



TOUCH LEARNING SYSTEM

MobiGO[®]



Handleiding

Beste ouders,

Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is. Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zoveel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zoveel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.

Kijk voor meer VTech® producten op www.vtechnl.com



INHOUD

INLEIDING	1
Inhoud van de doos	1
FUNCTIES	2
BATTERIJEN	3
Hoe plaats je de batterijen?	3
• Attentie.....	3
AC-ADAPTER	4
Het aansluiten van de AC-adapter	4
• Standaard richtlijnen voor speelgoed met een adapter	4
STARTEN	5
Plaatsen van de game	5
Het MobiGo® touchscreen gebruiken.....	5
• Belangrijke richtlijnen	6
• Schoonmaken van het scherm	6
Het MobiGo® toetsenbord gebruiken	6
Aansluiten op de computer	7
Computer vereisten	9
ONDERHOUD EN VERZORGING	10
PROBLEMEN OPLOSSEN	11
BELANGRIJKE MEDEDELING	12
COPYRIGHT	13
GARANTIEBEWIJS	14

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **MobiGo®** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtech.com

Met het **MobiGo®** Touch Learning System ontdekken kinderen een nieuwe interactieve manier van spelen en leren!

Dankzij het kleuren lcd-scherm met touch-technologie kunnen de spellen eenvoudig gespeeld worden door met de vingers op het scherm te tikken.

Inhoud van de doos

- 1 **VTech®** **MobiGo®** Touch Learning System en bijbehorende handleiding
- 1 **MobiGo®** game en bijbehorende handleiding
- 1 USB-kabel
- 1 Zacht doekje



MobiGo®



Game



USB-kabel



Zacht doekje



Handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, touw, enz., maken geen deel uit van dit product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

LET OP:

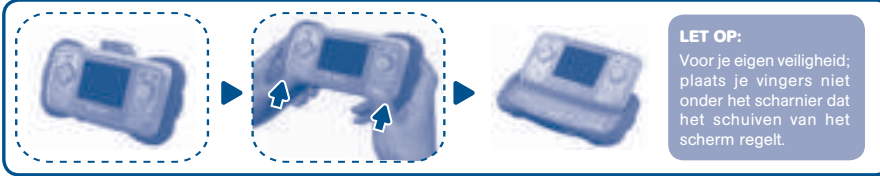
Bewaar de handleiding. Deze bevat belangrijke informatie over het product.



FUNCTIES

• Verschuifbaar scherm

Schuif het scherm omhoog om het abc-toetsenbord te gebruiken.



• AAN/UIT-toets

Druk op deze toets om de **MobiGo**® aan of uit te zetten. Wanneer je de AAN-toets gedurende 3 seconden indrukt, terwijl je een spel speelt, zal de game opnieuw starten.

• Cursor-toets

Druk naar links, rechts, omhoog of omlaag op de cursor-toets om de karakters tijdens bepaalde spellen te bewegen.

• Touchscreen

Gebruik je vingers om het touchscreen te gebruiken.

• abc-toetsenbord

Gebruik het abc-toetsenbord om je naam in te typen en om antwoord te geven tijdens letter-gerelateerde spellen.

• Batterijvak links

Plaats hier 2 'AA' (AM-3/LR6) batterijen (niet inbegrepen). Zie blz. 3 voor de instructies.

• USB Ingang

Gebruik de USB-kabel om de **MobiGo**® aan te sluiten op een computer. Zie blz. 7-8 voor meer informatie.

• Volume-toets

Druk naar rechts voor een hoger volume.
Druk naar links voor een lager volume.

• STOP-toets

Druk op deze toets om een spel te stoppen of te pauzeren.

• HELP-toets

Druk op deze toets wanneer je hulp nodig hebt tijdens een spel.

• OK-toets

Druk op deze toets om een keuze te maken of om een bepaalde actie uit te voeren tijdens een spel.

• Game sleuf

Plaats hier een **MobiGo**® game om te spelen en leren.

• Adapteringang

Sluit hier een AC/DC adapter aan (niet inbegrepen). Zie blz. 4 voor de instructies.

• Contrast-toets

Druk op deze toets om het schermcontrast te regelen.

