

GAME RULES

UK

- 1 Place the animals as shown in the challenge. Put the animals not included in the challenge aside.
- 2 Place the 3 "ground" puzzle pieces on the game board, so that each kind of animal has its own burrow:
 - All 3 ground puzzle pieces must be used. They cannot overlap each other, the animal pieces or the border of the game board.
 - The fox and badger need to be separated in their own burrows. When multiple rabbits are included in a challenge they should live together in the same burrow.
 - Each burrow should have a separate exit at the top of the game board.
- 3 There is only one solution, which can be found in the back of the included challenge booklet.

RÈGLES DU JEU

FR

- 1 Placez les animaux comme indiqué dans le défi. Mettez de côté les animaux dont vous n'avez pas besoin.
- 2 Disposez toutes les pièces du puzzle avec une partie du sol sur le plateau de jeu, afin que chaque espèce ait son propre terrier :
 - Les pièces du puzzle avec une partie du sol, doivent toutes les trois être utilisées ! Ils ne doivent pas se chevaucher, ni les pièces du puzzle avec des animaux ni le bord du plateau de jeu.
 - Le renard et le blaireau doivent avoir leur propre terrier. Lorsqu'il y a plusieurs lapins dans le défi, ils doivent vivre ensemble dans le même terrier.
 - Chaque trou avec des animaux doit avoir sa propre sortie (en haut du plateau de jeu).
 - Il est permis de laisser les parties vides (fermées) sous le sol.
- 3 Il n'y a qu'une seule solution que vous pouvez trouver à la fin du livret.

SPELREGELS

NL

- 1 Plaats de dieren zoals aangeduid in de opdracht. Leg de dieren die je niet nodig hebt opzij.
- 2 Plaats alle puzzelstukken met aarde op het spelbord, zodat elke diersoort zijn eigen hol heeft:
 - De puzzelstukken met aarde moeten alledrie gebruikt worden! Ze mogen elkaar, de puzzelstukken met dieren of de rand van het spelbord niet overlappen.
 - De vos en das moeten elk een eigen burcht hebben. Wanneer er meerdere konijnen in de opdracht zijn, moeten zij samen in hetzelfde konijnenhol wonen.
 - Elk hol met dieren, moet zijn eigen uitgang (bovenaan het spelbord) hebben.
 - Lege (afgesloten) delen onder de grond zijn toegelaten.
- 3 Er is maar 1 oplossing die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

REGLAS DE JUEGO

ES

- 1 Coloca los animales como se indica en el desafío. Aparta los animales que no se incluyen en el desafío.
- 2 Coloca las 3 fichas de «tierra» en el tablero, de modo que cada tipo de animal tenga su propia madriguera:
 - Hay que usar las 3 fichas de tierra. No pueden superponerse ni se pueden colocar sobre las fichas de los animales o el borde del tablero.
 - El zorro y el tejón tienen que estar separados en sus propias madrigueras. Cuando el desafío incluya varios conejos deben vivir juntos en la misma madriguera.
 - Cada madriguera debe tener una salida independiente en la parte superior del tablero.
- 3 Solo hay una solución, que se muestra en la parte de atrás del folleto de desafíos incluido.

SPIELREGELN

DE

- 1 Platziere die Tiere wie in der Aufgabe angegeben. Die in der jeweiligen Aufgabe nicht gezeigten Tiere können zur Seite gelegt werden. Sie werden zum Lösen nicht benötigt.
- 2 Setze die 3 Puzzleteile (den Waldboden) so auf das Spielfeld, dass jedes Tier sein eigenes Zuhause (Höhle) hat.
 - Es sind immer alle 3 Boden-Teile ins Spielfeld zu legen. Die Elemente dürfen weder sich noch die Tiere überlappen. Ebenso dürfen sie nicht über das Spielfeld hinausragen.
 - Fuchs und Dachs haben ihren eigenen, separaten "Bau". Wenn mehrere Kaninchen in der Aufgabe vorkommen, sollen diese in einem Bau zusammen wohnen.
 - Jeder Tierbau muss seinen eigenen Ausgang (oben am Spielfeldrand) haben.
- 3 Es gibt immer nur eine richtige Lösung, die jeweils am Ende der Aufgaben zu finden ist.

REGRAS DO JOGO

PT

- 1 Coloca os animais como indicado no desafio. Deixa de fora os animais não incluídos no desafio.
- 2 Coloca as 3 peças do "chão" do puzzle no tabuleiro de jogo de modo a que cada tipo de animal tenha a sua própria toca.
 - Tens de utilizar as 3 peças do chão do puzzle. Estas não se podem sobrepor entre si, não podem sobrepor-se às peças dos animais ou à borda do tabuleiro.
 - A raposa e o texugo têm de ter as suas próprias tocas. Quando um desafio inclui vários coelhos, estes devem viver na mesma toca.
 - Cada toca tem de ter uma saída separada no topo do tabuleiro de jogo.
- 3 Existe apenas uma solução, a qual se encontra na parte de trás do livro de desafios fornecido.

