

vtech

HANDLEIDING

nickelodeon



DE PUPS REDDEN EEN
RUIMTESCHIP!

EDUCATIONAL MULTIMEDIA TABLET

Storio

Geschikt voor:

~~STORIO~~

STORIO
MAX

STORIO 2, STORIO 2 BABY
& STORIO 3S

✓ ENKEL VIA INGESLOTEN
DOWNLOADCODE

Beste ouders,

Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is. Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.

Kijk voor meer VTech® producten op www.vtechnl.com

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de game 'Paw Patrol - De Pups redden een Ruimteschip!' van **VTech**®. Wij van **VTech**® doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan contact op met onze klantenservice,

telefoonnummer: (0031)(0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

De **Storio**® Educational Multimedia Tablet games zijn unieke spellen die kinderen meenemen op avontuurlijke reizen. Kinderen gaan tijdens het lezen en spelen op ontdekking met Dora, Mickey, Paw Patrol en vele anderen en maken spelenderwijs kennis met lezen, letters, woorden, kleuren, voorwerpen en nog veel meer!

Paw Patrol is niks te do! Ryder en zijn team krijgen bezoek van een buitenaards ruimteschip in moeilijkheden. Help de pups om energieblokken te verzamelen en het ruimteschip te repareren, zodat het ruimtewezen weer naar huis kan vliegen. Verdien sterren tijdens het spelen en maak pupvastische badges! Geen klus is te groot, geen pup is te klein!

INHOUD VAN DE DOOS

- Eén game 'Paw Patrol - De Pups redden een Ruimteschip!'
- Eén handleiding
- Eén voucher met downloadcode voor gebruik met de Storio®2, 2 Baby of 3S

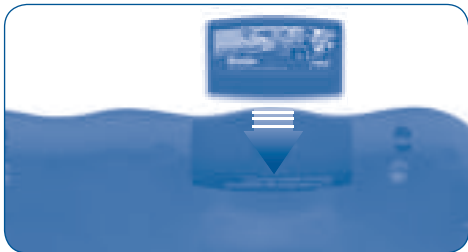
WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

STARTEN

Stap 1: Plaatsen van de game

Zorg ervoor dat de **Storio**® uit staat. Plaats de game, met het label naar de achterzijde gericht, en druk totdat je een klik hoort. Druk op de Aan/Uit-toets om de **Storio**® aan te zetten.



Stap 2: Selecteer het game-icoontje

Tik op het game-icoontje in het hoofdmenu van de **Storio® MAX** om te spelen. Wanneer je een **Storio® 2, 2 Baby** of **3S** hebt, dien je het spel met de bijgeleverde downloadcode via **Explor@ Park™** te downloaden. Zie de bijgeleverde instructiesheet voor meer informatie.



Stap 3: Welk spel wil je spelen?

De pups redden een ruimtewezen! - Lees een spannend verhaal over Paw Patrol en het ruimtewezen.

Mijn Prestaties - Verdien badges voor verschillende prestaties die je tijdens het spelen van de game behaalt.

Fotopret - Maak grappige foto's met alle teamleden van Paw Patrol!

Avontuur - Speel het avontuur en help verschillende teamleden in 9 uitdagende spellen.



Maak je eigen badge - Verdien sterren tijdens het spelen om items te krijgen, zodat je pupastische badges kunt maken!

Vrij spelen - Hier kun je alle spellen spelen die je tijdens het avontuur hebt vrijgespeeld. Het kan voorkomen dat je het avontuur meerdere malen moet voltooien, om alle spellen vrij te spelen.

Muziek-icoontje - Tik op 'AAN' of 'UIT' om de achtergrondmuziek aan of uit te zetten.

FUNCTIETOETSEN



HOOFGEMENU-toets

Druk op deze toets om te stoppen met de huidige activiteit en terug te keren naar het **Storio**[®] hoofdmenu.



HELP-toets

Druk op deze toets om de instructie te herhalen of om een hint te krijgen, afhankelijk van de gekozen activiteit.



FOTOCAMERA-toets

Druk op deze toets, indien aanwezig op de tablet, om naar het fotocamera-menu van de **Storio**[®] te gaan. Let op: Met deze toets kun je niet naar de fotocamera-activiteit van de geplaatste game gaan.

LEERINHOUD

Niveau

Dit **Storio**[®] spel biedt keuze uit twee verschillende niveaus. Het makkelijke niveau is met name geschikt voor kinderen van 3 tot en met 4 jaar en het moeilijke niveau is met name geschikt voor kinderen van 5 tot en met 6 jaar. Tijdens 'Vrij spelen' neemt de moeilijkheid van de minigames toe, naarmate het kind goede scores behaalt.



Vaardigheden

Het spel 'Paw Patrol - De Pups redden een Ruimteschip!' draagt met name bij aan de ontwikkeling van de probleemoplossende vaardigheden. Maar er komen veel meer vaardigheden aan bod zoals rekenen, lezen en nog veel meer!

