



Lcd-monitor

Gebruikershandleiding

PhotoVue beeldscherm voor professionele fotografie | SW-reeks

AQCOLOR®
Colors You Can Trust

Copyright

Copyright © 2021 BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze documentatie mag zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation worden gereproduceerd, uitgezonden, overgezet, opgeslagen in een gegevensopvraagstelsysteem of vertaald naar welke taal of computertaal dan ook, in welke vorm of op welke wijze dan ook, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze.

Disclaimer

BenQ Corporation aanvaardt geen aansprakelijkheid en verleent geen garanties, hetzij nadrukkelijk of stilzwijgend, met betrekking tot de inhoud van deze documentatie en aanvaardt geen enkele impliciete aansprakelijkheid ten aanzien van verkoopbaarheid of geschiktheid voor enig bepaald doel. Daarnaast behoudt BenQ Corporation zich het recht voor deze publicatie te wijzigen en periodiek wijzigingen in de inhoud aan te brengen zonder de verplichting van BenQ Corporation om enige persoon op de hoogte te brengen van dergelijke revisies of wijzigingen.

De prestaties van het anti-knipperen kan onder andere worden beïnvloedt door externe factoren als slechte kwaliteit van kabels, instabiele stroomtoevoer, storing op het signaal of slechte aarding. (Alleen van toepassing op modellen zonder knippering.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Productondersteuning

Dit document is bedoeld om klanten de meest actuele en nauwkeurige informatie te bieden. De inhoud kan dus van tijd tot tijd zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Ga naar de website voor de nieuwste versie van dit document en voor andere productinformatie.

Beschikbare bestanden verschillen per model.

1. Zorg dat de computer verbonden is met internet.
2. Bezoek de lokale website van Support.BenQ.com. De opmaak en gegevens van de website kunnen per regio/land verschillen.
 - Gebruikershandleiding en gerelateerd document
 - Stuurprogramma's en toepassingen
 - (alleen voor de EU) Demontage-informatie: Beschikbaar op de downloadpage voor de gebruikershandleiding. Dit document wordt verstrekt op basis van Regulering (EU) 2019/2021 voor het repareren of recyclen van het product. Neem altijd contact op met de plaatselijke klantenservice voor reparaties binnen de garantieperiode. Als u een product buiten de garantie wilt repareren, wordt aangeraden om naar een gekwalificeerde reparateur te gaan en vervangende onderdelen van BenQ te verkrijgen om de compatibiliteit te garanderen.. Demonteer het product niet, tenzij u zich bewust bent van de gevolgen. Als u geen demontage-informatie over het product kunt vinden, neem dan contact op met de plaatselijke klantenservice voor hulp.

Geavanceerde software

Naast de ingebouwde technologie en kenmerken van dit product, zijn een aantal softwaretoepassingen beschikbaar waarmee u de productfunctionaliteit kunt verbeteren en uitbreiden. Volg de instructies op de website van BenQ om de software en de gebruikershandleiding te downloaden.

• **Palette Master Element**

De software **Palette Master Element** vereenvoudigt het ijken en zorgt voor nauwkeurige kleurresultaten. Met Palette Master Element kunt u de kleurengine van bepaalde BenQ-monitoren fijn afstellen. Het biedt volledige ondersteuning voor X-Rite / Calibrite / Datacolor-colorimeters.

• **Paper Color Sync**

De software **Paper Color Sync** helpt bij het synchroniseren van kleurinstellingen tussen het beeld, de computer en de printer, zodat het printresultaat voorspelbaar is.

V&A-index

Begin met de onderwerpen waarin u geïnteresseerd bent.

Set-up

Hoe stel ik het beeldscherm in en zet het aan?	
Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen	6
Installeren van de monitorhardware	21
De hoogte van de monitor aanpassen	34
Hoe voorkom ik ongewenste lichten op het scherm?	
De schaduwkap monteren (optie)	29
Hoe pas ik de kijkhoek van het beeldscherm aan?	
Aanpassing van de kijkhoek	36
Hoe monteer ik de schaduwkap?	
Landschapmontage	29
Portretmontage	31
Hoe monteer ik het beeldscherm aan een muur?	
Het wandmontageset van de monitor gebruiken	37

Ijken en beeld bewerken

Hoe kan ik het beeldscherm ijken?	
De schaduwkap monteren (optie)	29
Palette Master Element	3
Wat kan voorafgaand aan fotobewerking worden uitgevoerd?	
De schaduwkap monteren (optie)	29
Een geschikte kleurmodus kiezen	50
Het kleurverschil tussen het scherm en geprint materiaal minimaliseren (Paper Color Sync)	51
Wat kan voorafgaand aan postproductie van een video worden uitgevoerd?	
De schaduwkap monteren (optie)	29
Een geschikte kleurmodus kiezen	50
Omgaan met HDR-technologie	48
Omgaan met SDI-apparaten	51
Hoe zorg ik dat de kleuren consistent zijn tussen het scherm en de hardcopy?	
Het kleurverschil tussen het scherm en geprint materiaal minimaliseren (Paper Color Sync)	51

Invoerbron en beeldweergave

Hoe schakel ik tussen invoerbronnen?

Sluit de pc-videokabel aan.	23
Input	53

Hoe kan ik HDR-content weergeven?

Omgaan met HDR-technologie	48
----------------------------	----

Hoe kan ik op het beeldscherm een verticaal beeld weergeven?

De monitor draaien	35
--------------------	----

Hoe splits ik het beeldscherm om beelden van twee bronnen tegelijk te zien?

Twee bronnen tegelijkertijd weergeven (PIP/PBP)	50
---	----

Hoe pas ik de kleurinstellingen aan?

Basale menufuncties	47
Menu Kleuraanpassing	55

Menu's en accessoires

Kan ik sneltoetsen instellen voor veelgebruikte functies en menu's?

Sluit de Hotkey Puck G2 aan op de monitor.	24
Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan	45
De sneltoetsen aanpassen	48

Hoe kan ik het OSD-menu gebruiken?

Basale menufuncties	47
Door het hoofmenu navigeren	52

Welke menuopties zijn beschikbaar voor elke kleurmodus?

Beschikbare menu-opties voor elke kleurmodus	59
--	----

Kan ik mijn apparaat opladen via de USB-C™-poort van het beeldscherm?

Energietoevoer van de USB-C™-poort op de monitor	20
--	----

Onderhoud en productondersteuning

Hoe kan ik het beeldscherm schoonmaken?

Onderhoud en reiniging	7
Het lcd-scherm reinigen (alleen voor SW321C)	9

Hoe moet ik het beeldscherm opbergen als ik het langere tijd niet gebruik?

De stander van de voet loskoppelen	27
Onderhoud en reiniging	7

Ik heb meer ondersteuning nodig.

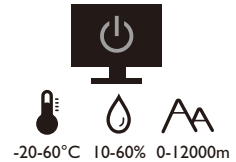
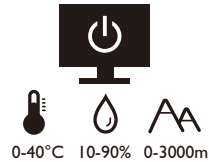
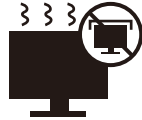
Productondersteuning	3
Reparatie	7

Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen

Netspanningsveiligheid



Voor de beste prestaties en een lange levensduur van uw monitor adviseren wij u deze veiligheidsinstructies op te volgen.



- De netstekker isoleert dit apparaat van de netspanning.
- Voor dit apparaat fungeert het netsnoer als netspanningsschakelaar. Het stopcontact dient zich in de buurt van het apparaat te bevinden en gemakkelijk toegankelijk te zijn.
- Zorg ervoor dat de gegevens van de netspanning overeenkomen met de gegevens op het identificatieplaatje. Bent u er niet zeker van welke soort netspanning beschikbaar is, neem dan contact op met uw dealer of uw energieleverancier.
- De apparatuur met stekker van Klasse I en Type A moet worden aangesloten op een stopcontact met aarde.
- Een goedgekeurde stroomkabel, groter of gelijk aan H03VV-F of H05VV-F, 2G of 3G, 0,75mm² moet worden gebruikt.
- Gebruik alleen de door BenQ geleverde stroomkabel. Gebruik nooit een stroomkabel die beschadigd of versleten lijkt.
- (Als een afstandsbediening is meegeleverd) **EXPLOSIEGEVAAR ALS DE BATTERIJ WORDT VERVANGEN DOOR EEN BATTERIJ VAN EEN ONJUIST TYPE. WERP LEGE BATTERIJEN WEG VOLGENS DE INSTRUCTIES.**

Voor modellen met een adapter:

- Gebruik uitsluitend de stroomadapter die is geleverd bij het lcd-beeldscherm. Het gebruik van een ander type stroomadapter kan resulteren in storing en/of beschadiging.
- Zorg dat er voldoende ventilatie is rond de adapter als u de adapter gebruikt om het apparaat van stroom te voorzien of om de accu op te laden. Bedek de stroomadapter nooit met papier of andere objecten die de koeling beperken. Gebruik de stroomadapter niet in een draagtas.
- Sluit de stroomadapter aan op een correct stroombron.
- Probeer de stroomadapter niet zelf te repareren. Het apparaat bevat geen onderdelen die u zelf kunt onderhouden. Vervang de complete eenheid als deze beschadigd is of heeft blootgestaan aan te veel vocht.

Onderhoud en reiniging

- Plaats het beeldscherm niet met het scherm omlaag direct op de vloer of op een bureaublad. Het oppervlak van het scherm kan dan namelijk bekrassen.
- De apparatuur moet voor het gebruik worden bevestigd in de constructie.
- (Voor modellen met wand- of plafondmontagehouder)
 - Bevestig de monitor en wandmontageset aan een muur met een plat oppervlak.
 - Zorg dat het materiaal van de wand en de wandmontagehouder (apart verkocht) stabiel genoeg zijn voor het gewicht van de monitor.
 - Schakel de monitor uit voordat u de kabels van de LCD-monitor verwijderd.
- Haal de stekker van het product altijd uit het stopcontact voordat u het apparaat reinigt. Reinig het oppervlak van de LCD monitor met een niet-pluizende, zachte doek. Gebruik geen reinigingsmiddelen die vloeibaar zijn, uit een spuitbus, voor glas of die alcohol bevatten.
- (alleen voor SW321C) Zie [Het lcd-scherm reinigen \(alleen voor SW321C\) op pagina 9](#) voor details over het reinigen van het monitorscherm.
- De sleuven en openingen aan de achterzijde en de bovenkant van de behuizing zijn voor ventilatie bedoeld. Zorg ervoor dat deze niet bedekt of afgesloten worden. Plaats het beeldscherm nooit in de buurt van of op een verwarming of andere warmtebron. Bouw het product niet in tenzij er een deugdelijke ventilatie aanwezig is.
- Plaats geen zware lasten op het beeldscherm om persoonlijk letsel en beschadiging van het beeldscherm te voorkomen.
- Bewaar de doos en het verpakkingsmateriaal voor het geval dat u de monitor later nog eens moet vervoeren.
- Zie het productlabel voor informatie over spanning, fabrikagedatum en identificatiemarkeringen.

Reparatie

- Probeer dit product niet zelf te repareren. Door het openen of verwijderen van de behuizing kunt u blootgesteld worden aan gevaarlijke spanningen of andere risico's. Wanneer er sprake is van enig hierboven vermeld verkeerd gebruik of van een ander ongeluk zoals het vallen of het verkeerd behandelen van het product, neem dan contact op met een geautoriseerd service center.
- Neem contact op met de winkel of ga naar de plaatselijke website van Support.BenQ.com voor meer ondersteuning.



Waarschuwing

- De afstand tussen monitor en ogen moet 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inches) bedragen.

- Als u gedurende langere tijd naar het scherm kijkt, kunnen uw ogen moe worden en kan uw gezichtsvermogen afnemen. Neem elk uur dat u het product gebruikt 5 ~ 10 minuten pauze.
- Verminder de belasting op uw ogen door af en toe naar voorwerpen op een afstand te kijken.
- Knipper regenmatig en doe oog oefeningen zodat uw ogen niet uitdrogen.

Het lcd-scherm reinigen (alleen voor SW321C)



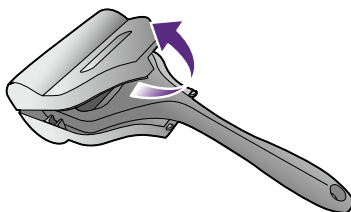
Voor de beste prestaties en een lange levensduur van uw monitor adviseren wij u deze veiligheidsinstructies op te volgen.

Vanwege de speciale coating van het paneel, kunnen vlekken en vingerafdrukken op het monitorscherm duidelijk zichtbaar zijn. Volg de instructies om het schermoppervlak adequaat te reinigen.

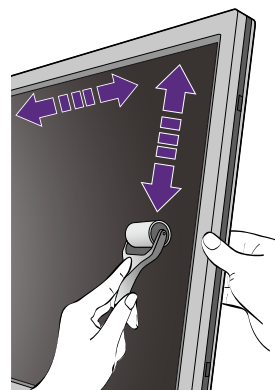
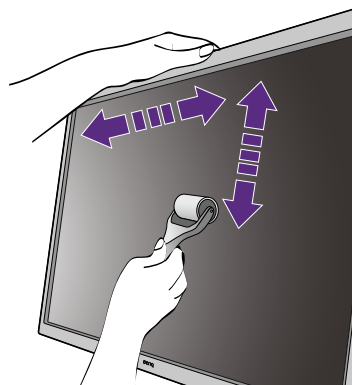
Met de schoonmaakroller voor het scherm (aanbevolen)

In de productverpakking is één schoonmaakroller voor het scherm opgenomen. Het wordt sterk aangeraden om het scherm met de meegeleverde roller te reinigen. Het is een milieuvriendelijk ontwerp dat herbruikbaar en wasbaar is en zonder vloeistof kan worden gebruikt.

1. Trek de stekker van de monitor uit het stopcontact voordat u deze reinigt.
2. Haal de roller uit de doos. Zorg dat op het oppervlak van de roller geen vuil zit, zodat het scherm niet kan worden beschadigd.

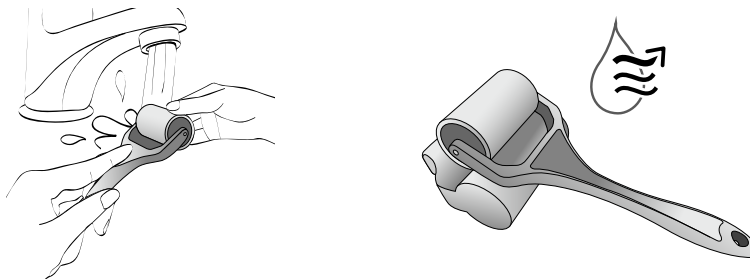


3. Beweeg de roller zachtjes over de plek van het scherm die vies is. De roller verwijdert stof, vingerafdrukken en vlekken van het monitorscherm. Houd de rand van de montiro vast om te voorkomen dat u te hard op het scherm drukt.

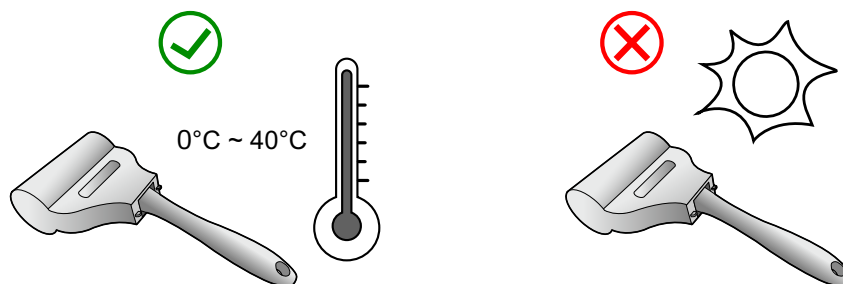


Opslag en onderhoud

- Als u de roller een aantal keer gebruikt, kan deze vies worden, waardoor het scherm niet meer goed schoon wordt. Spoel de roller uit onder stromend water en haal eventueel vuil weg met de hand. Bewaar de roller op een koele plek totdat deze droog is. Zorg dat de roller volledig droog is voordat u deze weer gebruikt.



- Maak de roller niet droog met een föhn.
- Veeg de roller niet schoon met een zachte doek of ander textiel omdat de vezels op de roller kunnen achterblijven waardoor deze het scherm niet meer goed kan reinigen.
- Stel de roller niet bloot aan direct zonlicht. Houd deze uit de buurt van warmtebronnen (zoals radiatoren, verwarmingen, ovens en dergelijke).
- Gebruik en bewaar de roller tussen 0°C - 40°C. Plaats de roller terug in de doos als deze langere tijd niet wordt gebruikt.



- Als het monitorscherm niet meer goed met de roller kan worden gereinigd, zelfs als deze grondig is gewassen, neemt u contact op met de klantenservice voor een nieuwe roller.



Als u de roller per ongeluk laat vallen, kunnen vuil of kleine, scherpe stofdeeltjes vastkomen te zitten in de siliconenroller. Was en droog de roller voor het gebruik.

Met een schermreiniger (apart verkocht)

- Gebruik vochtige schoonmaakdoekjes voor beeldschermen die geen alcohol bevatten. U kunt olie en vingerafdrukken eenvoudig wegvegen.
- Gebruik een schermreinigingskit zonder alcohol. Spuit op de microfiberdoek van de schermreinigingskit en veeg vlekken van het scherm.
- Zorg dat geen vloeistof in de opening tussen het scherm en de behuizing komt. Vloeistof in het binnenste van de monitor kan kortsluiting veroorzaken.



