

Stratego

JUNIOR



NL Spelregels

FR Règles du jeu

DE Spielanleitung

EN Rules of the game

ES Reglas del juego

IT Regole del gioco

PT Regras do jogo

DA Spilleregler

De speelstukken in elkaar zetten
 Assemblage des pièces de jeu
 Die Spielsteine zusammensetzen
 Assembling the playing pieces

Montaje de las piezas
 Assemblaggio dei pezzi di gioco
 Montagem das peças do jogo
 Sådan samler du spillebrikkerne

Dinosaursstikken · Pièces dinosaures · Dinosaurier-Figuren · Dinosaur Pieces
 Piezas Dinosaurio · Pezzi Dinosaurio · Peças Dinossauro · Dinosaurbrikker



Eistukken · Pièces œufs · Ei-Figuren · Egg Pieces
 Piezas Huevo · Pezzi Uovo · Peças Ovo · Ægbrikker



Het spel klaarzetten
 Disposition des pièces de jeu
 Spielaufbau
 Game setup

Preparación del juego
 Impostazione di gioco
 Disposição do jogo
 Opstilling





Stratego Junior

Vind het gestolen dinosaurusei!



Stel je dinosaurussen in het geheim op en ga op avontuur in deze Junior-versie van het beroemde spel Stratego. Je kunt het op 2 manieren spelen. **Stratego Quest (4+)** is een geheugenspel waarbij je met het werpen van de dobbelsteen de dinosaurussen probeert te vinden met de juiste kleur. Bij **Stratego Triumph (6+)** verplaats je je speelstukken over het spelbord om je tegenstander te snel af te zijn. Ontwijk de rotsblokken en meteoren tijdens je zoektocht naar het gestolen dinosaurusei!

Inhoud

32 dinosaurusstukken • 6 eistukken • spelbord • 38 kartonnen personages
• 1 dobbelsteen

Eerste keer spelen

Bekijk afbeelding 1 op pagina 2 goed om te zien hoe je de speelstukken in elkaar zet.

Schuif de 3 kaartjes onder aan pagina 2 in de oranje eieren met de voorkant naar buiten gericht. Schuif ook de 16 kaartjes in de oranje dinosaurussen. Doe hetzelfde voor de paarse eieren en paarse dinosaurussen.

Doel van het spel

Dit geldt zowel voor Stratego Quest als voor Stratego Triumph: bereik als eerste de laatste rij van de tegenstander en pak je dinosaurusei terug!



Stratego Quest! (voor spelers van 4 jaar en ouder)

Opzet:

Plaats het spelbord op een platte ondergrond binnen het bereik van beide spelers. Iedere speler kiest een kleur: paars of oranje.

Zet je speelstukken neer aan jouw kant van het spelbord. Zorg dat de andere speler de plaatjes op je speelstukken niet kan zien.

Zet je speelstukken dan zo neer: plaats je 3 eistukken op de 3 vulkanen aan jouw kant van het spelbord. Jij beslist welk ei je op welke vulkaan plaatst. Plaats je 16 dinosaurusstukken op de vier rijen vóór je eistukken. Zoals je ziet, blijven de vier vakjes in het midden leeg. Zet je speelstukken zo neer dat jij de plaatjes kunt zien maar je tegenstander niet. Bekijk afbeelding 2 op pagina 3 om te zien hoe het spelbord eruit moet zien voordat je begint met spelen.

Zo speel je

Alle eieren en dinosaurussen blijven gedurende het hele spel staan waar je ze hebt neergezet. Ze bewegen niet. De paarse speler begint.

Als je aan de beurt bent, werp je de dobbelsteen. Je ziet een kleur en een dinosaurus:

Tyrannosaurus Rex



Brontosaurus



Stegosaurus



Triceratops



Parasaurolophus



Pterodactyl



Kies nu een van de dinosaurusstukken van je tegenstander uit de voorste rij. Draai het om zodat je ziet welke dinosaurus het is.

- Als de dinosaurus dezelfde kleur heeft als de kleur die je hebt gegooid met de dobbelsteen, verwijder je dat speelstuk van het spelbord.
- Zo niet, zet je de dinosaurus weer terug op het spelbord waar het stond. Probeer te onthouden welke dinosaurus het was, want later in het spel gooi je die kleur misschien wel weer.

Je tegenstander is nu aan de beurt en zo gaat het spel om beurten verder.

1



2



3



Welk speelstuk kun je kiezen?

1. Aan het begin van het spel kun je slechts één van de 4 dinosaurusstukken in de voorste rij van de tegenstander kiezen.
2. Zo gauw je één of meer dinosaurussen hebt verwijderd, kun je alle speelstukken pakken die beschikbaar zijn.
3. Als je een dinosaurus uit de achterste rij van je tegenstander pakt, kun je tijdens je volgende beurt één van de 3 eistukken kiezen.

X



Als je een dinosaurusstuk pakt waarop een rotsblok staat met een X, is de weg geblokkeerd. Er staan geen rotsblokken op de dobbelsteen en ze kunnen niet van het spelbord worden verwijderd. Onthoud dat goed wanneer je het volgende spel klaarzet. Bedenk hoe je ze slim kunt verbergen.

