



Name 5™

Kun je er vijf noemen?

INHOUD

109 Name 5-kaarten (met 545 uitdagingen!)

1 instructieblad

DOEL VAN HET SPEL

Probeer als eerste speler vijf kaarten te bemachtigen.

VOORBEREIDING

Plaats de stapel Name 5-kaarten in het midden van de tafel met de rug naar boven binnen het bereik van alle spelers.

TIJDENS HET SPEL

TIJD OM TE SPELEN! De jongste in het gezelschap mag als eerste speler beginnen. De speler rechts van de jongste speler is de eerste kaartlezer en pakt de bovenste kaart van de stapel. De speler roept hardop een getal van 1 tot 5. De kaartlezer leest daarop hardop de Name 5-vraag die naast het getal staat. De SPELER heeft daarop 30 seconden

Name 5™

Kun je er vijf noemen?

(gebruik een eierwekker of smartphone om de tijd bij te houden) om vijf correcte antwoorden op de vraag te noemen. Als de speler dit lukt, mag hij of zij de kaart houden. Als het de speler niet lukt, legt die kaart onderaan de stapel. De positie van de speler en lezer wisselt na elke beurt met de klok mee. Opmerking: Als je in teams speelt, moet je de spelers in teams onderverdelen en speel je op dezelfde manier met het team, waarbij de jongste speler het eerst begint.

EINDE VAN HET SPEL

Bemachtig vijf Name 5-kaarten voordat je tegenstanders dat doen en je wint!

9262710-10_V01_2204



© 2022 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Informatie bewaren ter referentie. Gemaakt in Poland.