REGOLE DEL GIOCO

IT

- 1 Posiziona gli animali come illustrato nella sfida. Metti da parte gli animali non inclusi nella sfida.
- 2 Posiziona le tessere "terra" sul tabellone di gioco in modo tale che ogni animale abbia una tana con un'uscita:
 - Devi utilizzare tutte le 3 tessere "terra". Le tessere non possono sovrapporsi l'una sull'altra o essere posizionate sopra le tessere degli animali o il bordo del tabellone di gioco.
 - La volpe e il tasso devono essere posizionati ciascuno nella propria tana. Quando in una sfida ci sono più conigli, devono essere disposti nella stessa tana.
 - Ciascuna tana deve prevedere un'uscita nella parte superiore del tabellone.
- 3 Esiste solo una soluzione ed è riportata sul retro del libretto.

SPELREGLER

SE

- 1 Lägg djuren som visas i utmaningen. Lägg djuren som inte ingår i utmaningen åt sidan.
- 2 Lägg de 3 pusselbitarna för "mark" på spelbrädet, så att varje slags djur har sin egen håla:
 - Alla 3 pusselbitarna måste användas. De får inte överlappa varandra, djuren eller spelbrädets kant.
 - Råven och grävlingen måste separeras i sina egna hålor. När flera kaniner ingår i en utmaning ska de bo tillsammans i samma håla.
 - Varje håla ska ha en separat utgång högst upp på spelbrädet.
- 3 Det finns bara en lösning och den visas på baksidan av det medföljande utmaningshäftet.

ΚΑΝΟΝΕΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:

GR

- 1 Τοποθετήστε τα ζώα όπως φαίνεται στη δοκιμασία. Αφήστε στην άκρη τα ζώα που δεν συμπεριλαμβάνονται στη δοκιμασία.
- 2 Τοποθετήστε τα 3 κομμάτια του παζλ «εδάφους» στο ταμπλό του παιχνιδιού, έτσι ώστε το κάθε ζώο να έχει το δικό του λαγούμι:
 - Και τα 3 κομμάτια του παζλ για το έδαφος πρέπει να χρησιμοποιηθούν. Δεν μπορούν να επικαλύπτουν το ένα το άλλο, τα κομμάτια των ζώων ή τα όρια του ταμπλό.
 - Η αλεπού και ο ασβός θα πρέπει να διαχωριστούν, ο καθένας στο δικό του λαγούμι. Όταν πολλοί κούνελοι συμπεριληφθούν στη δοκιμασία, πρέπει να ζήσουν μαζί στο ίδιο λαγούμι.
 - Κάθε λαγούμι πρέπει να έχει μία ξεχωριστή έξοδο στην κορυφή του ταμπλό του παιχνιδιού.
- 3 Υπάρχει μόνο μία λύση η οποία μπορεί να βρεθεί στο πίσω μέρος του εγχειριδίου πρόκλησης που συμπεριλαμβάνεται.

SPELLEREGLER

NO

- 1 Plasser dyrene som vist i utfordringen. Legg til side dyrene som ikke er med i utfordringen.
- 2 Plasser tre bakkebrikker på brettet slik at hvert dyreslag har sin egen hule:
 - Alle de tre brikkene skal brukes. De skal ikke overlappe hverandre, dyrebrikkene eller kanten på brettet.
 - Reven og grøvlingen må være i hver sin hule. Når flere kaniner er med i en utfordring, bor de i samme hule.
 - Hver hule skal ha sin egen utgang øverst på brettet.
- 3 Hver utfordring har bare én løsning, som finnes bakerst i heftet.

© 2018 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Down The Rabbit Hole

SMART - Belgium
Neerveld 14, B-2550 Kontich,
Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu



SPELLEREGLER

DK

- 1 Sæt dyrene som vist i udfordringen. Læg de dyr til side, som ikke er med i udfordringen.
- 2 Sæt de 3 "jordbrikker" på spillepladen, så hver slags dyr har sin egen gang:
 - Du skal bruge alle 3 jordbrikker. De må ikke ligge hen over hinanden, brikkerne med dyrene eller spillepladens kanter.
 - Råven og grævlingen skal have hver deres gang. Når der er flere kaniner med i en udfordring, skal de bo sammen i den samme gang.
 - Hver gang skal have sin egen udgang øverst på spillepladen.
- 3 Der er kun én løsning; den kan du se bagest i udfordringsbogen, som følger med til spillet.

PELISÄÄNNÖT

FI

- 1 Aseta haasteessa esitetyt eläimet pelilaudalle kuvan mukaisesti.
- 2 Aseta "maa-ainespalat" pelilaudalle siten, että eri eläimillä on erilliset onkalonsa:
 - Sinun tulee käyttää kaikki kolme "maa-ainespalaa" ratkaistaksesi tehtävän. Palat eivät saa olla toisten palojen eikä reunojen päällä.
 - Ketulla ja mäyrällä tulee olla omat, erilliset pesäkolonsa. Jos haasteessa on useampia kaneja, tulee niiden asua yhteisessä onkalossa.
 - Jokaisesta onkalolla tulee päästä ulos maanpinnalle pelilaudan yläosasta.
- 3 Jokaiseen haasteeseen on vain yksi oikea ratkaisu, jonka löydät haastekirjusen lopusta.

dd: 20181212B Made in China

