

MODE D'EMPLOI

XF



Concernant ce mode d'emploi:

Dans le chapitre 1 il y a de diverses des notions qui sont expliquées qui concerne (raient) votre téléphone mobile.

Chapitre 2 donne des indications de sécurité pour ce téléphone.

Chapitre 3 donne une description de votre téléphone, les différentes touches et le chargeur de bureau.

Chapitre 4 décrit l'installation avant la première utilisation du téléphone.

Comment se servir et installer les différentes fonctions sont décrits dans le chapitre 5 jusqu'à 14.

Les perturbations possibles et les causes possibles sont décrites dans le chapitre 15.

Les spécifications sont décrites dans le chapitre 17.

1 NOTIONS

Provider :

'Provider' est une autre dénomination pour 'la société de téléphone'. Sur les papiers livrés avec la carte SIM et/ou sur la carte SIM même vous trouverez via quel provider vous téléphonez.

Carte SIM :

Une carte SIM ('subscriber Identity Module') est une petite carte avec une puce dedans. Le numéro de téléphone avec lequel vous téléphonez se trouve dans cette puce ainsi vous pouvez sauvegarder les numéros des téléphones et les messages SMS afin que vous puissiez prendre cet information avec quand vous mettez la carte SIM dans un autre téléphone.

Les cartes SIM peuvent être livrées avec le téléphone ou vous pouvez les acheter à part. La carte SIM et le provider sont liés.

LIBRE DE SIMLOCK :

Le téléphone est libre de SIM-LOCK. Ceci implique que le téléphone n'est pas lié à la carte SIM d'un certain provider, mais que vous êtes libre dans votre choix de société de téléphone.

Code PIN / Code PUK :

Chaque carte SIM peut être sécurisée avec un code PIN. Avec ce code PIN vous pouvez éviter que d'autres personnes non permises téléphonent avec votre téléphone. Le code PIN est mentionné sur les documents livrés avec la carte SIM si celui-ci à déjà été activé par le provider.

Vous pouvez modifier le code PIN. La carte SIM se bloquera si vous avez encodé 3 fois un mauvais code PIN. Maintenant vous devez introduire le code PUK de la carte SIM pour à nouveau libérer la carte. Le code PUK est également mentionné sur les documents livrés avec la carte SIM.

Pre-paid ou abonnement :

Pre-paid ou abonnement a un rapport avec lequel vous payer votre facture. En bref: avec pre-paid vous payez d'avance, avec un abonnement vous payez par après.

Cette forme de paiement est liée à votre carte SIM. Consultez le helpdesk de votre provider concernant les possibilités.

VoiceMail :

VoiceMail est une fonction de répondeur qui vous est offert par votre provider. Si vous ne pouvez pas ou ne voulez pas prendre l'appel, les personnes qui vous téléphonent peuvent ainsi vous laisser un message. Consultez le helpdesk de votre provider.

Bluetooth :

Bluetooth est un standard pour des liaisons entre des appareils sans fils sur à une petite distance. Avec ceci il est possible d'échanger des données entre deux téléphones ou le téléphone peut être muni d'un écouteur sans fil.

Carkit :

Avec un carkit vous pouvez passer des Communications téléphonique tout en ayant les mains libres pour conduire. Le téléphone est aussi apte à fonctionner avec des carkits qui fonctionnent via Bluetooth. Consultez le fournisseur de ce téléphone concernant les possibilités. Vous pouvez évidemment aussi utiliser un écouteur dans la voiture.

Ecouteur :

Un écouteur est une oreillette avec un étrier ou un microphone dans le fil. Cela vous permet de passer des Communications téléphoniques sans devoir tenir votre téléphone à votre. Le téléphone est prévu pour un écouteur avec une fiche de raccord de 3,5mm, 4-polaire.

WAP :

WAP (Wireless Application Protocol) est une manière d'utiliser internet via le téléphone mobile. Ceci ce passe souvent via GPRS (General Packet Radio Service). Avec WAP il est possible de visionner des pages Web avec des photos, de la musique et des petits films

2 INDICATIONS DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

2.1 Important :

Le non-respect de ce mode d'emploi peut mener à des lésions ou des endommagements de l'appareil. Lisez attentivement le mode d'emploi, surtout les indications de sécurité, avant que vous utilisez l'appareil et gardez le soigneusement pour le cas où vous l'auriez encore besoin. Si vous prêtez l'appareil à une tierce personne donnez-lui aussi le mode d'emploi avec.

Placez d'abords la carte (non livrée avec) dans le téléphone, voir chapitre 4. Il n'est pas possible de régler ou d'utiliser le téléphone sans cette carte SIM.

2.2 Avertissements :

Les avertissements suivants doivent être pris en compte pour éviter de possibles lésions de l'utilisateur ou de tierces personnes

- Dans différents pays peuvent valoir des règlements divergents pour l'utilisation des téléphones mobiles (par expl. lors de la conduite en voiture, dans les hôpitaux, aux stations service ou dans les avions). Prenez en compte la législation d'utilisation du téléphone mobile en vigueur dans votre pays. Éteignez l'appareil si l'utilisation n'est pas permise ou s'il y a des situations dangereuses ou si des perturbations peuvent surgir.
- Utilisez l'appareil uniquement selon sa destination et seulement à des endroits où vous pouvez téléphoner sans danger.
- Utilisez uniquement l'adaptateur et la batterie original du fabricant. Lors de l'utilisation d'une batterie inadéquate ou mauvaise il existe un danger d'explosion.
- La batterie ne peut pas être ouverte ni exposée à un feu.
- Des appareils médicaux peuvent être influencés lors de leur utilisation. Les fabricant de pacemakers conseillent une distance de 20cm entre les appareils si le

téléphone mobile est allumé. Ne portez pas le téléphone dans votre poche intérieure.

- Consultez un médecin avant de continuer d'utiliser le téléphone mobile si vous soupçonnez qu'une perturbation est survenue entre le téléphone et un appareil médical.
- Prenez garde que de petits enfants ne jouent pas avec l'emballage (danger d'asphyxie). L'appareil et les accessoires peuvent contenir des petits éléments qui peuvent être avalés. Il faut être très vigilant quand l'appareil est utilisé à proximité de petits enfant ou de personnes malades ou sans défense. Tenez l'appareil hors de portée de ces personnes. Ne laissez jamais l'appareil sans surveillance quand il est raccordé au courant.
- Votre téléphone mobile est prévu pour des appareils auditifs. Rendez vous à votre magasin d'appareil auditif si vous entendez un bruit sourd avec certains appareils auditifs.



- N'exposez pas l'appareil à l'humidité, à une chaleur extrême (forts, rayons de soleil directs) ou au froid (le gel persistant). Ne laissez pas tomber l'appareil et évitez les chocs, coups ou pressions.
- L'appareil peut uniquement être ouvert pour changer la batterie ou la carte SIM. Il n'est pas permis de modifier l'appareil. Ceci mène à une expiration de la licence d'utilisation et de la garantie.
- L'appareil peut causer des perturbations à proximité de télévisions, radios et autres appareils électroniques.

2.3 Contenu de la livraison :

- Téléphone mobile, XF
- Batterie
- Adaptateur d'alimentation
- Adaptateur d'alimentation USB
- Écouteur
- Mode d'emploi

2.4 Indications pour l'écoulement :

- Les emballages peuvent être réutilisés ou être conduit vers le cycle de

matière première. Jetez le matériel d'emballage dont vous n'avez plus usage selon la manière prescrite. Contactez immédiatement le commerçant si vous constatez des endommagements de transport lors du déballage.

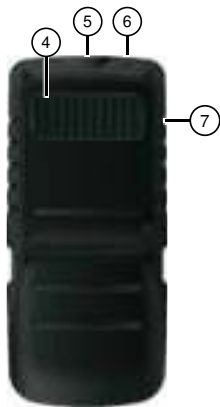
- Cet appareil ne peut être jeté avec les déchets ménagés. Chaque utilisateur est obligé de remettre tous les appareils électriques ou électroniques dans un point de ramassage de sa ville ou dans un magasin. Ceci afin qu'ils peuvent être écoulés d'une façon écologique, indépendamment si ceux-ci comprennent des substances nocives.
- Retirez la batterie avant d'écouler l'appareil (voir paragraphe 4.4). Ne jetez pas les batteries usagées avec les déchets ménagés, mais livrez-les comme petits déchets ménagés ou apportez-les dans un point de ramassage pour batteries dans un magasin. Prenez contact avec le service public communal ou votre commerçant pour l'écoulement.