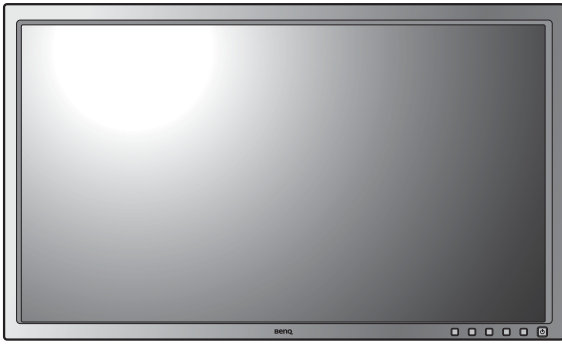

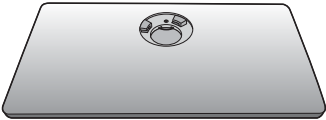
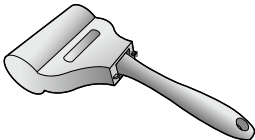

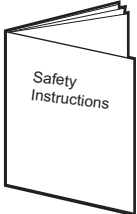
Inhoudsopgave

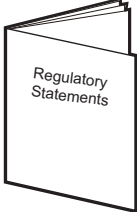
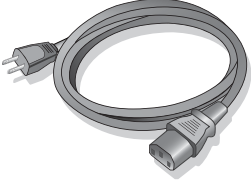
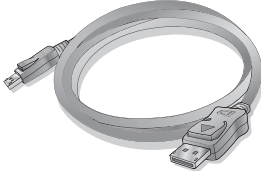
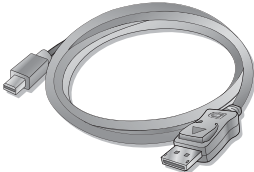
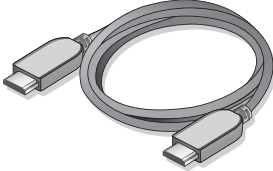


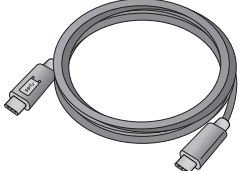
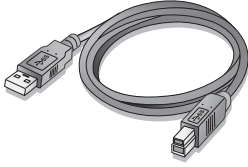
Copyright	2
Productondersteuning	3
Geavanceerde software	3
V&A-index	4
Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen	6
Het lcd-scherm reinigen (alleen voor SW321C)	9
Met de schoonmaakroller voor het scherm (aanbevolen)	9
Met een schermreiniger (apart verkocht)	11
Voor u begint	14
Uw monitor leren kennen	17
Vooraanzicht	17
Achteraanzicht	17
Ingangen en uitgangen	18
Verbinding	19
Installeren van de monitorhardware	21
De stander van de voet loskoppelen	27
De schaduwkap monteren (optie)	29
De hoogte van de monitor aanpassen	34
De monitor draaien	35
Aanpassing van de kijkhoek	36
Het wandmontageset van de monitor gebruiken	37
Haal het uiterste uit uw BenQ monitor	38
Lcd-monitorstuurprogramma's downloaden van internet	38
Installatie van de monitor op een nieuwe computer	39
Aanpassen van de monitor op een bestaande computer	40
Hoe te installeren op Windows 10 systeem	41
Hoe te installeren op Windows 8 (8.1) systeem	42
Hoe te installeren op Windows 7 systeem	43
Het aanpassen van de monitor	44
Het bedieningspaneel	44
Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan	45
Basale menufuncties	47
De sneltoetsen aanpassen	48
Omgaan met HDR-technologie	48
De weergavekleur aanpassen	49
Weergavemodus aanpassen	50
Een geschikte kleurmodus kiezen	50
Twee bronnen tegelijkertijd weergeven (PIP/PBP)	50

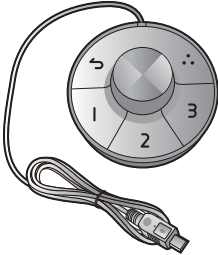
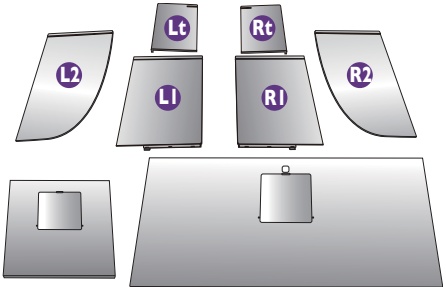
Videobronselectie inde modus PIP/PBP	50
Het kleurverschil tussen het scherm en geprint materiaal minimaliseren (Paper Color Sync)	51
Omgaan met SDI-apparaten	51
Door het hoofmenu navigeren	52
Menu Scherm	53
Menu Kleuraanpassing	55
PIP/PBP-menu	60
Menu Systeem	62
Controllertoetsmenu	66
Problemen oplossen	68
Veelgestelde vragen (FAQ)	68
Meer hulp nodig?	70

Voor u begint

Let er bij het uitpakken op dat u de volgende items ontvangen heeft. Indien een van de items ontbreekt of beschadigd is, neem dan contact op met uw leverancier waar u het apparaat gekocht heeft.

BenQ LCD Monitor	
Monitorstandaard	
Monitorvoet	
Schoonmaakroller voor het scherm (alleen voor SW321C)	
Beknopte handleidingen (SW321C: één exemplaar bevestigd aan het beeldscherm en de andere in de verpakking. SW271C: alleen één exemplaar in de verpakking.)	
Belangrijke veiligheidsinstructies	

Verklaringen van regelgevende instanties	
Netsnoer (Beeld kan verschillen per product per regio.)	
Videokabel: DP (Optionele accessoire)	
Videokabel: DP naar mini-DP (Optionele accessoire)	
Videokabel: HDMI	
Audiokabel (Optionele accessoire)	
Usb-kabel: USB-C™  Het wordt aangeraden de bijgesloten USB-C™-kabel te gebruiken om de juiste kwaliteit van de dataoverdracht te waarborgen.	
Usb-kabel	

Hotkey Puck G2	
Schaduwkap	



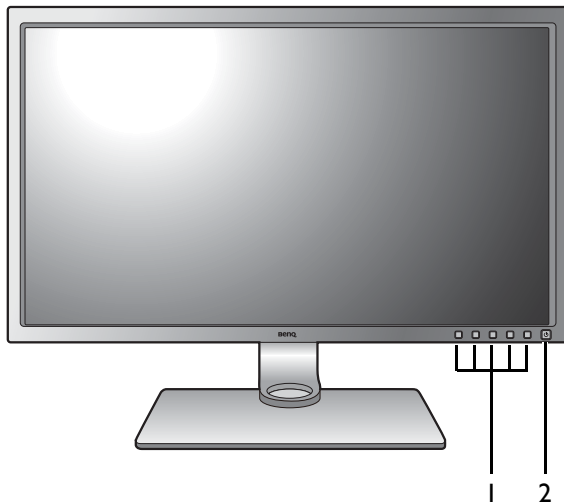
- De beschikbare accessoires en de hier getoonde afbeeldingen kunnen afwijken van de daadwerkelijke inhoud en het product dat in uw regio wordt geleverd. Bovendien kan de inhoud van de verpakking zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.
- Bewaar de doos en het verpakkingsmateriaal voor het geval dat u de monitor later nog eens moet vervoeren. Het piepschuim is ideaal als bescherming tijdens het transport.



- Houd het product en de accessoires altijd buiten bereik van kleine kinderen.

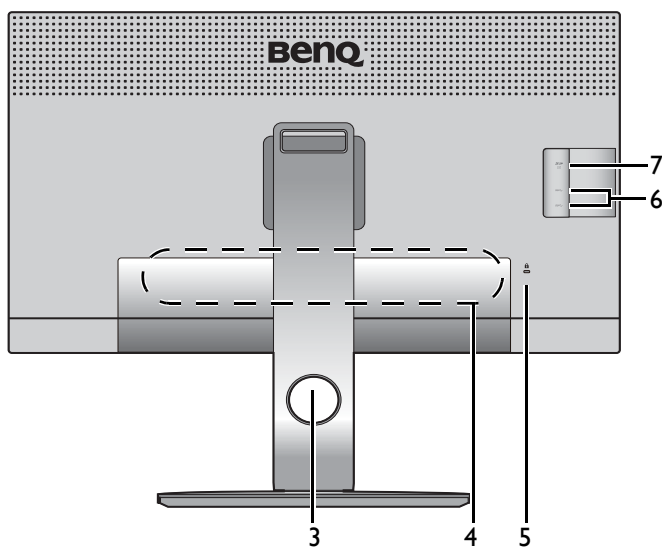
Uw monitor leren kennen

Vooraanzicht



1. Bedieningsknoppen
2. Knop Aan/uit

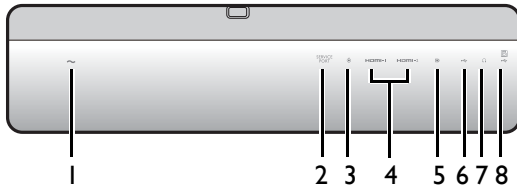
Achteraanzicht



3. Opening voor kabelmanagement
4. Ingangen en uitgangen
5. Sleuf voor Kensingtonslot
6. USB-poorten (downstream; aansluiting voor USB-apparaten)
7. SD-kaartsleuf

Ingangen en uitgangen

De beschikbare in- en uitgangen zijn afhankelijk van het gekochte model. Controleer de productspecificaties op de website voor details.



1. Stroomstekker
2. Servicepoort
3. Hotkey Puck G2-aansluiting
4. HDMI-aansluiting
5. DisplayPort-aansluiting
6. USB-C™-poort
7. Koptelefoonstekker
8. USB-poort (upstream; aansluiting voor de pc)

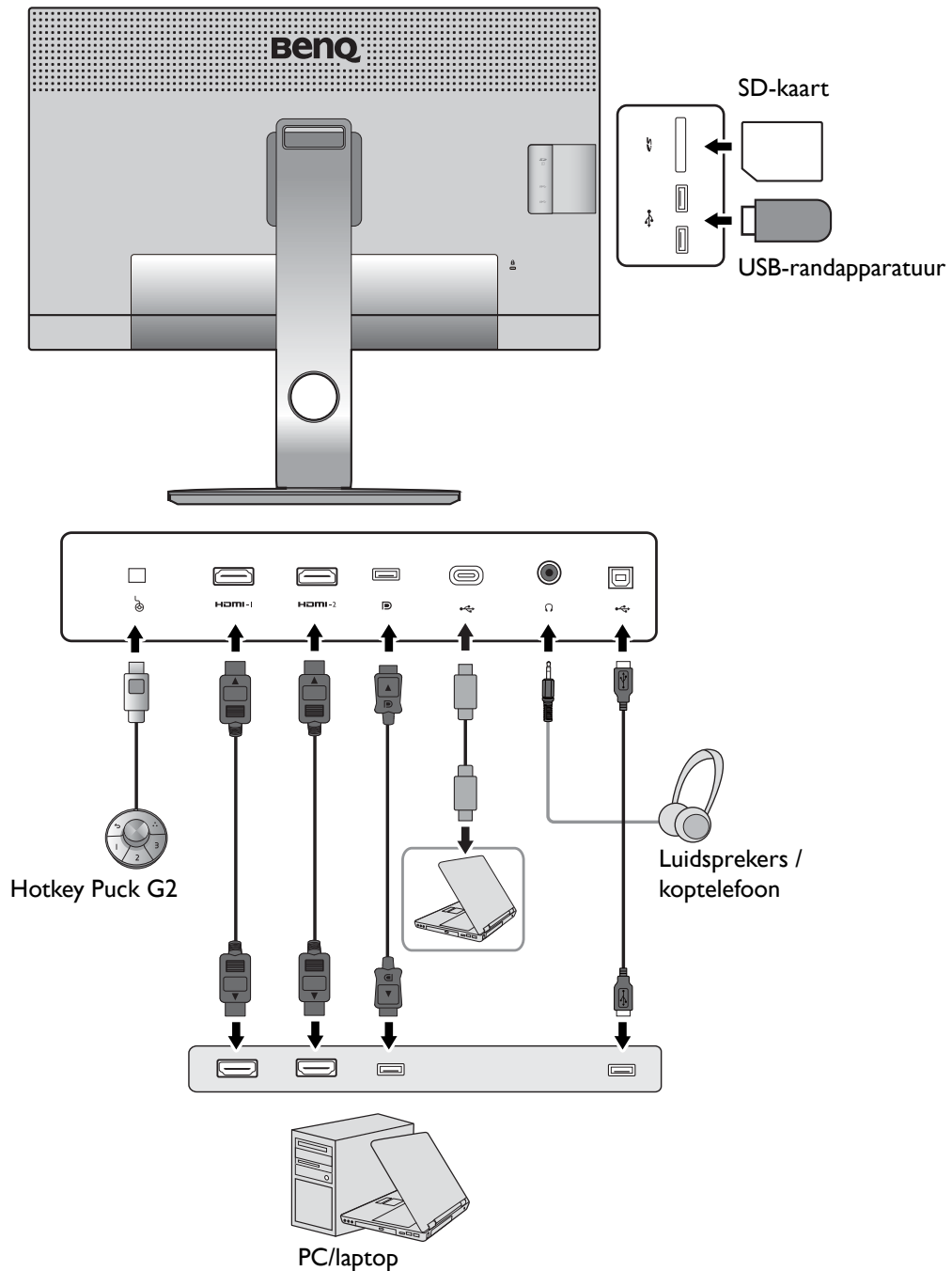


- De ondersteunde resolutie en timing kan verschillen, afhankelijk van de productspecificaties.
- Bovenstaande afbeelding kan per model verschillen.
- Beeld kan verschillen per product per regio.

Verbinding

De volgende verbindingsschema's dienen uitsluitend als voorbeeld. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.

Voor meer details over het maken van verbindingen, zie [23 - 24](#).



Vanwege beperkingen van de USB-C™-technologie, wordt de USB-overdrachtssnelheid alleen bepaald door de geselecteerde vernieuwingsfrequentie. Zie [Opties voor dataoverdracht via USB-C™ op pagina 65](#) voor meer informatie.

Energietoevoer van de USB-C™-poort op de monitor

Met de energietoevoer van het beeldscherm, kunt u aangesloten USB-C™-apparaten van energie voorzien.

USB-C™-energietoevoer
5V / 3A
9V / 3A
12V / 3A
15V / 3A
20V / 3A

- Een verbonden apparaat moet zijn uitgerust met een USB-C™-aansluiting die ondersteuning biedt voor opladen via USB-energietoevoer.
- Het verbonden apparaat kan via een USB-C™-poort worden opgeladen, zelfs als de energiebesparende modus van de monitor is geactiveerd.(*)
- De USB-energietoevoer bedraagt maximaal 60 W. Als het verbonden apparaat meer nodig heeft dan 60 W voor het gebruik of opstarten (als de batterij is uitgeput), gebruik dan de originele adapter van het apparaat.
- De informatie is gebaseerd op standaard testcriteria en wordt slechts ter referentie aangeboden. Er wordt geen compatibiliteit gegarandeerd voor elke gebruikersomgeving. Als een apart gekochte USB-C™-kabel wordt gebruikt, zorgt u dat de kabel is gecertificeerd door USB-IF en beschikt over alle functies, zoals energietoevoer en video-, audio- en dataoverdracht.



*: opladen via USB-C™ in de energiebesparende modus van de monitor is beschikbaar als de functie **USB-C alert** is ingeschakeld. Ga naar **Systeem > USB-C alert** en selecteer **AAN**.

Installeren van de monitorhardware



- Als uw computer ingeschakeld is, schakel deze dan uit voordat u verder gaat. Steek de stekker niet in het stopcontact of schakel de monitor niet in totdat u gevraagd wordt dit te doen.
- De volgende afbeeldingen dienen slechts ter illustratie. Welke in- en uitgangen beschikbaar zijn en waar ze zitten, is afhankelijk van het gekochte model. Daarnaast is een gedrukte beknopte handleiding van het beeldscherm alleen beschikbaar voor SW321C.
- De ondersteunende tijd kan variëren afhankelijk van het ingangssignaal. Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Voringestelde weergavemodi**" in het **Resolution file (Resolutiebestand)** voor meer informatie.



Druk niet met uw vinger op het schermoppervlak.

I. Bevestigen van de monitorvoet.

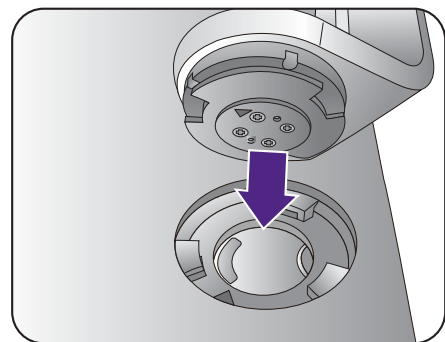
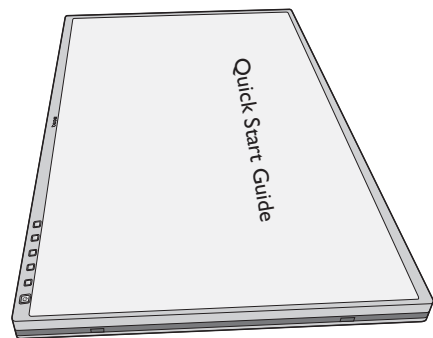


Let er a.u.b. op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het LCD-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

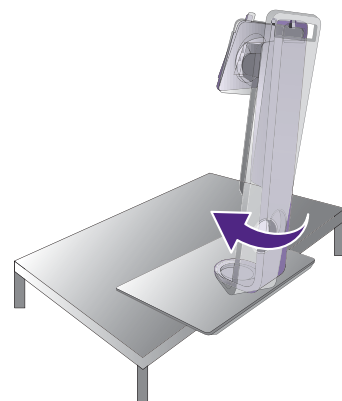
Maak voldoende ruimte vrij op uw bureau of tafel en plaats hierop ter bescherming bijvoorbeeld de verpakkingstas van de monitor. Dit om de monitor en het scherm te beschermen.

