

Splendor™

Marc André

Word de meester van een ambachtelijk gilde
en floreer op de zijderoute!

VERGAAR rijkdom!

Tijdens het spel verzamel je fiches met goud en edelstenen en gebruik je deze schatten om ontwikkelingskaarten te kopen. Elke kaart betekent een stap vooruit in je zoektocht naar rijkdom, want ze vergroten jouw middelen en stellen je in staat om nieuwe kaarten goedkoper en gemakkelijker te kopen.

Oefen JOUW INVLOED uit...

Ontvang edelen en scoor hun prestigepunten. Voldoe als eerste aan hun vereisten door het verzamelen van ontwikkelingskaarten van de benodigde kleuren.

en BOUW een prestigieus HANDELSIMPERIUM!

Het spel eindigt zodra een speler 15 prestigepunten heeft behaald, waarna de meest prestigieuze handelaar tot winnaar wordt gekroond.



Marc ANDRÉ

Ik heb een passie voor spellen sinds mijn jeugd en ontdekte het plezier van het ontwerpen (of beter gezegd: het aanpassen) van spellen toen ik 14 jaar was. Op deze manier kon ik het beste mijn creativiteit uiten. Het heeft echter tientallen jaren geduurd voordat ik me echt met spelontwerp ging bezighouden.

Uiteindelijk ben ik na het succes van

Splendor in 2014 pas een professionele spelontwerper geworden. Na de Cities of Splendor-uitbreidingen, de Splendor Marvel-spinoff en Splendor Duel, vieren we nu met deze vernieuwde versie van Splendor het 10-jarige jubileum van het spel.



Paul VÉRITÉ

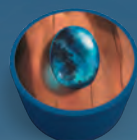
Ik hou ervan verhalen te vertellen door middel van kunst; je kunt zoveel zeggen met zo weinig. Ik denk dat de passie voor penselen voortkomt uit de verwondering over de aanblik van de kleinste kleuren, de sfeer of de ontelbare verschillen tussen verschillende mensen. En dan is daar nog mijn overzadigbare drang om spellen te spelen. Op allerlei manieren zorgt het spelen van spellen altijd voor de ontsnapping, de helderheid en het brainstormen waar ik van hou. Met het illustreren van deze nieuwe versie van Splendor werden al deze elementen in één project gecombineerd. Het was een genoegen om mee te werken aan het tonen van de enorme rijkdommen die het spel herbergt!

INHOUD

40 edelsteenfiches



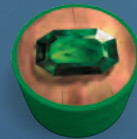
7 witte fiches
(diamant)



7 blauwe fiches
(saffier)



7 rode fiches
(robijn)



7 groene fiches
(smaragd)



7 zwarte fiches
(onyx)



5 gele fiches
(goud)

90 ontwikkelingskaarten



40 kaarten
van niveau 1



30 kaarten
van niveau 2



20 kaarten
van niveau 3



10 tegels met
edelen



1 diamant

ONTDEK DE BESTE BORDSPELLEN

◆ Speel **Splendor gratis** tegen spelers over de hele wereld via het **BOARD GAME ARENA** platform.



Gebruik deze unieke code om speciale beloningen **VRIJ TE SPELEN!**



Word lid van onze community en ontvang **EXCLUSIEVE BELONINGEN!**

gift.unboxnow.com/splendor

Scan deze QR-code en **LEER HET SPEL SPELEN.**



rules.unboxnow.com/splendor

www.unboxnow.com



HULP NODIG?

Dit spel is met de grootst mogelijke aandacht gemaakt. Mocht er onverhoopt toch een probleem zijn met het spel, neem dan contact op met de klantenservice van Asmodee The Netherlands (www.asmodee.nl) of Asmodee Belgium (www.asmodee.be).