Overzicht

Alle **Storio**® spellen helpen kinderen met het ontwikkelen van verschillende vaardigheden. Hier is een lijst met de verschillende vaardigheden die het kind leert tijdens het spelen van dit spel.

Spel	Vaardigheden	Rekenen	Lezen / Woorden- schat	Wetenschap	Sociale vaardigheden	Problemen oplossen	Creativiteit
Diepe duikredding	Vergelijken	○		○		●	
Energieblokken verzamelen	Logica	○				●	
Energieblokken in elkaar zetten	Puzzelen					●	○
Zoektocht in de sneeuw	Problemen oplossen			○		●	
Steenlawine redding	Puzzelen	○				●	
Zoektocht in de grot	Geheugen					●	
Dieren bijeendrijven	Sorteren			○	○	●	
Red het veld	Kleuren & Patronen	○				●	
Ruimteschip opladen	Puzzelen	○			○	●	
e-Book	Lezen		●				
Maak je eigen badge	Creativiteit						●
Fotopret	Creativiteit						●

● Primaire vaardigheden ○ Secundaire vaardigheden

ACTIVITEITEN

Het verhaal

Menu

Dit menu bestaat uit de volgende opties:

- **Bekijk het verhaal:** Tik op dit icoontje om het verhaal te lezen.
- **Woordenboek:** Leer de betekenis van een aantal woorden uit het verhaal.
- **Instellingen:** Tik op 'Instellingen' om de achtergrondmuziek en de woordmarkering aan of uit te zetten.



Index

Tik op 'Bekijk het verhaal' in het hoofdmenu, om naar de index van het verhaal te gaan. Je kunt kiezen om het verhaal vanaf het begin of vanaf een willekeurige bladzijde te lezen. Tik op 'Het verhaal' om het verhaal vanaf het begin te lezen.



Het verhaal

Tik op het scherm om het voorlezen te stoppen en vrij te spelen. Tijdens het 'vrij spelen' kun je de woorden één voor één aanraken om het verhaal in je eigen tempo te lezen en om de betekenis van de gekleurde woorden te beluisteren.

Tik op de plaatjes om zinnen en geluiden te horen. Wanneer je het scherm een tijdje niet aanraakt, zal het verhaal automatisch doorgaan met voorlezen op de volgende bladzijde.

Veeg over het scherm om naar de volgende of vorige bladzijde te gaan.

Tik op het herhaal-icoontje  op het scherm om de bladzijde nog eens te beluisteren.

Tik op het index-icoontje  om naar de index te gaan.



Avontuur

Een ruimteschip verliest energieblokken wanneer het boven Avonturenbaai vliegt. Het ruimtewezen kan niet terug naar huis omdat de energieblokken als brandstof dienen voor zijn ruimteschip.

De energieblokken zorgen ervoor dat er overal in de stad vreemde dingen gebeuren. Help Paw Patrol, tijdens 9 uitdagende spellen, met het vinden van alle energieblokken en het repareren van de motor, zodat het ruimtewezen weer naar huis kan vliegen. Paw Patrol is niks te dol!



Diepe duikredding

Help Zuma om de energieblok-onderdelen te vinden. Kantel de tablet om Zuma te bewegen en tik op het zeedier dat er anders uitziet.



Energieblokken verzamelen

Help Skye om de juiste energieblok-onderdelen te verzamelen en de reeks compleet te maken. Kantel de tablet om Skye te bewegen en tik op het scherm om de juiste energieblok-onderdelen op te takelen.



Energieblokken in elkaar zetten

Rocky is klaar om de energieblokken in elkaar te zetten. Help hem door de energieblok-onderdelen naar de juiste plek te slepen.



Zoektocht in de sneeuw

Everest gaat op zoek naar Cali en heeft jouw hulp nodig. Gebruik de pen of je vinger om Everest naar de pootafdrukjes te laten rijden. Tik op de boomstam om deze uit de weg ruimen of tik op de planken om deze op te tillen. Tik op het water, wanneer je planken hebt opgetild, om de planken over het water te leggen, zodat je eroverheen kunt rijden.



Steenlawine redding

Cali zit vast in een grot! Help Rubble om de stenen uit de weg te ruimen door drie of meer stenen horizontaal of verticaal met elkaar te verbinden. Veeg over twee stenen om ze deze van plek te laten wisselen.



Zoektocht in de grot

Chase heeft jouw hulp nodig om de energieblok-onderdelen te verzamelen. De energieblok-onderdelen lichten op in een bepaalde volgorde. Tik op de energieblok-onderdelen om ze in dezelfde volgorde op te laten lichten.



Dieren bijeendrijven

Het is de taak van Chase om alle dieren weer veilig thuis te brengen. Kantel de tablet om Chase te besturen en verzamel zo veel mogelijk pupkoekjes. Tik vervolgens op een dier, wanneer het dicht genoeg bij de megafoon is, om het Chase te laten volgen. Zorg er vervolgens voor dat de dieren weer naar hun eigen plek gaan door op het juiste bord te tikken.