(alleen voor SW321C) Leg de monitor voorzichtig en met het scherm omhoog op een schoon, plat, gepolst oppervlak, zodat u de instructies uit de beknopte handleiding kunt volgen.

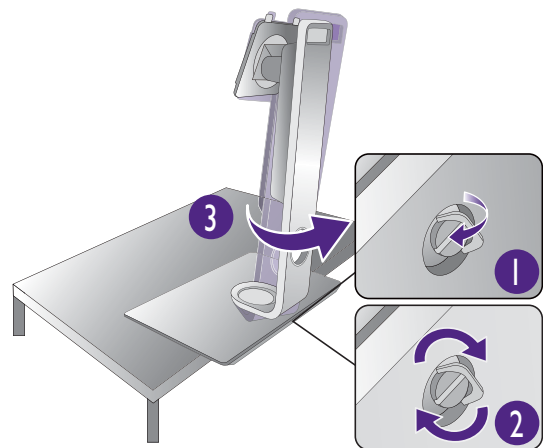
Monteer de monitorstandaard op de monitorvoet zoals is aangegeven in de afbeelding. Zorg dat de pijl op het eind van de standaard op de pijl op de monitor is gericht.



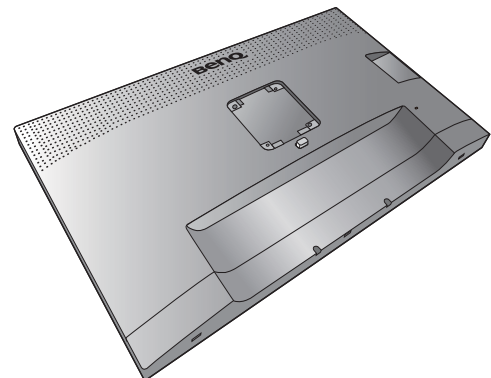
Draai de standaard linksom totdat dit niet verder gaat.



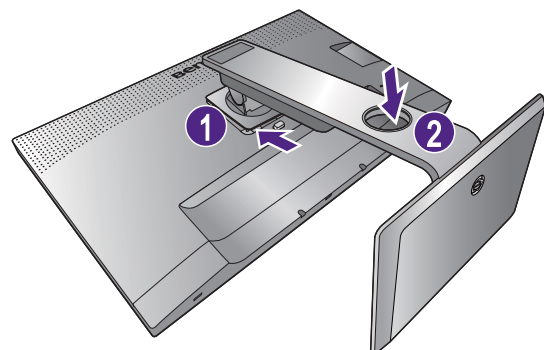
Bevestig de schroef aan de onderkant van de standaard zoals is geïllustreerd. En draai vervolgens de standaard linksom zodat deze naar voren wijst.



Draai het scherm voorzichtig om en monteer de monitorarm en voet.



Richt het uiteinde van de standaardbeugel op de monitor (1) en druk beide vervolgens in elkaar totdat ze vastklikken (2).

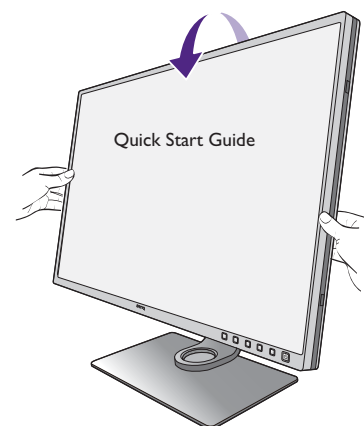


Controleer of beide onderdelen stevig met elkaar verbonden zijn door deze zachtjes los proberen te trekken.

Til de monitor voorzichtig op, draai hem om en plaats de monitor rechtop met zijn voet op een vlak en gelijkmatig oppervlak.



Plaats de monitor en stel de hoek van het beeldscherm zodanig in dat u ongewenste reflecties van andere lichtbronnen tot een minimum beperkt.



2. Sluit de pc-videokabel aan.

- De meegeleverde videokabels en de afbeeldingen van de ingangen kunnen, afhankelijk van de regio waar het product werd geleverd, afwijken.

De HDMI-kabel aansluiten

Sluit de stekker van de hdmi-kabel aan op de hdmi-poort op het beeldscherm. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de hdmi-poort van een digitaal uitvoerapparaat.

De DP-kabel aansluiten

Sluit de stekker van de DP-kabel aan op de videoaansluiting van de monitor. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de videoaansluiting van de computer.

- Als het beeldscherm en de computer zijn ingeschakeld en geen beeld zichtbaar is, koppelt u de DP-kabel los. Sluit eerst het beeldscherm aan op een andere videobron dan DP. Ga naar **Systeem** en **DP** in het OSD-menu van de monitor en verander de instelling van **1.4** in **1.1**. Als u klaar bent met instellen, trekt u de aangesloten videokabel los en sluit u de DP-kabel weer aan. Zie [Basale menufuncties op pagina 47](#) voor meer informatie over hoe u het OSD-menu opent.

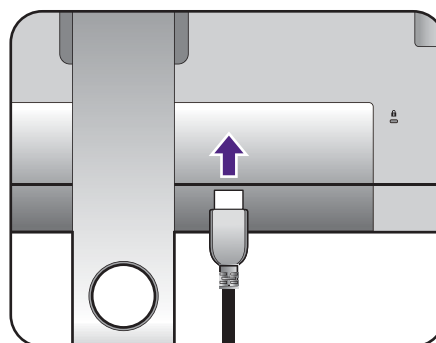
De USB-C™-kabel aansluiten

Sluit de stekker van de bijgesloten USB-C™-kabel aan op de USB-C™-poort van de monitor. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de USB-C™-poort van een laptop. Daarnaast zorgt het voor de signaal-, audio- en dataoverdracht tussen laptop en monitor.

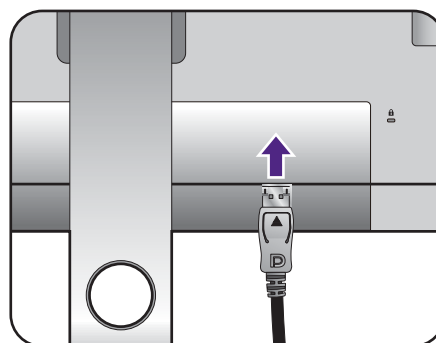
- De USB-C™-poort van de monitor ondersteunt energietoevoer. Zie [Energietoevoer van de USB-C™-poort op de monitor op pagina 20](#) voor meer informatie. Als een apart gekochte USB-C™-kabel wordt gebruikt, zorgt u dat de kabel is gecertificeerd door USB-IF en beschikt over alle functies, zoals energietoevoer en video-, audio- en dataoverdracht.

- Vanwege beperkingen van de USB-C™-technologie, wordt de USB-overdrachtssnelheid alleen bepaald door de geselecteerde vernieuwingsfrequentie. Zie [USB-C-configuratie op pagina 64](#) en [Opties voor dataoverdracht via USB-C™ op pagina 65](#) voor meer informatie.

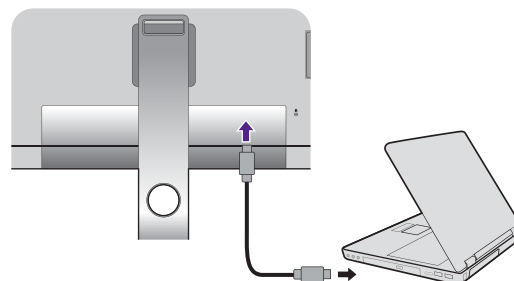
Of



Of

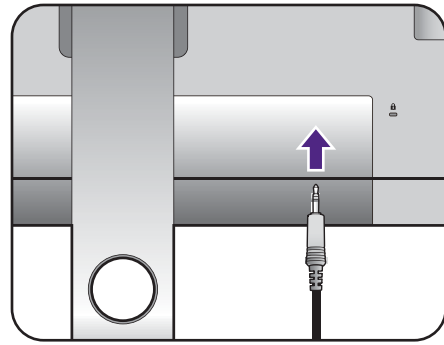


Of



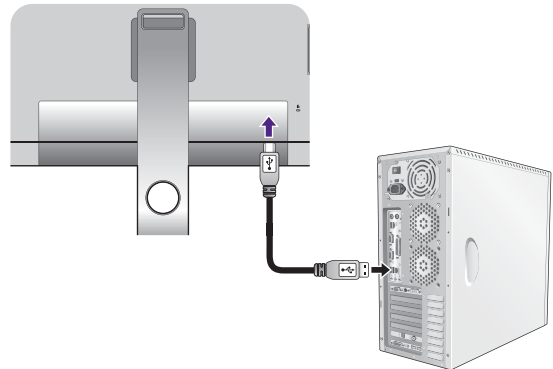
3. Sluit de audiokabel aan.

U kunt een koptelefoon aansluiten op de betreffende aansluiting aan de achterzijde van de monitor.



4. Usb-apparaten aansluiten.

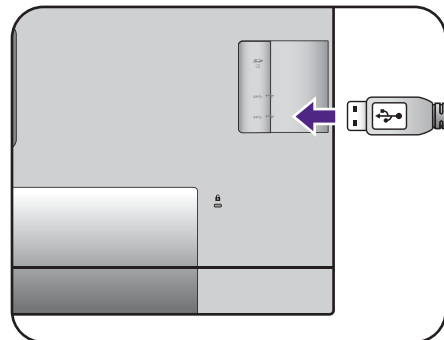
Sluit de usb-kabel aan op de pc en het beeldscherm (via de upstream usb-poort aan de achterzijde). Deze upstream usb-poort zorgt voor gegevensoverdracht tussen de pc en usb-apparaten die op het beeldscherm zijn aangesloten.



Sluit usb-apparaten via de andere usb-poorten (downstream) aan op het beeldscherm. Deze downstream usb-poorten zorgen voor gegevensoverdracht tussen aangesloten usb-apparaten en de upstream poort.



De USB-hubs (downstream poorten) zijn beschikbaar als ofwel de USB Type-B-poort ofwel de Type-C™-poort in gebruik is.



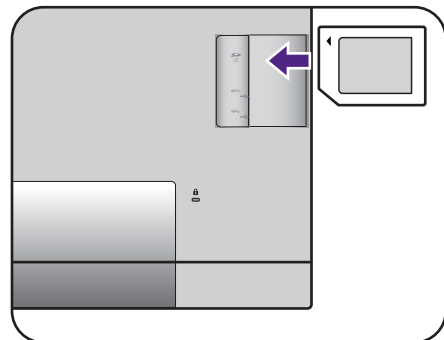
5. Sluit de geheugenkaart aan.

Plaats een SD- of MMC-geheugenkaart in de richting die op de kaart is aangegeven om bestanden uit te wisselen.



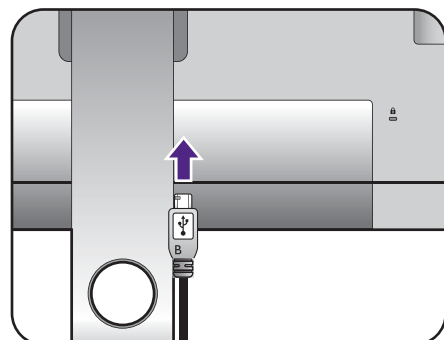
Dit zijn de ondersteunde geheugenkaartformaten:

- SD / SDHC / SDXC
- MMC



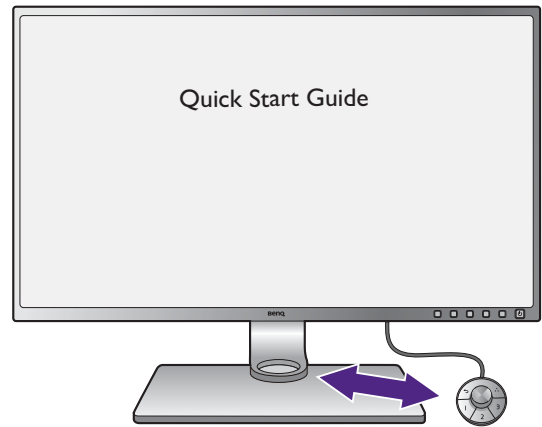
6. Sluit de Hotkey Puck G2 aan op de monitor.

Sluit de Hotkey Puck G2 aan op de mini-USB-poort (uitsluitend voor de Hotkey Puck-verbinding) op de achterkant van de monitor.




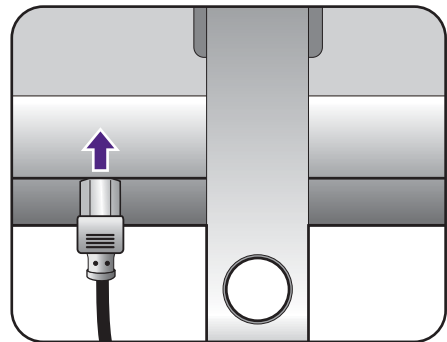
Plaats de Hotkey Puck G2, zoals is aangegeven, op de monitorstandaard of op een andere gewenste plek.

Meer informatie over de Hotkey Puck G2 vindt u op [Hotkey Puck G2](#) en de [standaardbewerkingen](#) ervan.



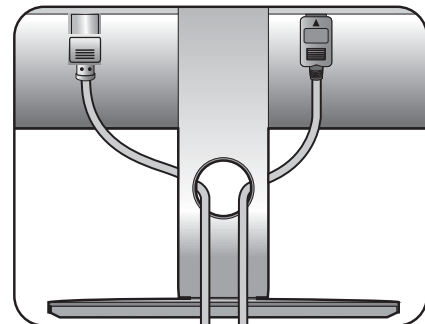
7. Verbind de voedingskabel met de monitor.

Steek het ene uiteinde van de voedingskabel in de aansluiting  aan de achterzijde van de monitor. Verbind het andere uiteinde nu nog niet.

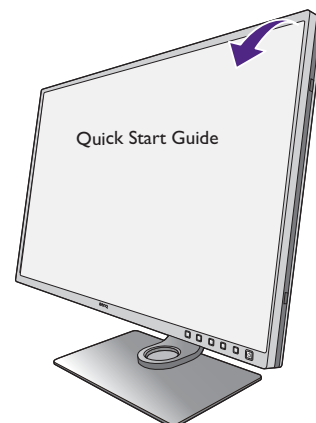


8. Organiseer de kabels.

Leg de kabels door de kabelopening.

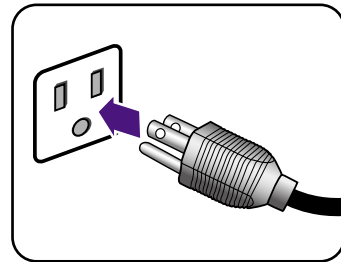


9. (alleen voor SW321C) Verwijder de beknopte handleiding van het schermoppervlak.



10. Het aansluiten en inschakelen van de netspanning.

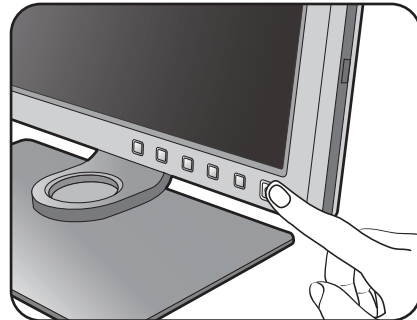
Steek het andere uiteinde van de voedingskabel in een stopcontact.



Beeld kan verschillen per product per regio.

Zet de monitor aan door op de aan/uit-knop op de monitor te drukken.

Zet nu ook de computer aan en volg de instructies op in [Haal het uiterste uit uw BenQ monitor op pagina 38](#) om de monitorsoftware te installeren.



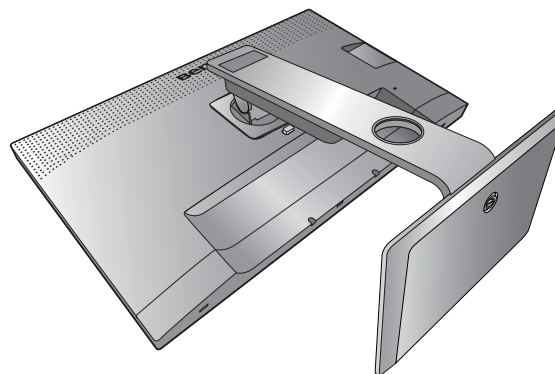
Voor een langere levensduur van het product, raden wij u aan de energiebeheerfunctie (powermanagement functie) van uw computer te gebruiken.

De stander van de voet loskoppelen

1. Voorbereidingen voor monitor en bureaublad/tafel.

Schakel de monitor uit en verwijder de voedingskabel uit het stopcontact voordat u de voedingskabel uit de monitor neemt. Schakel de computer uit voordat u de signaalkabel loskoppelt.

