



## *a* **NIGHT OUT!**

### DRANKSPEL REGELS

*Zodra je een muntkaart pakt drink je het volgende aantal slokken*

- Een munt: 0 slokken
- Twee munten: een slok
- Drie munten: twee slokken

Als je drie shotjes omwisselt voor twee willekeurige drankjes, drink je twee slokken.  
Steel je een drankje van een andere speler dan drink je beide een slok.  
Opmerking: zie het uitwisselen van drankjes voor meer informatie.

*Heb jij het spel gewonnen?*

Dan ben jij het ultieme feestbeest en beslis jij wat er gaat gebeuren:

1. *Helemaal niets (wacht, je bent toch het ultieme feestbeest?)*
2. *Alle andere spelers drinken een slok (dit kan beter)*
3. *Alle andere spelers drinken hun drankje leeg (dat lijkt er meer op)*
4. *Alle andere spelers drinken een shotje (SHOTS, SHOTS SHOTS)*
5. *Iedereen (ook jij) drinkt een shotje en jullie spelen nog een ronde!*

# a NIGHT OUT! CARD OVERVIEW

## Spelerseigenschappen

### College student

- Je drinkt alleen alcoholische dranken.
- Je mag niet naar huis met de auto, elke andere naar huis kaart is toegestaan.

### Wine taster

- Je drinkt alleen wijn, cocktails en fris.
- Je mag niet naar huis met de fiets, elke andere naar huis kaart is toegestaan.

### Designated driver

- Je drinkt alleen non-alcoholische dranken.
- Je mag niet naar huis met de taxi, alle andere naar huis kaarten zijn toegestaan.

### Casual drinker

- Je drinkt geen whiskey, de rest is toegestaan.
- Je mag niet naar huis met de politie, alle andere naar huiskaarten zijn toegestaan.

### Freeloader

- Je drinkt geen cocktails, de rest is toegestaan.
- De designated driver mag je niet naar huis brengen, de rest is toegestaan.

### SPECIALE EIGENSCHAP: DE DIEF

Tijdens je spelersbeurt mag je voor 4 munten iemands drankje stelen.

### Party animal

- Je drinkt alleen alcoholische dranken.
- Je mag naar huis met elke naar huiskaart.

### SPECIALE EIGENSCHAP: PARTY LIKE IT'S 1999!

Je kan het spel pas winnen als je de meeste drankjes hebt van iedereen (minimaal 5).

## Actiekaarten

Speel deze kaarten direct.

- ▶ Midnight snooze
  - Je hebt te veel gedronken en valt in slaap (alweer!?).
  - Leg een drankkaart af en neem een slok.
- ▶ Rook pauze
  - Je gaat naar buiten voor een rookpauze.
  - Je slaat je volgende beurt over.
- ▶ Te veel gedronken
  - Iedereen weet wat er gebeurt als je te veel drinkt...
  - Je verliest een drankkaart en neemt twee slokken.
- ▶ Oeps!
  - Je morst je drankje op iemand!
  - Kies een speler, geef ze een van je drankjes en neem een slok.
- ▶ Portemonnee verloren
  - De titel zegt alles
  - Leg al je munten op de wegwerp stapel.
- ▶ Gevecht in de kroeg
  - Jullie komen in een gevecht terecht.
  - Pak een nieuwe locatie kaart en drink allemaal een slok.
- ▶ Dance battle
  - Speel een liedje naar keuze, kies een tegenstander en dans dertig seconden lang.
  - De overige spelers zijn de jury en kiezen een winnaar.
  - De winnaar kiest een drankje van de verliezer.
  - De verliezer drinkt een slok.
- 📦 Fiets gestolen
  - Iemand heeft je fiets gestolen!
  - Je kan niet meer thuis komen met de fiets, je drinkt een slok voor de lange weg naar huis.
- 📦 Sleutel kwijt
  - Je hebt je sleutel verloren!
  - De enige manier om thuis te komen is om thuisgebracht te worden door je ouders of door de politie.
- 📦 De tijd vergeten
  - Je hebt de tijd uit het oog verloren en daardoor de taxi gemist.
  - Je kan niet meer naar huis met de taxi.
- 📦 Gearresteerd
  - Je hebt gevochten en bent gearresteerd.
  - De enige manier om thuis te komen is met de politie.
  - Totdat je weer aan de beurt bent drink je met elke andere speler mee.
- 📦 Lege tank
  - Je bent vergeten te tanken.
  - Je kan niet meer naar huis met de auto.

## Naar huiskaarten

- 🏠 Jij bent de chauffeur
  - Kan alleen gebruikt worden door de designated driver.
- 🏠 De designated driver brengt je thuis
  - Kan door iedereen gebruikt worden behalve door de freeloader.
- 🏠 De fiets
  - Kan door iedereen gebruikt worden behalve door de wine taster.
- 🏠 Lopend
  - Kan door iedereen gebruikt worden.
- 🏠 De politie
  - Kan alleen gebruikt worden door de designated driver of als je de gearresteerd- of fiets gestolen kaart hebt.
- 🏠 De taxi
  - Kan door iedereen gebruikt worden, maar dat kan pas zodra er twee munten zijn betaald om thuis te komen.
- 🏠 Bezorgde Ouders
  - Kan door iedereen gebruikt worden.
- 🏠 De auto
  - Kan door iedereen gebruikt worden behalve door de college student.
- 🏠 One night stand
  - Kan door iedereen gebruikt worden.
- 🏠 Ouders
  - Kan door iedereen gebruikt worden.