• Batterijvak rechts

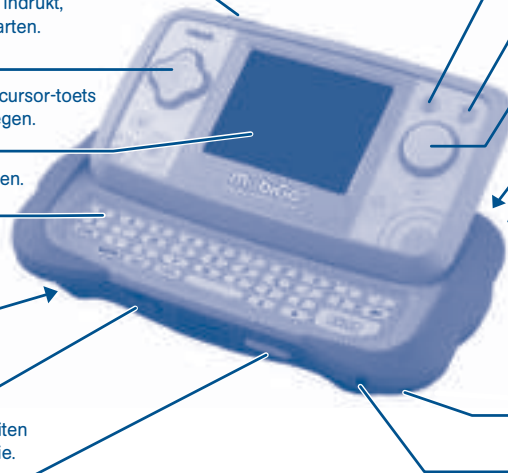
Plaats hier 2 'AA' (AM-3/LR6) batterijen (niet inbegrepen). Zie blz. 3 voor de instructies.

• Opening voor bevestiging polsbandje

Bevestig hier een polsbandje (niet inbegrepen).

• Koptelefoon aansluiting

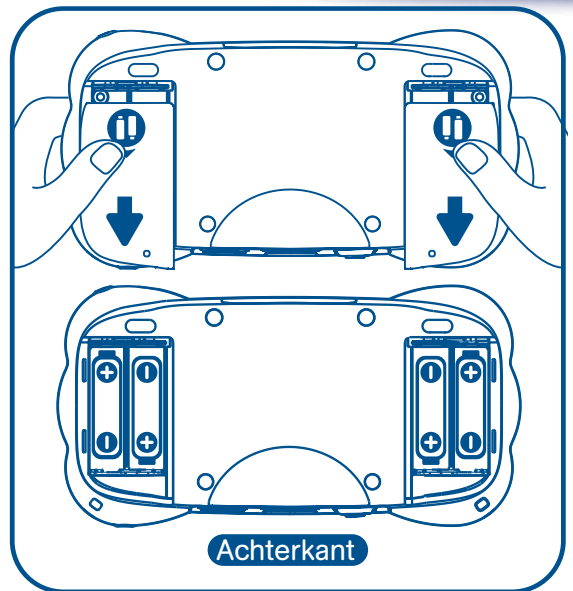
Sluit hier een koptelefoon aan (niet inbegrepen).



BATTERIJEN


Hoe plaats je de batterijen?

- Zet het speelgoed UIT.
- Open de batterijenvakken aan de achterkant van het speelgoed.
- Schuif de batterijklepjes omlaag in de richting van de pijlen.
- Plaats 4 'AA' (AM-3/LR6) batterijen (niet inbegrepen), volgens de afbeelding in de batterijenvakken.
- Plaats de klepjes terug en zorg ervoor dat ze goed zijn bevestigd.



ATTENTIE

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik bij voorkeur geen oplaadbare batterijen omdat die meestal minder vermogen leveren en daardoor storingen kunnen veroorzaken.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk!
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen!
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi uw batterijen niet weg met het huisvuil, maar verzamel ze in de daarvoor bestemde klein chemisch huisvuil containers.
- Sluit nooit meer soorten voedingsapparaten aan dan wordt aanbevolen.

Let op: Terwijl de **MobiGo**[®] aanstaat kan dit icoontje op het scherm verschijnen . Dit geeft aan dat de batterijen bijna leeg zijn en vervangen moeten worden. Bij het verschijnen van dit icoontje kan nog ongeveer 10 tot 30 minuten met de **MobiGo**[®] gespeeld worden. Daarna zal het speelgoed het rechts afgebeelde scherm gedurende 5 seconden laten zien en vervolgens uitschakelen.

Om batterijen te besparen schakelt de **MobiGo**[®] automatisch uit wanneer er enige tijd niet mee wordt gespeeld. De **MobiGo**[®] kan weer aan worden gezet door op de AAN/UIT-toets te drukken.

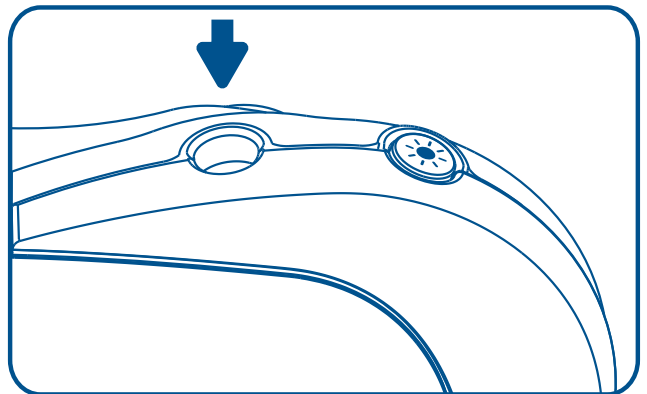


AC-ADAPTER

Het aansluiten van de AC-Adapter

Gebruik een standaard 9V 300mA AC center positive adapter. Wij raden het gebruik van een **VTech®** 9V AC center positive adapter aan.