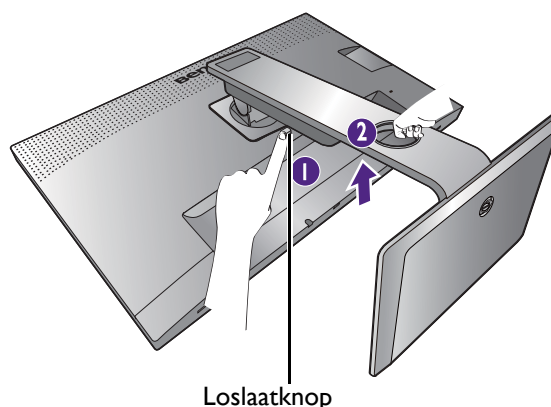
Voordat u de monitor met het scherm naar beneden gericht op uw bureau of tafel plaatst dient u eerst voldoende ruimte te maken en ter bescherming bijvoorbeeld een handdoek neer te leggen. Dit om de monitor en het scherm te beschermen.



Let er a.u.b. op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het LCD-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

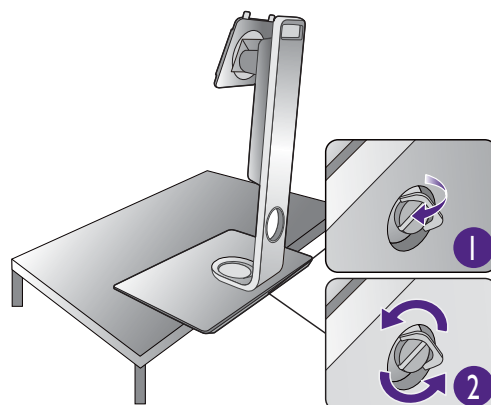
2. Verwijder de monitorstandaard.

Terwijl u op de loslaatknop (1) drukt en deze ingedrukt houdt, kunt u de monitor van de standaard loskoppelen (2).

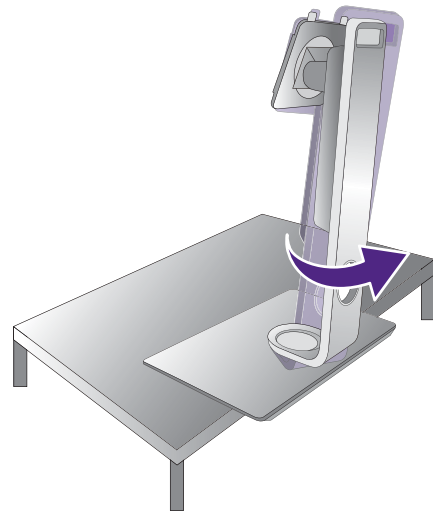


3. Verwijder de monitorvoet.

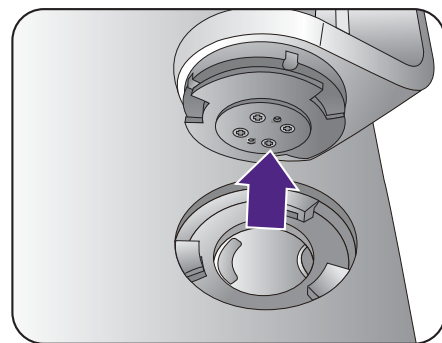
Draai de schroef aan de onderkant van de standaard los.



Draai de standaard rechtop totdat dit niet verder gaat.



Koppel nu de voet van de stander.



De schaduwkap monteren (optie)



Monteer de schaduwkap (wordt apart geleverd of verkocht, afhankelijk van het product dat in uw regio wordt geleverd) om schitteringen of ongewenste reflecties van andere lichtbronnen op het scherm te beperken.



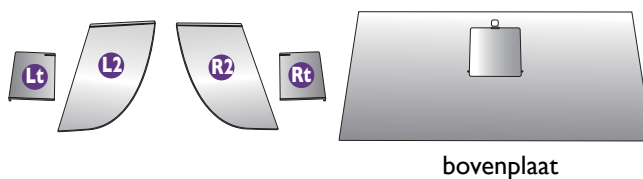
• Let op dat u de schaduwkap en het beeldscherm niet beschadigt. Er zijn diverse goed ontworpen schaduwkappen beschikbaar die correct op het beeldscherm passen. Oefen nooit overmatig veel kracht uit als u de schaduwkap monteert zodat deze niet beschadigd kan raken.

• Druk niet met uw vinger op het schermoppervlak.

Aan de binnenkant van sommige platen zijn pijlen zichtbaar. Zie de montage-instructies en de markeringen om de platen te monteren die nodig zijn voor de landschap- en portretmontage.

Landschapmontage

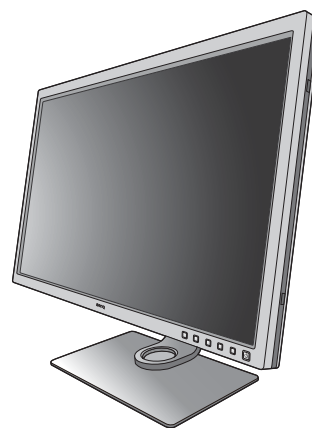
Platen vereist voor landschapmontage:



1. De montage van de schaduwkap voorbereiden.

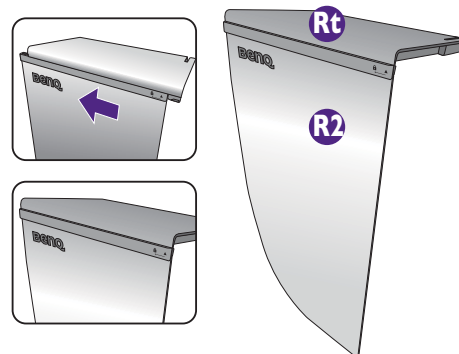
Plaats het beeldscherm rechtop op de stander op een plat en effen oppervlak. Zorg dat het beeldscherm in de landschapstand is gedraaid.

Volg de illustraties aandachtig om de montage af te ronden.



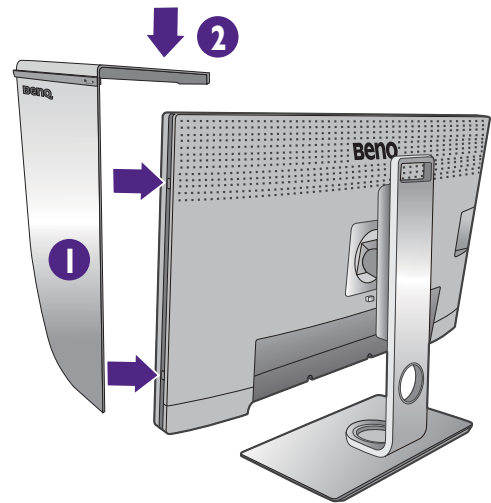
2. Monteer de kappen rechts.

Richt de pijl van plaat (Rt) op de pijl van plaat (R2) en bevestig beide. Schuif plaat (Rt) naar het uiteinde zoals in de afbeelding is geïllustreerd.



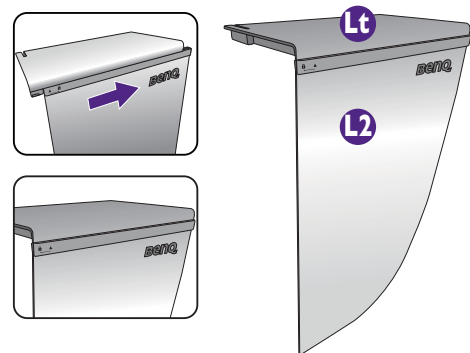
3. Monteer dit op de rechterzijde van het beeldscherm.

Richt de haken van de kap (plaat R2) op de openingen aan de rechterzijde van het beeldscherm en bevestig de haken. Druk hierna plaat (Rt) omlaag om deze stevig te bevestigen.



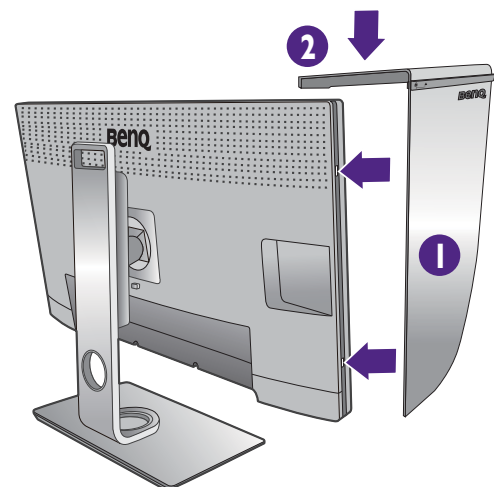
4. Monteer de kappen links.

Richt de pijl van plaat (Lt) op de pijl van plaat (L2) en bevestig beide. Schuif plaat (Lt) naar het uiteinde zoals in de afbeelding is geïllustreerd.



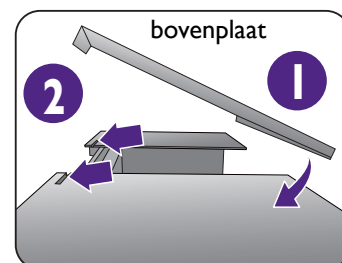
5. Monteer dit op de linkerzijde van het beeldscherm.

Richt de haken van de kap (plaat L2) op de openingen aan de linkerzijde van het beeldscherm en bevestig de haken. Druk hierna plaat (Lt) omlaag om deze stevig te bevestigen.



6. Monteer de bovenste plaat.

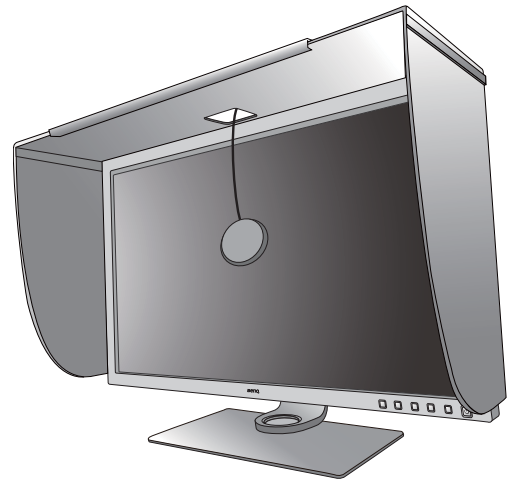
Haak de bovenste plaat vast aan plaat (R2) en aan plaat (L2) zoals in de afbeelding is geïllustreerd. Steek vervolgens de bovenste plaat in de uitsparing aan de bovenkant van de andere platen.



7. Als u de kleur van het beeldscherm met een colorimeter wilt ijken, schuift u de afdekking op de bovenste plaat open zodat de colorimeter kan worden geplaatst.

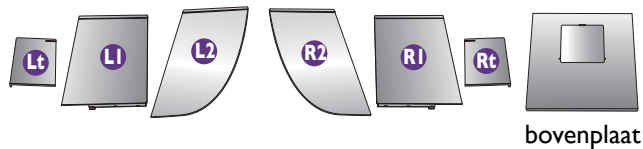


Volg de instructies in de handleiding van de colorimeter en de bijbehorende software (bijvoorbeeld **Palette Master Element**) om de montage en het ijken af te ronden.



Portretmontage

Platen vereist voor portretmontage:



1. De montage van de schaduwkap voorbereiden.

Plaats het beeldscherm rechtop op de stander op een plat en effen oppervlak. Zorg dat het beeldscherm in de landschapstand is gedraaid zoals is te lezen in [De monitor draaien op pagina 35](#).

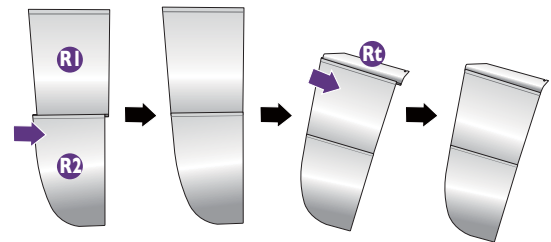
Volg de illustraties aandachtig om de montage af te ronden.



2. Monteer de kappen rechts.

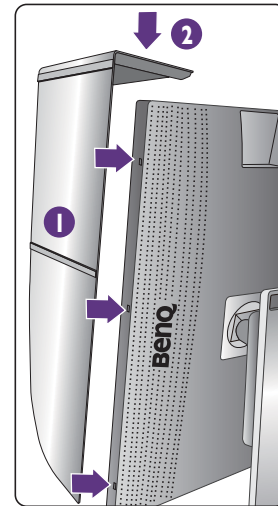
Richt de pijl van plaat (R1) op de pijl van plaat (R2) en bevestig beide. Schuif plaat (R2) naar het uiteinde zoals in de afbeelding is geïllustreerd.

Richt de pijl van plaat (Rt) op de pijl van plaat (R1) en bevestig beide. Schuif plaat (R1) langs plaat (R2) zoals in de afbeelding is geïllustreerd.



3. Monteer dit op de rechterzijde van het beeldscherm.

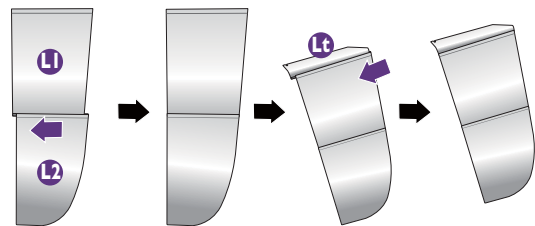
Richt de haken van de kap op de openingen aan de rechterzijde van het beeldscherm en bevestig de haken. Druk hierna plaat (Rt) omlaag om deze stevig te bevestigen.



4. Monteer de kappen links.

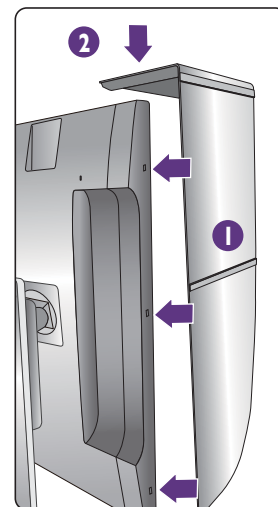
Richt de pijl van plaat (L1) op de pijl van plaat (L2) en bevestig beide. Schuif plaat (L2) naar het uiteinde zoals in de afbeelding is geïllustreerd.

Richt de pijl van plaat (Lt) op de pijl van plaat (L1) en bevestig beide. Schuif plaat (L1) langs plaat (L2) zoals in de afbeelding is geïllustreerd.



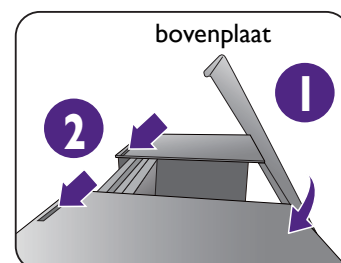
5. Monteer dit op de linkerzijde van het beeldscherm.

Richt de haken van de kap op de openingen aan de linkerzijde van het beeldscherm en bevestig de haken. Druk hierna plaat (Lt) omlaag om deze stevig te bevestigen.



6. Monteer de bovenste plaat.

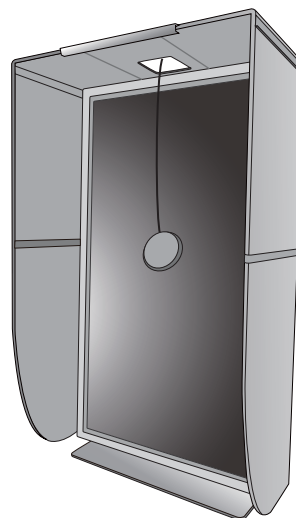
Haak de bovenste plaat vast aan plaat (R2) en aan plaat (L2) zoals in de afbeelding is geïllustreerd. Steek vervolgens de bovenste plaat in de uitsparing aan de bovenkant van de andere platen.



7. Als u de kleur van het beeldscherm met een colorimeter wilt ijken, schuift u de afdekking op de bovenste plaat open zodat de colorimeter kan worden geplaatst.

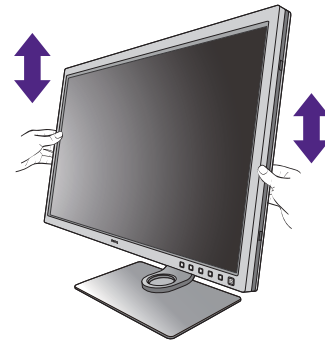


Volg de instructies in de handleiding van de colorimeter en de bijbehorende software (bijvoorbeeld **Palette Master Element**) om de montage en het ijken af te ronden.

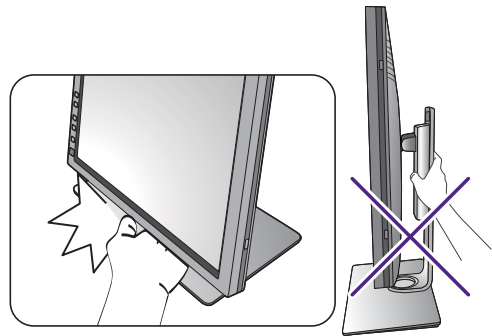


De hoogte van de monitor aanpassen

Om de monitorhoogte aan te passen, pakt u de monitor aan weerszijden vast en beweegt u deze neer- of opwaarts tot de gewenste hoogte is bereikt.



- Plaats uw handen niet op het bovenste of onderste deel van de in hoogte verstelbare stander en ook niet langs de onderkant van de monitor. Het op- of neerwaarts bewegen van de monitor kan eventueel lichamelijk letsel veroorzaken. Houd kinderen uit de buurt van het beeldscherm als u deze handeling uitvoert.



- Als het beeldscherm in de portretstand is gedraaid en de hoogte moet worden aangepast, let dan op dat, vanwege het brede scherm, het beeldscherm niet op de laagste stand kan worden ingesteld. Let op dat u de Hotkey Puck G2 niet raakt.



De monitor draaien



Draai het beeldscherm voordat u de schaduwkap monteert. Zie [Portretmontage op pagina 31](#) voor meer informatie.