Het nest veroveren en je dinosaurusei terugpakken

Wanneer je een dinosaurusstuk uit de achterste rij van de tegenstander verwijderd, kun je ervoor kiezen om tijdens je volgende beurt één van de eistukken om te draaien. Waar je ook bent geëindigd op de achterste rij, je mag zelf kiezen welke van de 3 eistukken je omdraait.



Als je het ei met het lege nest kiest, verwijder je het van het spelbord en kies je tijdens je volgende beurt een ander ei.



Jammer! Als je het ei kiest met de meteoriet wordt dit van het spelbord verwijderd EN moet de tegenstander al zijn tot nu toe verwijderde dinosaurusstukken zelf op het spelbord terug zetten. Nu moet je weer helemaal opnieuw beginnen!



Je hebt gewonnen als je het eistuk kiest met het gestolen dinosaurusei.

Wie wint?

De eerste speler die het gestolen dinosaurusei terugvindt, wint het spel.

Stratego Triumph! (voor spelers van 6 jaar en ouder)

Stratego Triumph is perfect voor spelers die Stratego Quest al hebben gespeeld, en is een goede stap richting het spelen van het originele Stratego. Voor Stratego Triumph gebruik je dezelfde speelstukken als bij Stratego Quest, alleen de dobbelsteen heb je niet nodig.

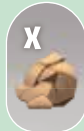
In dit spel beweeg je de speelstukken rond op het spelbord. Het is jouw missie om de tegenstander te omzeilen en de achterste rij te bereiken. Eenmaal daar probeer je te ontdekken waar het gestolen ei is, net zoals bij Stratego Quest.

Eerste keer spelen

Je bereidt het spel hetzelfde voor als bij Stratego Quest.

Zo speel je

Je speelt om beurten en begint met de oranje speler. Tijdens jouw beurt moet je **OF** één van je speelstukken verplaatsen **OF** een van de speelstukken van je tegenstander aanvallen. Je kunt dit niet allebei tegelijk doen.



Je dinosaurus verplaatsen

Je kunt alleen jouw dinosaurusstukken verplaatsen. De rotsblokken (aangegeven met een **X**) mogen niet verplaatst worden en blijven op de plek waar ze in het begin zijn neergezet.

Je kunt met je speelstuk naar een aangrenzend vrij vakje naar voren, naar achteren of naar de zijkant bewegen. Je kunt je niet diagonaal verplaatsen.

Je kunt hetzelfde speelstuk niet meerdere keren heen en weer bewegen. Een voorbeeld: Je doet een zet. Tijdens je volgende beurt ga je terug naar het vakje waarop je bent begonnen. Je kunt bij je volgende beurt niet weer terug naar dat eerste vakje. Probeer in een andere richting te bewegen of de zet te doen met een ander speelstuk.

Aanvallen

Het doel van het spel is om de dinosaurusstukken van je tegenstander uit het spel te spelen. Kijk goed naar de dinosaurusplaatjes op je speelstukken. Je ziet dat ze allemaal een nummer hebben (1 t/m 6). Hieraan kun je zien hoe sterk ze zijn.

Als je aan het begin van je beurt op een vakje staat naast een van de speelstukken van je tegenstander, kun je deze aanvallen (als je dat wilt, het hoeft niet).

De twee dinosaurusniveaus met elkaar vergelijken:

- Als je aanvalt met een dinosaurus met een hoger nummer, overwin je de ander en zet je het speelstuk neer op het vakje waar de verslagen dinosaurus stond.
- Als de dinosaurussen even sterk zijn, verwijder je ze allebei uit het spel.
- Als de aanvallende dinosaurus verliest, verwijder je deze van het spelbord en blijft de winnende dinosaurus staan.

Denk eraan! Je kunt een dinosaurusstuk aanvallen dat op een vakje links, rechts, vóór of achter je staat, maar niet diagonaal ten opzichte van jou.

Elk speelstuk dat een rotsblok probeert aan te vallen, verliest en wordt uit het spel verwijderd. Er is één uitzondering:



Triceratops (met een 3) zijn niet de sterkste dinosaurussen op het spelbord. Hun hoorns zijn echter wel sterk en ze zijn de enige die rotsblokken uit de weg kunnen ruimen.

Pterodactyl (met een 1) zijn de zwakste dinosaurussen op het spelbord. Ze zullen dan ook bijna elke confrontatie verliezen. Maar zij vallen aan in groepen en kunnen vliegen. Zo kunnen ze dus het sterkste speelstuk, de Tyrannosaurus Rex (met een 6), verslaan.



Het gestolen ei terugpakken

Als je de achterste rij van je tegenstander bereikt, kun je tijdens je volgende beurt één van zijn of haar 3 eieren pakken.



Als je het ei met het lege nest kiest, verwijder je het van het spelbord en kies je tijdens je volgende beurt een ander ei.



