

6+



RARAWAT-BENIK? REISSPEL

INSTRUCTIES

INHOUD

- 2 hoofdbanden
- 45 kaarten
- 3 voorbeeldvragenkaarten
- 24 fiches

BEGINNEN

- Gebruik de timer op je telefoon of een zandloper.
- Schud de afbeeldingskaarten en plaats ze met de afbeelding naar beneden in het midden van het speelveld.
- Plaats de 3 voorbeeldvragenkaarten opzij, zichtbaar voor degene die raadt.
- Plaats alle fiches in het midden van het speelveld. Dit wordt de 'bank'.

Stel 'Ja'- of 'Nee'-vragen en raad zoveel mogelijk kaarten goed totdat de timer of zandloper afloopt! Dan is de ander aan de beurt. Kijk hoeveel fiches je samen kunt krijgen nadat elke speler 2 beurten heeft gespeeld!

2 SPELERS DIE SAMENWERKEN

Elke speler pakt een hoofdband en past deze rond zijn/haar hoofd aan. Zorg ervoor dat het logo zich boven je wenkbrauwen bevindt en midden op je voorhoofd!

3-4 SPELERS COMPETITIE

Wil je dat meer spelers meedoen? In plaats van beide hoofdbanden te gebruiken, kunnen spelers om de beurt een hoofdband dragen.



SPELEN

- De jongste speler gaat als eerste. Vervolgens gaat het spel naar links.
- Als je aan de beurt bent, plaats je een kaart vanaf de bovenkant van de stapel in je hoofdband en start je de **90 sec. timer** op je telefoon of je draait de zandloper om.
- Stel vervolgens elke andere speler een 'Ja'- of 'Nee'-vraag, zodat je de afbeelding op je hoofd kunt raden.



TIP: Het pictogram op de achterkant van de kaart geeft aan in welke categorie de kaart valt! Gebruik de voorbeeldvragen om nog betere vragen te stellen!

- Als je de kaart raadt, dan krijg je een fiche van de bank. Pak dan nog een kaart en blijf doorgaan totdat de timer stopt! (Je kunt een kaart overslaan als je er niet uitkomt!)
- Als de timer afloopt voordat je je kaart hebt geraden, eindigt je beurt. Plaats de kaart terug in de stapel en schud de kaarten opnieuw.

SCORES

2 SPELERS

Nadat elke speler twee keer heeft gespeeld, tel je de fiches, noteer je de uitkomst en controleer je hieronder de score!

10+: ONGELOOFLIJK! Schrijf je score op en kijk of je deze de volgende keer kunt verbeteren!

7-9: Wauw, geweldig gedaan!

4-6: Indrukwekkend! Sla bij de volgende ronde kaarten over als dat nodig is!

0-3: Probeer het nog eens! Wees niet bang om de voorbeeldvragenkaarten te gebruiken voor hulp!

3-4 SPELERS COMPETITIE

Nadat elke speler twee keer heeft gespeeld, tel je de fiches. De speler met de meeste fiches wint!



TM & © 2024 SPIN MASTER LTD. ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN. • GEDISTRIBUEERD DOOR:
SPIN MASTER INTERNATIONAL B.V., KINGSFORDWEG 151, 1043 GR AMSTERDAM, NL
WWW.SPINMASTERGAMES.COM



MADE IN VIETNAM

WAARSCHUWING: VERSTIKKINGSGEVAAR - Kleine onderdelen.
Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar.



T98272_0016_20148697_EDU_IS_R1