1. Kantel het OSD-menu.

Ga naar **Systeem > Automatisch draaien > AAN** om het OSD-menu automatisch te draaien als het beeldscherm wordt gedraaid. Zie [Automatisch draaien op pagina 64](#) voor meer informatie.

2. Kantel het beeldscherm.

Voordat het beeldscherm in een portretstand kan worden gedraaid, moet het beeldscherm 90 graden worden gedraaid.

Selecteer op de desktop met de rechtermuisknop, in het popup-menu de optie **Schermsresolutie**. Selecteer bij **Afdrukstand** de optie **Stand**, en klik op toepassen.



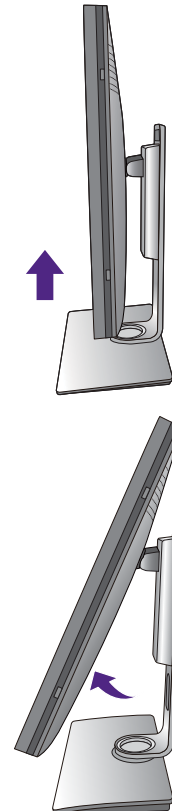
Afhankelijk van het besturingssysteem van uw PC, zijn er verschillende procedures die u moet volgen om de schermoriëntatie aan te passen. Zie de hulpdocumentatie van het besturingssysteem voor details.

3. Trek de monitor helemaal uit en kantel deze.

Til het scherm voorzichtig op en zet het in de maximaal uitgeschoven positie. Kantel vervolgens de monitor.



U dient de monitor verticaal uitschuiven om deze te kunnen draaien van landschap- naar portret-modus (liggend naar staand).



4. Draai de monitor 90 graden met de wijzers van de klok mee zoals is geïllustreerd.



Om te voorkomen dat de rand van het LCD-scherm de monitorvoet raakt tijdens het draaien, trekt u de monitor helemaal naar boven naar de hoogste positie voordat u het scherm draait. Zorg dat er geen obstakels rond de monitor staan en dat er voldoende ruimte voor kabels is. Verwijder eerst de aangesloten USB-randapparatuur en audiokabel.

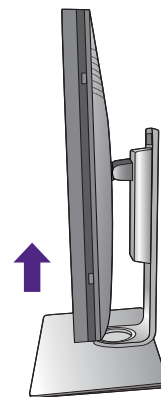
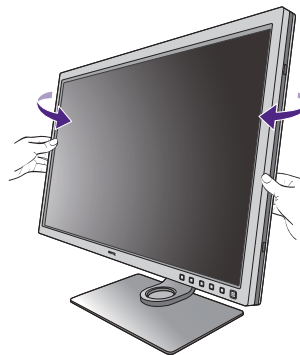
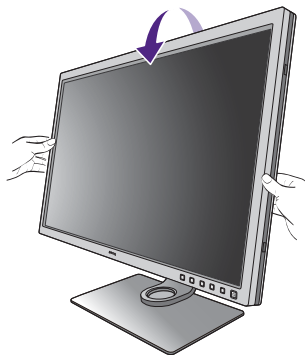


5. Zet de monitor in de gewenste kijkhoek.



Aanpassing van de kijkhoek

U kunt het scherm in de gewenste hoek positioneren door het te kantelen, verschuiven en de hoogte aan te passen. Controleer de productspecificaties op de website voor details.



Het wandmontageset van de monitor gebruiken

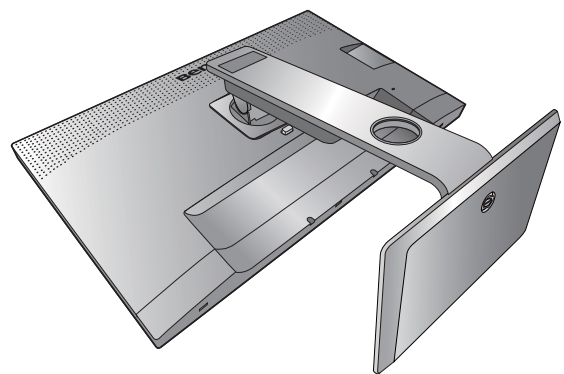
De achterkant van de LCD-monitor heeft een standaard VESA bevestiging met gaten volgens het 100mm-patroon, zodat u de monitor kunt bevestigen aan een wandmontagebeugel. Voordat u een wandmontageset bevestigt, leest u eerst de voorzorgsmaatregelen.

Vorzorgsmaatregelen

- Bevestig de monitor en wandmontageset aan een muur met een plat oppervlak.
- Zorg dat het materiaal van de wand en de wandmontagehouder (apart verkocht) stabiel genoeg zijn voor het gewicht van de monitor. Zie de productspecificaties op de website voor meer informatie over het gewicht.
- Schakel de monitor uit voordat u de kabels van de LCD-monitor verwijdert.

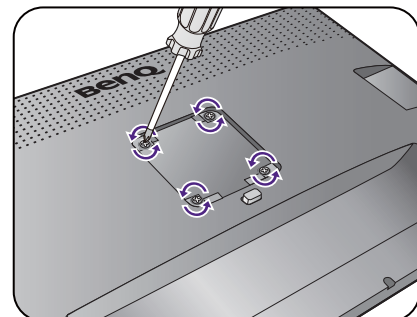
1. Verwijder de monitorstandaard.

Leg het scherm plat neer op een schoon en zacht oppervlak. Maak de monitor-stander los zoals beschreven in de stappen 1~2 in [De stander van de voet loskoppelen op pagina 27](#).



2. Verwijder de schroeven van de achterplaat.

Draai de schroeven van de achterplaat los met een kruiskopschroevendraaier. Het gebruik van een schroevendraaier met magnetische kop wordt aanbevolen zodat u de schroeven niet verliest.



- Voor het geval dat u in de toekomst weer de standaard gebruikt, bewaart u de monitorvoet, de monitorstandaard en de schroeven op een veilige plek.

3. Volg de instructies in de handleiding van de wandmontagebeugels om de bevestiging te voltooien.

- Gebruik vier M4 x 10 mm schroeven om een standaard VESA-wandmontagehouder op de monitor te bevestigen. Zorg dat alle schroeven stevig zijn vastgedraaid. Neem contact op met een professionele monteur of de klantenservice van BenQ voor voorzorgsmaatregelen over wandmontage en veiligheid.

Haal het uiterste uit uw BenQ monitor

Om het uiterste uit het nieuwe BenQ LCD monitor te halen, dient u het aangepaste BenQ LCD Monitor-stuurprogramma te installeren. Dit vindt u op de lokale website. Zie [Lcd-monitorstuurprogramma's downloaden van internet op pagina 38](#) voor details.

De te volgen procedure voor een succesvolle installatie van het BenQ LCD Monitor stuurprogramma wordt bepaald door de omstandigheden onder welke u uw BenQ LCD Monitor wilt aansluiten en installeren. Deze omstandigheden hebben betrekking op welke versie van Microsoft Windows u gebruikt, of u de monitor aansluit en de software installeert op een nieuwe computer (zonder bestaand monitor stuurprogramma), of dat u een bestaande computer (waarop een monitor stuurprogramma geïnstalleerd is) van een nieuwe monitor voorziet.

Windows zal echter in beide gevallen, zodra u de eerstvolgende keer uw computer inschakelt (nadat u de monitor met uw computer verbonden heeft), automatisch de nieuwe (of andere) hardware herkennen en de **Nieuwe hardware gevonden wizard** opstarten.

Volg de instructies van de wizard. Meer details en stap-voor-stap instructies voor een automatische (nieuwe) of upgrade van een (bestaande) installatie, zie:

- [Installatie van de monitor op een nieuwe computer op pagina 39.](#)
- [Aanpassen van de monitor op een bestaande computer op pagina 40.](#)



- Als u een gebruikersnaam en paswoord nodig heeft om op uw Windows computer in te loggen, moet u als systeembeheerder of als lid van de systeembeheerdersgroep ingelogd zijn om het monitor stuurprogramma te kunnen installeren. Bovendien, als uw computer met een netwerk verbonden is dat voorzien is van toegangsbeveiliging, is het mogelijk dat de netwerkinstellingen het u verhinderen de software op uw computer te installeren.
 - Controleer de naam van het aangeschafte model door op het specificatielabel op de achterkant van het beeldscherm te kijken.
-

Lcd-monitorstuurprogramma's downloaden van internet

1. Download de juiste stuurprogrammabestanden van Support.BenQ.com.
2. Pak de stuurprogramma's uit naar een lege map op de computer. Onthoud de locatie van de uitgekakte bestanden.

Installatie van de monitor op een nieuwe computer

De volgende instructies beschrijven de procedure voor het selecteren en installeren van het BenQ LCD Monitor stuurprogramma op een nieuwe computer waarop nooit tevoren een monitor stuurprogramma geïnstalleerd is geweest. Deze instructies zijn uitsluitend van toepassing op een computer die nooit eerder gebruikt is en waarop de BenQ LCD Monitor de allereerste monitor is die op deze computer wordt aangesloten.



Als u de BenQ LCD Monitor aansluit op een bestaande computer waarop al eerder een andere monitor aangesloten is geweest (en waarop reeds een monitor stuurprogramma geïnstalleerd is), moet u de volgende instructies overslaan. In plaats daarvan moet u de instructies volgen voor - [Aanpassen van de monitor op een bestaande computer](#).

1. Volg de aanwijzingen in [Installeren van de monitorhardware op pagina 21](#).
Zodra Windows opgestart is, wordt de nieuwe monitor automatisch gedetecteerd en zal de **Nieuwe hardware gevonden wizard** opstarten. Volg de wizard totdat de optie **Hardware Stuurprogramma Installeren** verschijnt.
2. Selecteer optie **Geschikte driver voor mijn apparaat zoeken**, en klik op **Volgende**.
3. Controleer of de wizard de juiste naam voor uw monitor heeft gekozen en klik op **Volgende**.
4. Klik op **Einde**.
5. Start de computer opnieuw op.

Aanpassen van de monitor op een bestaande computer

De volgende instructies beschrijven de procedure voor het handmatig aanpassen van een bestaand monitor stuurprogramma op uw Microsoft Windows computer. Momenteel is het uit de test gekomen als compatibel met de besturingssystemen Windows 10, Windows 8 (8.1) en Windows 7.



Het is goed mogelijk dat het BenQ LCD Monitor stuurprogramma voor uw model uitstekend werkt met andere versies van Windows, echter, op het moment dat deze handleiding samengesteld werd, heeft BenQ dit stuurprogramma niet getest op andere Windows versies en kan daarom de goede werking ervan op dergelijke systemen niet garanderen.

Installeer de monitorstuurprogrammasoftware door een geschikt informatiebestand (.inf) te selecteren voor het specifieke monitormodel dat u hebt aangesloten. Laat vervolgens Windows de corresponderende stuurprogrammabestanden installeren. U hoeft het proces alleen maar in de juiste richting te sturen. Windows heeft een speciale wizard voor het upgraden van het apparaatstuurprogramma om deze taak automatisch uit te voeren en u tijdens het proces van bestandsselectie en installatie te begeleiden.

Zie:

- [Hoe te installeren op Windows 10 systeem op pagina 41.](#)
- [Hoe te installeren op Windows 8 \(8.1\) systeem op pagina 42.](#)
- [Hoe te installeren op Windows 7 systeem op pagina 43.](#)

Hoe te installeren op Windows 10 systeem

1. Open **Eigenschappen voor beeldscherm**.

Ga naar **Start, Instellingen, Apparaten, Apparaten en printers** en klik in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor.

2. Kies **Eigenschappen** in het menu.

3. Klik op het tabblad **Hardware**.

4. Klik op **Algemeen PnP-beeldscherm** en daarna op de knop **Eigenschappen**.

5. Klik op de tab **Stuurprogramma** en vervolgens op de knop **Stuurprogramma bijwerken**.

6. Selecteer in het venster **Stuurprogramma's bijwerken** de optie **Op mijn computer naar stuurprogramma's zoeken**.

7. Klik op **Bladeren** en zoek de stuurprogrammabestanden die van internet zijn gedownload, zoals is aangegeven in [Lcd-monitorstuurprogramma's downloaden van internet op pagina 38](#).

8. Klik op **Sluiten**.

U wordt wellicht gevraagd uw computer opnieuw op te starten nadat de update van het stuurprogramma voltooid is.

Hoe te installeren op Windows 8 (8.1) systeem

1. Open **Eigenschappen voor beeldscherm**.

Plaats de cursor rechtsonder op het scherm of druk op **Windows + C** op het toetsenbord om de balk **Charm (Emoticon)** te openen. Ga naar **Instellingen, Configuratiescherm, Apparaten en printers** en klik in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor.

Eveneens kunt u met rechts op de desktop klikken en selecteren: **Aan persoonlijke voorkeur aanpassen, Beeldscherm, Apparaten en printers** en in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor klikken.

2. Kies **Eigenschappen** in het menu.

3. Klik op het tabblad **Hardware**.

4. Klik op **Algemeen PnP-beeldscherm** en daarna op de knop **Eigenschappen**.

5. Klik op de tab **Stuurprogramma** en vervolgens op de knop **Stuurprogramma bijwerken**.

6. Selecteer in het venster **Stuurprogramma's bijwerken** de optie **Op mijn computer naar stuurprogramma's zoeken**.

7. Klik op **Bladeren** en zoek de stuurprogrammabestanden die van internet zijn gedownload, zoals is aangegeven in [Lcd-monitorstuurprogramma's downloaden van internet op pagina 38](#).

8. Klik op **Sluiten**.

U wordt wellicht gevraagd uw computer opnieuw op te starten nadat de update van het stuurprogramma voltooid is.

Hoe te installeren op Windows 7 systeem

1. Open **Eigenschappen voor beeldscherm**.

Ga naar **Start, Configuratiescherm, Hardware en geluiden, Apparaten en printers** en klik in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor.

Eveneens kunt u met rechts op de desktop klikken en selecteren: **Aan persoonlijke voorkeur aanpassen, Beeldscherm, Apparaten en printers** en in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor klikken.

2. Kies **Eigenschappen** in het menu.

3. Klik op het tabblad **Hardware**.

4. Klik op **Algemeen PnP-beeldscherm** en daarna op de knop **Eigenschappen**.

5. Klik op de tab **Stuurprogramma** en vervolgens op de knop **Stuurprogramma bijwerken**.

6. Selecteer in het venster **Stuurprogramma's bijwerken** de optie **Op mijn computer naar stuurprogramma's zoeken**.

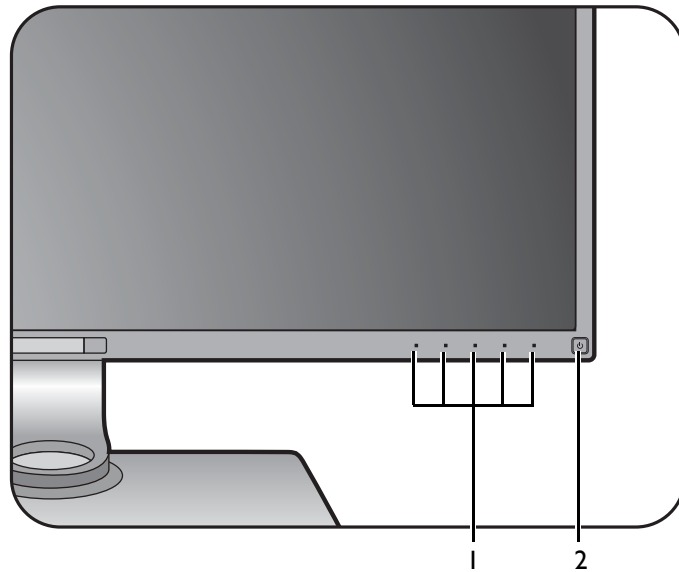
7. Klik op **Bladeren** en zoek de stuurprogrammabestanden die van internet zijn gedownload, zoals is aangegeven in [Lcd-monitorstuurprogramma's downloaden van internet op pagina 38](#).

8. Klik op **Sluiten**.

U wordt wellicht gevraagd uw computer opnieuw op te starten nadat de update van het stuurprogramma voltooid is.

Het aanpassen van de monitor

Het bedieningspaneel



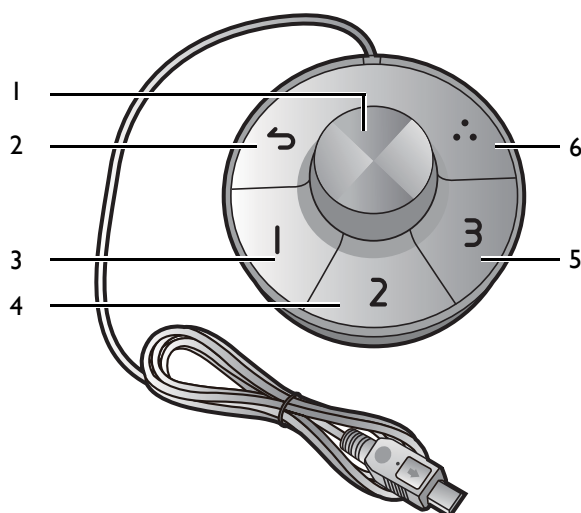
Nr.	Naam	Beschrijving
1.	Bedieningstoetsen	Opent de functies of menu-items op het scherm, direct naast elke toets.
2.	Aan/uittoets	De monitor in- en uitschakelen.

Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan

De Hotkey Puck G2 biedt, net als de bedieningstoetsen, een gemakkelijke en snelle manier om functies uit te voeren en het OSD-menu te openen.