3 DESCRIPTION DES FONCTIONS

3.1 Téléphone :





1. Display (voir paragraphe 3.3)
2. Haut-parleur pour parler
3. Microphone




4. Haut-parleur signal de sonnerie / mains libres
5. Lampe de poche
6. Raccord du chargement pour l'adaptateur d'alimentation + Écouteur (Micro USB).
7. Attache pour bracelet (excl.)

3.2 Touches :


Touche gauche / droite douce :

-  Ceux-ci effectuent la fonction qui d'affichent sur le display au-dessus de ces
-  touches.

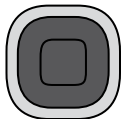
Touche de liaison :

-  Pour répondre aux appels ou pour choisir des numéros.
En veille : l'historique des appels s'ouvre

Touche allumé/éteint/fin :

-  Pour clôturer des appels téléphoniques
En veille : désactiver le téléphone (tenir la touche enfoncée pendant 3 secondes), tenir à nouveau la touche enfoncée pendant 3 secondes pour activer le téléphone.
Lors des appels entrants : refuser l'appel.
En menu: Ceux-ci effectuent la fonction qui d'affichent sur le display au-dessus de ces touches.

Touche navigation :



Pour feuilleter dans les paramètres lors de la programmation.

En veille : ouvrir un raccourci (voir paragraphe 12.2)

Touche * (petite étoile) :



Pendant une conversation: touche 'petite étoile' pour les télé services

Touche # (petit carré) :



Pendant une conversation: touche 'petit carré' pour les télé services

En veille (tenir pendant 2 sec.): activer ou désactiver tous les sons.

Lors de la composition de message SMS : touche de changement entre majuscules, minuscules et chiffres.

Clavier :

Pour introduire le numéro, le nom ou un message SMS.

3.3 Symboles du display :



Indication de la force du signal.



La fonction GPRS est activée.



La fonction alarme (réveil) est activée



Indication que l'écouteur est raccorder



Indication de la batterie.



Clavier bloqué.



Sonnerie activer.



Indication que le vibreur lors d'un appel est activé.



Indication que la mélodie et le vibreur est activé.



Indication que le vibreur avans la mélodie est activé.



Vous avez un appel activé ou un appel en attente.



Vous avez reçu un nouveau message SMS.



Vous avez reçu un nouveau message MMS. Utiliser GPRS pour sauvegarder et lire le message.



Indication tous les appels vocal est renvoi.



La fonction Bluetooth est activée.



Vous avez des appels en absences encore non lus.



Mode silence activé

4 INSTALLER

4.1 Carte SIM et accu :

1. Veillez à ce que le téléphone soit désactivé (appuyez pendant 3 secondes sur la touche allumer/éteindre/fin)



3 sec.

2. Poussez la touche en la cache arrière du téléphone et tirer pour la défaire la cache.



3.

3. Enlever, si elle est insérée, la batterie en tirant de droit en haut.



4. Glissez la carte SIM SOUS le petit pont métallique, faites attention à la place du petit coin biseauté.



- Vers le haut



- Vers le bas



Attention: la carte SIM est souvent livrée comme une 'carte de crédit', pour le placement vous devez retirer la petit carte de la carte de crédit.

5. Placez l'accu avec le texte vers le haut et les contacts dorés vers l'arrière.

6. Remplacez la cache arrière sur le téléphone et allumez le téléphone (appuyez pendant 3 secondes sur la touche allume/éteint/fin).

4.2 Charger l'accu :

Attention! Utilisez uniquement l'accu et l'adaptateur d'alimentation qui est livré avec. L'utilisation d'autres modèles peut causer des endommagements au téléphone qui ne sont pas couverts par les conditions de garantie. Ne jamais charger le téléphone quand la cache arrière est enlevé.

Mettez la petite fiche de l'adaptateur directement à l'arrière du téléphone. Maintenant mettre l'adaptateur dans la prise de courant 230V; une animation d'une batterie qui se charge, s'affiche dans la fenêtre et l'accu se charge.

Dès que l'écran affiche que la batterie est complètement chargée (l'animation en haut à droite s'arrête, une batterie pleine est affichée), vous pouvez retirer l'adaptateur des la prise de courant et le retirer du téléphone. Vous pouvez choisir de charger l'accu quand le téléphone est allumé ou éteint. Le chargement d'une batterie vide peut prendre environ 4 heures.

4.3 La durée de l'accu:

Une batterie chargée complètement à une durée jusqu'à 130 heures en stand by ou une durée d'appel jusqu'à 3 heures. Si cette durée à une diminution significative, cela veut dire que l'accu doit être remplacé. La durée du fabricant est dépendant du provider (si vous est loin d'un mat d'émission, cela coûte plus d'énergie d'émission) et de l'utilisation et des paramètres du téléphone (volume de la sonnerie, fonction vibrante activée ou désactivée, combien de temps que le display est allumé, etc.)

4.4 Remplacer l'accu:

Éteignez votre téléphone et retirez la cache arrière si votre accu doit être remplacé. Vous pouvez retirer l'accu du téléphone en le tirant avec par ex. votre ongle.

Écoulez votre vieil accu écologiquement en l'apportant dans un centre de ramassage pour petits Déchets Chimiques (PDC). Les nouveaux accus sont livrables en tant qu'une partie de service via le numéro de service de Profoon +32(0)32 385 666.

4.5 Carte SIM :

Une carte SIM (non livré avec) doit être placée pour pouvoir utiliser le téléphone. La plus part des fonctions de ce téléphone ne fonctionnent

pas ou les paramètres ne sont pas sauvegardés sans cette carte SIM. Ce mode d'emploi est basé sur le fait que vous avez déjà placé une carte SIM.

4.6 Écouteur :

Le raccordement de l'écouteur (micro-USB) se trouve sur la côté gauche du téléphone. Dès que vous raccordez un écouteur ici, le microphone et l'haut-parleur s'éteint.

Avertissement: Utilisation longtemps à pleine puissance, l'écoute prolongée du baladeur peut endommager l'oreille de l'utilisateur.

Pour protéger votre audition faire le suivi:

- Réglez le volume jusqu'à un niveau agréable
- N'écoutez pas longtemps a un volume très fort
- Ne réglez pas le volume pour ignorer ou dépasser le bruit de l'endroit
- Réglez le volume plus bas si vous n'entendez pas les personnes entour de vous.

4.7 Chercher un réseau :

Dès que vous avez allumé le téléphone il cherchera le réseau de votre provider. Dès que celui-ci est trouvé, l'heure et la date et le nom de votre provider s'affiche sur le display. La force du signal que votre téléphone reçoit est affiché à gauche sur le display.

5 FONCTIONNEMENT

5.1 Allumé et éteindre l'appareil :

Allumé :

Tenez la touche 'allumer/éteindre/fin' enfoncée pendant 3 secondes pour allumer le téléphone. Introduisez le code PIN de votre carte SIM si ceci est demandé et appuyez sur la touche douce (OK).

Eteindre :

Tenez la touche 'allumer/éteindre/fin' enfoncée pendant 3 secondes pour éteindre le téléphone.

5.2 Choisir un numéro :

Introduisez le numéro que vous voulez choisir via le clavier.

Vous pouvez effacer une introduction fautive avec la touche droite douce (effacer).

Appuyez sur la touche de liaison pour choisir ce numéro.

5.3 Choisir dans les mémoires:

En veille appuyez sur la touche douce [Noms].

Sélectionnez la mémoire souhaitée avec la touche vers le haut/vers le bas.

Appuyez sur la touche de liaison pour choisir ce numéro.

5.4 Prendre l'appel :

Appuyez sur la touche de liaison pour prendre l'appel entrant.