1. Zet de **MobiGo®** UIT.
2. Zoek de adapteringang aan de bovenzijde van de **MobiGo®**.
3. Steek de adapterpin in de adapteringang van de **MobiGo®**.
4. Steek de adapterstekker in een stopcontact.



Let op:

- Bij gebruik van de adapter wanneer ook batterijen in de **MobiGo®** zijn geplaatst, zal deze werken op de adapter.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de adapter los te koppelen en de batterijen te verwijderen.
- Pak, wanneer je de adapter loskoppelt van de **MobiGo®**, deze vast bij de adapterplug en trek niet enkel aan de kabel.
- Draai de kabel niet om de **MobiGo®** heen om schade aan het touchscreen te voorkomen.

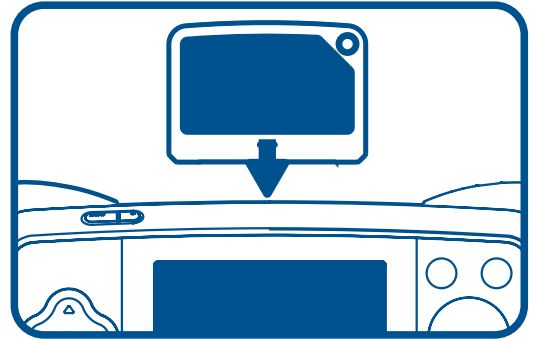
STANDAARD RICHTLIJNEN VOOR SPEELGOED MET EEN ADAPTER

- Het speelgoed is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar.
- Gebruik alleen de aanbevolen adapter voor het speelgoed.
- De adapter is geen speelgoed.
- Maak aangesloten speelgoed nooit schoon met vocht.
- Laat speelgoed, wanneer het niet gebruikt wordt, nooit voor een langere periode aangesloten staan.

STARTEN

Plaatsen van de game

- Zorg ervoor dat de **MobiGo®** uit staat.
- Plaats de game, met het label naar de bovenzijde gericht, en druk totdat je een klik hoort.
- Druk op AAN om de **MobiGo®** aan te zetten.
- Zet de **MobiGo®** uit wanneer je een game wilt verwijderen.

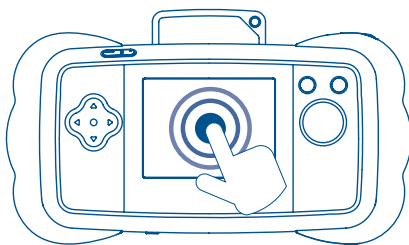


BELANGRIJKE INSTRUCTIES:

- Controleer altijd de game sleuf van de **MobiGo®** voordat je er een game in plaatst. Verwijder het eventueel aanwezige stof en andere vuiligheden, door bijvoorbeeld in de game sleuf te blazen.
- Plaats de game altijd op de juiste manier.
- Verwijder de game niet tijdens het spelen.

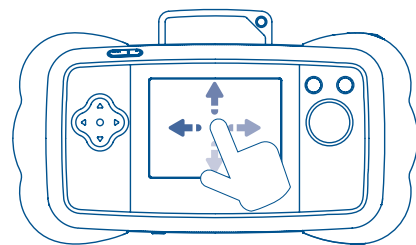
Het MobiGo® touchscreen gebruiken

MobiGo® heeft een kleuren lcd-scherm met touch technologie. Gebruik je vingers om het scherm te bedienen op verschillende manieren. De basishandelingen staan hieronder weergegeven:



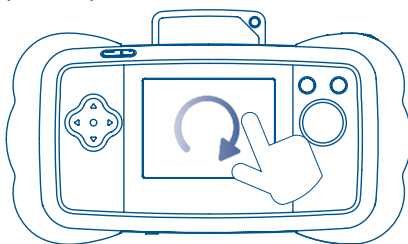
Tik

Tik met je vinger op een willekeurige plek op het scherm.