- Voordat u de monitor gaat gebruiken, dient u de Hotkey Puck G2 aan te sluiten. Volg de aanwijzingen in [Sluit de Hotkey Puck G2 aan op de monitor. op pagina 24.](#)
- Hotkey Puck G2 is speciaal ontworpen voor de BenQ LCD Monitor en is uitsluitend beschikbaar voor compatibele modellen. Sluit de schakelaar niet op andere apparatuur met mini-USB-poorten aan.




Nr.	Naam	Beschrijving
1	Draaiknop	<p>(Als geen menu wordt weergegeven)</p> <ul style="list-style-type: none"> • De standaardinstelling is dat naar links of rechts draaien de Helderheid aanpast. Om de standaardinstelling te veranderen, houdt u 3 seconden ingedrukt om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt veranderen. U kunt ook naar Controllertoets > Draaiknop op de monitor gaan. • Druk om het hoofdmenu te openen. <p>(Op een menu)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Draai naar rechts om omlaag te gaan in het menu. • Draai naar links om omhoog te gaan in het menu. • Indrukken om de selectie te bevestigen. <p>(Als een besturingsbalk zichtbaar is)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Draai naar rechts om de waarde te verhogen. • Draai naar links om de waarde te verlagen.
2	Terugtoets	<ul style="list-style-type: none"> • Keert terug naar het vorige menu. • Sluit het OSD-menu.

Nr.	Naam	Beschrijving
3	Controllertoets 1	<ul style="list-style-type: none"> • Druk op de knop om standaard over te schakelen naar Adobe RGB (Kleurmodus). • Houd 3 seconden ingedrukt om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt wijzigen. Zie ook De controllertoetsen op de Hotkey Puck G2 aanpassen op pagina 46.
4	Controllertoets 2	<ul style="list-style-type: none"> • Druk op de knop om over te schakelen naar sRGB (Kleurmodus). • Houd 3 seconden ingedrukt om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt wijzigen. Zie ook De controllertoetsen op de Hotkey Puck G2 aanpassen op pagina 46.
5	Controllertoets 3	<ul style="list-style-type: none"> • Druk op de knop om over te schakelen naar Z/W (Kleurmodus). • Houd 3 seconden ingedrukt om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt wijzigen. Zie ook De controllertoetsen op de Hotkey Puck G2 aanpassen op pagina 46.
6	Rotatietoets	<ul style="list-style-type: none"> • Herhaaldelijk indrukken om door de beschikbare instellingen te bladeren. • Houd 3 seconden ingedrukt om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt wijzigen. U kunt ook naar Controllertoets > Rotatietoets op de monitor gaan.

De controllertoetsen op de Hotkey Puck G2 aanpassen

De toetsen op de Hotkey Puck G2 zijn bedoeld voor specifieke functies. U kunt de standaardinstellingen naar wens wijzigen.

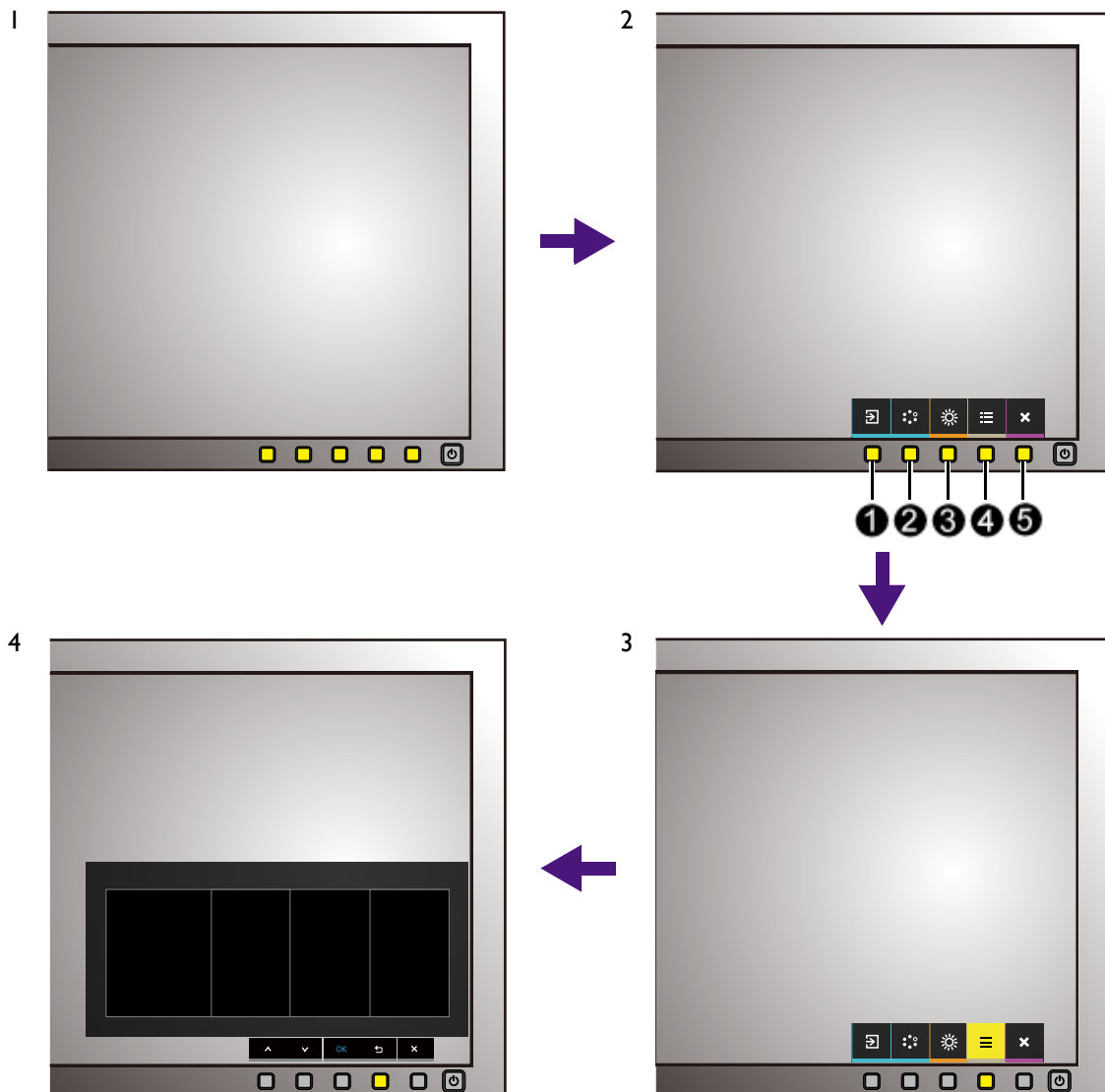
1. Druk op een bedieningstoets om het sneltoetsmenu te openen.
2. Kies  (**Menu**) om het hoofdmenu te openen.
3. Ga naar **Controllertoets**.
4. Kies **Controllertoets 1, 2, 3**.
5. Kies in het submenu een categorie.
6. Selecteer bij categorie maximaal drie items die snel toegankelijk zijn met de controllertoetsen op de Hotkey Puck G2. De nummers die door de gekozen items worden weergegeven, verwijzen naar de controllertoetsen waaraan de opties zijn toegekend.





U kunt ook een toets op de Hotkey Puck G2 3 seconden ingedrukt houden om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt wijzigen.





Basale menufuncties

Alle schermmenu's (OSD-menu's) kunnen via de bedieningstoetsen worden geopend. U kunt met het OSD-menu alle instellingen van de monitor aanpassen.



1. Druk op een bedieningstoets.
2. Het sneltoetsmenu wordt geopend. De drie linkertoetsen zijn aangepaste toetsen waaraan specifieke functies kunnen worden toegekend.
3. Kies  (**Menu**) om het hoofdmenu te openen.
4. Volg in het hoofdmenu de pictogrammen naast de bedieningstoetsen om aanpassingen of keuzes te maken. Zie [Door het hoofdmenu navigeren op pagina 52](#) voor meer details over de menu-opties.

Nr.	OSD in sneltoetsmenu	OSD-pictogram in hoofdmenu	Functie
1	Aangepaste toets 1		<ul style="list-style-type: none"> • Deze toets is standaard de sneltoets voor Input. Zie De sneltoetsen aanpassen op pagina 48 om de standaardinstellingen te wijzigen. • Om omhoog te navigeren of een waarde te verhogen.


Nr.	OSD in sneltoetsmenu	OSD-pictogram in hoofdmenu	Functie
2	Aangepaste toets 2		<ul style="list-style-type: none"> Deze toets is standaard de sneltoets voor Kleurmodus. Zie De sneltoetsen aanpassen op pagina 48 om de standaardinstellingen te wijzigen. Om omlaag te navigeren of een waarde te verlagen.
3	Aangepaste toets 3	 / OK	<ul style="list-style-type: none"> Deze toets is standaard de sneltoets voor Helderheid. Zie De sneltoetsen aanpassen op pagina 48 om de standaardinstellingen te wijzigen. Opent submenu's. Selecteert menu-items.
4	Menu		<ul style="list-style-type: none"> Activeert het hoofdmenu. Keert terug naar het vorige menu.
5	Afslt		Sluit het OSD-menu.





- OSD = On Screen Display (Weergave op het scherm).
De sneltoetsen functioneren alleen wanneer het hoofdmenu niet wordt weergegeven. Weergave van sneltoetsen verschijnt enkele seconden nadat de laatste toets is ingedrukt.
- Om de OSD-bediening te activeren, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.

De sneltoetsen aanpassen

De 3 bedieningstoetsen links (ook wel aangepaste toetsen genoemd), dienen als sneltoetsen voor vooraf ingestelde functies. U kunt de standaardinstelling wijzigen en andere functies aan deze toetsen toekennen.

- Druk op een bedieningstoets om het sneltoetsmenu te openen. Kies  (**Menu**) om het hoofdmenu te openen.
- Ga naar **Systeem**.
- Selecteer de aangepaste toets die u wilt wijzigen.
- Selecteer in het submenu een functie voor deze toets. Er verschijnt een bericht dat de instelling voltooid is.



- Behalve de bedieningstoetsen op het beeldscherm, functioneren de controllertoets 1/2/3 op de Hotkey Puck G2 ook als sneltoetsen. Houd een van de controllertoets (1/2/3) 5 seconden ingedrukt om een lijst met opties te openen, kies een andere functie in het instellingenmenu door op  of  te drukken en bevestig de keuze met OK. Zie [De controllertoetsen op de Hotkey Puck G2 aanpassen op pagina 46](#) voor meer informatie.

Omgaan met HDR-technologie



- De monitor ondersteunt de technologieën HDR10 en HLG.
- De informatie over HDR-compatibele apparaten en content in dit document was up-to-date op het moment van publicatie. Voor de nieuwste informatie neemt u contact op met de fabrikant van het apparaat en de aanbieder van de content.

Om de HDR-functie in te schakelen, hebt u een compatibele speler en compatibele content nodig.

1. Zorg dat een 4K HDR-speler beschikbaar is. Er wordt ondersteuning geboden voor spelers met de volgende namen en resoluties.

Veelgebruikte namen voor 4K (kan per fabrikant verschillen)	4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Ondersteunde resolutie of modi	3840 x 2160 @ 60 Hz
Veelgebruikte namen voor HDR10 (kan per fabrikant verschillen)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium
Veelgebruikte naam voor HLG (kan per fabrikant verschillen)	Hybrid Log Gamma

2. Zorg dat HDR-content beschikbaar is. Content kan afkomstig zijn van 4K UHD (Blue-Ray) of nieuwe HDR-games op Xbox One S en PS4 Pro.
3. Zorg dat de speler en het beeldscherm zijn verbonden via een geschikte kabel:
 - de bijgesloten HDMI / DP / DP-naar-mini-DP-kabel / USB-C™-kabel (indien beschikbaar)
 - een HDMI-kabel met een HDMI High Speed of HDMI Premium certificaat (voor modellen met HDMI-ingangen)
 - een DP / DP-naar-mini-DP-kabel met DisplayPort compliance certificaat (voor modellen met DP-ingangen)
 - een gecertificeerde USB-C™-kabel met DisplayPort Alternatieve modus-mogelijkheid (voor modellen met een USB-C™-ingangen)

HDR-functie inschakelen

Als de instructies in [Omgaan met HDR-technologie op pagina 48](#) worden opgevolgd en de ingevoerde beelden compatibel zijn met HDR, wordt de OSD-melding **HDR: Aan** weergegeven op het scherm. Dit betekent dat de contentspeler en de content beide compatibel zijn met HDR en dat de HDR-functie correct is ingeschakeld. Afhankelijk van hetingangssignaal detecteert de monitor of sprake is van HDR10- of HLG-content en wordt de content correct verwerkt.

Als de verbinding is voltooid en geen OSD-bericht verschijnt, betekent dit dat de contentspeler en/of de content niet compatibel zijn met HDR. De monitor blijft in de recent gekozen kleurmodus voor niet-HDR-content.

De weergavekleur aanpassen

Kies een van onderstaande methodes om de weergavekleur aan te passen:


- Pas de standaard kleurinstelling toe vanuit **Kleuraanpassing > Kleurmodus**.
- Verander de beeld- en kleurinstellingen handmatig via de betreffende OSD-menu's. Afhankelijk van de net ingestelde **Kleurmodus** kunnen de beschikbare opties voor elke kleuraanpassing variëren. Zodra de aanpassing is voltooid, kunt u de aangepaste instellingen opslaan vanuit **Kleuraanpassing > Kleurinst. Opslaan**.
- Gebruik een colorimeter (apart verkocht) om met de software **Palette Master Element** te werken en de weergavekleur te optimaliseren. Ga naar de website om software te

downloaden en voor meer informatie (handleiding van Palette Master Element). Zie [Geavanceerde software op pagina 3](#).

- Om het gewenste resultaat toe te passen, gaat u naar **Kleuraanpassing > Kleurmodus > ijkmodi**.

Weergavemodus aanpassen

U kunt beelden met een andere beeldverhouding dan 16:9 en een ander formaat dan de schermgrootte van het gekochte model weergeven, door de weergavemodus aan te passen op het beeldscherm.

1. Druk op een bedieningstoets om het sneltoetsmenu te openen. Kies  (**Menu**) om het hoofdmenu te openen.
2. Ga naar **Schermscherm** en **Beeldverhouding**.
3. Kies een gewenste weergavemodus. De instelling wordt direct geactiveerd.

Een geschikte kleurmodus kiezen

Het beeldscherm bevat diverse kleurmodi voor verschillende soorten beelden. Zie [Kleurmodus op pagina 56](#) voor alle beschikbare kleurmodi.

Ga naar **Kleuraanpassing** en **Kleurmodus** voor een gewenste kleurmodus.



- Aanbevolen modus voor het bewerken van foto's: **Adobe RGB**.
 - Aanbevolen modus voor het bewerken van video's: **Rec. 709, DCI-P3** of **HDR**. Zie [Omgaan met HDR-technologie op pagina 48](#) voor informatie over het inschakelen van HDR.
-

Twee bronnen tegelijkertijd weergeven (PIP/PBP)

U kunt twee ingangsbronnen tegelijkertijd op het scherm weergeven met de Picture-in-Picture-modus (PIP) of de Picture-by-Picture-modus (PBP).

Stel eerst de modus in via [Modus op pagina 60](#) en selecteer vervolgens de ingangen voor de hoofdbron en de tweede bron. Zie de instructies in [Videobronselectie inde modus PIP/PBP op pagina 50](#). U kunt verschillende kleurinstellingen toepassen op de hoofdbron en de tweede bron. Ga naar [Menu Kleuraanpassing op pagina 55](#) om de kleurinstellingen van de hoofdbron aan te passen. Ga naar [PIP/PBP-menu op pagina 60](#) om de kleurinstellingen van de tweede bron aan te passen.

Videobronselectie inde modus PIP/PBP

Uw monitor scant de beschikbare videobronnen in de volgende volgorde: HDMI, DP en USB-C™. Het eerste beschikbare signaal wordt weergegeven. Deze videobron wordt de hoofdbron in de modus PIP/PBP. Kies de tweede bron voor de modus PIP/PBP uit het menu in [PIP/PBP-bron op pagina 61](#). Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt.

Zie onderstaande tabel voor informatie over de hoofdbron en de ondersteunde tweede bronnen.

		Mogelijke tweede bronnen			
		Ingangen	HDMI-1	HDMI-2	DP
Hoofdbron	HDMI-1	V	V	V	V
	HDMI-2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C™	V	V	V	V

Het kleurverschil tussen het scherm en geprint materiaal minimaliseren (Paper Color Sync)

Met de technologie Paper Color Sync van de monitor minimaliseert u het kleurverschil tussen de monitor en het geprint materiaal van de verbonden printer. Als het printresultaat voorspelbaar op het scherm te zien is, kunt u de afbeelding efficiënt retoucheren.


Er is geen extra software nodig als u werkt met exact het volgende materiaal:

- Printer: Canon PIXMA PRO-10
 - Papier: Canon Photo Paper Pro Lustor
 - Kleurengamma van de afbeelding die wordt geprint: sRGB (de informatie is meestal beschikbaar in de eigenschappen van de afbeelding)
1. Zorg dat het opgegeven papier, de printer en de afbeeldingen beschikbaar zijn. Als u niet voldoet aan de bovenstaande vereisten, hebt u de softwareoplossing **Paper Color Sync** nodig, die meer printers, papier en kleurengamma's ondersteunt. Zie [Geavanceerde software op pagina 3](#) voor meer informatie.
 2. Ga naar **Kleuraanpassing** en **Kleurmodus**.
 3. Selecteer **Paper Color Sync**. En vervolgens kunt u de afbeeldingen naar wens retoucheren of afdrukken.

