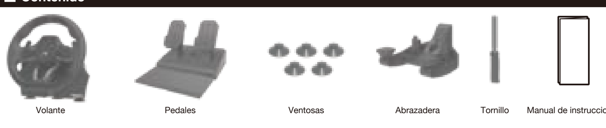
Come resettare-2

① ASN 3sec → LED Program (Destra) si accende.

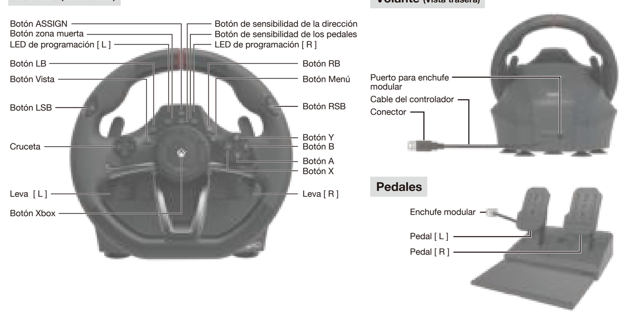
② Pulsante Xbox → Il LED di configurazione (sinistro) si spegne e tutti i pulsanti riprendono la loro funzione originale.

ES

Contenido



Esquema



Cómo colocar

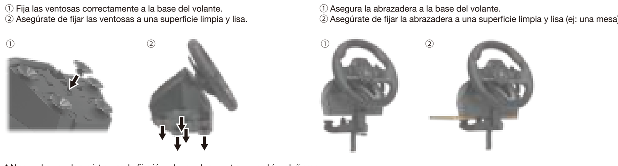
Cuerpo del volante

Opción 1: ventosas

① Fija las ventosas correctamente a la base del volante.
② Asegúrate de fijar las ventosas a una superficie limpia y lisa.

Opción 2: abrazadera

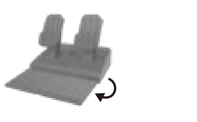
① Asegura la abrazadera a la base del volante.
② Asegúrate de fijar la abrazadera a una superficie limpia y lisa (ej: una mesa).



* No emplees ambos sistemas de fijación a la vez. Las ventosas podrían dañarse.
* No utilices la abrazadera con superficies de cristal u otros materiales frágiles.
* Retira siempre el volante con cuidado para no dañar ni el mueble ni el producto.

Pedales

Coloca los pedales sobre una superficie plana.



Cómo conectar el volante

1. Conecta el enchufe modular de los pedales al puerto modular del cuerpo del volante.
   * El volante se puede utilizar sin pedales.
2. Conecta el cable USB del volante al puerto USB de la Xbox One.
3. Gira el volante una vez al máximo en ambos sentidos.
4. Pisa ambos pedales a fondo una vez. ¡Listo para jugar!
   * Repite este proceso cada vez que conectes el volante o reinicies la consola.

Desconexión de seguridad

Your controller cord has an inline release. This is a safety feature designed to reduce the chance of the Xbox One console or computer alling when the cord is pulled.
If the console or computer falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury.
To reduce the risk of injuries or damage to the console or computer, it is important to use the controller and the inline release properly.
Use the controller connector, not the inline release, to routinely connect and disconnect the controller.
If an inline release disconnects, simply reconnect it by aligning the grooved indentations and pressing the two parts completely together.
The controller will not work unless the inline release is connected properly. Never tape, glue, or otherwise prevent an inline release from pulling apart.
The inline release reduces, but does not eliminate, the risk of the computer or console being pulled off its surface.
To further reduce the risk:
- Do not allow anyone to pull on the controller or controller cord in a way that causes the computer or console to move.
- Do not allow controller cords to become crossed or tangled with one another.

Modo Conducción rápida

Disfruta de una experiencia de conducción más rápida ajustando el ángulo de giro máximo de 270° a 180°.

180°: ASN + RSB → El LED de configuración (izquierdo) se pondrá azul durante 3 segundos.

270°: ASN + LSB → El LED de configuración (izquierdo) se pondrá verde durante 3 segundos.

Zona morta regolabile

La zona muerta en torno a la posición central del volante (la amplitud del movimiento que no provoca una respuesta) admite siete ajustes distintos.
El LED de programación (Izquierda) cambiará de color para indicar la amplitud de la zona muerta.

① S-DZ 3sec → El LED de programación (Izquierda) cambiará de color para indicar el ángulo de giro seleccionado. El LED de programación (Derecho) parpadeará.