Appuyez sur la touche allumé/éteint/fin pour annuler l'appel sans le prendre.

5.5 Choisir dans la liste de contacts :

Appuyez sur la touche de liaison quand le téléphone est en veille.

Avec la touche vers le haut/vers le bas chercher le numéro souhaité.

Appuyez sur la touche de liaison pour choisir ce numéro.

5.6 Volume de réception :

Vous pouvez utiliser la touche vers le bas / vers le haut pour le régler pendant un appel téléphonique. Le niveau réglé est affiché sur l'écran.

5.7 Fonctions en téléphonant :

Avec les touches douces vous disposez des fonctions suivantes en téléphonant :

Touche droite : Mains libres :

Appuyez sur la touche vers le haut pendant la conversation [Mains...] pour entendre la conversation par l'haut-parleur, afin que vous puissiez téléphoner sans devoir tenir le téléphone à votre oreille. Appuyez à nouveau sur cette touche pour désactiver les mains libres.

Touche gauche: Options :

Mettre / Reprendre un appel en attente :

Choisissez cette option pour mettre la conversation en attente. Vous pouvez reprendre la conversation via le même menu.

Nouvel appel :

Choisissez cette option pour commencer une nouvelle conversation (changement de conversation).

Répertoire électronique :

Ouvrez l'annuaire téléphonique pendant la conversation.

Messages :

Ouvrir le menu SMS pendant la conversation.

Sourdine :

Désactiver le microphone avec ceci, afin que votre correspondant n'entende rien. Ici vous voyez le statut actuel, utilisez la touche douce (activer) ou (désactiver) pour modifier le statut.

DTMF:

Activez ou désactivez le DTMF avec ceci. DTMF veut dire que vous entendez un son à chaque fois que vous appuyez sur un chiffre, et est souvent utilisé chez les téléopérateurs. Cette fonction est activée standard.

Interrompre la conversation :

Vous pouvez terminer la conversation et retourner à l'écran principal avec la touche 'allumer/éteindre/fin'.

5.8 Ouvrir le menu :

En appuyant sur la touche douce [Menu] pendant que le téléphone est en veille vous pouvez ouvrir le menu. Vous pouvez choisir un menu en appuyant sur la touche navigation, avec la touche douce [OK] vous pouvez ouvrir le menu sélectionné. Les différents menus et fonctions ici sont décrits dans le chapitre 6 jusqu'à 14

6 GESTION DU TEMPS

Ici vous pouvez introduire l'heure et la date actuelle, trouvez un réveil, une liste tâches, et chronomètre:

6.1 Structure du menu du gestion du temps :

Gestion du temps	Alarme	Afficher	Date Appeler Anniversaire
	Liste des tâches	Ajouter	
		Éditer Supprimer Effacer en retard Effacer Tout Aller à la date Envoyer vCalendrier Enregistrer le fichier	
	Date et heure	Régler fuseau horaire Régler l'heure/ la date Régler le format Mettre à jour	
	Chronomètre	Chronomètre typique	Temps du second Temps au tour Voir les enregistrements
		Chronomètre nVoies	

6.2 Alarme :

Avec cette fonction vous pouvez programmer jusqu'à 5 différentes heures de réveil.

Vous pouvez allumer ou éteindre chaque réveil à part, déterminer si l'alarme doit sonner qu'une fois, programmer l'état de sommeil et déterminer le type d'annonce (allumer la vibration, éteindre uniquement la vibration, sans son).

6.3 Liste des tâches :

Ici vous pouvez programmer des tâches comme des rendez-vous ou des anniversaires. Ceux-ci sont également montrés dans le calendrier.

La liste des tâches est vide à la première utilisation. Vous pouvez ajouter la première tâche avec la touche douce [Ajouter].

Vous pouvez ajouter la date avec le clavier – avec la touche navigation à gauche et à droite vous pouvez aller vers la gauche et vers la droite pour changer de jour, mois ou année.

Avec la touche vers le haut et vers le bas vous pouvez changer entre les cases de l'heure, le sujet, le réveil (allumé ou éteint), répétition (une fois, tous les jours, toutes les semaines, tous les mois, tous les ans), la priorité qui est montré avec la tâche, détails (texte montré quand la tâche est montrée) et l'état de la tâche.

Après la programmation de la première tâche, vous avez les possibilités suivantes via [Options] :

Afficher : Regarder la tâche sélectionnée.

Ajouter : Ajoutez une nouvelle tâche à la liste.

Éditer : Modifier la tâche sélectionnée.

Supprimer : Pour effacer la tâche sélectionnée.

Effacer en retard : Pour effacer toutes les tâches dont la date et l'heure sont expirées.

Effacer tout : Pour effacer toutes les tâches.

Aller à la date: Pour annoncer, avec le clavier, quelle date doit être montrée.

Envoyer vCalendrier : Pour transmettre les tâches dans votre calendrier vers un autre téléphone via bluetooth, comme message texte (SMS) ou comme MMS.

Enregistrer le fichier : Pour sauvegarder la liste de toutes vos tâches comme fichier texte.

6.4 Date et heure :

Ici vous pouvez introduire l'heure et la date actuelle, déterminez si celles-ci doivent être affichées quand le téléphone est en veille ou si l'heure doit être modifiée quand une autre zone horaire est programmée.

6.5 Chronomètre :

Avec cette fonction vous avez différentes fonctions de chronomètre, à côté du chronomètre standard pour les temps divisés et les temps ronds (inclus la possibilité de sauvegarder les temps), il y a également un chronomètre de 4-routes, avec lequel vous pouvez changer entre quatre compteur de chronomètre en appuyant sur les touches de navigation.

7 PROFILS D'UTILISATION

Via les profils vous pouvez reconvertir, dépendant de la situation, le volume de la sonnerie, l'état de vibration, touche d'appel et.

Il y a toujours divers profils de prêt pour les situations les plus utilisées (Général, Réunion, Extérieur, Intérieur, Écouteurs et Bluetooth).

7.1 Structure du menu du profils d'utilisation :

Profils d'utilisation	Général	Activer	Personnaliser	Paramétrage	Appel entrant
	Réunion			sonnerie	Alarme
	Extérieur				Message
	Intérieur				Clavier
	Écouteurs			Volume	Sonnerie
	Bluetooth				Son du clavier
				Type d'alerte	
				Type de sonnerie	
				Supplément	Avertissement
					Erreur
					Attente sure
					Connecter
				Mode réponse	N'importe quelle clef

Choisissez avec [Paramétrage sonnerie] une mélodie qui doit retentir lors d'un appel entrant. Déterminez le volume du son de la tonalité des appels entrants avec l'option [Volume]. [Type d'alerte], vous pouvez activer ou désactiver que le téléphone vibre lors d'un appel entrant, le réveil ou un message. Activez l'option [Mode réponse] pour prendre un appel entrant en appuyant sur une touche aléatoire, sauf sur la touche Allumé/Eteint/Fin

8 ORGANISATEUR

Ici vous trouvez diverses fonctions utiles, comme une calculatrice, bluetooth, lampe de poche, un calendrier, fin de conversions et conversion de devise.

8.1 Structure du menu du organisateur :

Organisateur	flash light		
	Bluetooth	Alimentation Visibilité Mon appareil	Connecter Losmaken Instellen als standaard geluidsapparaat Liste des services Renommer Supprimer Effacer tout
		Recherche appareil Changer le nom de l'appareil Avancé	Chemin audio Stockage Permission de partage Mon adresse
	Calendrier	Afficher Afficher tout Ajouter évènement Effacer évènement Aller à la date	
Calculatrice			
	Convertisseur d'unité	Poids (Kg)	Kg<->live Kg<->once

	Convertisseur de devise	Longueur	Km<->mile M<->yard M<->ped Cm<->Pouce
--	----------------------------	----------	--

8.2 Flash light :

Vous pouvez allumer ou éteindre la lampe de poche avec cette option.

8.3 Bluetooth :

Avec Bluetooth vous pouvez raccorder d'autres appareils sans fils qui supportent Bluetooth. Pensez à un carkit, un écouteur ou un autre téléphone. Dans différents pays il y a également de divers monuments qui utilisent le pour envoyer des messages ou des textes parlés avec des informations supplémentaires pour les touristes.

