



SPELREGELS

2 tot 6 spelers – 7 jaar en ouder

INHOUD: 1 spelbord, 6 pionnen, 1 bel, 55 kaarten voor kinderen, 55 kaarten voor volwassenen, 1 etui van 55 extra kaarten, spelregels.

DOEL VAN HET SPEL

Je moet proberen om de tegenspeler JA of NEE te laten zeggen en voorkomen om zelf JA of NEE te zeggen wanneer het jouw beurt is om te spelen.

ALVORENS TE BEGINNEN

- Plaats het bord op de tafel.
- Plaats de bel in het midden van de tafel zodat deze voor elke speler goed bereikbaar is.
- Elke speler kiest een pion en de kleur van de baan die met de pion overeenkomt.
- Elke pion wordt op het eerste veld van zijn overeenkomstige baan geplaatst.
- Schud de kaarten en plaats deze met de speelzijde naar onder (zodat de spelers deze niet kunnen zien).
- De jongste speler mag beginnen.

HOE TE SPELEN

1. De speler die begint, neemt de bovenste kaart van de stapel voor kinderen of volwassenen.
2. Hij kiest de eerste speler aan de rechterzijde die zich op een veld met volle kleur bevindt en vraagt hem om de vragen op de kaart voor te lezen. Als er zich geen enkele speler op een veld met volle kleur bevindt, kiest hij een willekeurige speler.

Alvorens de kaart voor te lezen, moet de speler op de bel slaan om aan te geven dat het spel begint.

Tijdens het lezen heeft de speler er alle belang bij om de vragen op de kaart tegen een vast en natuurlijk ritme voor te lezen om de tegenspeler zo snel mogelijk ja of nee te laten zeggen. Maar hij mag in geen enkel geval woorden aan de tekst toevoegen of woorden weglaten.

3. Zodra de speler antwoordt met JA of NEE, moeten de spelers die zich op een DING veld bevinden de speler bestraffen door op de bel te slaan. De speler die als eerste op de bel slaat, mag zijn pion één veld vooruit verplaatsen.

Als er zich geen enkele speler op een DING veld bevindt of als er maar twee spelers het spel spelen, mag alleen diegene die het kaartje leest op de bel slaan.

Als een speler bij vergissing op de bel slaat, moet zijn pion één veld achteruit gaan en mag hij niet langer aan deze spelronde deelnemen. Het voorlezen van de vragen op de kaart gaat vervolgens verder.

Als de tegenspeler aan het eind van de vragen op de kaart geen enkele keer "JA" of "NEE" heeft gezegd, mag hij zijn pion één veld vooruit plaatsen.

De gebruikte kaart wordt vervolgens onderaan de stapel kaarten gelegd.

Het spel gaat dan over naar de speler aan de linkerzijde van de speler die de kaart heeft voorgelezen.

Deze speler neemt een nieuwe kaart en kiest een tegenspeler zoals beschreven in stap 2.

Opmerkingen: Het is mogelijk om op de bel te slaan als de tegenspeler:

- Te lang wacht om te antwoorden,
- Met zijn hoofd NEE of JA schudt.
- Weigert te antwoorden of niet kan antwoorden,
- Meer dan twee keer hetzelfde antwoord geeft, zoals "ik weet het niet", "natuurlijk", "misschien" ...

DE WINNAAR

De winnaar is de speler die als eerste het middelste veld op het bord bereikt.

SPELREGELS VOOR OP REIS

Het spelbord wordt bij deze versie niet gebruikt. Men gebruikt enkel de etui met de extra 55 kaarten.

Trek een kaart en lees de vragen voor aan je tegenspeler. Indien deze "ja" of "nee" antwoordt, krijgt diegene die het snelst "verloren" roept de kaart.

Als de tegenspeler aan het eind van de vragen geen enkele keer "ja" of "nee" heeft gezegd, krijgt hij de kaart.

De winnaar is de speler die als eerste 5 kaarten verzamelt!

Deze adviezen bewaren.
Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden.

MEGABLEU wordt verdeeld in België en Nederland door:

MGBI, Rue des Colonies 11, 1000 Brussel.

©2016 MEGABLEU, France. ©2016 BS Randle, Paul Lamond Games, England.

GEEN JA GEEN NEE is een gedeponeerd merk. Alle rechten voorbehouden.

