



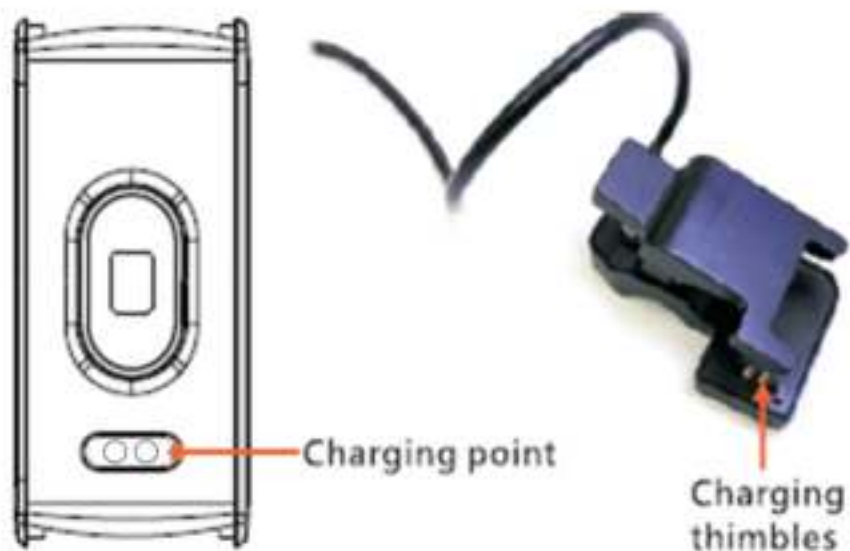
Gebruikshandleiding Model: BFH-250

1.1 Productoverzicht



1. Scherm
2. De functieknop
3. Hartslagsensor
4. Laadcontact

Sluit de laadpinnen van de USB-kabel aan op het laadcontact aan de achterkant van het horloge. Na een succesvolle aansluiting voor opladen wordt het oplaadpictogram op het horlogescherf getoond.



1.2 Paring

Om gegevens tussen het horloge en uw mobiele telefoon te synchroniseren, installeert u de "Denver Smart Life" app om het horloge op uw mobiele telefoon aan te sluiten.

2.1 De app installeren

Zoek en installeer de "Denver Smart Life" app via Google Play of de App store. Of scan de volgende QR-code om de app direct te installeren.



Voor Android



Voor iOS

2.2 Sluit het horloge aan op uw mobiele telefoon

1. Schakel Bluetooth in op uw smartphone.
2. Start "Denver Smart Life" op uw smartphone en stel uw profiel in via de Instellingen optie.
3. Tik op "Apparaat verbinden" in de Instellingen optie.
4. Kies de naam van dit horloge om te verbinden
5. Volg de instructies op het scherm om de aansluiting van het horloge te voltooien.

1.3 De functies benaderen

1. Druk meerdere keren op de functieknop om te springen door de pagina's van het hoofdmenu.
2. Druk de functieknop lang in om de keuze te bevestigen, of voer sub-opties pagina's in.
Opmerking: als het horlogescherf is uitgeschakeld, tilt u uw hand op of drukt u op de functieknop om het scherm aan te zetten.

1.4 Beschrijving van de functies

Wijzerplaat



Op de wijzerplaat drukt u lang op de functieknop om de wijzerplaat-opties te benaderen, en drukt u vervolgens op de functieknop om uw favoriete wijzerplaat te kiezen.

Stappenteller

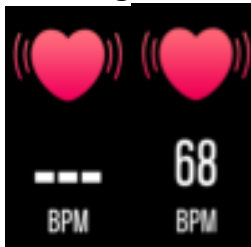


Het horloge neemt automatisch de genomen stappen, verbrande calorieën en afgelegde afstand op.

Druk op de functieknop om te schakelen tussen stappen, calorieën en afstandspagina's.

De gemeten gegevens kunnen in de app worden gesynchroniseerd.

Hartslag



Druk op de functieknop om naar de hartslag-pagina te schakelen, en deze begint uw hartslag te meten. De gemeten gegevens kunnen in de app worden gesynchroniseerd.

Bericht



Druk op de functieknop om te schakelen naar de berichtenpagina.

De melding omvat binnenkomende gesprekken en nieuwe berichten van SMS, QQ, WeChat en Whatsapp.

Multi-Sport





Op de sport-pagina drukt u lang op de functieknop om naar een bepaalde sportmodus te gaan.

Er worden vijf sportmodi aangeboden: wandelen, rennen, joggen, fietsen.

Om een sportmodus te verlaten drukt u op de functieknop en de gegevens worden opgenomen.

Opmerking: Als de sporttijd minder dan 1 minuut bedraagt, worden de gegevens niet opgenomen.

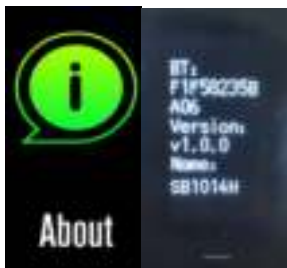
Meer functies



Druk lang op de functieknop om sub-opties van de "Meer" pagina te benaderen.

De opties omvatten de onderstaande functies.

Over



Druk lang op de functieknop om het BT Mac adres, de apparaatnaam en firmware versie van het horloge te tonen.

Uitgeschakeld



Druk lang op de functieknop om het horloge uit te zetten.

Zoek naar telefoon



Als het horloge is verbonden met de app, heeft de "Zoek naar telefoon" pagina meer opties. Druk lang op de functieknop; dan gaat uw Android telefoon over. Als u een iPhone gebruikt, moet u uw Denver Smart Life weergave op het scherm tonen.

Inactiviteitsherinnering



Stel gedetailleerde eisen in op de app voor inactiviteitsherinnering, zoals start-/stoptijd, interval en herhaalde instelling. Als de inactiviteitsherinnering verschijnt, trilt het horloge om u hieraan te herinneren.

Waterwaarschuwing



Stel gedetailleerde eisen in op de app voor water drinken-herinnering, zoals start-/stoptijd, interval en herhaalde instelling. Als de tijd voor water drinken verschijnt, trilt het horloge.

Alarm



U kunt vijf alarmen op de app instellen. Als de alarmtijd verschijnt, trilt het horloge en wordt het alarmpictogram op het horlogescherf weergegeven.

Gebaarbesturing

U kunt de gebaarbesturings-stijl op de app instellen om het horlogescherf aan te zetten.

- Hand opheffen: terwijl u uw hand opheft, wordt het scherm aangezet.
- Pols draaien: als u uw pols naar u toedraait, wordt het scherm aangezet.