Pour pouvoir utiliser le Bluetooth, vous devez d'abords allumer la fonction (état). Grâce à ceci l'appareil sera ouvert pour toutes les liaisons Bluetooth disponibles. Pour une liaison de l'extérieure il faudra toujours donner une confirmation.

Faites attention que l'activation de veille de la fonction Bluetooth diminue considérablement la durée de la batterie.

Tous les appareils avec lequel il y a une liaison de faite doit d'abords être annoncé. Ceci est souvent appeler 'Pairen'. Pour s'identifier il faut souvent donner un mot de passé, qui doit être le même pour les deux appareils.

8.4 Calendrier :

Avec cette fonction vous avez toujours un calendrier à la main. Vous pouvez feuilleter dans les semaines avec le touche vers le haut et vers le bas, avec la touche navigation vous pouvez feuilleter dans les jours.

Avec la touche douce [Option] vous pouvez voir et ajouter plus de données :

Afficher : Regarder le jour sélectionné et les éventuelles tâches programmées.

Afficher tout : Regardez toutes les tâches programmées. (Voir également le chapitre 6.3)

Ajouter évènement: Programmer une tâche au

jour sélectionné

Effacer évènement : Effacez une tâche qui est programmée au jour sélectionné.

Aller à la date : Pour indiquer, avec le clavier, quelle date doit être montrée.

8.5 Calculatrice :

Avec cette fonction vous avez toujours une calculatrice à la main. Utilisez le clavier pour introduire un chiffre, et utilisez la touche vers le haut/bas pour choisir entre décompter, additionner, diviser ou multiplier. Avec la touche # vous pouvez mettre une décimale, appuyez sur la touche douce [OK] pour le résultat.

8.6 Convertisseur d'unité :

Avec ceci vous pouvez reconverter les poids et les dimensions.

Choisissez les poids ou les dimensions et utilisez les touches # et * pour choisir de quelles et vers quelles unités vous voulez convertir.

Avec la touche vers le haut et vers le bas vous choisissez l'unité vers laquelle vous voulez convertir et introduisez ce chiffre avec le clavier. Ensuite appuyez sur la touche douce OK pour convertir.

8.7 Convertisseur de devise:

Avec ceci vous pouvez convertissez les devises. D'abords il est demander d'introduire le ratio de changement, après vous pouvez introduire le montant à convertir en appuyant sur la touche douce OK à national et étranger.

9 RÉPERTOIRE TÉLÉPHONIQUE

U kunt namen en telefoonnummers opslaan in het interne geheugen van de telefoon of op uw SIM kaart. De grootte van het telefoonboekgeheugen van de telefoon is 500 namen met nummer. De capaciteit van uw kaart is afhankelijk van de SIM kaart zelf.

9.1 Structure du menu du répertoire téléphonique :

Répertoire téléphonique	Ajouter Contacts	Afficher Envoyer un message texte Envoyer un message multimédia Composer Éditer Supprimer Copier Déplacer Envoyer vCard Ajouter à la liste noire Groupe d'appelant	
		Réglages du répertoire	Stockage préféré Appel rapide Mon numéro Version vCard Numéro supplémentaire État Copier les contacts Déplacer les contacts Supprimer tous les contacts

9.2 Nouveau contact :

Vous pouvez créer un nouveau contact avec l'option (Ajouter). Choisissez l'option [Choisir]. Choisissez d'abords u endroit de sauvegarde (SIM ou téléphone). Choisissez l'option [Editer] Ci-après vous pouvez introduire un numéro et un nom avec le clavier. En introduisant le nom vous pouvez appuyez sur la touche # pour changer entre majuscules, minuscules ou chiffres. Avec la touche * vous pouvez choisir des caractères spéciaux et des points de ponctuation et pour un vide vous devez appuyer sur la touche 0.

Il est possible de lier une sonnerie ou une groupe au contact lorsque vous le sauvegardez dans le téléphone

9.3 Envoyer un message texte / multimédia :

Créez un nouveau SMS ou MMS, dans lequel le contact est automatiquement rempli en tant que destinataire.

9.4 Copier / Déplacer :

Avec cette option vous pouvez copier ou déplacer un contact de la mémoire du télé-

phone dans la mémoire de la carte et vice versa.

9.5 Envoyer vCard :

Avec cette option vous pouvez placer les données du contact choisi directement dans un SMS ou MMS ou l'envoyer via Bluetooth. Ceci se passe par une vCard. Faites attention que le téléphone du destinataire puisse réceptionner cette vCard.

9.6 Ajouter à la liste noire :

Avec cette option vous pouvez bloquer des appels de ce contact. Vous pouvez effacer les numéros de la liste de blocage modifiant ceci dans le paramètre de sécurité (voir paragraphe 12.4)

9.7 Groupe d'appelant :

Avec cette option vous pouvez diviser vos contacts dans des groupes – ici vous pouvez facilement faire la distinction entre amis, famille ou travail. Par groupe vous pouvez également programmer une image ou une sonnerie.

9.8 Réglages du répertoire :

Stockage préféré : Avec ceci vous pouvez déterminer où les contacts être sauvegardé standard; dans le téléphone ou la mémoire de la carte SIM. Lorsque la mémoire choisie est pleine, l'autre mémoire sera automatiquement utilisée.

Appel rapide : Ici vous pouvez programmer des numéros raccourcis pour les touches 2-9. Ce numéro sera directement appelé si la touche est enfoncée pendant plus de trois secondes et si cette fonction est activée.

Mon numéro : Ici vous pouvez programmer votre propre numéro – comme aide mémoire.

Numéro supplémentaire : Ici vous pouvez programmer des numéros supplémentaires comme aide mémoire.

État: Ici vous pouvez voir combien de mémoire est utilisé et combien est encore libre.

Copier / Déplacer les contacts : Avec cette option vous pouvez copier ou déplace tous les contacts vers le téléphone/carte SIM.

10 MESSAGES

SMS veut dire Short Message Service (Service Messages Courts). Le téléphone a une mémoire standard pour 100 messages SMS.

10.1 Structure du menu du messages :

Mes- sa- ges	Ecrire un message	Envoyer à Méthode d'entrée Insérer modèle Avancé Enregistrer dans Brouillons	
	Boîte de réception	Répondre Appeler l'expéditeur Suivant Supprimer Effacer tout Avancé	Utiliser numéro Utiliser URL Utiliser USSD
	Brouillons Boîte de sortie	Envoyer Éditer Suivant Supprimer Effacer tout Avancé	
MMS	Ecrire message	A Cc Bcc Sujet Éditer le contenu	Ajouter du texte Ajouter image Ajouter du son Ajouter une pièce jointe Ajouter diapo avant

		Ajouter diapo après Prévisualiser Défilement de la diapositive	
	Effectué	Envoyer seulement Enregistrer et envoyer Enregistré dans les brouillons Options d'envoi Sortie	
Boîte de réception Boîte d'envoi Brouillons	Voir Répondre Suivant Envoyer Éditer Effacer Tout effacer? Propriétés Utiliser les détails		
Réglages MMS	Profil du serveur	Activer Éditer	Nom du profil Adresse MMSC Compte de donnée Type de connexion Nom d'utilisateur Mot de passe
	Réglages communs	Supprimer Composer	Mode de création Redimensionner Meilleure durée Signature automatique Signature

		Envoyer les information	Période de validité Rapport de reçu lire le rapport Priorité Défilement de Heure de livrai
		Récupérer	Réseau domest Itinérance lite le rapport Rapport de recu
		Filtre	Anonyme Publicité
		État de la mémoire	
Message de diffusion	Mode de réception Lire le message Langues Canaux		
		Choisir Ajouter Éditer Supprimer	
Modèles	Utiliser Éditer Retirer		
Réglages SMS	Configuration du profile Serveur de message Réglages communs État Stockage préféré Connexion préférée	Nom du profil Adresse SMS Période de validité Type de mess. Rapport de livraison Chemin de réponse Enregistrer message envoyé	

10.2 Créer un message SMS (Ecrire)

Créer un message avec le clavier.