Jammer! Als je het ei met de meteoriet kiest, verwijder je deze samen met je dinosaurus van het spelbord. Je zult het opnieuw moeten proberen met een van je andere speelstukken.



Als je het gestolen eistuk vindt, ben je een heel moedige en vaardige speler en win je het spel!

Wie wint?

De eerste speler die het gestolen **dinosaurusei** terugvindt, wint het spel.



Stratego Junior

Retrouve l'œuf de dinosaure disparu !



Installe secrètement tes dinosaures et pars à l'aventure dans cette version junior du célèbre jeu Stratego. Tu peux jouer de deux façons.

Stratego Quest (à partir de 4 ans) est un jeu de mémoire dans lequel tu lances le dé et essaies de trouver les dinosaures de la couleur correspondante. Avec **Stratego Triumph (dès 6 ans)**, tu te déplaces et attaques ton adversaire pour prendre le contrôle du plateau. Évite les rochers et les météores et réussis le premier à retrouver l'œuf de dinosaure disparu !

Contenu

32 pièces dinosaures • 6 pièces œufs • 1 plateau de jeu • 38 personnages en carton • 1 dé

Avant de jouer la première fois

Regarde attentivement l'image 1 de la page 2 pour découvrir comment les pièces doivent être assemblées.

Glisse les 3 objets illustrés au bas de la page 2 dans les œufs orange, en veillant à ce que le bon côté soit orienté vers le haut et vers l'extérieur. Fais de même avec les 16 objets qui vont dans les dinosaures orange. Répète l'opération pour les œufs et les dinosaures violets.

But du jeu

Le but du jeu est identique pour Stratego Quest et Stratego Triumph : être le premier à atteindre la dernière rangée de ton adversaire pour récupérer ton œuf de dinosaure !



Stratego Quest! (Pour les joueurs de 4 ans et plus)

Mise en place du jeu :

Place le plateau de jeu sur une surface plane, à portée des deux joueurs. Chaque joueur choisit une couleur, violet ou orange.

Prends tes pièces et dispose-les de ton côté du plateau de jeu. Assure-toi que les illustrations sur tes pièces ne puissent pas être vues par ton adversaire.

Dispose secrètement tes pièces comme suit : place tes 3 pièces œufs sur les 3 volcans de ton côté du plateau. Tu as le droit de mettre l'œuf de ton choix sur chacun des 3 volcans. Place ensuite tes 16 pièces dinosaures sur les quatre rangées devant tes œufs. Tu verras que les quatre espaces au milieu du plateau restent vides. Veille bien à placer tous tes pièces de manière à ce que tu puisses voir les images des cartes, mais pas ton adversaire. Regarde attentivement l'image 2 de la page 3 pour voir à quoi doit ressembler ton plateau lorsque la partie commence.

Déroulement du jeu :

Tous les œufs et les dinosaures resteront sur les cases où tu les as placés tout au long du jeu. Ils ne se déplaceront pas. Le joueur violet commence.

À ton tour, lance le dé. Il t'indique une couleur et un dinosaure :

Tyrannosaurus Rex



Brontosaurus



Stegosaurus



Triceratops



Parasaurolophus



Pterodactyl



Choisis une des pièces dinosaures de ton adversaire dans la première rangée. Soulève-la, retourne-la et regarde le personnage caché.

- Si c'est un personnage correspondant à la couleur indiquée par le dé, retire cette pièce du plateau.
- Si les couleurs ne correspondent pas, replace le dinosaure sur le plateau, comme tu l'as trouvé. Essaie de te rappeler de quel personnage il s'agit, car plus tard dans le jeu, tu pourras obtenir cette couleur avec le dé !

C'est maintenant à ton adversaire de jouer. Le jeu continue ainsi, chaque joueur jouant à tour de rôle.



Quelle pièce peux-tu choisir ?

1. Au début de la partie, tu peux seulement prendre une des 4 pièces dinosaures de la première rangée de ton adversaire.
2. Dès que tu as retiré un ou plusieurs dinosaures, tu pourras prendre n'importe quelle pièce disponible lors de ton prochain tour.
3. Si tu retires un dinosaure de la ligne arrière de ton adversaire, tu pourras choisir une des 3 pièces œuf pendant ton prochain tour.

X



Si, à n'importe quel moment du jeu, tu prends une pièce dinosaure qui cache un rocher marqué d'un **X**, ton chemin est bloqué. Les rochers n'apparaissent pas sur le dé et ne peuvent jamais être retirés du plateau. Essaie de bien t'en souvenir lorsque tu mettras en place ta prochaine partie. Trouve un endroit astucieux pour les cacher !

Trouve le nid et récupère ton œuf de dinosaure :

Dès que tu as retiré une pièce dinosaure de la ligne arrière de ton adversaire, tu peux choisir de prendre et de regarder une des pièces œuf pendant ton prochain tour. Peu importe où ton chemin s'est terminé sur la ligne arrière, tu as le droit de choisir n'importe laquelle des 3 pièces œuf :



Si tu prends la pièce œuf avec le nid vide, retire-la du plateau et, pendant ton prochain tour, tu pourras prendre un autre œuf.



