

BEAT THE PARENTS

Wie wint? De kinderen of de ouders?

**WIE IS DE BAAS IN HUIS?
IN DIT KLASSIEKE LEUKE SPEL VOL
CHALLENGES EN QUIZVRAGEN SPELEN DE
KINDEREN TEGEN DE OUDERS!**

Jullie bepalen de inzet – je kunt de afwas doen of pizza kopen als je verliest! Tijdens deze familiespelavond staat alles op het spel!



INHOUD:

200 kaarten, 1 speelbord, 1 zandloper,
2 speelfiguren, 1 clip voor de marker, 1 uitwisbare
marker, 1 inzetbord, 1 kartonnen standaard

DOEL:

Als je het eerste team bent met het speelfiguur
over de finish, dan winnen jullie het spel... en de
weddenschap!

VOORBEREIDING

1. Schrijf jullie inzet op het inzetbord voordat je begint met spelen. Elk team moet opschrijven wat ze bereid zijn om te doen of op te geven als het andere team wint. Kinderen, hoe zeker zijn jullie van de overwinning? Ben je bereid om een week lang de vuilnis buiten te zetten of de afwas te doen? Ouders, willen jullie volgende week twee avonden pizza eten? De inzet is aan jullie!
2. Ouders en kinderen spelen als aparte teams, die aan weerszijden van het bord zitten (kinderen zijn geel, ouders zijn rood).
3. Scheid de challengekaarten van de vraagkaarten. Schud beide stapels en leg ze gedekt naast het speelbord.
4. Plaats de speelfiguren op hun respectievelijke startvelden voor beide teams. Volg het pad dat overeenkomt met de kleur van je speelfiguur.



SPELEN

De kinderen mogen eerst. Ouders trekken een vragenkaart en lezen de eerste kindervraag hardop voor.

Als de kinderen het juiste antwoord geven, verplaatsen ze hun speelfiguur één veld op het spelbord en stellen de ouders de volgende vraag op de kaart.

Als ze het antwoord NIET goed hebben, gaan ze niet vooruit en is hun beurt voorbij.

- Je beurt eindigt wanneer je een vraag mist, alle drie de vragen op de kaart goed beantwoordt of wanneer je speelfiguur het WINNEN-vak bereikt.
- Als je tijdens je beurt naar een CHALLENGE-vakje op het bord gaat, moet je daar STOPPEN (zie Challenges).

CHALLENGES

Als een speelfiguur op een CHALLENGE-vakje landt, wordt de vragenkaart onmiddellijk afgelegd (of je nu alle vragen hebt beantwoord of niet) en je trekt een challengekaart en leest deze hardop voor.

- Challenges gaan of tussen één speler van elk team, of alle spelers van beide teams nemen het tegen elkaar op.
- Het team dat een challenge wint, verplaatst onmiddellijk 2 velden naar voren.
- Na een challenge is het andere team aan de beurt.

FINALE CHALLENGE

Wanneer een speelfiguur het vakje voor de finale challenge bereikt, moet dat team daar stoppen en kan het alleen doorgaan naar het vakje WINNEN door een challenge te winnen.



HET SPEL WINNEN

Het eerste team dat het WINNEN-vakje bereikt, wint het spel, wat het andere team ook maar heeft ingezet!



©2022. TM & © SPIN MASTER LTD. ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN.

Gedistribueerd door: SPIN MASTER INTERNATIONAL B.V., KINGSFORDWEG 151, 1043 GR AMSTERDAM, NL
SPINMASTERGAMES.COM



NEDERLAND - 0800 022 3683
BELGIË - 0800 77 688
klantenservice@spinmaster.com

WWW.SPINMASTER.COM

⚠ WAARSCHUWING: VERSTIKKINGSGEVAAR -
Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar.



MADE IN CHINA

T34512_0060_20143940_EDU_IS_R1