

BLUEY



Handleiding



BLUEY'S BUURT SPEELSET



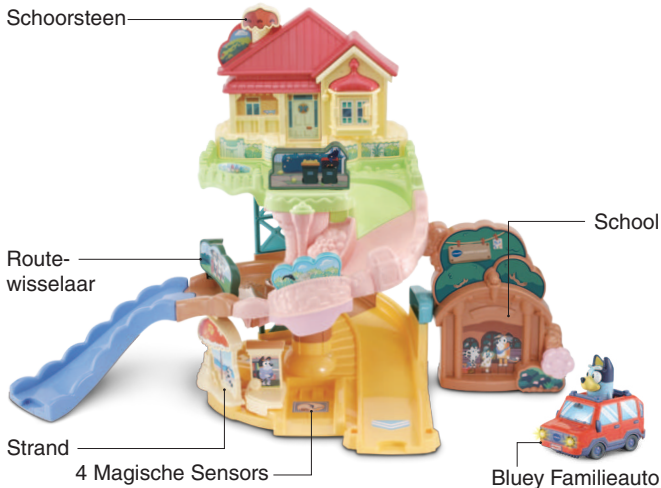
BBC
STUDIOS

BLUEY (word mark and character logos) are trade marks of Ludo Studio Pty Limited and are used under licence. BLUEY logo © Ludo Studio Pty Limited 2018. Licensed by BBC Studios. BBC is a trade mark of the British Broadcasting Corporation and is used under licence. BBC logo © BBC 1996

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Toet Toet Auto's® - Bluey's Buurt Speelset** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

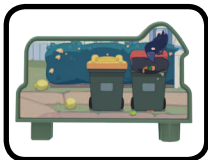
Maak een ritje in Bluey's buurt! Parkeer de Bluey Familieauto op de parkeerplaats bij het huis of plaats de auto op de Magische Sensor bij de voordeur en druk op de schoorsteen om de voordeur te openen en de auto te lanceren over de baan! Kies de richting waarop je de auto wilt laten rijden door het hek met de terriërs te verplaatsen en ontdek waar de auto naartoe rijdt. Tank bij het tankstation en druk op Bluey om vrolijke reacties te horen! Rijden maar!



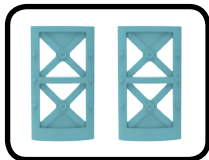
INHOUD VAN DE DOOS



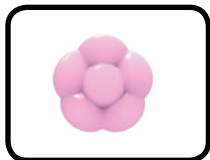
Eén VTech® Toet
Toet Auto's® -
Bluey Familieauto



Eén afvalbord



Twee steundelen



Eén bloem



Eén strandwand



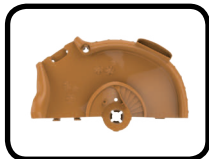
Eén 'oom Streep'-bord



Eén ibis-bord



Eén basisstuk (1)



Eén wegdeel 2



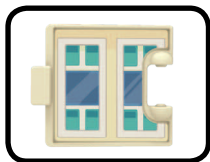
Eén wegdeel 3



Eén topplatform (4)



Eén school-
steundeel



Eén raamdeurtje



Eén schoolwand



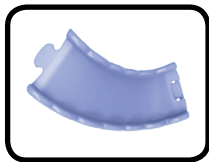
Eén huis



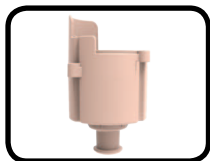
Eén lanceerder



Eén routewisselaar



Eén helling-wegdeel



Eén steunpilaar 1



Eén steunpilaar 2



Acht schroeven



Eén stickervel

- Eén handleiding

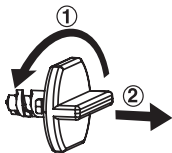
WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

Losmaken van de verpakkingsslotjes:

- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.



WAARSCHUWING:

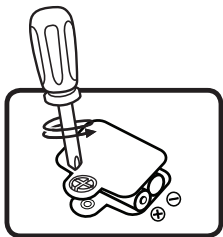
Montage door een volwassene vereist.