Pas de chance ! Si tu prends la pièce œuf avec la météorite, elle est retirée du plateau ET toutes les pièces dinosaures de ton adversaire, qui ont été retirées précédemment, doivent être replacées (par ton adversaire) sur le plateau. Tu dois tout recommencer depuis le début !



Si tu prends la pièce œuf avec l'œuf de dinosaure volé, tu remportes la partie !

Qui gagne ?

Le joueur qui réussit le premier à retrouver son œuf de dinosaure volé, gagne la partie !

Stratego Triumph! (Pour les joueurs de 6 ans et plus)

Variante idéale pour les joueurs qui ont déjà joué à Stratego Quest, Stratego Triumph est une étape naturelle pour apprendre à jouer à Stratego Original. Tu joues à Stratego Triumph en utilisant les mêmes pièces que pour Stratego Quest, à l'exception du dé qui n'est pas nécessaire.

Dans ce jeu, tu peux déplacer tes pièces ! Ta mission est de déjouer les manœuvres de ton adversaire et d'atteindre sa ligne arrière. Une fois arrivé là, essaie de découvrir où est caché l'œuf volé, comme tu l'as déjà fait dans Stratego Quest.

Avant de jouer pour la première fois

La préparation et la mise en place sont identiques à celles de Stratego Quest.

Déroulement du jeu

Les joueurs jouent à tour de rôle, en commençant par le joueur orange. À ton tour, tu dois **SOIT** déplacer une de tes pièces, **SOIT** attaquer une des pièces de ton adversaire. Tu ne peux pas faire les deux pendant le même tour.



Déplacement

Tu peux uniquement déplacer tes pièces dinosaures. Les pièces rochers (marqués d'un X) doivent rester sur les cases où elles étaient placées au début du jeu.

Tu peux te déplacer en avant, en arrière ou latéralement vers une case libre adjacente. Mais tu n'as pas le droit de te déplacer en diagonale. Tu ne peux pas déplacer la même pièce plusieurs fois dans les deux sens. Imagine la situation suivante : tu effectues un déplacement. Lors de ton tour suivant, tu reviens sur la case d'où tu es parti. Cela signifie qu'au tour d'après, tu n'auras pas le droit de refaire le même déplacement. Tu dois donc essayer de te déplacer dans une autre direction si tu en as la possibilité ou de déplacer une autre pièce de jeu.

Attaque

Le but du jeu est de faire sortir du jeu les pièces dinosaures de ton adversaire. Regarde attentivement les illustrations de dinosaures sur tes pièces de jeu. Tu verras que la plupart d'entre elles portent un chiffre (de 1 à 6) : ce chiffre indique leur force.

Lorsque tu te trouves sur une case à côté d'une pièce de ton adversaire au début de ton tour, tu peux l'attaquer (mais tu n'es pas obligé de le faire).

Compare les deux dinosaures :

- Si le dinosaure attaquant a un chiffre plus élevé, il gagne la bataille et occupe la case laissée libre par la pièce vaincue.
- Si les deux chiffres sont identiques, ils sont tous les deux retirés du plateau.
- Si le dinosaure attaquant perd, il est retiré du plateau et la pièce gagnante reste sur la case où elle se trouve.

Rappelle-toi : tu peux attaquer une pièce dinosaure sur une des cases situées de chaque côté de ta pièce, devant ou derrière, mais pas en diagonale.

Toute pièce qui essaie d'attaquer un rocher perd la lutte et est retirée du jeu. Il y a cependant une exception :



Les Triceratops (marqués d'un **3**) ne sont pas les dinosaures les plus forts du plateau, mais leurs cornes sont dures et ils sont les seuls à pouvoir soulever et enlever les rochers.

Les Pterodactyl (marqués d'un **1**) sont les dinosaures les plus faibles du plateau. C'est pourquoi ils perdront presque toutes les batailles. Mais ils attaquent en groupe et ont la capacité de voler : grâce cela, ils peuvent vaincre le dinosaure le plus fort qui est le Tyrannosaurus Rex (marqué d'un **6**).



Récupérer l'œuf volé

Une fois que tu as atteint la dernière rangée de la zone de ton adversaire, tu peux, lors de ton prochain tour, attaquer une de ses 3 pièces œufs :



Si tu prends la pièce œuf avec le nid vide, tu peux la retirer du plateau et, pendant ton prochain tour, tu pourras prendre un autre œuf.



Pas de chance ! Si tu prends la pièce œuf avec la météorite, elle est retirée du plateau ainsi que ta pièce dinosaure. Tu devras atteindre la dernière rangée de ton adversaire avec une autre de tes pièces pour pouvoir de nouveau tenter ta chance.



Le joueur qui a trouvé la **pièce œuf** volée a fait preuve d'un grand courage et d'une grande habileté : c'est donc lui qui remporte le jeu !

Qui gagne ?

Le joueur qui réussit le premier à retrouver son œuf dinosaure volé, remporte la partie !





Stratego Junior

Finde als Erster das verlorene Dinosaurier-Ei!