A l'introduction du message vous pouvez changer entre des majuscules, minuscules, premières lettres majuscules ou des chiffres avec la touche # avec la touche * vous pouvez choisir des caractères spéciaux ou des ponts de ponctuation pour un blanc appuyez sur la touche '0'. Utilisez les touches ▲ et ▼ pour déplacer le curseur pour par expl. faire des corrections ou pour insérer du texte. Utilisez la touche douce [Effacer] pour effacer des caractères.

Le nombre de caractères restant pour un SMS est affiché en haut à droite, ici vous voyez le nombre de caractères utilisés pour ce message. Vous pouvez envoyer un long message SMS existant en maximum trois messages SMS. Utilisez la touche douce [Option] pour envoyer votre message, pour utiliser un signet ou pour sauvegarder le message dans les brouillons.

10.3 Avancé (Écrire)

Avec les options avancées vous pouvez modifier les nouveaux messages SMS de la manière suivante :

Insérer numéro : Avec ceci vous pouvez choisir un numéro de téléphone dans l'annuaire téléphonique et l'insérer dans le message.

Insérer nom : Avec ceci vous pouvez choisir un nom dans l'annuaire téléphonique et l'insérer dans le message.

Insérer marque-pages : Avec ceci vous pouvez choisir une page (page d'internet) et l'insérer dans le message.

10.4 Lire des messages (Boîte de réception):

Dès qu'un nouveau message SMS est reçu, il y aura une sonnerie d'SMS qui retentira et un symbole de SMS sera affiché.

Appuyez sur la touche douce [OK] pour lire directement le nouveau message SMS, ou sur la touche douce [Retour] pour retourner au menu principal.

Dans le boîte de réception vous pouvez trouver tous les messages entrants. Utilisez la touche vers le haut/vers le bas pour lire le message et monter ou descendre dans le texte.

10.5 Messages composés (Boîte de sortie et Brouillons):

Dans le boîte de sortie vous retrouvez tous les messages qui ont été envoyé avec succès.

Dans les brouillons vous retrouvez tous les messages que vous avez sauvegardés avec l'option [Enregistrer dans les brouillons].

10.6 Options lors de la lecture du message

Quand vous avez lu le message vous pouvez effectuer les fonctions suivantes avec la touche douce [Option] :

Répondre : Avec ceci vous renvoyez un message écrit. (Uniquement disponible pour les messages reçus)

Appeler l'expéditeur : Avec ceci vous pouvez appeler le destinataire du message. (Uniquement disponible pour les messages reçus)

Suivant : Avec ceci vous pouvez mettre le message reçu dans un nouveau message SMS. (Uniquement disponible pour les messages reçus et pour les messages envoyés)

Éditer : Avec ceci vous pouvez retravailler un message SMS avant de l'envoyer (Uniquement disponible pour les brouillon et pour les messages envoyés)

Envoyer : Pour envoyer le message (Uniquement disponible pour les messages dans le dossier des brouillons)

Supprimer : Pour effacer le message SMS.

Effacer tout : Pour effacer tous les messages SMS qui se trouvent dans le dossier à effacer.

Avancé : Ici vous trouvez des options pour appeler ou sauvegarder les numéros qui se trouvent dans le message, pour ouvrir ou sauvegarder une page d'internet ou pour copier ou déplacer des messages de la carte SIM dans la mémoire du téléphone au vice versa.

10.7 Modèles :

Un modèle est un morceau de texte à utiliser dans les messages SMS. Ceci est facile pour placer des phrases qui sont souvent utilisé dans un message SMS sans devoir l'introduire à chaque fois avec le clavier.

Dans le menu des modèles vous pouvez utiliser, retravailler ou effacer des modèles qui sont déjà sauvegardé, pour un nouveau message SMS.

10.8 Réglages de messagerie :

Il y a divers paramètres possible pour programmer à souhait l'envoi des textes des messages

Configuration du profile : Ici vous pouvez programmer divers profiles. Sauf le nom de profile vous pouvez également programmer l'adresse SMSC (le numéro du service SMS), la durée de validité d'un SMS (le temps après lequel le message texte expire s'il n'est pas commandé) ou le type de message.

L'adresse SMSC et le type de message sont souvent, standard, correctement programmé dans la carte SIM et ne doivent généralement pas être changé.

Serveur de message vocaux: Ici vous pouvez programmer ou appeler le numéro de votre voicemail. Après avoir programmé votre numéro de voicemail 1, vous pouvez appeler le voicemail en gardant touche 1 enfoncé pendant quelques secondes.

Réglages communs: Avec les paramètres générales vous pouvez déterminer d'activer ou désactiver qu'un avis vous soit donné quand un message envoyé est reçu (Lire le rapport), qu'une référence vers le message d'origine soit envoyé avec lors d'une réponse ou lors de la sauvegarde des messages envoyés avec succès.

État: Ici vous pouvez voir combien de pourcent de la mémoire est encore disponible pour la sauvegarde des messages.

Stockage préféré: Avec ceci vous pouvez déterminer où les messages doivent être sauvegardé standard; dans le téléphone ou la mémoire de la carte SIM. Lorsque la mémoire choisie est pleine, l'autre mémoire sera automatiquement utilisée.

10.9 MMS:

MMS (Multimedia Messaging Service) est le successeur multimédia du SMS. L'envoi d'un MMS passe par le réseau GPRS.

Vous devez programmer une compte de données (voir : Services) et un profile du serveur (voir : Réglages MMS) avant de pouvoir envoyer ou recevoir un. Beaucoup de provider de réseau envoyant un message texte qui programment automatiquement ce profile. Si ceci ne réussi pas vous pouvez obtenir les données pour inscrire le téléphone sur le réseau GPRS via le site web ou le service clientèle de votre provider.

Un MMS peut être un texte, un son, une image ou une petite vidéo, ou une combinaison de tout.

Un MMS peut être envoyé à un numéro mobile ou à une adresse e-mail.

10.10 Créer un message MMS (Écrire):

Programmez d'abord le destinataire du message MMS. Ceci peut être une adresse e-mail ou un numéro de téléphone. Vous pouvez utiliser l'option (Rechercher) pour choisir un numéro dans l'annuaire téléphonique lors de l'introduction d'un numéro.

A Cc vous pouvez éventuellement introduire une

adresse e-mail supplémentaire ou des numéros.

A Bcc vous pouvez également introduire des adresses e-mail supplémentaires ou des numéros, mais ceux-ci ne seront pas montrés aux destinataires du message.

A sujet vous pouvez introduire le titre du message, ceci est montré au destinataire avant qu'il ouvre le message.

A éditer le contenu vous pouvez introduire le message. Un message MMS comporte différents diacritiques qui sont montrés un à un.

Composez un message sur le clavier.

Lors de l'introduction du message vous pouvez changer entre des majuscules, des minuscules, une majuscule comme première lettre ou des chiffres avec le #; avec la touche * vous pouvez choisir des caractères spéciaux et des points de ponctuation, pour un blanc vous devez appuyer sur la touche '0'. Utilisez les touches ▲ et ▼ pour déplacer le curseur pour par ex. apporter des corrections

ou pour insérer du texte. Utilisez la touche douce [Effac...] pour effacer des caractères. Le nombre de caractères restants pour la dia sont affichés en haut à droite.

Utilisez la touche douce [Options] pour sauvegarder le message, pour effectuer des modifications, insérer une photo, un son ou une vidéo, pour changer de dia, pour placer une nouvelle dia avant ou après l'actuelle, pour effacer une dia, pour ajouter un page d'internet, pour afficher un exemple de comment le message MMS sera affiché ou modifier le temps que la sera montré.

Une fois qu'un message est sauvegardé, vous pouvez l'envoyer avec la touche douce [Effectué]. Ici vous pouvez encore déterminer si le message doit seulement être envoyé, être envoyé et sauvegardé ou sauvegarder comme brouillon.