Deze verpakking bevat 8 schroeven. Laat kinderen niet met losse onderdelen spelen. Zorg ervoor dat alle onderdelen goed gemonteerd zijn, voordat u het speelgoed aan een kind geeft.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

Bluey Familieauto

1. Zet het speelgoed **UIT**.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het voertuig. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet-oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

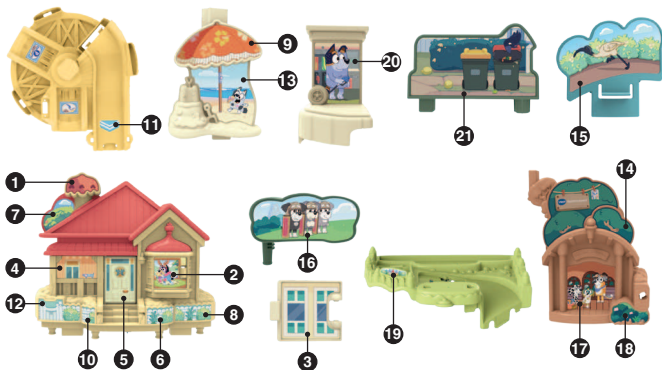
Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

STICKEROVERZICHT

Plak a.u.b. de stickers volgens de onderstaande instructies op de onderdelen van de speelset.



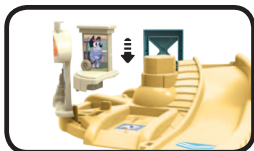
MONTAGE INSTRUCTIES

Bij **VTech®** staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

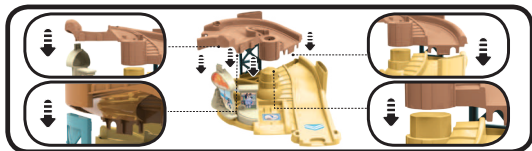
1. Bevestig één steundeel aan het basisstuk (1) zoals hieronder wordt afgebeeld.



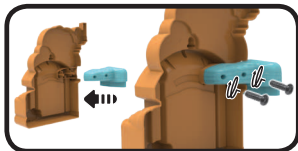
2. Bevestig de strandwand en het 'oom Streep'-bord aan het basisstuk zoals hieronder wordt afgebeeld.



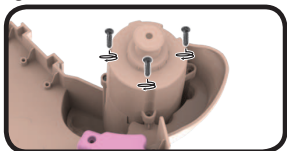
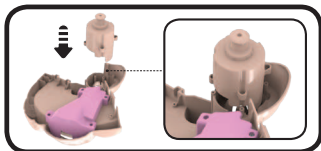
3. Bevestig wegdeel 2 aan het centrale punt van het basisstuk (1) en bevestig daarna wegdeel 2 aan de overige delen van het basisstuk, de strandwand en het steundeel, zoals hieronder wordt afgebeeld.



4. Bevestig het school-steundeel aan de schoolwand met behulp van twee schroeven. Plaats dit school-onderdeel daarna in de daarvoor bestemde opening van het basisstuk (1). Bevestig tot slot de bloem in de schoolwand, zoals hieronder wordt afgebeeld.



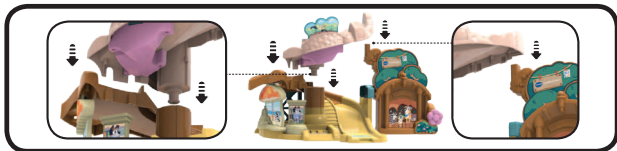
5. Bevestig steunpilaar 1 aan wegdeel 3 met behulp van drie schroeven, zoals hieronder wordt afgebeeld.



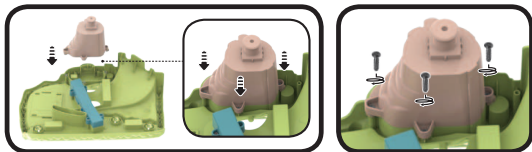
6. Bevestig het ibis-bord aan wegdeel 3, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.



7. Bevestig wegdeel 3 aan het centrale punt van wegdeel 2 en bevestig daarna wegdeel 3 aan de schoolwand en de strandwand, zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer elk onderdeel stevig is bevestigd.



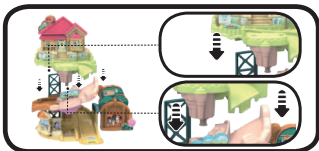
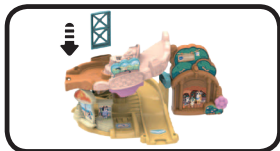
8. Bevestig steunpilaar 2 aan het topplatform (4) met behulp van drie schroeven, zoals hieronder wordt afgebeeld.