Red het veld

Help Marshall om het water weer naar boerin Yumi's boerderij te laten stromen. Spuit de energieblok-onderdelen in de goede volgorde weg door erop te tikken en laat het gewas weer groeien!



Ruimteschip opladen

Rocky heeft je hulp nodig! Repareer de motor van het ruimteschip en plaats de energieblokken op de juiste plek om het ruimteschip weer te laten vliegen. Sleep de onderdelen en energieblokken met de juiste vormen naar de goede plek om de vormenreeks compleet te maken en de motor te repareren.



Maak je eigen badge

Verdien sterren tijdens het spelen van het avontuur en maak puptastische badges! Verander de vorm, kleur, teamleden en nog veel meer om je eigen badge te maken. Speel verschillende items vrij, door sterren te verdienen tijdens het spelen van het avontuur, om je badge nog mooier te maken!



Fotopret

Maak grappige foto's met alle teamleden van Paw Patrol! Gebruik mooie stickers en fotolijstjes om de foto's te versieren.



WEB AANSLUITING

Verbind de **Storio**[®] met het internet om nieuwe verhalen en spellen te downloaden. Ga naar de website www.vtechnl.com om de applicatie **Explor@ Park**[™] te downloaden en te installeren op uw computer om toegang te krijgen tot deze extra's. Kijk voor meer informatie in de handleiding van de **Storio**[®].

Let op: Met de **Storio**[®] **MAX** kunt u via de applicatie **Explor@ Park**[™] op de tablet direct toegang krijgen tot de download content en hoeft u geen verbinding te maken met de computer. Kijk voor meer informatie in de handleiding van de **Storio**[®] **MAX**.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak de **Storio**[®] a.u.b. alleen schoon met een licht vochtige en niet met een natte doek. Reinig de **Storio**[®] nooit met schoonmaakmiddelen.
2. Plaats de **Storio**[®] niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Indien de **Storio**[®] voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat de **Storio**[®] niet op harde oppervlakken vallen.
5. Stel de **Storio**[®] niet bloot aan vocht of water.
6. De AC-adapter moet regelmatig gecontroleerd worden op beschadigingen aan de kabel, stekkers, het omhulsel en andere onderdelen. In geval van schade mag deze adapter niet op de **Storio**[®] worden aangesloten totdat de schade is hersteld.

WAARSCHUWING

Als gevolg van een bestaande aandoening, heeft een zeer klein percentage mensen kans op een epileptische aanval of het buiten bewustzijn raken wanneer zij kijken naar bepaalde typen kleuren of patronen, voornamelijk wanneer deze voorkomen op beeldschermen. Omdat **VTech**[®] niet verantwoordelijk is voor eventuele risico's, raden wij ouders aan om toezicht te houden wanneer de kinderen videospelletjes spelen. Wanneer het kind duizeligheid, verminderd of veranderend gezichtsvermogen, desoriëntatie of stuip trekkingen vertoont, laat het kind dan direct stoppen met spelen en raadpleeg een arts.

Attentie: Te dicht op een beeldscherm zitten voor een langdurig tijdbestek kan vermoeidheid en ongemak veroorzaken. We raden dan ook aan dat kinderen na ieder uur spelen een pauze nemen van 15 minuten.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Let op: Bij het plaatsen of verwijderen van een game zonder eerst de **Storio**[®] uit te zetten bestaat de kans op storingen. Wanneer dit gebeurt en de **Storio**[®] reageert niet meer op het drukken op de aan/uit-toets, ontkoppel dan de adapter of verwijder de batterijen. Sluit vervolgens de adapter weer aan of plaats de batterijen weer in de **Storio**[®]. Voor het oplossen van problemen met de **Storio**[®], kijk op onze website: www.vtechnl.com

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding. Deze bevat belangrijke informatie over het product.

COPYRIGHT

Copyright 2015 **VTech**[®]. Alle rechten voorbehouden. **VTech**[®] en het **VTech**[®] logo zijn geregistreerde handelsmerken van **VTech**[®]. **Storio**[®] is een geregistreerd handelsmerk van **VTech**[®]. **Explor@ Park**[™] is een handelsmerk van **VTech**[®]. Alle overige handelsmerken zijn eigendom van de respectieve eigenaren.



VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



GARANTIEBEWIJS

*Naam van het product: Storio® game 'Paw Patrol - De Pups
redden een Ruimteschip!'*

Art.-Nr. # 80-274123

Naam: _____

Straat en huisnummer: _____

Postcode en plaats: _____

Telefoonnummer: _____

E-mail adres: _____

Aankoopdatum: _____

*VTech Electronics Europe B.V.
Copernicusstraat 7
6003 DE Weert
Nederland*

Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com