Wähle in dieser Junior-Version des berühmten Stratego-Spiels eine geheime Aufstellung deiner Dinosaurier für ein spannendes Abenteuer! Mit „Stratego Junior“ können zwei verschiedene Spiele gespielt werden! **Stratego Quest (4+)** ist ein Memo-Spiel, bei dem die Spieler würfeln und versuchen, Dinosaurier derselben Farbe zu finden. Bei **Stratego Triumph (6+)** versuchen die Spieler, mit den richtigen Bewegungen und Angriffen die Kontrolle über das Spielbrett zu erhalten. Vermeide Felsen und Meteore und finde als Erster das verlorene Dinosaurier-Ei!

Inhalt

32 Dinosaurier-Figuren • 6 Ei-Figuren • Spielbrett • 38 Pappkärtchen • 1 Würfel

Die erste Partie

Die Abbildung 1 auf Seite 2 zeigt, wie die Figuren zusammengesetzt werden müssen. Stecke die drei Kärtchen, die unten links auf Seite 2 abgebildet sind, (mit der richtigen Seite nach oben) in die orangefarbigen Eier. Dasselbe machst du mit den 16 Kärtchen, die in die orangefarbigen Dinosaurier gesteckt werden. Dann werden die rechts abgebildeten Teile in die violetten Eier und die violetten Dinosaurier gesteckt.

Ziel des Spiels

Das Ziel des Spiels ist bei „Stratego Quest“ und „Stratego Triumph“ gleich: Der Spieler, der als Erster die hinterste Reihe auf der gegenüberliegenden Seite des Spielbretts erreicht und sein Dinosaurier-Ei findet, gewinnt!



Stratego Quest! (Für Spieler ab 4 Jahren)

Spielvorbereitung:

Das Spielbrett wird auf einen flachen Untergrund gelegt und muss für beide Spieler gut erreichbar sein. Jeder Spieler wählt eine Farbe (Violett oder Orange) und stellt seine Spielsteine auf seiner Seite des Spielbretts auf.

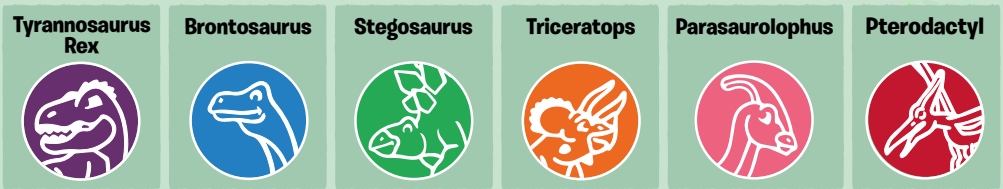
Dabei musst du darauf achten, dass dein Mitspieler die Abbildungen auf deinen Spielsteinen nicht sehen kann.

Du stellst, ohne dass dein Mitspieler ihre Rückseite sehen kann, deine drei Ei-Figuren auf die drei Vulkane. Du kannst selbst entscheiden, welches Ei du auf welchen der drei Vulkane stellst. Dann stellst du deine 16 Dinosaurier auf die vier Reihen vor deinen Ei-Figuren. Die vier Felder in der Mitte des Spielfelds bleiben leer. Stelle alle deine Figuren so auf, dass du selbst ihre Rückseite gut sehen kannst, dein Mitspieler jedoch nicht. Die Abbildung 2 auf Seite 3 zeigt, wie das Spielfeld aussehen muss, wenn die Vorbereitung abgeschlossen ist.

Spielablauf:

Alle Eier und Dinosaurier bleiben während der gesamten Partie dort, wo die Spieler sie aufgestellt haben. Sie werden nicht bewegt. Der violette Spieler darf anfangen. Wenn ein Spieler am Zug ist, würfelt er.

Der Würfel zeigt eine Farbe und einen Dinosaurier:



Wähle jetzt einen der gegnerischen Dinosaurier in der vordersten Reihe aus, nimm ihn in die Hand, drehe ihn um und schau dir das verborgene Kärtchen an.

- Wenn das Kärtchen mit der gewürfelten Farbe übereinstimmt, entfernst du diese Figur vom Spielbrett.
- Stimmt die Farbe des Kärtchens nicht mit der gewürfelten Farbe überein, stellst du den Dinosaurier wieder an dieselbe Stelle zurück. Versuche dir zu merken, welchen Dinosaurier du gerade in der Hand hattest, weil du vielleicht später diese Farbe noch einmal würfelst!

Dann würfelt der andere Spieler, und so wird die Partie fortgesetzt, indem die Spieler abwechselnd an der Reihe sind.

1

2

3

Welche Figur kannst du auswählen?

1. Am Anfang der Partie darfst du nur einen der vier Dinosaurier in der vordersten gegnerischen Reihe auswählen.
2. Nachdem du einen oder mehrere Dinosaurier aus dem Spiel genommen hast, kannst du bei deinem Spielzug jede zugängliche Figur wählen.
3. Nachdem du einen Dinosaurier aus der letzten gegnerischen Reihe aus dem Spiel genommen hast, kannst du beim nächsten Spielzug eine der drei Ei-Figuren wählen.