Omgaan met SDI-apparaten

Het beeldscherm is compatibel met bepaalde SDI-naar-HDMI-conversieprogramma's en SDI-vastlegkaarten, zodat u een SDI-apparaat kunt aansluiten en ultra HD-video's op het beeldscherm kunt weergeven. Ga naar www.BenQ.com, zoek het **Overzicht** van uw beeldschermmodel en kijk in de compatibiliteitslijst van de introductie van de SDI-functie voor informatie over compatibele conversieprogramma's en vastlegkaarten.

Door het hoofmenu navigeren

U kunt de OSD (On Screen Display) menu gebruiken om alle instellingen van de monitor aan te passen. Druk op een bedieningstoets om het sneltoetsmenu te openen. Kies  (**Menu**) om het hoofmenu te openen. Zie [Basale menufuncties op pagina 47](#) voor details.

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



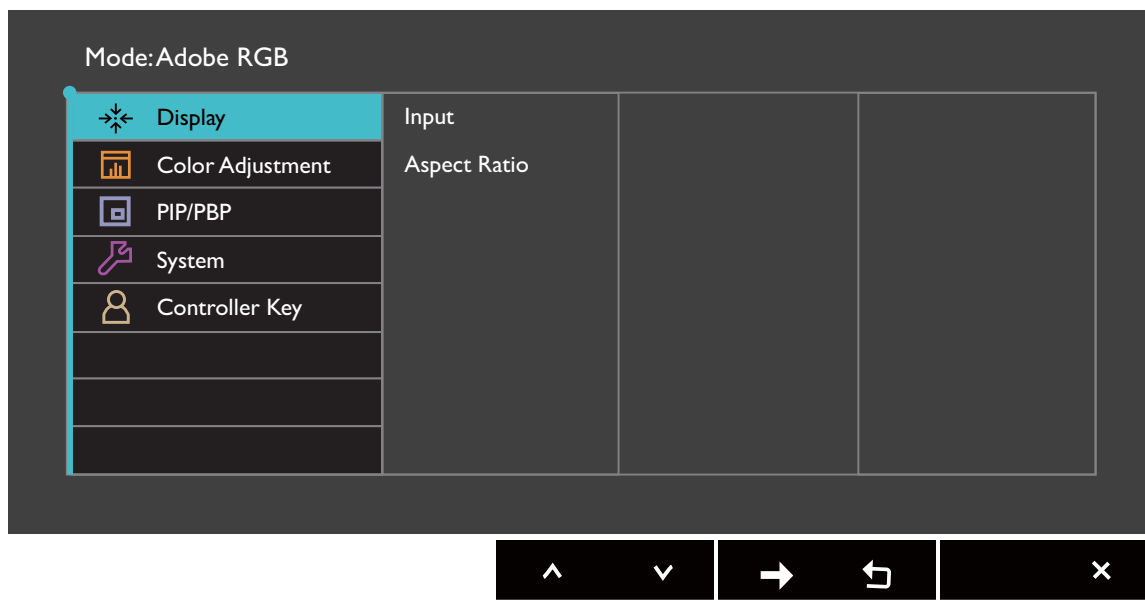
De OSD-menutalen kunnen afwijken per regio waar het product wordt geleverd, zie [Taal op pagina 63](#) bij **Systeem** en **OSD-instellingen** voor meer details.











Voor meer informatie over elk menu, zie de volgende pagina's:

- [Menu Scherm op pagina 53](#)
- [Menu Kleuraanpassing op pagina 55](#)
- [PIP/PBP-menu op pagina 60](#)
- [Menu Systeem op pagina 62](#)
- [Controllertoetsmenu op pagina 66](#)

Menu Scherm

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



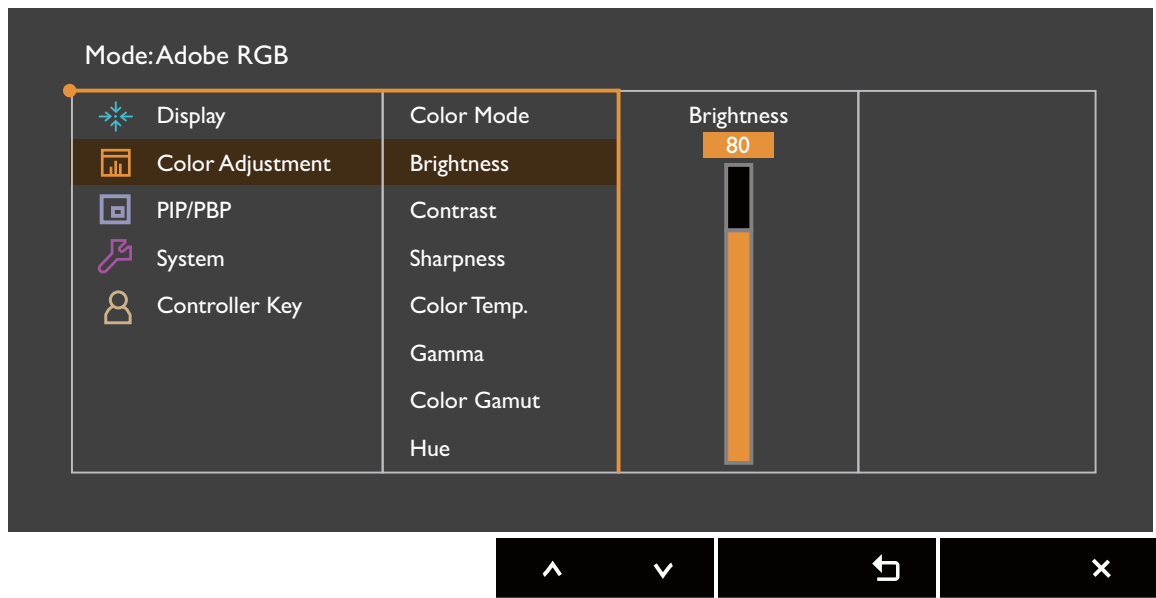
1. Kies  (**Menu**) in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Scherm** met de toetsen  of .
3. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
4. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met **OK**.
5. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies  om het menu te sluiten.











Item	Functie	Bereik
Input	Gebruik dit om de ingang in te stellen op het verbindingstype van de gebruikte videokabel.	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI-1 • HDMI-2 • DP • USB-C


Item	Functie		Bereik
Beeldverhouding	Met deze functie kunt u andere beeldverhoudingen dan 16:9 weergeven zonder geometrische vervorming.		
	Volledig	Schaalt hetingangssignaal op om het volledig scherm te vullen. Ideaal voor beelden van 16:9.	
	Beeldverhouding	Het beeld van hetingangssignaal wordt zonder geometrische vervorming weergegeven en het scherm wordt zo veel mogelijk opgevuld.	
	1:1	Geeft het beeld van hetingangssignaal weer zoals het is, zonder schaalverandering.	


Menu Kleuraanpassing



Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



1. Kies  (**Menu**) in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Kleuraanpassing** met de toetsen  of .
3. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
4. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met **OK**.
5. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies  om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik	
Kleurmodus	Selecteert een kleurmodus die het beste past bij het soort afbeeldingen op het scherm.		
	Adobe RGB	Voor beter kloppende kleuren voor randapparatuur dat compatibel is met Adobe® RGB.	
	sRGB	Voor beter kloppende kleuren voor randapparatuur dat compatibel is met sRGB.	
	Z/W	Past een zwart/witthema toe.	<ul style="list-style-type: none"> • Niveau 1 • Niveau 2 • Niveau 3
	Rec. 709	Voor beter kloppende kleuren met Standaard Rec. 709.	
	DCI-P3	Voor beter kloppende kleuren met Standaard DCI-P3.	
	Display P3	Voor beter kloppende kleuren met Standard Display-P3.	
	M-book	Minimaliseert het verschil qua beeld tussen het beeldscherm en het aangesloten MacBook.	
	HDR	Voor betere kleurrepresentatie met High Dynamic Range-technologie (HDR).	
	DICOM	<p>Voor het weergeven van DICOM-beelden. Dit wordt aanbevolen voor het weergeven van medische beelden.</p> <p> DICOM is de afkorting van Digital Imaging and Communications in Medicine en is een standaard voor het behandelen, opslaan, afdrukken en overdragen van medische beelden.</p>	
Paper Color Sync	Minimaliseert het kleurverschil tussen de monitor en het gedrukte materiaal. Het werkt met de Paper Color Sync-software en simuleert de schermkleuren met de geselecteerde printers en papier. Zie Het kleurverschil tussen het scherm en geprint materiaal minimaliseren (Paper Color Sync) op pagina 51 voor meer informatie.		

Item	Functie		Bereik
	IJken 1	Past het ijkresultaat toe dat geoptimaliseerd is door de bijgeleverde ijksoftware Palette Master Element en de colorimeter (apart verkocht). Ga naar de website om software te downloaden en voor meer informatie (handleiding van Palette Master Element). Zie Geavanceerde software op pagina 3 .	
	IJken 2		
	IJken 3		
	Aangepast	Past diverse kleurinstellingen toe die zijn ingesteld door gebruikers.	
Helderheid	Past de balans aan tussen lichte en donkere tinten.		0 tot 100
Contrast	Past de mate van verschil tussen donkerheid en lichtheid aan.		0 tot 100
Scherpte	Past de duidelijkheid en zichtbaarheid van de randen van zaken in het beeld aan.		0 tot 10
Kleurtemp.	5000K	Past een kleurtint (koel of warm) toe op het beeld. De kleurtemperatuur wordt gemeten in graden K (Kelvin). Het beeld wordt roodachtig als de kleurtemperatuur laag is en blauw als de kleurtemperatuur hoog is.  Bepaalde kleurgradaties worden wellicht niet goed weergegeven als deze instelling niet wordt aangepast.	
	6500K		
	9300K		
	Aangepast	Hiermee kan de kleurtemperatuur worden aangepast met 100K.	5000K ~ 9300K
Gebruiker-inst.	De mate waarin de primaire kleuren Rood, Groen en Blauw op het beeld worden gemengd, kan worden aangepast. Ga naar de menu's R (rood), G (groen), en B (blauw) om de instellingen te wijzigen. Het verlagen van één of meer kleuren vermindert de invloed van de betreffende beeld op de kleurtint van het beeld. (Als u bijvoorbeeld het niveau van Blauw vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting geel. Als u Groen vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting magenta.)		<ul style="list-style-type: none"> • R (0 tot 100) • G (0 tot 100) • B (0 tot 100)

Item	Functie		Bereik
Gamma	Past de intensiteit van de tint aan.		<ul style="list-style-type: none"> • 1,6 • 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6 • sRGB
Kleurengamma	Adobe RGB	Geschikt voor randapparatuur die compatibel is met Adobe® RGB.	
	sRGB	Geschikt voor randapparatuur die compatibel is met sRGB.	
	Rec. 709	Voor beter kloppende kleuren met Standaard Rec. 709.	
	DCI-P3	Voor beter kloppende kleuren met Standaard DCI-P3.	
Kleurtinten	Verandert de mate waarin we kleuren waarnemen.  Bepaalde kleurgradaties worden wellicht niet goed weergegeven als deze instelling niet wordt aangepast.		<ul style="list-style-type: none"> • R • G • B • C • M • Y
Verzadiging	Past de intensiteit van de kleuren aan.  Bepaalde kleurgradaties worden wellicht niet goed weergegeven als deze instelling niet wordt aangepast.		<ul style="list-style-type: none"> • R • G • B • C • M • Y
Zwartniveau	Past de helderheid van donkere plekken in een afbeelding aan.		0~10
Kleurinst. Opslaan	Bewaart een nieuwe reeks aangepaste kleurinstellingen.		Eigen modus
Kleur herstellen	Herstelt de aangepaste kleurinstelling in de fabrieksstandaard.		<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEE

Beschikbare menu-opties voor elke kleurmodus

Afhankelijk van de net ingestelde **Kleurmodus** kunnen de beschikbare opties voor elke kleuraanpassing variëren. De kleurmodi en de beschikbare weergaveopties zijn als volgt:

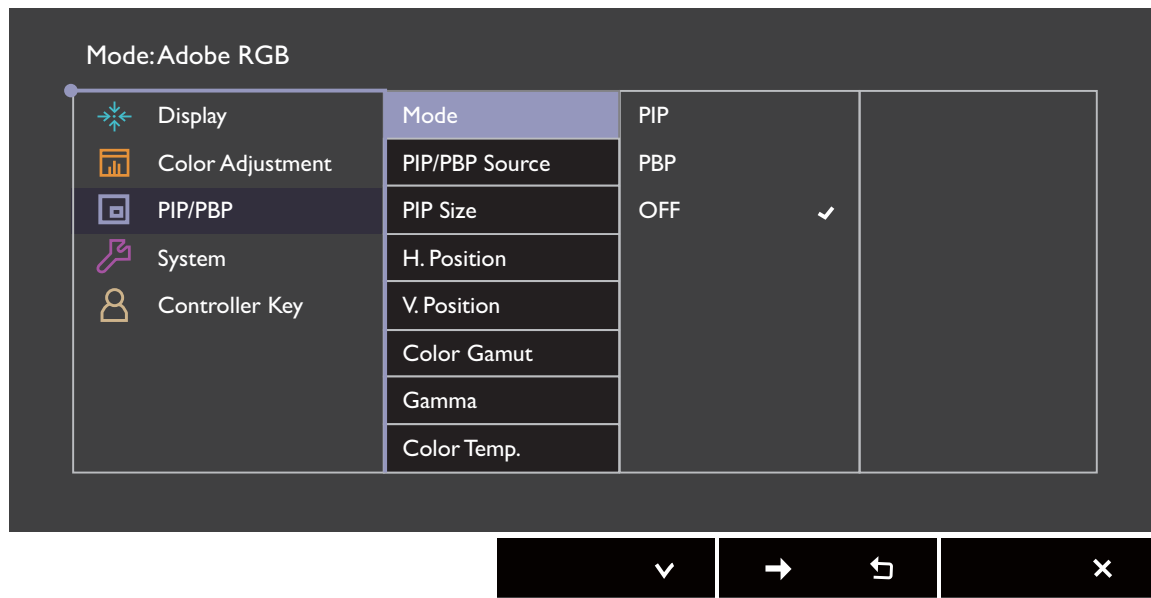
Kleurmodus	Instellingen								
	Helderheid	Contrast	Scherpte	Kleurtemp.	Gamma	Kleuren-gamma	Kleurtinten	Verzadiging	Zwartniveau
Adobe RGB	V	V	V	5000K / 6500K	2,2	Adobe RGB	N/B	N/B	V
sRGB	V	V	V	5000K / 6500K	2,2 / sRGB	sRGB	N/B	N/B	V
Z/W (*)	V	V	V	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B
Rec. 709	V	V	V	6500K	2,2 / 2,4	Rec. 709	N/B	N/B	N/B
M-book	V	V	V	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B
DCI-P3	V	V	V	N/B	2,2 / 2,4 / 2,6	DCI-P3	N/B	N/B	N/B
Display-P3	V	V	V	6500K	sRGB	DCI-P3	N/B	N/B	N/B
DICOM	V	V	V	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B
HDR	V	V	V	N/B	N/B	N/B	N/B	V	N/B
Ijken 1	N/B	N/B	V	N/B	N/B	N/B	V	V	N/B
Ijken 2	N/B	N/B	V	N/B	N/B	N/B	V	V	N/B
Ijken 3	N/B	N/B	V	N/B	N/B	N/B	V	V	N/B
Aangepast	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Paper Color Sync	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B	N/B



- V: alle opties kunnen worden aangepast.
- N/B: alle opties kunnen niet worden aangepast.
- *: 3 niveaus zijn beschikbaar voor aanpassingen.


PIP/PBP-menu

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



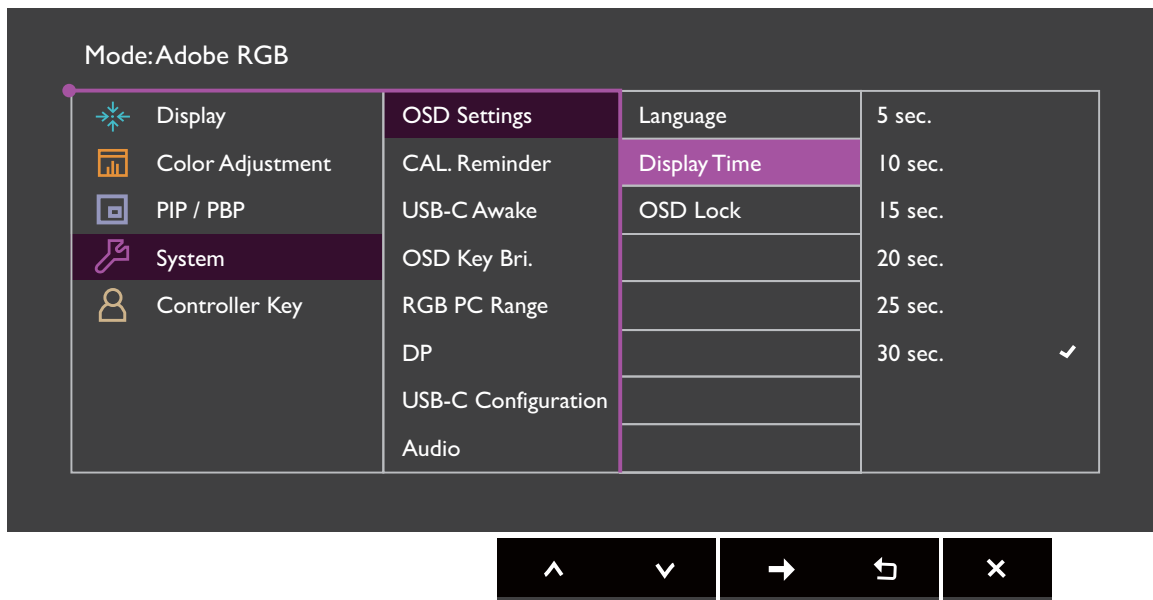
1. Kies (**Menu**) in het sneltoetsmenu.
2. Gebruik of om **PIP/PBP** te selecteren.
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met **OK**.
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
Modus	Stelt de PIP- of PBP-modus in. Beelden van twee aparte videobronnen worden tegelijkertijd op het scherm geplaatst.	
	PIP	De modus Picture-in-Picture (PIP) toont de hoofdvideobron op het scherm en de tweede bron wordt in een vensterje geplaatst (subvenster).
	PBP	Hiermee kunnen beelden van twee verschillende videobronnen naast elkaar worden weergegeven.
	UIT	Schakelt de PIP/PBP-modus uit.