## Actiekaarten

Je drinkt alleen wanneer de actie-kaart gespeeld wordt.

- || Helder moment
  - Je kunt deze kaart op elk gewenst moment spelen, tenzij iemand het spel wint. Je kunt deze kaart zelfs inzetten als het niet jouw beurt is
  - Met deze kaart mag je één actie-, drank- of naar huis kaart van jezelf of iemand anders wegspelen. De kaart die weggespeeld wordt, wordt terug geschud in desbetreffende stapel.
  - Speel je een helder moment op een helder moment dan heffen ze elkaar op.
  - Het slachtoffer van deze kaart drinkt een slok.
- || Stoelendans
  - Muziek, stoelen, actie!
  - Iedereen verplaatst een stoel naar links en drinkt een slok.
  - Neem alleen je drankje en spelerseigenschap mee, laat alle andere kaarten liggen.
- || Geluksvogel
  - Trek een kaart uit de muntenstapel.
  - Iedereen drinkt, behalve jij!
- || Je wordt versierd!
  - Wie houdt er nou niet van gratis drankjes?
  - Kies een speler, hij/zij geeft je een drankje naar keuze en diegene drinkt een slok!
- || Voetjes van de vloer
  - Ik hoop dat je je dansschoenen aan hebt!
  - Speel een nummer naar keuze en dans hier dertig seconden op.
  - Kies vervolgens een andere speler, van hem/haar krijg je een drankje.
  - Daarna drinken jullie beiden een slok.
- || Arm worstelen
  - Een, twee, drie, go!
  - De winnaar krijgt een munt kaart van de verliezer.
  - Als je geen muntkaarten hebt kun je deze kaart niet spelen.
  - De verliezer drinkt een slok.
- || Happy hour
  - Ergens ter wereld is het elf uur!
  - De volgende keer dat je een drankje koopt, krijg je er twee voor de prijs van een.
  - Twee drankjes betekent twee slokken!
- || Karaoke
  - Dertig seconden puur entertainment.
  - Speel een nummer naar keuze en zing gedurende dertig seconden mee.
  - Heb je de dertig seconden volgemaakt? Pak een drank kaart.
  - Iedereen behalve jij drinkt een slok.
- || Steen, papier, schaar
  - Een ronde, een winnaar!
  - De winnaar ontvangt een munt kaart van de verliezer.
  - Als je geen muntkaarten hebt kun je deze kaart niet spelen.
  - De verliezer drinkt een slok.

# a NIGHT OUT! RULEBOOK

## Doel van het spel.

Om het spel te winnen moet je vijf drankkaarten verzamelen die overeenkomen met je spelerskwaliteit. Daarnaast moet je één naar huiskaart verzamelen.

### Speelbeurt

Een speelbeurt bestaat uit drie stappen

- Raap een kaart van de munten of actie stapel
- Je mag max. twee actiekaarten spelen.
- je mag max. een drankje kopen of omwisselen

Als je meerdere kaarten uit dezelfde categorie hebt, plaats deze dan zichtbaar op elkaar. (zie kaart set-up). De volgende kaarten worden altijd open gespeeld

- **Drankkaarten**
- **Muntkaarten**
- **Naar huiskaarten**
- **Actiekaarten (met een play-knop).**

### Richtlijnen

- Naar huiskaarten kunnen niet worden weggespeeld, Deze worden altijd terug geschud in de stapel met actiekaarten
- Als je een actiekaart met een play knop pakt die je al bezit, schud deze dan terug in het dek en raap een nieuwe kaart.

**Voorbeeld:** Je hebt de gearresteerd kaart en raapt er nog een.

#### Heb je drie drankjes uit dezelfde categorie?

Deze mag je omwisselen en een drankje van een speler naar keuze stelen

#### Heb je drie shotjes?

Deze kunnen worden ingewisseld voor twee willekeurige drankjes (raap deze van de drankkaarten stapel) of je mag een drankje naar keuze stelen van een andere speler.

**Reminder:** je mag maar een keer per beurt een drankje kopen of omwisselen!

**Voorbeeld:** wanneer je drie frisdrankkaarten hebt, mag je een drankkaart van een speler naar keuze stelen.

**Voorbeeld:** wanneer je drie shotkaarten hebt, mag je twee drankkaarten van de drankstapel pakken of een drankje stelen van een speler naar keuze.

### Voorbereiding

Aan het begin van het spel krijgt iedere speler:

- Een moment of clarity kaart.
- Een muntkaart met een munt.
- Een muntkaart met twee munten.
- Een spelereigenschap kaart.

### Card Setup



Het grootste feestbeest kiest een locatiekaart en de speler links van hem/haar mag beginnen!

### Locatie kaarten

- Pub:** Bier kost een munt, alle andere drankjes kosten twee munten. Pak wisselgeld van de muntenstapel waar nodig.
- Club:** Cocktails en whisky kosten drie munten, alle andere drankjes kosten twee munten. Pak wisselgeld van de muntenstapel waar nodig.
- Festival:** Alle drankjes kosten drie munten.
- Bij een vriend thuis:** Alle drankjes kosten twee munten.
- Kroegentocht:** Iedereen krijgt een gratis shotje. Alle andere drankjes kosten twee munten.

Wie leest er tegenwoordig nog!?

Scan deze QR-code en bekijk de instructie video!