Distributie:
Asmodee The Netherlands
Vossenbeemd 51
5705 CL Helmond
Nederland
www.asmodee.nl

Asmodee Belgium
Theodoor Swartsstraat 3
3070 Kortenberg
België
www.asmodee.be

SPACE Cowboys / Asmodee Group, 47 rue de l'Est, 92100 Boulogne-Billancourt, Frankrijk ©2024 SPACE Cowboys. Alle rechten voorbehouden. Ontdek meer informatie over Splendor en SPACE Cowboys op www.spacecowboys.fr



www.spacecowboys.fr
f i X

SPELREGELS

VOORBEREIDING

Inhoud: zie
achterzijde
van de regels

Spel met 4 spelers

- 1 Schud elke stapel ontwikkelingskaarten afzonderlijk en leg de stapels gedekt van laag naar hoog (●; ●●; ●●●) in een kolom in het midden van de tafel.
- 2 Draai 4 kaarten van elk niveau open en leg ze in een rij rechts naast hun stapels.
- 3 Schud de tegels met edelen en draai er 5 open. Leg de 5 edelen in een rij boven de kaarten. De andere tegels met edelen worden dit spel niet gebruikt en gaan terug in de doos.
- 4 Sorteert de edelsteenfiches op kleur en leg ze in 6 afzonderlijke stapels binnen handbereik van alle spelers.
- 5 De jongste speler is de startspeler en legt de diamant bij zich.



Spel met 3 spelers

Volg dezelfde voorbereiding, echter bij stap 3 draai je slechts 4 tegels met edelen om en bij stap 4 verwijder je 2 edelsteenfiches per kleur (verwijder geen goudfiches), zodat er slechts 5 edelsteenfiches per kleur overblijven.

Spel met 2 spelers

Volg dezelfde voorbereiding, echter bij stap 3 draai je slechts 3 tegels met edelen om en bij stap 4 verwijder je 3 edelsteenfiches per kleur (verwijder geen goudfiches), zodat er slechts 4 edelsteenfiches per kleur overblijven.

Wil je spelen in plaats van de regels te lezen?
Scan de code en bekijk de instructievideo!



SPELVERLOOP

Opzet van een kaart



De bonus die een kaart oplevert, bepaalt de kleur van een kaart. De hierboven getoonde kaart is dus rood.

Acties

De startspeler begint het spel en het spel verloopt kloksgewijs. Tijdens jouw beurt moet je 1 van deze vier acties uitvoeren:

- **Neem 3 edelsteenfiches in verschillende kleuren**
Zijn er niet voldoende fiches beschikbaar om er 3 van verschillende kleuren te nemen, dan mag je 2 fiches nemen of slechts 1 fiche. Je mag met deze actie geen goudfiche pakken.
- **Neem 2 edelsteenfiches van dezelfde kleur**
Deze actie is alleen mogelijk als er minstens 4 fiches van die kleur beschikbaar zijn op het moment dat je 2 fiches neemt. Je mag met deze actie geen goudfiche pakken.
- **Reserveer 1 ontwikkelingskaart en neem 1 goudfiche**
Om een kaart te reserveren, neem je een open kaart van het midden van de tafel of je trekt de bovenste kaart van een van de drie stapels, zonder deze kaart aan de andere spelers te laten zien. Vervolgens pak je 1 goudfiche. Als er geen goudfiches meer over zijn, dan mag je nog altijd een kaart reserveren. Gereserveerde kaarten neem je in de hand en je mag nooit meer dan 3 gereserveerde kaarten tegelijkertijd in je bezit hebben. Het is niet mogelijk om gereserveerde kaarten af te leggen; je kunt deze kaart alleen uit je hand krijgen door deze te kopen (zie hieronder). Als je al 3 gereserveerde kaarten in je bezit hebt, kun je deze actie niet uitvoeren. Er is geen straf voor het in de hand hebben van gereserveerde kaarten wanneer het spel eindigt.
- **Koop 1 ontwikkelingskaart**
Je mag een van de open ontwikkelingskaarten van het midden van de tafel kopen OF een van jouw gereserveerde kaarten. Je koopt een kaart door het aantal gekleurde fiches in te leveren dat linksonder op de kaart getoond wordt. De ingeleverde fiches worden teruggelegd in de voorraad. Goudfiches zijn jokers en kunnen gebruikt worden voor een fiche van een kleur naar keuze, zelfs als je een fiche van die kleur hebt.