② El valor de la zona muerta aumenta al pulsar la fecha superior de la cruceta. Stretto

③ El valor de la zona muerta disminuye al pulsar la fecha inferior de la cruceta. Largo

④ ASN → El LED de programación (Izquierda) se apagará. El LED de programación (Derecho) se apagará.

* Durante los pasos ②〜④, la sistema solo se podrá controlar con el volante y los pedales.
El mando de la consola quedará desactivado.
* Los ajustes se guardarán aunque el cable USB no esté conectado.

Amplia — Normal — Estrecha

	1	2	3	4	5	6	7
Colore del LED	Verde	Amarillo	Rojo	Morado	Azul	Azul claro	Blanco

Sensibilidad regulable

Se puede regular la sensibilidad del volante a siete niveles distintos.
El LED de programación (Izquierda) cambiará de color para indicar el valor seleccionado.

Unità di sterzo

① S-SE 3sec → El LED de programación (Izquierda) cambiará de color para indicar el ángulo de giro seleccionado. El LED de programación (Derecho) parpadeará.

② La sensibilidad aumenta al pulsar la fecha superior de la cruceta. Alta

③ La sensibilidad disminuye al pulsar la fecha inferior de la cruceta. Baja

④ ASN → El LED de programación (Izquierda) se apagará. El LED de programación (Derecho) se apagará.

* Durante los pasos ②〜④, la sistema solo se podrá controlar con el volante y los pedales.
El mando de la consola quedará desactivado.
* Los ajustes se guardarán aunque el cable USB no esté conectado.

Baja (Dirección estable) — Normal — Alta (Maniobra rápida)

	1	2	3	4	5	6	7
Colore del LED	Verde	Amarillo	Rojo	Morado	Azul	Azul claro	Blanco

Pie pedal

① P-SE 3sec → El LED de programación (Derecho) se encenderá.

② El LED de programación (Izquierda) cambiará de color para indicar el ángulo de giro seleccionado. El LED de programación (Derecho) parpadeará.

③ La sensibilidad aumenta al pulsar la fecha superior de la cruceta. Alta

④ La sensibilidad disminuye al pulsar la fecha inferior de la cruceta. Baja

⑤ ASN → El LED de programación (Izquierda) se apagará. El LED de programación (Derecho) se apagará.

* Durante los pasos ②〜⑤, la sistema solo se podrá controlar con el volante y los pedales.
El mando de la consola quedará desactivado.
* Los ajustes se guardarán aunque el cable USB no esté conectado.

Baja (Dirección estable) — Normal — Alta (Maniobra rápida)

	1	2	3	4	5	6	7
Colore del LED	Verde	Amarillo	Rojo	Morado	Azul	Azul claro	Blanco

Modo asignar

Esta característica permite configurar la función de los botones.

Botones programables: Botón LSB / Botón RSB / Leva [L] / Leva [R] / Pedal [L] / Pedal [R]

Funciones asignables: A / B / X / Y / Leva [L] / Leva [R] / Pedal [L] / Pedal [R] / Sin respuesta

Modo de ajuste

① ASN 3sec → El LED de programación (Derecho) se encenderá.

② Botón LSB / Botón RSB / Leva [L] / Leva [R] / Pedal [L] / Pedal [R] → El LED de programación (Derecho) parpadeará.

③ A / B / X / Y / Leva [L] / Leva [R] / Pedal [L] / Pedal [R] → El LED de programación (Izquierda) se encenderá. El LED de programación (Derecho) se apagará.

* Transcurridos 4 segundos de inactividad entre cada paso, el LED de configuración (izquierdo) se apagará y se interrumpirá el modo de configuración.
* Durante el paso ② los botones del controlador dejarán de funcionar.
* El LED de configuración (izquierdo) se encenderá para indicar que un botón ha sido configurado, y no se apagará hasta que se le asigne a este su función original.
* Si deseas desactivar la función de un botón, en el paso ③ mantén pulsado durante 3 segundos el mismo botón que pulsaste en el paso ②.
* En caso de que pulsases varios botones durante el paso ③, se asignará el último botón pulsado.
* Los ajustes del controlador se guardan aunque el cable USB esté desconectado.

Reajuste-1

Para el paso 3, presione el mismo botón del paso 2 para restablecer individualmente botones por defecto.

Reajuste-2

① ASN 3sec → El LED de programación (Derecho) se encenderá.

② Botón Xbox → El LED de configuración (izquierdo) se apagará y todos los botones recuperarán su configuración de fábrica.