

Orléans

Reiner Stockhausen

HANDEL & INTRIGE

Dit is een uitbreiding voor Orléans.

Het Orléans basisspel is nodig om te kunnen spelen.



Tijd voor nieuwe strategieën en plannen

De belegering is voorbij. Het is nu tijd om met lucratieve handel de voorspoed in de stad te herstellen. Iedereen heeft echter verschillende belangen en intriges worden gesmeed om tegenstanders uit te schakelen...

Handelsopdrachten

De tweede uitbreiding voor Orléans introduceert handelsopdrachten waarmee je fortuin kunt maken. Dit biedt een totaal nieuwe strategie, waarbij je probeert om goederen eerder dan je tegenspelers in bepaalde steden te bezorgen.



Nieuwe gebeurtenissen

Handel, vooruitgang en het alledaagse leven worden door vele nieuwe gebeurtenissen beïnvloed. De onzekerheid of en wanneer de gebeurtenissen plaatsvinden, geven het spel een nieuwe boost.



Pas op, gemeen!

Net zoals bij de goede daden, kun je volgelingen op het "Intrige"-bord plaatsen, waar verschillende duistere types je kunnen helpen om de plannen van je tegenstanders te dwarsbomen.



Nieuwe goede daden

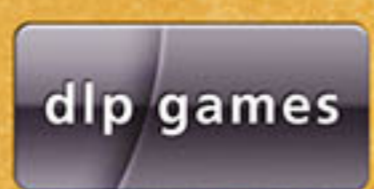
Het nieuwe "goede daden"-bord biedt veel mogelijkheden. Hier kun je aan essentiële goederen, techniekfiches en zelfs acties komen, als je de juiste volgelingen plaatst.

Inhoud:

- 1 "goede daden"-bord
- 1 "intrige"-bord
- 34 zandlopertegels
- 23 handelsopdrachtkaarten
- 3 locatietegels
- 10 afdektegels
- spelregels



1-4
90 min
12+



Spelontwerp: Reiner Stockhausen
Grafisch ontwerp: Klemens Franz
Projectmanager: Jonny de Vries
© dlp games 2014 - 2019

© 2017-2019 White Goblin Games
www.whitegoblingames.nl
Noorderkijl 33 · 9571 AR 2° Exloërmond
Nederland



WAARSCHUWING! Dit spel bevat kleine onderdelen. Laat ze niet slingeren in de buurt van kleine kinderen. Gevaar voor verstikking.



Made in Holland



1719-02