Item	Functie	Bereik
PIP/PBP-bron	Stelt de tweede videobron in voor de modus PIP/PBP.	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI-1 • HDMI-2 • DP • USB-C
PIP afmetingen	Stelt de grootte in van het invoegvenster van de modus PIP.	<ul style="list-style-type: none"> • Klein • Medium • Groot
H. positie	Past de horizontale positie aan van het invoegvenster van de modus PIP.	0~100
V. positie	Past de verticale positie aan van het invoegvenster van de modus PIP.	0~100
Kleurengamma	Reproduceert het kleurengamma dat is ingesteld door specifieke standaarden van het inzetvenster van de PBP-modus.	<ul style="list-style-type: none"> • Adobe RGB • sRGB • Rec. 709 • DCI-P3
Gamma	Past de intensiteit van de tinten in het inzetvenster van de PBP-modus in.	<ul style="list-style-type: none"> • 1,6 • 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6 • sRGB
Kleurtemp.	Past een kleurtint (koel of warm) toe op het beeld in het inzetvenster van de PBP-modus. De kleurtemperatuur wordt gemeten in graden K (Kelvin). Het beeld wordt roodachtig als de kleurtemperatuur laag is en blauw als de kleurtemperatuur hoog is.	<ul style="list-style-type: none"> • 5000K • 6500K • 9300K
Contrast	Past het contrast aan van het inzetvenster (subvenster) van de modus PIP/PBP.	0~100
Scherpte	Past de scherpte aan van het inzetvenster (subvenster) van de modus PIP/PBP.  Ga naar het menu Kleuraanpassing om het contrast en de scherpte van de hoofdbron aan te passen. Zie pagina 57 voor meer informatie.	0~10


Menu Systeem


Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



1. Kies (**Menu**) in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Systeem** met de toetsen of .
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met **OK**.
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie		Bereik
OSD-instellingen	Taal	Stelt de taal van het OSD-menu in.  De taalopties op de OSD kunnen verschillen van de opties die rechts zijn weergegeven, afhankelijk van het product dat in uw regio wordt geleverd.	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文
	Tijd weergeven	Past de tijdsweergave van het OSD-menu aan.	<ul style="list-style-type: none"> • 5 sec. • 10 sec. • 15 sec. • 20 sec. • 25 sec. • 30 sec.
	OSD-vergrendeling	Zorgt dat de monitorinstellingen niet per ongeluk kunnen worden veranderd. Als deze functie is geactiveerd, worden OSD-bediening en sneltoetshandelingen uitgeschakeld.  Om de OSD-bediening te activeren, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.	
IJKherinnering	Toont een herinnering als het ijken van het beeldscherm wordt aangeraden. Als het beeldscherm wordt gebruikt wordt de gebruikstijd automatisch door een ingebouwde timer berekend.		<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT

Item	Functie	Bereik	
USB-C alert	Als deze functie is uitgeschakeld, worden de USB-C™-poort niet van energie voorzien als de monitor in stand-bymodus is. Om de USB-C™-poort van voeding te voorzien terwijl de monitor in stand-bymodus is, verandert u de instelling naar AAN .	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT 	
OSD-toetshelderheid	Past de helderheid van de led-indicator van de aan/uittoets aan.	0~5	
RGB pc-bereik	Bepaalt het bereik van de kleurschalen. Kies een optie die overeenkomt met de instelling van het RGB-bereik van het aangesloten HDMI / DP-apparaat.	<ul style="list-style-type: none"> • Autodetec. • RGB (0 tot 255) • RGB (16 tot 235) 	
DP	Selecteert een geschikte DP-standaard voor gegevensoverdracht.	<ul style="list-style-type: none"> • 1.1 • 1.4 	
USB-C-configuratie	Stelt de vernieuwingsfrequentie van de invoervideo in via de USB-C™-poort. De overdrachtssnelheid van USB kan variëren vanwege beperkingen van de USB-C™-technologie. Zie Opties voor dataoverdracht via USB-C™ op pagina 65 voor meer informatie.  Beschikbaar als de ingangsbron USB-C™ is.	<ul style="list-style-type: none"> • UHD@60Hz + USB 2.0 • UHD@30Hz + USB 3.1 	
Audio	Volume	Past het geluidsvolume aan.	0~100
	Geluid uit	Dempt de geluidsingang.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
AMA	Verbeterd de responsietijd voor grijstinten van het LCD-scherm.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT 	
Automatisch uit	Stelt de tijd in waarna het beeldscherm in de energiebesparende modus automatisch wordt uitgeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> • UIT • 10 min. • 20 min. • 30 min. 	
Automatisch draaien	Zorgt ervoor dat het OSD-menu meedraait met het beeldscherm.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT 	
Resolutiemelding	Stelt in of de resolutiemelding voor de aanbevolen resolutie wordt weergegeven als de monitor een nieuw ingangssignaal detecteert.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT 	

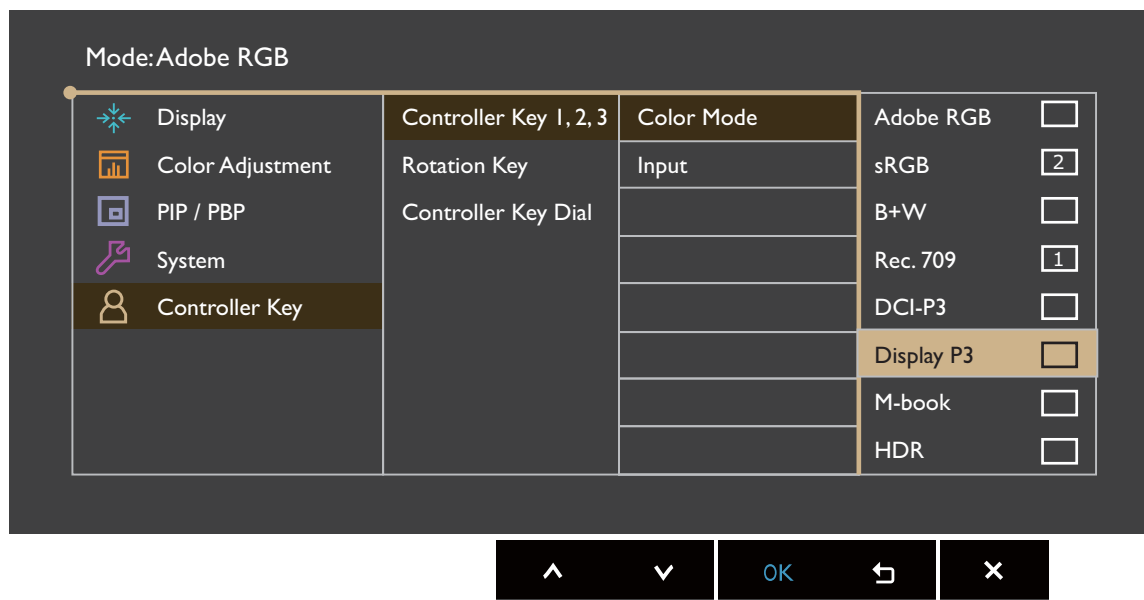
Item	Functie	Bereik
Aangepaste toets 1	Stelt de functies in die kunnen worden geopend door de aangepaste toets 1.	<ul style="list-style-type: none"> • Helderheid • Contrast • Input • Kleurmodus • Kleurtemp. • Gamma • Kleurengamma • PIP/PBP
Aangepaste toets 2	Stelt de functies in die kunnen worden geopend door de aangepaste toets 2.	
Aangepaste toets 3	Stelt de functies in die kunnen worden geopend door de aangepaste toets 3.	
DDC/CI	<p>Hiermee kunnen de instellingen van de monitor worden veranderd met software op de PC.</p>  DDC/CI, de afkorting van Display Data Channel/Command Interface, is ontworpen door Video Electronics Standards Association (VESA). Met DDC/CI-functionaliteit kan de besturing van de monitor via software worden overgedragen zodat dit op afstand kan worden gecontroleerd.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
Informatie	Geeft de kenmerken van de huidige instellingen van de monitor weer.	<ul style="list-style-type: none"> • Input • Bit invoeren • Huidige resolutie • Optimale resolutie (beste met het beeldscherm) • HDR • Modelnaam
Beginwaarden	Stel alle instellingen voor modus, kleur en geometrie in op de standaard fabriekswaarden.	<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEE

Opties voor dataoverdracht via USB-C™

	3840 x 2160@60Hz + USB 2.0	3840 x 2160@30Hz + USB 3.1
Vernieuwingsfrequentie	60 Hz	30 Hz
USB-overdrachtssnelheid	480 Mbps	5 Gbps

Controllertoetsmenu

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



1. Kies (Menu) in het sneltoetsmenu.
2. Gebruik of om **Controllertoets** te selecteren.
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met **OK**.
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.














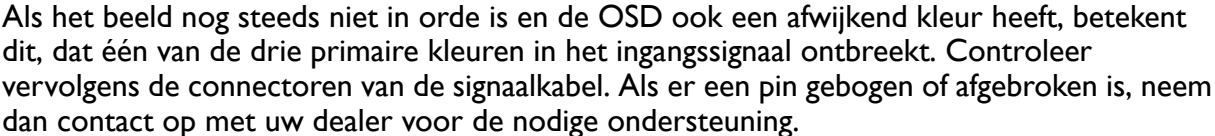


Item	Functie	Bereik
Controllertoets 1, 2, 3	Stelt de functie in van controllertoets 1 / 2 / 3 op de Hotkey Puck G2. Zie Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan op pagina 45 voor de locatie van de toetsen. Selecteer eerst een categorie en kies vervolgens maximaal 3 opties die met deze toetsen worden geopend. De nummers die naast de gekozen items worden weergegeven, verwijzen naar de controllertoetsen waaraan de opties zijn toegekend.	<ul style="list-style-type: none"> • Kleurmodus • Input









Item	Functie	Bereik
Rotatietoets	Stelt de functie in van de Rotatietoets van de Hotkey Puck G2. Zie Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan op pagina 45 voor de locatie van de toets. Selecteer eerst een categorie en kies vervolgens maximaal 3 opties die met deze toets worden geopend.	<ul style="list-style-type: none"> • Kleurmodus • Input • Geluid uit
Draaiknop	Stelt de functie in van de draaiknop van de Hotkey Puck G2. Zie Hotkey Puck G2 en de standaardbewerkingen ervan op pagina 45 voor de locatie van de toets.	<ul style="list-style-type: none"> • Helderheid • Contrast • Volume

Problemen oplossen



Veelgestelde vragen (FAQ)

Beeld



-  Het beeld is niet scherp.
-  • Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
-  • Als een vga-uitbreidingskabel wordt gebruikt, test u eerst zonder de uitbreidingskabel. Is het beeld nu scherp? Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies om het beeld te optimaliseren. Door eventueel signaalverlies bij gebruik van verlengkabels kan het beeld onscherp worden. U kunt dit signaalverlies beperken door een verlengkabel met een beter signaalgeleidend vermogen of met een geïntegreerde signaalversterker te gebruiken.
-  Is het beeld uitsluitend onscherp bij resoluties lager dan de natuurlijke (maximum) resolutie?
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Selecteer de eigenresolutie.
-  Er zijn pixelfouten zichtbaar.
-  Een van diverse pixels is continu zwart, een of meer pixels zijn continu wit, een of meer pixels zijn continu rood, groen, blauw of een andere kleur.
-  • Reinig het LCD-scherm.
-  • Zet het scherm een paar keer aan en uit.
-  • Dit zijn pixels die continue aan of uit staan. Het is een normaal defect dat bij de LCD-technologie voorkomt.
-  Het beeld heeft een afwijkende kleur.
-  Het beeld is geel, blauw of paars gekleurd.
-  Ga naar **Beeld** en **Kleur herstellen** en kies vervolgens **JA** om de standaardwaarden van de kleurinstellingen te herstellen.
-  Als het beeld nog steeds niet in orde is en de OSD ook een afwijkend kleur heeft, betekent dit, dat één van de drie primaire kleuren in het ingangssignaal ontbreekt. Controleer vervolgens de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.
-  Het beeld is vervormd, knippert of flakkert.
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.

-  U gebruikt de monitor op zijn standaardresolutie, maar het beeld is nog steeds vervormd.
-  Beelden van andereingangssignalen kunnen vervormd of uitgerekt lijken op een monitor dat op zijn standaardresolutie is ingesteld. Gebruik de functie **Weergavemodus** om de geschikte beeldverhouding voor de ingangssignalen in te stellen, voor het optimale beeld van elk soort ingangssignaal. Zie [Beeldverhouding op pagina 54](#) voor details.
-  Het beeld is in een bepaalde richting verschoven.
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
-  Een vage schaduw van het statisch beeld wordt zichtbaar op het scherm.
- 
 - Activeer de functie Energiebeheer om de computer en monitor in een stroombesparende slaapstand te schakelen als deze niet actief in gebruik is.
 - Gebruik een schermbeveiliging om het inbranden van het beeld te voorkomen.
-  Welke videotimings worden ondersteund?
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Voorinstelde weergavemodi**" voor de ondersteunde timings.

Stroom-indicatorled

-  De ledindicator brandt wit of knippert wit.
- 
 - Als de LED wit brandt, is het beeldscherm ingeschakeld.
 - Wanneer de LED wit oplicht en de mededeling **Buiten bereik** op het scherm verschijnt, betekent dit, dat u een weergavemodus gebruikt die deze monitor niet ondersteunt. Wijzig de instelling naar een modus die wel ondersteund wordt. Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
 - Als de led wit knippert, is de energiebeheermodus geactiveerd. Druk op een willekeurige toets van het computertoetsenbord of beweeg de muis. Wanneer dat niet helpt, controleer dan de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.
 - Als de LED uit is, controleert u de aansluiting van de voedingsspanning, de externe voeding en de netschakelaar.

OSD-bediening

-  De OSD-besturingselementen zijn ontoegankelijk.
-  Om de OSD-bediening te activeren wanneer deze vooraf is ingesteld op vergrendeld, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.

OSD-berichten

- ? Het bericht **Buiten bereik** verschijnt in beeld tijdens het opstarten van de computer.
- ✓ Als het bericht **Buiten bereik** tijdens het opstarten van de computer in beeld verschijnt, betekent dit een compatibiliteitsprobleem dat veroorzaakt wordt door het besturingssysteem of de videokaart. Het systeem past automatisch de vernieuwingsfrequentie aan. Wacht totdat het besturingssysteem is gestart.

Audio

- ? Er komt geen geluid uit de aangesloten externe luidsprekers.
- ✓
 - Trek de koptelefoon los (als de koptelefoon op het monitor is aangesloten).
 - Controleer of Koptelefoonstekker correct is aangesloten.
 - Als de energievoorziening van de externe luidsprekers via USB verloopt, controleert u of de USB-verbinding correct is.
 - Verhoog het volume (volume is wellicht gedempt of te laag) van de externe luidsprekers.
 - Als een USB-C™-verbinding is gemaakt, zorgt u dat op de laptop de juiste audio-uitvoeringinstellingen zijn geselecteerd. Kijk naar opties als "USB-koptelefoon".

HDR

- ? De melding **HDR: Geëmuleerd** verschijnt in beeld.
- ✓ Dit betekent dat de ingevoerde content niet compatibel is met HDR en dat het beeldscherm in de modus HDR geëmuleerd is. Zie [Omgaan met HDR-technologie op pagina 48](#) om te controleren of een ondersteunde speler, content en gecertificeerde kabel worden gebruikt.

USB-C™-verbinding

- ? Geen video- of audio-uitvoer van de laptop bij een USB-C™-verbinding.
- ✓ Controleer de kabelverbindingen en menu-instellingen in de volgende volgorde:
 - Controleer of de USB-C™-kabel correct op de monitorvoet en op de laptop is aangesloten. Zie [Sluit de pc-videokabel aan. op pagina 23](#) voor meer informatie.
 - Controleer of de invoerbron is ingesteld op **USB-C** in **Scherf > Input**.

Meer hulp nodig?

Wanneer u na het raadplegen van deze handleiding nog steeds problemen heeft, neem dan contact op met uw dealer of ga naar de plaatselijke website via Support.BenQ.com voor meer ondersteuning en de plaatselijke klantenservice.