



# Spelregels

## Doel van het spel

Als eerste met je gans op het vakje 63 te komen.

## Vorbereiding

Iedere speler kiest een kleur gans en zet deze op het start vakje met de afdrucken van ganzenpootjes.

De spelers gooien om de beurt met een van de dobbelstenen. De speler die het hoogste aantal punten gooit mag beginnen.

## Tijdens het spel

De spelers gooien nu om de beurt met beide dobbelstenen. Het aantal ogen op de dobbelstenen geven aan hoeveel vakjes hun gans vooruit mag op het speelbord.

Gooi jij in jouw eerste beurt een 4 en een 5 dan mag jij direct naar vakje 53.

Maar gooi jij een eerste keer een 3 en een 6 dan mag jij jouw gans op het vakje 26 zetten.

Op sommige velden staat een gans afgebeeld. Als jij hierop terecht komt, moet jij hetzelfde aantal gegooidde ogen nog een keer vooruit gaan.

Er zijn ook een aantal speciale vakjes waar aparte regels voor gelden:

- ♣ **Vakje 6:** De brug. Ga door naar vakje 12.
- ♣ **Vakje 19:** De herberg. Eén beurt overslaan.
- ♣ **Vakje 31:** De put. Blijf hier wachten tot er een andere speler voorbij komt. Geen speler meer achter je? Dan sla je één beurt over.
- ♣ **Vakje 42:** Het doolhof. Ga terug naar vakje 37.
- ♣ **Vakje 52:** De gevangenis. Blijf hier wachten tot een andere speler je bevrijdt. Geen speler meer achter je? Dan sla je één beurt over.
- ♣ **Vakje 58:** De dood. Helaas terug naar start en opnieuw beginnen.
- ♣ **Vakje bezet:** Staat er al een gans van een andere speler op een vakje, blijf dan op je oude vakje staan.

## Einde van het spel

Het spel eindigt als het één speler lukt om de laatste worp precies genoeg ogen te gooien om op vakje 63 te komen. Deze speler is de winnaar!

Lukt dat niet en je heb je meer dan de benodigde ogen gegooid, dan moet je vanaf vakje 63 terug tellen. Als je dan op een vakje met een gans komt, dan ga je nog eens het aantal gegooidde ogen terug.

**Inhoud:** 1 speelbord, 6 houten ganzen, 2 houten dobbelstenen





# Règles du jeu

## But du jeu

Le but du jeu de l'Oie est d'être le premier à placer son oie sur la case 63.

## Mise en place

Chaque joueur choisit une couleur d'oie et la place sur la case de départ affichant des empreintes de pas d'oie.

Pour décider qui débutera, chaque joueur lance un seul dé à tour de rôle. Le joueur qui obtient le plus grand nombre commence la partie.

## Déroulement de la partie

Les joueurs lancent maintenant les deux dés à tour de rôle. Le joueur dont c'est le tour avance son oie d'autant de cases que le nombre de points indiqué sur les dés.

Si vous obtenez un 4 et un 5 à votre premier tour, vous pouvez avancer directement à la case 53.

Mais si vous obtenez un 3 et un 6 au premier lancer de dés, vous pouvez placer votre oie sur la case 26.

Certaines cases affichent une oie. Si vous tombez sur l'une de ces cases, vous devez avancer le même nombre de points obtenus lors du lancer de dés précédent.

Pour certaines cases spéciales, des règles distinctes s'appliquent :

- ❖ **Case 6** : Le pont. Avancez jusqu'à la case 12.
- ❖ **Case 19** : L'auberge. Passez votre tour.
- ❖ **Case 31** : Le puits. Attendez ici qu'un autre joueur vous dépasse. Plus aucun joueur n'est derrière vous ? Vous devez alors passer votre tour.
- ❖ **Case 42** : Le labyrinthe. Retournez à la case 37.
- ❖ **Case 52** : La prison. Attendez ici qu'un autre joueur vienne vous libérer. Plus aucun joueur n'est derrière vous ? Vous devez alors passer votre tour.
- ❖ **Case 58** : La mort. Hélas, vous devez retourner à la case départ et recommencer la partie.
- ❖ **Case occupée** : Si une case est déjà occupée par une oie d'un autre joueur, vous devez rester sur votre ancienne case.

## Fin de la partie

Le jeu se termine lorsqu'un joueur arrive sur la dernière case 63, à condition que les dés indiquent pile le nombre de points pour atteindre cette case. Ce joueur gagne la partie !

Au cas où le joueur fait un score aux dés supérieur au nombre de cases le séparant de la victoire, il devra reculer d'autant de cases depuis la case 63. Si vous tombez ensuite sur une case avec une oie, vous devrez reculer le nombre de cases supplémentaires correspondant au résultat des dés.

**Contenu** : 1 plateau de jeu, 6 oies en bois, 2 dés en bois