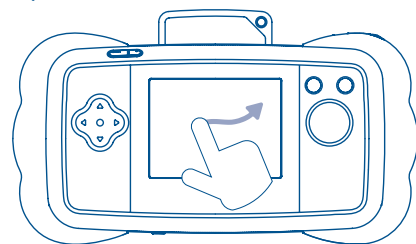
Sleep

Beweeg je vinger over het scherm zonder deze op te tillen.



Draai

Beweeg je vinger in een rondje over het scherm.



Veeg

Beweeg je vinger vlug in een willekeurige richting en laat vervolgens los.

BELANGRIJKE RICHTLIJNEN

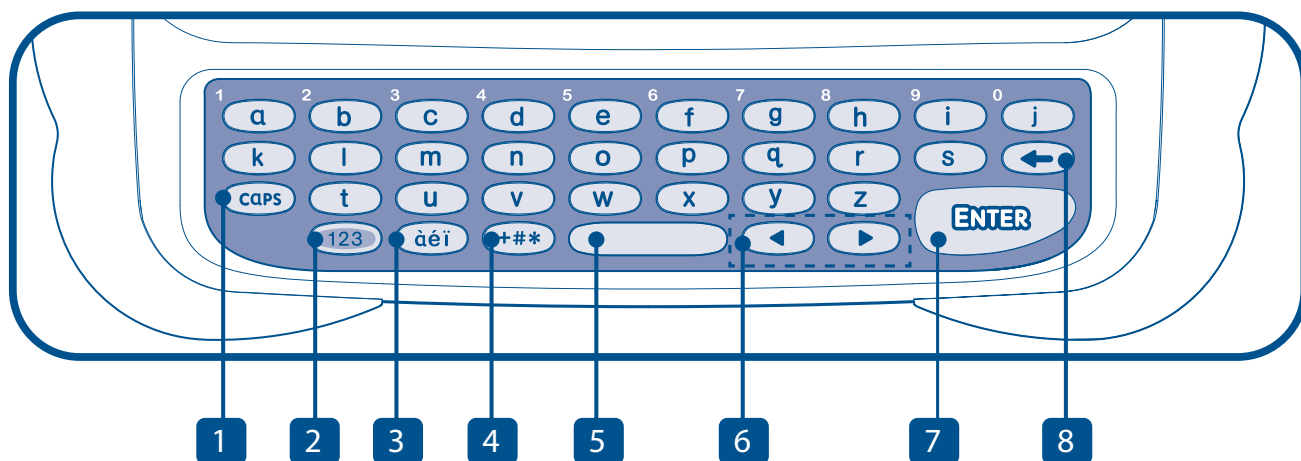
- Raak het scherm lichtjes aan met de top van je vinger.
- Gebruik alleen de druk die nodig is om het spel te spelen. Overmatige druk kan het scherm beschadigen.
- Raak het scherm niet aan met scherpe of harde voorwerpen. Dit om krassen en beschadigingen te voorkomen.
- Om de **MobiGo**[®] te beschermen wanneer deze niet wordt gebruikt, kun je de **MobiGo**[®] bewaren in de **MobiGo**[®] opbergtas (apart verkrijgbaar).

Schoonmaken van het scherm

Wanneer het scherm vies wordt, veeg je het eenvoudig schoon met het bijgeleverde doekje.

1. Maak het doekje licht vochtig met wat water en veeg het scherm schoon.
2. Veeg het scherm vervolgens met een droog doekje af om het te drogen.

Het MobiGo[®] toetsenbord gebruiken



- 1 Caps Lock-toets** - Druk op deze toets om hoofdletters te typen. Druk nogmaals om weer kleine letters te typen.
- 2 Cijfer-toets** - Om een cijfer te toetsen, druk je eerst op de **123** toets. Gebruik vervolgens de bovenste rij toetsen op het toetsenbord of tik op de cijfers op het scherm om een cijfer in te voeren. Druk nogmaals op **123** om weer letters te typen.