Wenn du auf eine Dinosaurier-Figur mit einem X stößt, wird dein Weg versperrt! Felsen stehen nicht auf dem Würfel und können nie aus dem Spiel genommen werden. Merke dir diese Regel für die Vorbereitung der nächsten Partie! Überlege dir, an welcher Stelle du sie gut verstecken kannst!

Das Nest erobern und dein Dinosaurier-Ei wiederfinden:

Wenn du eine Dinosaurier-Figur aus der letzten gegnerischen Reihe entfernt hast, kannst du in deinem nächsten Spielzug eine der drei Ei-Figuren in die Hand nehmen und anschauen. Dabei spielt es keine Rolle, welchen Dinosaurier der letzten Reihe du entfernt hast: Du darfst eine beliebige Ei-Figur auswählen.



Wenn du die Ei-Figur mit dem leeren Nest erwischst, nimmst du sie vom Spielbrett und wählst in deinem nächsten Spielzug ein anderes Ei.



So ein Pech! Wenn du dich für die Ei-Figur mit dem Meteoriten entschieden hast, musst du ihn vom Spielbrett nehmen, UND alle Dinosaurier-Figuren, die du bereits aus dem Spiel genommen hast, werden (von deinem Mitspieler) wieder zurück auf das Spielbrett gestellt. Du musst wieder ganz von vorne anfangen!



Wenn du die Ei-Figur mit dem gestohlenen **Dinosaurier-Ei** wählst, hast du gewonnen!

Wer gewinnt?

Wer als Erster das verlorene Dinosaurier-Ei findet, gewinnt.

Stratego Triumph! (Für Spieler ab 6 Jahren)

„Stratego Triumph“ eignet sich perfekt für Spieler, die vorher schon einmal „Stratego Quest“ gespielt haben, und ist auch eine ideale Vorbereitung, um die Regeln von „Stratego Original“ zu lernen. „Stratego Triumph“ wird mit denselben Figuren gespielt wie „Stratego Quest“, aber ohne den Würfel.

Bei dieser Variante musst du die Spielfiguren über das Spielfeld bewegen! Dein Ziel ist es, deinen Mitspieler im Kampf zu besiegen und die letzte Reihe zu erreichen. Wenn du die letzte Reihe erreicht hast, versuchst du zu entdecken, wo das gestohlene Ei versteckt ist, ebenso wie bei „Stratego Quest“.

Spielvorbereitung

Die Spielvorbereitung und die Aufstellung funktionieren genauso wie bei „Stratego Quest“.

Spielablauf

Die Spieler sind abwechselnd am Zug; der Spieler mit den orangefarbenen Figuren fängt an. Wenn du am Zug bist, musst du **ENTWEDER** eine deiner Spielfiguren bewegen **ODER** eine der gegnerischen Spielfiguren angreifen. Du kannst nicht beides im gleichen Spielzug tun.



Eine Figur bewegen

Du kannst nur deine Dinosaurier-Figuren bewegen, und zwar alle außer den Felsen (mit einem **X** gekennzeichnet), die auf den Feldern stehenbleiben müssen, auf die du sie zu Beginn des Spiels gestellt hast.

Du darfst deine Figur nach vorne, nach hinten oder seitlich, aber nicht diagonal auf ein benachbartes freies Feld ziehen.

Du darfst eine Figur nicht mehrmals zwischen denselben zwei Feldern hin- und herziehen. Stelle dir folgende Situation vor: Du verschiebst einen Dinosaurier und stellst ihn bei deinem nächsten Spielzug wieder zurück auf das Feld, auf dem er davor stand. Im nächsten Spielzug darfst du mit diesem Dinosaurier nicht noch einmal dieselbe Bewegung ausführen. Versuche, den Dinosaurier in eine andere Richtung zu bewegen, wenn das möglich ist, oder verschiebe einen anderen Dinosaurier.

Angreifen

Das Ziel des Spiels ist es, die gegnerischen Dinosaurier-Figuren aus dem Spiel zu entfernen.

Schau dir deshalb die Dinosaurier-Abbildungen auf deinen Figuren gut an. Du siehst, dass auf fast allen eine Zahl (1-6) steht. Diese Zahl zeigt an, wie stark diese Figur ist.

Wenn du auf einem Feld stehst, das an ein Feld mit einer gegnerischen Figur angrenzt, kannst du diese angreifen (du bist aber nicht zum Angriff verpflichtet).

Vergleiche die Stärke der beiden Dinosaurier:

- Wenn der angreifende Dinosaurier eine höhere Zahl hat, gewinnt er und zieht auf das Feld, auf dem der besiegte Dinosaurier stand.
- Sind beide Dinosaurier gleich stark, werden sie beide aus dem Spiel genommen.
- Verliert der angreifende Dinosaurier, wird er aus dem Spiel genommen, und die siegreiche gegnerische Figur bleibt stehen.

Aufgepasst! Du kannst einen Dinosaurier angreifen, der neben, vor oder hinter dir steht, aber du kannst nicht diagonal angreifen.

