



Guillemot

Guillemot Corporation S.A. B.P 2 56204 La Gacilly Cedex - FRANCE

©2015 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® is a registered trademark of Guillemot Corporation S.A. Windows® XP, Windows® Vista, Windows® 7, Windows® 8, Xbox, Xbox One are trademarks of the Microsoft group of companies. PlayStation®, PlayStation®4, PlayStation®3 are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. All other trademarks and brand names are hereby acknowledged and are the property of their respective owners. Illustrations not binding. Contents, design and specifications are subject to change without notice and may vary from one country to another.

©2015 Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Thrustmaster® est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A. Windows® XP, Windows® Vista, Windows® 7, Windows® 8, Xbox, Xbox One sont des marques du groupe de sociétés Microsoft. PlayStation®, PlayStation®4, PlayStation®3 sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. Toutes les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par la présente et sont la propriété de leur propriétaire respectif. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays.

Photo Credits: © carloscastilla - Fotolia.com



FCC Class B and CE certified for home use
FCC classe B et CE certifiés pour l'utilisation à la maison

www.thrustmaster.com

Designed in Europe & North America, made in China. / Conçu en Europe et en Amérique du nord, fabriqué en Chine.



INTERNATIONAL (not for US & Canada)
TM Leather 28 GT Wheel Add-On
3 362934 001186

US & Canada
TM Leather 28 GT Wheel Add-On
6 63296 41940 8

5076307

(1) Pour les volants Thrustmaster série T : T500 RS, T300RS, T300 Ferrari GTE et TX Racing Wheel – (2) Passion, qualité et innovation
(3) Rejoignez la Thrustmaster Racing Team, pour amateurs de simulation automobile – (4) Rejoignez la Thrustmaster XTeam, pour amateurs de simulation automobile – (5) Un écosystème complet