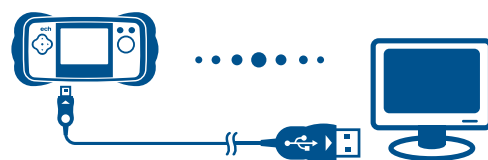


- 3 **Speciale letters-toets** -  Druk op deze toets om het overzicht met speciale letters te openen. Tik op de pijltjes om te bladeren en tik op een letter om deze te kiezen.
- 4 **Symbol-toets** -  Druk op deze toets om het overzicht met symbolen te openen. Tik op de pijltjes om te bladeren en tik op een symbool om het te kiezen.
- 5 **Spatiebalk** - Druk op de spatiebalk om een spatie toe te voegen.
- 6 **Pijltjestoetsen** -   Druk op de linker- en rechterpijltjestoets om de cursor naar links of rechts te verplaatsen. Je kunt de pijltjestoetsen ook gebruiken om te bewegen tijdens sommige spellen.
- 7 **Enter-toets** -  Druk op deze toets om een keuze te bevestigen.
- 8 **Delete-toets** -  Druk op deze toets om een letter, cijfer of symbool te verwijderen.

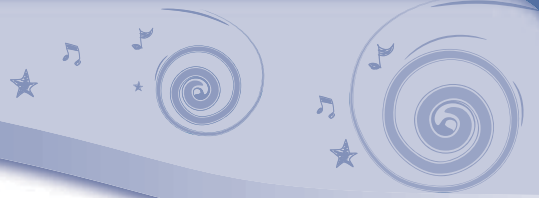


Aansluiten op de computer

Sluit de **MobiGo**[®] aan op de computer en ga naar de website: www.vtechnl.com/download. Kinderen kunnen speciale beloningen ophalen met de behaalde punten uit de games. Tevens kan de voortgang per onderdeel worden bekeken en kunnen nieuwe **MobiGo**[®] spelletjes gedownload worden!



LET OP: Sluit het rubberen klepje wanneer de USB-kabel niet is aangesloten om de USB-ingang te beschermen.



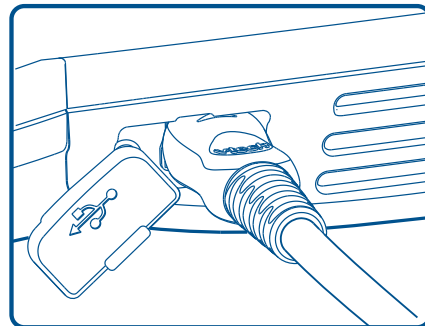
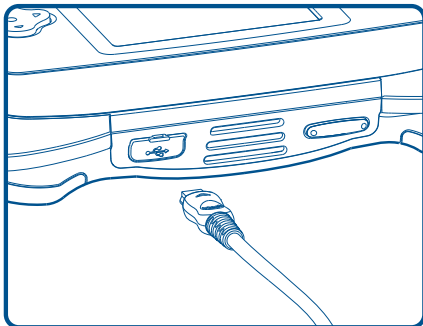
Voordat je de **MobiGo**[®] op de computer aan kunt sluiten, dien je eerst de software te installeren en dien je je te registreren op de **VTech**[®] website.

Om de software te downloaden ga je naar de volgende website:

www.vtechnl.com/download

Download hier de setup en registratie-handleiding.

Wanneer de setup is voltooid, sluit je de **MobiGo**[®] aan met behulp van de bijgesloten USB-kabel.



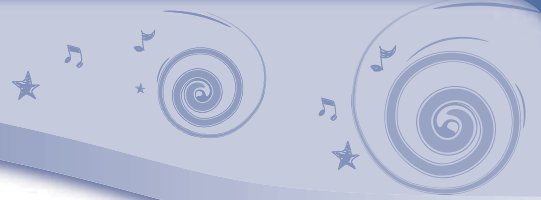
Let op: Wanneer de stroomvoorziening wordt onderbroken tijdens het overbrengen van gegevens van en naar de **MobiGo**[®], kunnen er gegevens verloren gaan. Controleer, voordat je de **MobiGo**[®] aansluit, of de batterijen niet bijna leeg zijn of maak gebruik van een AC-adapter.

Wanneer de **MobiGo**[®] op de juiste manier is aangesloten, zie je 'Aangesloten op de computer' op het scherm van je **MobiGo**[®] verschijnen.

Je zult meteen naar de **VTech**[®] website worden geleid waar je alle online mogelijkheden kunt verkennen.