Aux options d'envoi vous pouvez activer si vous voulez recevoir un message de réception (Rapport de remise) combien de temps il faut essayer l'envoi du message (Période de validité)), ou si vous voulez recevoir un message quand le destinataire à lu le message (lire le rapport) et la priorité du message envoyé (ceci est affiché chez le destinataire).

10.11 Lire un message MMS (Boîte de réception, Boîte d'envoi et Brouillons) :

Dans le boîte de réception vous pouvez trouver tous les messages reçu. A la lecture vous pouvez utiliser les touche navigation pour feuilleté vers la dia précédente ou suivante.

Dans le boîte d'envoi vous pouvez trouver tous les messages que vous avez envoyés.

Dans les brouillons vous pouvez trouver tous les messages que vous avez sauvegardés en utilisant l'option (Enregistrer message).

10.12 Options à la lecture d'un MMS :

Après avoir lu le message vous pouvez sauvegarder un morceau du message MMS, entre autre du texte, une photo ou des images de vidéo en utilisant la touche douce [Option]. En appuyant sur la touche douce [Option] dans le sommaire des messages vous pouvez effectuer les actions suivantes :

Voir : Regardez le message MMS

Répondre : Avec ceci vous pouvez écrire un MMS en retour. (Uniquement disponible pour les messages reçus)

Appeler l'expéditeur : Avec ceci vous pouvez appeler le destinataire du message. (Uniquement disponible pour les messages reçus)

Suivant : Avec ceci vous pouvez mettre le texte du message reçu dans un nouveau MMS.

Éditer : Pour à nouveau envoyer le message (Uniquement disponible pour les messages envoyés).

Envoyer : Pour envoyer un message (Uniquement disponible pour les brouillons)

Effacer : Pour effacer le message MMS.

Effacer tout ? : effacer tous les messages MMS dans le dossier des messages.

Propriétés : Pour afficher des détails du message (comme la taille, la date de la création, les adresses dans Cc etc.).

Utiliser les détails : Ici vous avez l'option pour téléphoner aux numéros qui se trouvent dans le message ou les sauvegarder ou ouvrir une page d'internet ou la sauvegarder.

10.13 Réglages MMS :

Er zijn diverse instellingen mogelijk om het versturen van multimedieberichten in te stellen.

Il y a divers paramètres possible pour programmer à souhait l'envoi des textes des messages.

Profil du serveur: Ici vous pouvez programmer divers profils. Sauf le nom de profile vous pouvez également programmer l'adresse MMSC (page d'accueil du service MMS), choisir avec quel liaison de profile (voir [Services]) la fonction MMS doit se lier, choisir le type de liaison (dépendant de votre provider) et programmer un nom et un mot de passe.

Réglages communs : Avec les paramètres généraux vous pouvez faire ce qui suit : Déterminer les réglés pour la création de nouveaux messages (comme la taille maximale, la

dimension des photos ou standard placer une signature).

Déterminer les programmations standard pour l'envoi (Validité, accusé de réception, accusé de lecture, priorité, durée de la dia et la durée de livraison).

Programmer la réception du MMS ou bloquer au réseau de la maison ou roaming et activer l'envoi automatique d'un accusé de lecture.

Filtrer la réception d'un MMS en utilisant un numéro anonyme ou des annonceurs.

La vision de la place restante.

11 CENTRE D'APPEL

Le téléphone retient les données des derniers appels (aussi bien les messages reçus, les messages composés que les messages en absence).

11.1 Structure du menu du centre d'appel :

Journal des appels	Appels en absence Appels effectués Appels reçus	Afficher Composer Envoyer un message texte Envoyer un message multimédia Enregistrer dans Répertoire Ajouter à la liste noire Modifier avant appel Supprimer
	Effacer les journaux Durées des appels	Dernier appel Appels effectués Appels reçus Réinitialiser toute les durées
	Coût d'appel	Coût du dernier appel Coût total Remettre à zéro le prix Prix max Prix par unité
	Compteur SMS	Envoyé Reçu
	Compteur GPRS	Dernier envoyé Dernier reçu Tout Envoyé Tout reçu Remettre le compteur
Réglages d'appel	ID de l'appelant Appel en attente Appel restreint	Appels sortants

		Appels entrants Annuler tout Changer le mot de passe
	Renvoi d'appel Groupe d'utilisateurs fermé	
	Réglages avancés	Liste noire Rappel automatique Affichage de la durée de l'appel Rappel du temps d'appel Fin rapide automatique

11.2 Voir l'historique des appels :

A appels en absences vous pouvez voir tous les appels en absences. Quand vous avez des appels en absences que vous n'avez pas encore regardées dans ce sommaire, vous le voyez sur l'écran de veille. Avec la touche [Option] vous pouvez effectuer divers opérations :

Afficher : Regardez les détails de l'appel

Composer : Appelez au contact de cet appel

Envoyer un message : Créez un nouveau SMS, dans lequel le contact de cet appel est automatiquement rempli en tant que destinataire.

Envoyez un message multimedia: Créez un nouveau MMS, dans lequel le contact de cet appel est automatiquement rempli en tant que destinataire.

Enregistrer dans Répertoire : Pour sauvegarder le contact dans la mémoire. (Apparaît uniquement si le contact ne se trouve pas encore dans l'annuaire téléphonique.)

Ajouter à la liste noire : Avec ceci vous pouvez bloquer les appels suivant de ce numéro.

Modifier avant appel : Modifier le numéro et puis appelez le numéro modifié.

Supprimer : Effacez cet appel de l'historique des appels.

11.3 Durées des appels:

A [Durées des appels] vous avez un sommaire de toutes les durées des appels. Ici vous trouvez la durée de votre dernier appel, tous les appels sortants depuis l'effaçage ou tous les appels entrants depuis le dernier effaçage. Avec l'option [Réinitialiser toute les durées] vous pouvez remettre toutes les durées des appels à zéro.

11.4 Compteur SMS / GPRS :

Dans ce menu vous trouvez un sommaire des messages SMS reçus et envoyés dans les données GPRS (Internet, MMS). Dans ce menu vous pouvez également remettre les compteurs à zéro.

11.5 Réglages d'appel :

Aux réglages d'appel vous pouvez encore choisir entre les paramètres suivants pour les appels sortants et entrants:

ID de l'appelant : Définissez si votre numéro de téléphone doit être affiché chez le destinataire à qui vous envoyez un message ou à qui vous téléphonez.

Appel en attente : Définissez si vous le permettez qu'un deuxième appel puisse entrer pendant que vous êtes en communication. En changeant de conversation vous pouvez prendre cet appel et éventuellement l'ajouter à votre conversation actuelle (conférence).

Renvoi d'appel : Ici vous définissez dans quelles situations les appels entrants doivent être automatiquement transmis vers votre voicemail ou vers un autre numéro.

Appel restreint : Ici vous définissez dans quelles situations aussi bien les appels entrants que sortants peuvent être permis.

Groupe d'utilisateurs fermé : Si le téléphone est prévu pour une utilisation interne – vous pouvez, avec ceci, choisir un numéro prédéfini.

Réglages avancés : Ici vous pouvez bloquer des numéros, allumer ou éteindre l'affichage de la durée d'appel, programmer un maximum de durée d'appel et programmer recevoir un son d'avertissement ou pour terminer une conversation après un certain temps

12 PARAMÈTRES

Dans ce menu vous pouvez programmer le téléphone complètement selon vos souhaits :

12.1 Structure du menu du paramètres :

Paramètres	Réglage du téléphone	Planification de l'énergie Langue Méthodes favorites Afficher	Image de fond d'écran Economiseur d'écran Afficher la date et l'heure Afficher le numéro
		Raccourcis	Ajouter Éditer Supprimer Effacer tout Désactiver Changer l'ordre
		Clé spécialisée Mode Rétroéclairage	
	Configuration réseau	Choix du réseau Réseaux préférés Connexion GPRS	
	Paramétrage sécurité	Verrouillage SIM Verouillage téléphone Verouillage automatique du clavier Composition fixe Composition interdite Modifier le mot de passe	
	Connectivité	Compte GSM Compte de données	
	Restaurer paramètres		

12.2 Réglage du téléphone :

Ici vous pouvez programmer un schéma pour allumer et éteindre la téléphone, définir la langue su menu et le texte de l'écran, l'affichage du téléphone, définir le menu et l'éclairage de l'écran et programmer un texte de bienvenu.