Voorbeeld: Hannah wil deze kaart kopen. Ze legt 1 wit fiche, 1 groen fiche en 1 zwart fiche terug in de voorraad en levert 1 goudfiche in voor het benodigde rode fiche, dat ze niet heeft.



Leg de gekochte kaart open voor je neer. Om ruimte te besparen raden we aan om gekochte kaarten per kleur in kolommen op elkaar te leggen en wel zodanig dat de prestigepunten en de bonussen steeds goed zichtbaar zijn.

Bonussen

Ontwikkelingskaarten die je koopt, tonen een bonus in de rechterbovenhoek, waardoor je korting krijgt bij de aankoop van nieuwe kaarten tijdens volgende beurten. Deze bonus levert een korting op van 1 edelsteenfiche in de kleur van de kaart. Als je genoeg bonussen verzameld hebt met ontwikkelingskaarten, kan het zijn dat je een kaart kunt kopen zonder edelsteenfiches in te leveren. Echter, je neemt geen extra fiches uit de voorraad als je meer bonussen hebt dan benodigd zijn om de kaart te kopen.

Voorbeeld: Hannah heeft 3 kaarten in haar speelgebied: 2 met een rode bonus en 1 met een zwarte bonus. Om de volgende kaart te kunnen kopen, hoeft ze - dankzij haar bonussen - slechts 3 blauwe fiches en 2 zwarte fiches in te leveren en hoeft ze dus 2 rode fiches en 1 zwart fiche niet in te leveren.



Kaarten vervangen

Elke keer als er een kaart van het midden van de tafel gereserveerd of gekocht wordt, moet die onmiddellijk vervangen worden door de bovenste kaart van de trekstapel van het overeenkomstige niveau. Er moeten altijd 4 open kaarten van elk niveau in het midden van de tafel liggen, tenzij een stapel op raakt; ga in dat geval verder met minder dan 4 kaarten van dat niveau.

Limiet van edelsteenfiches

Jouw fiches moeten altijd voor iedereen zichtbaar zijn. Je mag aan het einde van jouw beurt nooit meer dan 10 fiches in je bezit hebben. Als je aan het einde van je beurt toch meer dan 10 fiches hebt, moet je fiches naar keuze terugleggen in de voorraad totdat je er 10 overhoudt.

TEGELS MET EDELEN

Tijdens het spel kun je ook tegels met edelen krijgen. Aan het einde van je beurt controleer je of je voldoet aan de vereisten om een edele te mogen ontvangen. Daarvoor moet je in het bezit zijn van het aantal bonussen (van bepaalde kleuren) dat op de tegel weergegeven wordt. Als dat het geval is, leg je de tegel van deze edele in jouw speelgebied, waar deze blijft liggen tot het einde van het spel. Dit is geen actie.

Je mag per beurt slechts 1 edele ontvangen. Als je voldoet aan de vereisten van meerdere edelen, moet je 1 edele kiezen en hopen dat de andere edelen er bij je volgende beurt nog steeds liggen.



EINDE VAN HET SPEL

Jouw score is de som van alle prestigepunten van alle ontwikkelingskaarten die je gekocht hebt en de edelen die je ontvangen hebt. Je score moet altijd zichtbaar zijn.

Als een speler 15 of meer prestigepunten behaald heeft aan het einde van zijn beurt, wordt het einde van het spel geactiveerd.

Als dat gebeurt, speel je door totdat alle spelers hetzelfde aantal beurten gehad hebben; de speler aan de rechterzijde van de startspeler speelt de laatste beurt van het spel.

De speler met de meeste prestigepunten wint het spel.

Bij een gelijke stand wint de speler die de MINSTE ontwikkelingskaarten heeft gekocht. Is er dan nog steeds geen beslissing, dan delen de gelijkstaande spelers de overwinning.

