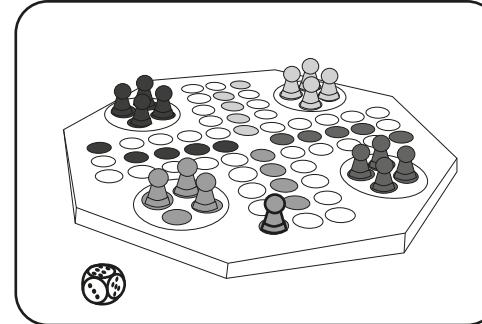
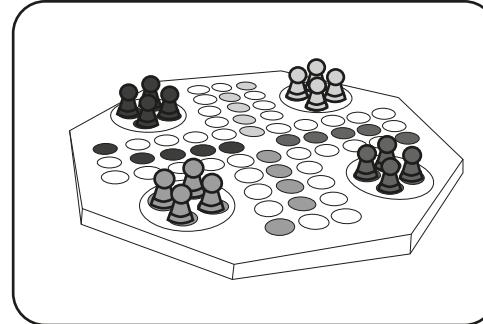
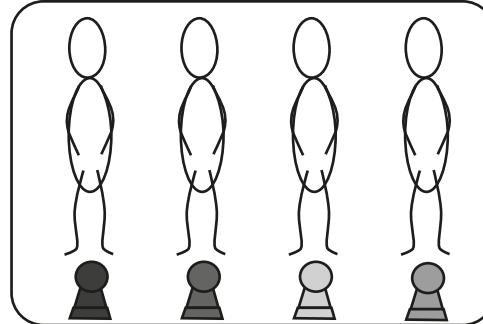
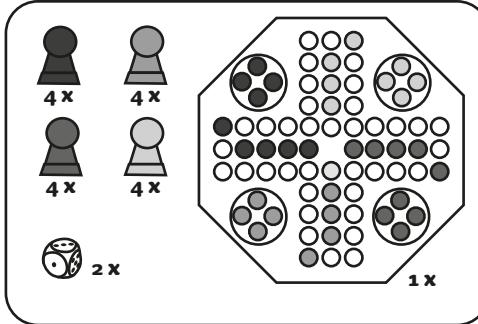




Giant Running Home

GA166

NL WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen beneden 3 jaar wegens kleine onderdelen die afgetrokken en ingeslikt kunnen worden. Gevaar voor wurgung vanwege lang koord ! Deze verpakking a.u.b. bewaren voor eventuele correspondentie. **EN WARNING!** Not suitable for children under 36 months. Danger of choking due to small parts that may be swallowed. Strangulation hazard due to long cord. Please keep packaging for correspondence. **DE ACHTUNG!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren wegen abreiss- und verschluckbare Kleinteile. Strangulationsgefahr durch lange Schnur! Bitte bewahren Sie die Verpackung für Korrespondenz. **FR ATTENTION !** Ne convient pas pour des enfants de moins de 3 ans en raison de petites pièces qui peuvent être arrachées et avalées. Danger de strangulation à cause de longue corde. Veuillez conserver cet emballage pour une éventuelle correspondance. **DK ADVARSEL!** Ikke egnert til børn under 3 år på grund af mindre dele, som kan trækkes af og slugesm. Strangleringsfare som følge af en lang snor. Gem venligst denne emballage til eventuel korrespondance. **IT AVVERTENZA!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Pericolo di soffocamento poiché piccole parti potrebbero essere ingerite. Pericolo di strangolamento a causa della corda lunga. Conservare la confezione per eventuale corrispondenza. **ES ADVERTENCIA!** No apto para niños menores de 3 años, debido a piezas pequeñas que podrían tragar e ingerir. Riesgo de estrangulación debido una cuerda larga. Conservar este embalaje, por favor, para eventual correspondencia. **SV VARNING!** Kvävningsrisk pga små delar. Stryppningsrisk pga lång lina. Behåll förpackningen för framtidens referens. **FI VAROITUS!** Ei soveltu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Sisältää pieniä osia, jotka aiheuttavat tukehtumisvaaran neliässä. Kuristumisvaara pitkän narun vuoksi. Säästä pakauksen tiedot mahdollista myöhempää käyttöä varten. **NO WARNING!** Inte lämplig för barn under 36 månaders ålder. Innehåller smådelar som utgör en kvävningsrisk vid förtäring. Fara för stryppning på grund av lång sladd. Vänligen håll förpackningarna för korrespondens.



EN Suitable for 2-4 players

NL Geschikt voor 2-4 spelers.

FR Jeu qui convient pour 2 à 4 personnes

EN Place the pieces on the board as above. Put all pieces of the same colour in the circle.

NL Zet de pionnen in de startpositie zoals hierboven.