De **MobiGo**[®] zal automatisch de hoogste scores en voortgang van de gespeelde spellen uploaden en de behaalde beloningen downloaden. Wanneer je een nieuw **MobiGo**[®] spel wilt downloaden, kies je een spel uit het overzicht en wacht je op bevestiging dat het downloaden is voltooid. Koppel de **MobiGo**[®] vervolgens los van de computer en verwijder de USB-kabel voordat je gaat spelen.





Computer vereisten

PC hardware vereisten:

Processor: Pentium® 4, 1GHz of hoger
Geheugen: 256 MB RAM (512 MB aanbevolen)
Grafische Kaart: 1024 x 768, 16- of 32-bit
Monitor resolutie: 1024 x 768
100 MB vrije schijfruimte
Vrije USB-aansluiting (USB 1.1 poort of hoger aanbevolen)
Windows® geluidskaart en speakers

PC software vereisten:

Microsoft® Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7 aanbevolen
Internet Explorer® versie 6 of hoger
Adobe® Flash® Player 10 (Ga naar www.adobe.com om de laatste versie Flash player te downloaden)

Macintosh hardware vereisten:

Macintosh computer met een Intel of PowerPC G4 (1GHz of hoger) processor
Geheugen: 256 MB RAM (512 MB aanbevolen)
100 MB vrije schijfruimte
Vrije USB-aansluiting

Macintosh software vereisten:

Mac OS X versie 10.5 of 10.6
Safari Internet Browser versie 3.0 of later
Adobe® Flash® Player 10 (Ga naar www.adobe.com om de laatste versie Flash player te downloaden)

*Internetverbinding is noodzakelijk voor Internet functies op PC en Macintosh computers.

Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen. Adobe®, het Adobe logo®, Flash® zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen. Intel®, Pentium® zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Intel Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen. Mac, Mac OS, Safari zijn handelsmerken van Apple Inc., gedeponeerd in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle overige handelsmerken zijn eigendom van de respectieve eigenaren. DIT PRODUCT IS NIET GEKOCHT OF GESPONSORD DOOR ADOBE SYSTEMS INCORPORATED, PUBLISHER OF FLASH.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak de **MobiGo**[®] a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek. Reinig de **MobiGo**[®] nooit met schoonmaakmiddelen.
2. Zet de **MobiGo**[®] niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere hittebron.
3. Indien de **MobiGo**[®] voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat de **MobiGo**[®] niet op harde oppervlakken vallen.
5. Stel de **MobiGo**[®] niet bloot aan vocht of water.
6. De AC-adapter moet regelmatig gecontroleerd worden op beschadigingen aan de kabel, stekkers, omhulsel en andere onderdelen. In geval van schade mag deze adapter niet op de **MobiGo**[®] worden aangesloten totdat de schade is hersteld.

WAARSCHUWING

Als gevolg van een bestaande aandoening, heeft een zeer klein percentage mensen kans op een epileptische aanval of het buiten bewustzijn raken wanneer zij kijken naar bepaalde typen kleuren of patronen, voornamelijk wanneer deze voorkomen op beeldschermen.

Omdat **VTech**[®] niet verantwoordelijk is voor eventuele risico's raden wij de ouders aan om toezicht te houden wanneer de kinderen videospelletjes spelen.

Wanneer het kind duizeligheid, verminderd of veranderend gezichtsvermogen, desoriëntatie of stuip trekkingen vertoont, laat het kind direct stoppen met spelen en raadpleeg een arts.

Attentie: Te dicht op het beeldscherm zitten en langdurig spelen kan vermoeidheid en ongemak veroorzaken. We raden dan ook aan dat kinderen na ieder uur spelen een pauze nemen van 15 minuten.

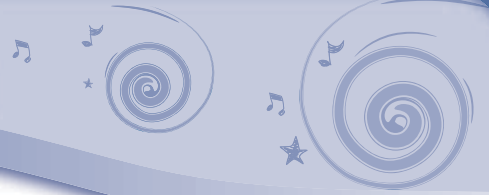


PROBLEMEN OPLOSSEN

Klachten zoals geen beeld, geen geluid of de **MobiGo**[®] doet helemaal niets, hebben vaak te maken met onjuiste instellingen. De **MobiGo**[®] is in vele gevallen niet defect. Probeer onderstaande mogelijkheden:

Probleem	Mogelijke reden	Oplossing
Er is wel beeld op het lcd-scherm, maar geen geluid.	Het geluidsvolume is laag.	Zet het volume harder.
	Er is een koptelefoon aangesloten.	Haal de koptelefoon uit de koptelefoon aansluiting.
Het beeld gaat AAN en direct weer UIT.	De batterijen zijn bijna leeg.	Vervang de batterijen.
Er is geen beeld (of een onjuist beeld) op het lcd-scherm, op de UIT-toets drukken heeft geen effect.	Programma moet opnieuw gestart worden.	Houd de AAN-toets gedurende 3 seconden ingedrukt totdat de MobiGo [®] opnieuw opstart.
		Sluit alle stroomvoorzieningen af (batterijen en adapter) en sluit deze vervolgens weer aan.
		Haal de game uit de game sleuf. Blaas de game sleuf schoon door het klepje opzij te duwen en hard te blazen. Bekijk daarnaast de onderkant van de game en maak deze schoon met een droge, zachte doek. Plaats de game vervolgens weer terug in de game sleuf en druk op de AAN-toets.
		Druk op de AAN-toets.
Er is geen beeld op het lcd-scherm na het drukken op de AAN-toets.	De batterijen zijn bijna leeg.	Vervang de batterijen.
	Verkeerde batterij installatie.	Zorg ervoor dat de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst.
	Geen stroom van de AC adapter.	Bevestig de AC adapter of auto-adapter op de MobiGo [®] en de stroomvoorziening.
Er is een game geplaatst, maar de melding 'Plaats een game' blijft op het scherm zichtbaar.	Slechte verbinding tussen het spel en de console.	Haal de game uit de console en kijk of er vuil of stof op zit. Maak de game schoon en probeer opnieuw.
Er gebeurt niets wanneer de MobiGo [®] is aangesloten op een computer.	USB-kabel is niet goed verbonden.	Zorg ervoor dat de USB-kabel goed verbonden is met zowel de MobiGo [®] als de computer.
	USB-kabel is verbonden met de computer via een USB-hub.	Sluit de MobiGo [®] direct aan op de computer.

BELANGRIJKE MEDEDELING



Wanneer de **MobiGo**[®] niet reageert na bovenstaande handelingen, volg dan a.u.b. de volgende tips zorgvuldig op. Deze kunnen het probleem oplossen:

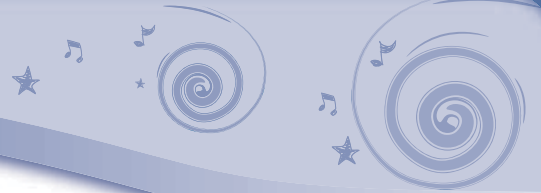
- Verwijder alle batterijen en koppel de adapter los.
- Gebruik een wattenstaafje gedrenkt in ethyl alcohol of een op alcohol gebaseerd schoonmaakmiddel om de contacten van de game sleuf schoon te maken.
- Maak op dezelfde manier de onderkant van de game schoon.
- Maak, indien nodig, de binnenkant van de game sleuf en de game schoon met een droge, zachte doek.
- Wees er absoluut zeker van dat elk onderdeel van de **MobiGo**[®] en de game geheel droog zijn voordat u deze weer op een stroomvoorziening aansluit.

In een omgeving die vatbaar is voor elektrostatische ontlading, kan de **MobiGo**[®] storing ondervinden en het geheugen/score kan verloren gaan. Als dit probleem zich voordoet, reset dan de **MobiGo**[®] door de USB-kabel te verwijderen en de AAN-toets gedurende 3 seconden in te drukken om het downloadproces te herstarten.

BELANGRIJKE MEDEDELING

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtech.com



COPYRIGHT

Copyright 2010 **VTech**[®]. Alle rechten voorbehouden. **VTech**[®] en het **VTech**[®] logo zijn geregistreerde handelsmerken van **VTech**[®]. **MobiGo**[®] is een geregistreerd handelsmerk van **VTech**[®]. Alle overige handelsmerken zijn eigendom van de respectieve eigenaren.



VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



GARANTIEBEWIJS

Naam van het product: _____

Naam: _____

Straat en huisnummer: _____

Postcode en plaats: _____

Telefoonnummer: _____

E-mail adres: _____

Aankoopdatum: _____

*VTech Electronics Europe B.V.
Copernicusstraat 7
6003 DE Weert
Nederland*

Tel. Klantenservice (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtech.com