Jeder Dinosaurier, der einen Felsen angreift, verliert und wird aus dem Spiel entfernt. Es gibt allerdings eine Ausnahme:



Triceratops (mit der Zahl 3) sind nicht die stärksten Dinosaurier auf dem Spielbrett, aber sie haben harte Hörner und sind die einzigen Dinosaurier, die Felsen beseitigen können.

Pterodactyls (mit der Zahl 1) sind die schwächsten Dinosaurier auf dem Spielbrett und verlieren aus diesem Grund fast jeden Kampf. Aber sie greifen in Gruppen an und können fliegen. Deshalb können sie die stärkste Figur, den Tyrannosaurus Rex (mit der Zahl 6), besiegen.



Das gestohlene Ei wiederfinden

Wenn du die letzte Reihe der Spielbretthälfte deines Mitspielers erreicht hast, darfst du in deinem nächsten Spielzug eine seiner drei Ei-Figuren in die Hand nehmen:



Wenn du das Ei mit dem leeren Nest erwischst, nimmst du es vom Spielbrett und wählst in deinem nächsten Spielzug ein anderes Ei.



So ein Pech! Wenn du das Ei mit dem Meteoriten ausgewählt hast, wird es zusammen mit deinem Dinosaurier vom Spielbrett genommen. Du musst mit einem deiner anderen Dinosaurier die letzte gegnerische Reihe erreichen und es noch einmal versuchen.



Wenn du das gestohlene Ei findest, hast du große Tapferkeit und taktisches Können bewiesen: Du hast gewonnen!

Wer gewinnt?

Wer als Erster das verlorene Dinosaurier-Ei findet, hat gewonnen.





Stratego Junior

Find the missing dinosaur egg!



Secretly set up your dinosaurs and set out on an adventure in this Junior version of the famous Stratego game! There are two ways to play! **Stratego Quest (4+)** is a memory game where you roll the die and try to find matching coloured dinosaurs. **Stratego Triumph (6+)** sees you move and attack for command of the board. Avoid rocks and meteors and be first to find the missing dinosaur egg!

Contents

32 Dinosaur pieces (16 purple and 16 orange) • 6 Egg pieces (3 purple and 3 orange) • Game board • 38 Cardboard characters • 1 Dice

The first time you play

Take a good look at Figure 1 on page 2 to see how to assemble the game pieces.

Slide the 3 items shown at the bottom of page 2 into the orange eggs, making sure the correct side is facing upwards and outwards. Do the same with the 16 items that go into the orange dinosaurs. Repeat the assembly for the purple eggs and dinosaurs.

Aim of the game

This is the same for Stratego Quest as it is for Stratego Triumph: be the first player to reach the last row on your opponent's side of the board and retrieve your dinosaur egg!



Stratego Quest! (For players 4 years and up)

Set up:

Place the game board on a flat surface within reach of both players. Each choose a colour team, purple or orange.

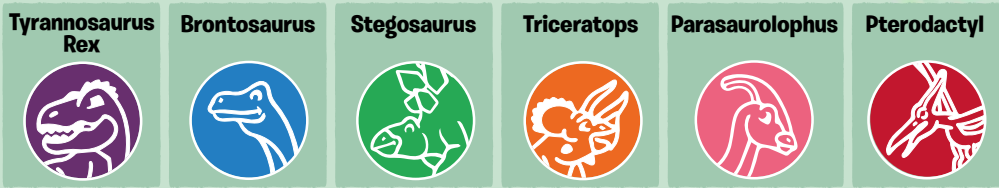
Take your pieces and place them on your side of the game board. Make sure that the pictures on your pieces cannot be seen by the other player.

Secretly set out your pieces as follows: place your 3 egg pieces on the 3 volcanos on your side of the board. You can decide which egg goes on which of the 3 volcanos. Then place your 16 dinosaur pieces on the four rows in front of your egg pieces. You'll see that the four spaces in the middle of the board stay empty. Make sure you place all of your pieces so that you can see the card pictures on the back but your opponent can't. Have a look at Figure 2 on page 3 to see what your board should look when you're ready to play.

Playing the game:

All the eggs and dinosaurs will stay on the spaces where you put them throughout the game. They will not move about. The purple player goes first.

On your turn, roll the dice. It will show a colour and a dinosaur:



Now choose one of your opponent's dinosaur pieces in the front row. Pick it up, turn it around and have a look at the hidden character.

- If it's a character that matches the colour on the dice, remove that piece from the board.
- If it's not a match, place the dinosaur piece back on the board, as you found it. Try to remember which character it was, as later in the game you might roll that colour with the dice!

Your opponent goes next and the game continues with players taking turns.



Which piece can you choose?

1. At the start of the game, you can only pick up one of the 4 dinosaur pieces in your opponent's front row.
2. As soon as you remove one or more dinosaurs, you can pick up any piece that is exposed during your next turn.
3. If you remove a dinosaur from your opponent's back row, you can choose one of the 3 egg pieces during your next turn.