9. Bevestig het huis aan het topplatform (4). Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.



10. Plaats het overgebleven steundeel in de daarvoor bestemde opening van het wegdeel 2. Bevestig daarna het topplatform (4) aan het steundeel en wegdeel 3 zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer elk onderdeel stevig is bevestigd.



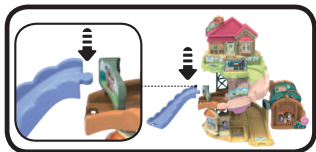
11. Bevestig de lanceerder, het afvalbord en het raamdeurtje aan het topplatform (4) en het huis, zoals hieronder wordt afgebeeld.



12. Bevestig de routewisselaar aan wegdeel 2 zoals hieronder wordt afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.



13. Bevestig het helling-wegdeel aan wegdeel 2 zoals hieronder wordt afgebeeld.



Wanneer de montage-stappen voltooid zijn, kan er gespeeld worden met **Bluey's Buurt Speelset** en kan deze verbonden worden met andere **Toet Toet Auto's®** speelsets (apart verkrijgbaar).

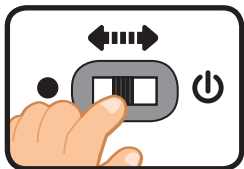


FUNCTIES

Bluey Familieauto

1. Aan/Uit-schakelaar

Om de **Bluey Familieauto** AAN te zetten, beweeg je de **Aan/Uit-schakelaar** naar (⏻). Om het speelgoed UIT te zetten, beweeg je de Aan/Uit-schakelaar naar (●).



2. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt het speelgoed automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op Bluey te drukken, over een Magische Sensor te rijden of door het voertuig snel te bewegen.

Let op: Het voertuig in deze verpakking staat in een demo-stand.

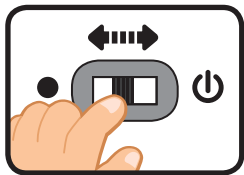
Zet het voertuig, na het openen van de verpakking, uit en vervolgens weer aan om normaal te kunnen spelen.

Wanneer het speelgoed snel uitschakelt of wanneer de lichtjes snel uit gaan, raden wij aan de batterijen te vervangen.

ACTIVITEITEN

Bluey Familieauto

1. Verschuif de **Aan/Uit-schakelaar** om het speelgoed aan te zetten. Je hoort een kort melodietje, vrolijke zinnnetjes en een geluidseffect. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



2. Druk op **Bluey** om geluidseffecten, vrolijke zinnenetjes, een gezongen liedje en melodietjes te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



3. Beweeg het **voertuig** om grappige geluiden en korte zinnenetjes te horen. Beweeg het voertuig tijdens een melodie om grappige geluiden toe te voegen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



4. Het voertuig herkent de **Magische Sensors** in de **Toet Toet Auto's®** speelsets. Beweeg het voertuig over een Magische Sensor en zie de lichtjes knipperen en hoor vrolijke zinnenetjes, geluidseffecten, melodietjes en een gezongen liedje. (Speelsets zijn apart verkrijgbaar).



Bluey's Buurt Speelset

1. De **Toet Toet Auto's® - Bluey's Buurt Speelset** bevat drie Magische Sensors. De Toet Toet Auto's voertuigen (alleen voertuigen met **Magische Sensor** herkenning) reageren op de Magische Sensors met grappige geluiden, vrolijke zinnnetjes, gezongen liedjes en meer!
2. Plaats de **Bluey Familieauto** op de **lanceerder** van het **topplatform** en druk op de **schoorsteen** om de auto te laten rijden.
3. Beweeg de **routewisselaar** met de terriërs om de richting te kiezen waarop je de auto wilt laten rijden.



MELODIETJES

1. Theme Tune
2. Takeaway
3. Road Trip
4. Beach
5. Camping
6. Markets

GEZONGEN LIEDJE

Voor het gouden graan
en de appels aan de boom.
Voor de gouden boter
en de bijenhoningstroom.
Voor fruit en zaad en noten,
al wat ontkiemen mag.
Wij danken Moeder Aarde
voor haar liefde elke dag.
Hoera!

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **Bluey Familieauto** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten
en garantievoorwaarden:**

vtechnl.com

