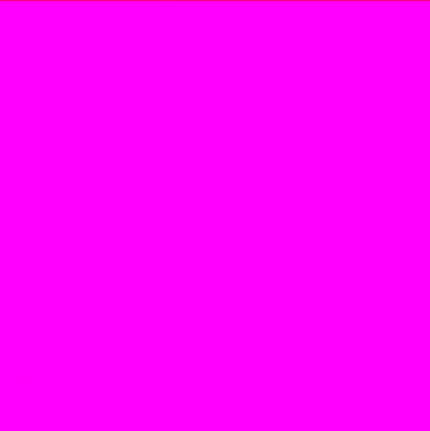
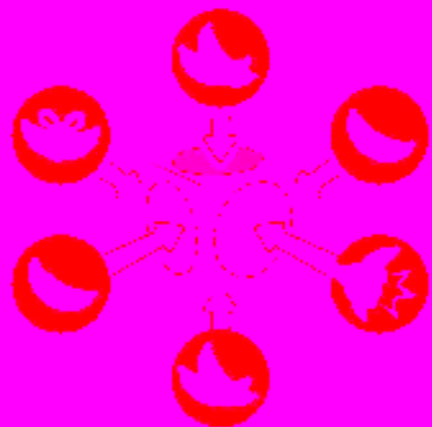


EXTRA INFORMATIE:

- Als je een banaan hebt aangeraakt, moet je deze pakken. Je kunt niet van gedachten veranderen!
- Als meerdere spelers tegelijk Banana Joe vangen, is de winnaar *degene met de onderste hand.*



REGISTREER JE
OP GONATH
GOMBO
GISTBEER EN
MAAK KANS
OP EEN PRIJS

4+ 2-5 15
MIN

Gonath

© 2015 GONATH



Ik hou zo veel van bananen, dat ik ze de hele dag door wel kan eten!

Dus denk maar niet dat ik je ze zo makkelijk laat stelen!

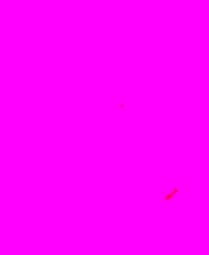
INHOUD:

1 springend aapje, 1 bananenboom, 12 bananen,
1 dobbelsteen, 1 stickervel, 1 handleiding.

DOEL VAN HET SPEL:

Zorg dat je aan het einde van het spel de meeste bananen hebt verzameld.
Het spel eindigt wanneer Banana Joe in de lucht springt.

VOORBEREIDING:



Duw de bananen in de gaten van de bananenkubom.



Zet deze in het midden van de tafel.



Zet Banana Joe op de pin, in het midden van de bananenboom.
Duw hem naar beneden tot hij stevig vast zit.

TIJDENS HET SPEL:

De speler die het hoogste kan springen, mag beginnen.
Het spel verloopt kloksgewijs.

Tijdens de beurt gooit de speler de dobbelsteen en doet wat erop staat:



Blijft opletten, *Monki* kan elk moment omhoog springen!

Tijdens het spel houden de spelers **beide handen op de tafel**, met de handbalm naar beneden.
Behalve wanneer ze de dobbelsteen moeten gooien of Banana Joe moet vangen!

EINDE VAN HET SPEL:

Wanneer Banana Joe in de lucht springt, moeten alle spelers hem proberen te vangen voordat het de grond raakt.

- De speler die Banana Joe vangt krijgt een bonus! **Deze speler mag 2 bananen stelen** (in totaal) van willekeurige speler(s).
- Niet gevangen, **geen bonus!**

Het spel is voorbij. **Tel je bananen om te zien wie heeft gewonnen!**