Vous pouvez aussi modifier quel option menu vous voulez immédiatement ouvrir après que vous aillez appuyé sur la touche vers le haut et vers le bas, quand le téléphone est en veille.

12.3 Configuration réseau :

Ici vous définissez si le réseau doit être recherché automatiquement, ou vous choisissez manuellement à quel réseau vous voulez vous annoncer. Vous pouvez en outre programmer une préférence d'ânonnement à différents réseau via le choix de priorité (au cas où votre réseau habituel n'est pas disponible).

12.4 Paramétrage sécurité :

Ici vous définissez si le téléphone doit demander des codes pour limiter l'utilisation, vous pouvez également programmer les codes.

SIM-lock / PIN (Verrouillage SIM) :

Le SIM-lock - ou PIN – est un code qui protège votre carte SIM contre l'utilisation illégitime.

Si le code PIN est demandé alors que vous ne l'avez pas programmé, il est possible de le trouver dans la documentation de votre carte.

PIN2 :

PIN2 est un code qui ferme les fonctions avancées (comme internet). Avec ceci vous pouvez donner accès à quelqu'un pour téléphone mais pas pour par empl. Aller sur internet ou WAP.

PUK :

Si vous avez introduit trois fois un mauvais code PIN, vous devez introduire le code PUK. Ce code se trouve généralement aussi dans la documentation de votre SIM.

Verrouillage téléphone / mot de passe :

Vous pouvez non seulement sécuriser votre

carte SIM, mais vous pouvez également bloquer vous-même votre téléphone avec un code, afin que personne ne puisse voir les données du téléphone en mettant utilisant une autre carte SIM.

Standard ce code est '0000'

Composition fixe : Pour les numéros supplémentaires vous avez aussi la fonction 'composition fixe'. Ici vous pouvez programmer des numéros. Après avoir mis le statut sur 'activer' le téléphone ne pourra plus téléphoner qu'à ces numéros. Ceci est sécurisé par le code PIN-2 de la carte SIM.

Composition interdite : Avec cette option vous pouvez bloquer des appels de ce contact. Vous pouvez effacer les numéros de la liste de blocage modifiant ceci dans le paramètre de sécurité

12.5 Connectivité :

Avant de pouvoir utiliser les fonctions WAP ou internet, vous devez d'abord programmer un profile de liaison exigé par votre provider.

La plus part des abonnements avec les possi-

bilités de WAP ou d'internet recevra un SMS du provider, qui programme cette information lui-même dès la première fois que le téléphone est utilisé pour téléphoner.

Si ceci n'est pas le cas, il est recommandé de prendre contact avec le service clientèle du provider, ou d'aller voir les données sur internet pour annoncer le téléphone au réseau GPRS. Après créez un nouveau profile ou retravaillez un profile existant et remplissez les informations que vous avez reçu de votre provider.

Répétez l'introduction des informations des votre MMS et profile internet.

12.6 Restaurer paramètres d'usine:

Après avoir introduit le code du téléphone, avec ceci vous pouvez rétablir la configuration originale (standard). Les contacts, les messages et le reste des fichiers sauvegardés sont conservés.

13 RADIO FM

Avec cette option vous pouvez écouter et enregistrer des émetteurs radio FM. Si vous raccordez un écouteur vous entendrez les sons radio par l'écouteur. Avec ceci vous avez également une meilleure réception.

13.1 Structure du menu du radio FM :

Radio FM	Liste de canaux	
	Entrée manuelle	
	Recherche auto	
	Paramètres	Lire en fond
		Haut-parleur

13.2 Utiliser radio FM

Vous pouvez allumer ou éteindre la radio avec la touche vers le bas. Vous pouvez chercher une station radio suivante avec les touche # et *.

Si vous avez programmé des canaux vous pouvez directement y passer en appuyant sur la touche du chiffre correspondant.

Vous pouvez allumer ou éteindre la fonction de recherche avec la touche vers le haut.

Pour plus de possibilité appuyez sur la touche douce [Option] :

Liste des canaux : Pour mettre votre station radio préférée dans la liste. Les stations radios qui sont ajoutées sur les places de 1-9 peuvent être immédiatement écoutées en appuyant sur les touches à chiffres correspondants.

Entrée manuelle : Pour programmer une fréquence avec le clavier.

Recherche auto: Avec ceci le téléphone introduira automatiquement toutes les fréquences d'où il trouve un signal radio, dans la liste des canaux.

Paramètres : Ici vous pouvez programmer que la radio doit restée allumée quand vous sortez de la radio avec la touche [Retour]: si celui-ci est allumé, vous pouvez utiliser toutes les autres fonctions du téléphone en écoutant la radio. Si vous appelez ou si vous êtes appelé la radio s'arrêtera. Vous pouvez également définir que l'haut-parleur doit rester allumé quand l'écouteur est raccordé.

14 DIVERTISSEMENT

Dans le menu divertissement vous trouvez tous les paramètres de liaison et des options supplémentaires pour Internet, Bluetooth et des fonctions supplémentaires de la carte SIM.

14.1 Structure du menu du divertissement :

Divertissement	STK WAP	Page d'accueil	Aller à Éditer Envoyer Supprimer Tout supprimer Ajouter marque-page	
		Marque-pages		
		Pages récentes		Aller à Éditer Enregistrer en marque-page Supprimer Tout supprimer
		Entrez l'adresse Boire de réception		
Jeux		Réglages	Profils Options du navigateur Réglages des messages de service Purger le cache Supprimer les cookies	
		Titre les jeux	BGM Effet sonore Vibration Volume	
		Paramétrage des jeux		

14.2 STK (SIM TOOL KIT):

Dans le menu STK vous trouvez des fonctions supplémentaires qui se trouvent sur votre carte SIM. Les disponibilités et les possibilités sont dépendantes de votre carte SIM et provider.

14.3 WAP :

Avant de pouvoir utiliser internet, vous devez d'abords programmer [Compte de données], voir le chapitre 12.7. Vous devez également programmer tout les paramètres corrects exigés par votre provider dans [Réglages] d'internet.

La plus part des abonnements avec la possibilité d'internet recevra un SMS du provider, qui programme cet information lui-même dès la première fois que le téléphone est utiliser pour téléphoner.

Dans les applications internet vous pouvez regarder la page avec les touches de navigation habituelles, pendant que vous effectuez diverses actions (est différent par page / article sélectionné) avec les touches douces.

Vous pouvez créer des feuillets pour naviguez facilement vers vous sites favoris, vous pouvez également effacer les cookies et les caches dans les paramètres pendant que vous naviguez, programmer si vous voulez recevoir des messages d'entretiens de votre provider ou modifier le profile avec lequel vous faites des liaisons.

14.4 Jeux :

Ici vous sauvegardez également des jeux et des applications downloadés (ou via les services SMS commandés). A l'option 'Aide' dans le menu jeux vous trouvez les instructions du jeu que vous voulez jouer.

15 UTILISATION ET ENTRETIEN

15.1 Utilisation en sécurité :

- N'utilisez pas le téléphone à des endroits où se n'est pas permit ou interdit. (Hôpitaux, avions, stations service, etc.)
- N'utilisez de préférence pas le téléphone à des endroits où d'autres pourraient être dérangés. (Théâtre, cinéma, etc.)

15.2 Petits enfants :

- Le téléphone n'est pas en jouet; tenez le donc hors de portée de (petits) enfants.
- L'accu contient des produits toxiques. Faites attention que des enfants n'enlèvent pas l'accu du téléphone et le mettent dans leurs bouche.

Une carte SIM est un petit objet. Faites attention que des enfants ne la retirent pas du téléphone et l'avalent.

15.3 Conditions des environs :

- Le téléphone est un appareil de précision. Ne laissez jamais tomber le téléphone et rangez-le sur une place sûre quand vous ne l'utilisez pas.
- Le téléphone n'est pas étanche. Faites attention que le téléphone ne soit pas en contact avec de l'eau.
- Evitez des températures extrêmement hautes ou basses. Ne laissez jamais le téléphone dans par expl une voiture qui n'est pas protégée du soleil.