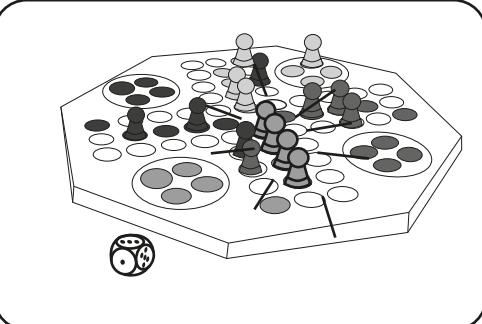
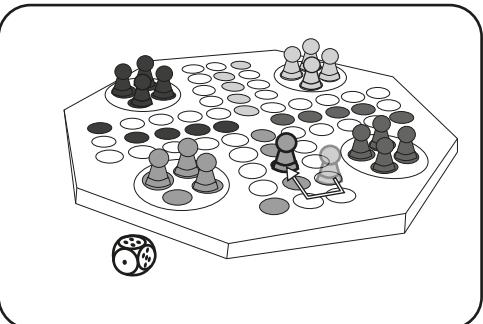
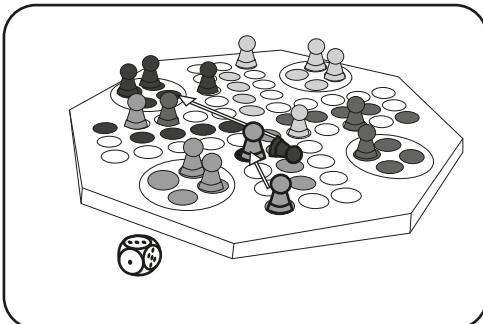
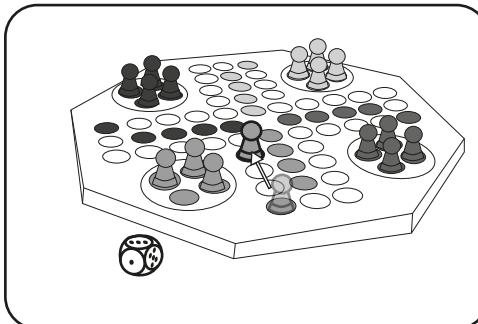
Zet je pionnen op het bord in de cirkel van de corresponderende kleur.

FR Placez les pions sur le tablier comme ci-dessus. Placez les pions de la même couleur dans le cercle

EN The first player starts by throwing the dice. If you throw a six you have to place one of your pieces in the colored start circle of the field. After throw a six you may throw again.

NL De eerste speler begint een gooit met de dobbelsteen. Wanneer je een zes gooit, moet je de pionnen in het gekleurde vakje van het speelveld zetten. Nadat je zes hebt gegooid mag je nog een keer gooien.

FR Le premier joueur débute le jeu en lancant le dé. Si vous lancez un 6, l'un de vos pions du cercle peut aller sur la case de début. Après avoir lancé 6, vous pouvez relancer.



EN If you throw 1-5 you may walk the amount of steps with one of the pieces in the field. If none of your pieces are in the field yet, your turn is over. If you throw six but all of your pieces are in the field already, you may walk six steps with one of your pieces and you may throw the dice again.

NL Wanneer je 1 t/m 5 gooit mag je dit aantal stappen lopen met één van de pionnen die in het veld staat. Heb je nog geen pion in het veld dan is je nog geen pion in het veld dan is je beurt voorbij. Gooi je een zes, maar staan al je pionnen al in het veld? Dan mag je zes stappen doen met één van de andere mag je zes stappen doen met één van de andere pionnen en daarna nog een keer gooien.

FR Si vous tombez sur un chiffre compris en 1 et 5, avancez autant de cases que le nombre affiché sur le dé. Votre tour est terminé si aucun de vos pions n'est encore sur le jeu. Si vous lancez 6 mais que tous vos pions sont déjà sur le jeu, vous pouvez avancer de six cases avec le pion de votre choix et relancer le dé.

EN If you land on a square that is taken by another players piece, Another players piece is captured and must return to the start circle.

NL Wanneer er een pion van een andere speler staat op het vakje waar jouw pion heen loopt, wordt de pion van de tegenstander geslagen en moet hij terug in de cirkel van zijn kleur om opnieuw te beginnen.

FR Si vous êtes sur une case déjà occupée par un pion adverse, le pion adverse est prisonnier et doit retourner sur son cercle de départ.

EN Once a piece has completed a circuit of the board it can run 'home'. 'Home' is the line of 4 equal colored squares in the center of the board. Once a piece is returned home it can no longer be captured.

NL Als je bijna rond bent, mag je proberen 'naar huis te gaan'. 'Thuis' zijn de vier vakjes in het midden van het bord die dezelfde kleur hebben als jouw pion. Staat een pion eenmaal in huis, kan het niet meer worden geslagen of worden verplaatst.

FR Lorsqu'un pion a fait le tour du jeu, il doit placer ses pions dans son escalier. L'escalier est la ligne colorée avec 4 cases au centre du jeu. Un pion qui est dans l'escalier ne peut plus retourner dans le jeu.

EN The winner is the first to get all four pieces on the home stretch.

NL De winnaar is degene die als eerste al zijn pionnen naar huis heeft gebracht.

FR Le gagnant est celui qui aura placé en premier tous ses pions dans l'escalier.