15.4 Appareils auditifs :

- Des perturbations peuvent intervenir lors de l'utilisation de votre téléphone avec des appareils auditifs plus anciens.

15.5 ACCU:

- Le téléphone fonction avec un accu rechargeable. Si la durée de l'accu diminue fortement, alors l'accu devrait être remplacé. De nouveaux accus sont disponibles au département service de Fysic. (Voir la dernière

page de ce mode d'emploi pour le numéro de téléphone.)

- N'endommagez ou démontez jamais l'accu. Un accu défectueux ou usé doit être directement déposé à votre dépôt local pour déchet chimique.
- Il est conseillé de retirer l'accu du téléphone si celui-ci n'est pas utilisé pendant un long moment.
- Vous ne pouvez jamais déposer l'accu sur une surface métallique afin d'éviter des courts circuits.

15.6 Entretien :

- Nettoyez le téléphone uniquement avec une languette douce et légèrement humide. N'utilisez en aucun cas des produits récurant ou chimiques.

15.7 Environnement :

- Vous pouvez mettre l'emballage de ce téléphone avec le vieux papier. Nous vous conseillons quand-même de le conserver afin qu'il peut être transporté dans en emballage adéquate.

- Si le téléphone est remplacé, veuillez alors le déposer chez votre fournisseur, il s'occupera d'un traitement environnemental.
- Les batteries défectueuses ou usagées doivent être déposées dans votre dépôt local pour les petits déchets chimiques ou dans un centre de ramassage prévu à cet effet. Ne jetez jamais vos batteries usagées avec vos déchets ménagés.

16 DECLARATION DE CONFORMITE

Cet appareil répond aux conditions et les dispositions essentiels comme décrit des les directives Européennes 1999/5/EC.

La déclaration de conformité est disponible sur le site web

WWW.PROFOON.COM

17 SPECIFICATIONS

Réseau : GSM900 / DSC1800

DAS : <1,0W/kg / <1,0W/kg

Dimensions : 111 x 49 x 20 cm

Accu : Li-Ion, 3.7V 650mAh

Stand-by Durée : jusqu'à 130 heures
(Dépendant du réseau)

Durée d'appel : jusqu'à 3 heures
(dépendant de comment le téléphone est programmé et comment il est utilisé)

Poids : 88 gr (accu incl.)

Bluetooth : V2.0

GPRS : Class B, multislot 12

Internet : WAP2.0, WML script 1.3

18 TABLE DES MATIÈRES

1 NOTIONS	4
2 INDICATIONS DE SÉCURITÉ IMPORTANTES.....	8
2.1 Important	8
2.2 Avertissements	8
2.3 Contenu de la livraison.....	11
2.4 Indications pour l'écoulement..	11
3 DESCRIPTION DES FONCTIONS	13
3.1 Téléphone	13
3.2 Touches	14
3.3 Symboles du display	16
4 INSTALLER.....	18
4.1 Carte SIM et accu	18
4.2 Charger l'accu	20
4.3 La durée de l'accu	21
4.4 Remplacer l'accu.....	21
4.5 Carte SIM	21
4.6 Écouteur	22
4.7 Chercher un réseau	22

5 FONCTIONNEMENT.....	23
5.1 Allumé et éteindre l'appareil	23
5.2 Choisir un numéro	23
5.3 Choisir dans les mémoires	23
5.4 Prendre l'appel	24
5.5 Choisir dans la liste de contacts	24
5.6 Volume de réception	25
5.7 Fonctions en téléphonant.....	25
5.8 Ouvrir le menu.....	27
6 GESTION DU TEMPS.....	28
6.1 Structure du menu du gestion du temps	28
6.2 Alarme	29
6.3 Liste des tâches	29
6.4 Date et heure	31
6.5 Chronomètre	31
7 PROFILS D'UTILISATION.....	32
7.1 Structure du menu du profils d'utilisation	32

8 ORGANISATEUR.....	33
8.1 Structure du menu du organisateur	33
8.2 Flash light.....	34
8.3 Bluetooth	34
8.4 Calendrier.....	35
8.5 Calculatrice	36
8.6 Convertisseur d'unité	37
8.7 Convertisseur de devise.....	37
9 RÉPERTOIRE TÉLÉPHONIQUE... 	38
9.1 Structure du menu du répertoire téléphonique	38
9.2 Nouveau contact	39
9.3 Envoyer un message texte / multimédia	39
9.4 Copier / Déplacer	39
9.5 Envoyer vCard	40
9.6 Ajouter à la liste noire	40
9.7 Groupe d'appelant.....	40
9.8 Réglages du répertoire.....	41

10 MESSAGES	42
10.1 Structure du menu du messages	42
10.2 Créer un message SMS	45
10.3 Avancé (Écrire).....	46
10.4 Lire des messages	47
10.5 Messages composés	48
10.6 Options lors de la lecture du message.....	48
10.7 Modèles.....	49
10.8 Réglages de messagerie	50
10.9 MMS.....	51
10.10 Créer un message MMS	52
10.11 Lire un message MMS.....	55
10.12 Options à la lecture d'un MMS.....	55
10.13 Réglages MMS.....	57
11 CENTRE D'APPEL	59
11.1 Structure du menu du centre d'appel.....	59
11.2 Voir l'historique des appels....	60
11.3 Durées des appels.....	61
11.4 Compteur SMS / GPRS.....	62
11.5 Réglages d'appel.....	62

12 PARAMÈTRES.....	64
12.1 Structure du menu du paramètres	64
12.2 Réglage du téléphone	65
12.3 Configuration réseau	65
12.4 Paramétrage sécurité	66
12.5 Connectivité	67
12.6 Restaurer paramètres d'usine	68
 13 RADIO FM.....	 69
13.1 Structure du menu du radio FM	69
13.2 Utiliser radio FM	69
 14 DIVERTISSEMENT.....	 71
14.1 Structure du menu du divertissement	71
14.2 STK (SIM TOOL KIT)	72
14.3 WAP	72
14.4 Jeux.....	73

15 UTILISATION ET ENTRETIEN ..	74
15.1 Utilisation en sécurité	74
15.2 Petits enfants	74
15.3 Conditions des environs.....	75
15.4 Appareils auditifs	75
15.5 ACCU	75
15.6 Entretien.....	76
15.7 Environnement	76
16 DECLARATION DE CONFORMITE	78
17 SPECIFICATIONS.....	78
18 TABLE DES MATIÈRES	79
19 GARANTIE.....	85

19 GARANTIE

Vous avez une garantie de 24 MOIS après la date d'achat sur le XD. Durant cette période nous vous garantissons une réparation sans frais sur les défaillances du matériel et les défauts de fabrication. Ce après l'appréciation définitive de l'importateur.

COMMENT AGIR :

Si vous remarquez une défaillance, consultez d'abords le mode d'emploi. Si celle-ci ne vous donne pas de réponses définitives, consultez alors le fournisseur de ce téléphone ou le département service de Profoon ou numéro de téléphone +32 (0) 32 385 666.



www.profoon.com

LA GARANTIE EXPIRE :

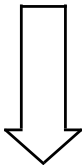
Lors d'une utilisation incompétente, mauvais branchement, placement de mauvais accus ou d'accus qui fuit, l'utilisation de pièces de rechanges ou d'accessoires non originaux, la négligences pour des défaillances causées par l'humidité, le feu, une inondation, coup de la foudre et catastrophes naturelles. Lors de la réparation ou changement faite par une tierce personne. Lors d'un mauvais transport de l'appareil sans un emballage approprié et si l'appareil n'est plus accompagné de la preuve de garantie et du bon ticket d'achat. Toutes autres responsabilités, comme suite d'éventuels dommages, sont exclues

Nous nous gardons le droit d'effectuer des modifications techniques et formelles pour améliorer et progresser avec le produit.

Service



Help



Profoon®



+31 (0) 73 6411 355 (NL)

+32 (0) 32 385 666 (B)