If at any time you pick up a dinosaur piece that hides a rock marked with an **X**, your path will be blocked! Rocks do not appear on the dice and can never be removed from the board. Keep that in mind when you set up your next game! Think of a clever place to hide them!

Capturing the nest and retrieving your dinosaur egg:

As soon as you have removed any dinosaur piece from your opponent's back row, you can choose to pick up and look at one of the egg pieces during your next turn. It doesn't matter where your path finished on the back row, you can pick any one of the 3 egg pieces:



If you pick the egg with the empty nest, remove it from the board and during your next turn, you can pick another egg.



Bad luck! If you pick the egg piece showing the meteorite, it is removed from the board AND any of your opponent previously removed dinosaur pieces must be placed back (by your opponent) onto the board. You'll have to start all over again!



If you pick the egg with the stolen **dinosaur egg**, you win the game!

Who wins?

The first player to retrieve their stolen dinosaur egg wins the game!

Stratego Triumph! (For players 6 years and up)

Ideal for players who have already played Stratego Quest, Stratego Triumph is a natural stepping-stone towards learning how to play Stratego Original. You will play Stratego Triumph using the same pieces as Stratego Quest, except for the dice which is not required.

In this game, you get to move your pieces around! Your mission is to outflank your opponent in battle and reach their back row. Once there, try to discover where the stolen egg is hidden, just as you did in the Stratego Quest game.

The first time you play

Preparation and set up are the same as for Stratego Quest.

Playing the game

Players take turns, starting with the orange player.

On your turn, you must **EITHER** move one of your playing pieces **OR** attack one of your opponent's playing pieces. You cannot do both on the same turn.



Moving

You can only move your dinosaur pieces - all except the rocks (marked with an X) which must stay on the spaces where they were placed at the start.

You can move forwards, backwards or sideways to an adjacent free space. You cannot move diagonally.

You cannot move the same piece repeatedly back and forth. Imagine this situation: you make a move. During your next turn, you move back to the space you started from. The turn after that, you will not be able to repeat the same move. Try moving in another direction if you can, or move another playing piece.

Attacking

The object of this game is to knock your opponent's dinosaur pieces out of the game. Look carefully at the dinosaur illustrations on your playing pieces. You'll see that most of them have a number (1 - 6). This tells you their strength.

When you are on a space next to one of your opponent's pieces at the start of your turn, you can attack it (but you don't have to).

Compare the two dinosaur ranks:

- If the challenging dinosaur has a higher number, it wins and moves onto the space left free by the defeated piece.
- If both strengths on the dinosaurs are the same, both are removed from the game.
- If the challenging dinosaur loses, it's taken from the board and the winning piece stays put.

Remember! You can challenge a dinosaur piece on a space either side of you, in front of you or behind you, but not diagonally

Any piece that tries to challenge a rock will lose and be removed from the game. There is one exception:



Triceratops (marked with a 3) are not the strongest dinosaurs on the board. However, their horns are hard and they are the only ones that can remove the rocks.

Pterodactyls (marked with a 1) are the weakest dinosaurs on the board. That's why they will lose almost any encounter. But they attack in groups and have the ability to fly. That's why they can defeat the strongest character, the Tyrannosaurus Rex (marked with a 6).



Retrieving the stolen egg

If you reach the last row in your opponent's half of the board, then during your next turn, you can take on one of their 3 egg pieces:



If you pick the egg piece with the empty nest, you can remove it from the board and during your next turn you can pick another egg.



Bad luck! If you pick the egg piece with the meteorite, it is removed from the board and so is your dinosaur piece. You will have to reach your opponent's last row with another one of your pieces and try again.



If you find the stolen **dinosaur egg**, you've displayed great gallantry and skill and you win the game!

Who wins?

The first player to retrieve their stolen dinosaur egg wins the game!





Stratego Junior

¡ENCUENTRA EL HUEVO DE DINOSAURIO PERDIDO!



¡Prepara en secreto a tus dinosaurios y lánzate a la aventura en esta versión Júnior del famoso juego Stratego! Hay dos maneras de jugar. **Stratego Quest (4+)** es un juego de memoria en el que, tras tirar el dado, se trata de que encuentres los dinosaurios que tienen el mismo color. En **Stratego Triumph (6+)** podrás moverte y atacar para controlar el tablero. ¡Evita las rocas y los meteoritos y sé el primero en encontrar el huevo de dinosaurio perdido!

Contenido

32 piezas de dinosaurio • 6 piezas de huevo • tablero del juego • 38 cartas de personajes • 1 dado

La primera vez que juegues

Mira bien la figura 1 de la página 2 para ver cómo montar las piezas del juego.

Introduce los 3 elementos que aparecen en la parte inferior de la página 2 en los huevos de color naranja, asegurándote de que el lado correcto quede hacia arriba y mirando hacia fuera. Haz lo mismo con los 16 elementos que van en los dinosaurios naranjas. Repite el montaje para los huevos y los dinosaurios morados.

Objetivo del juego

El objetivo es el mismo tanto en Stratego Quest como en Stratego Triumph: isé el primer jugador en llegar a la última fila del lado del tablero de tu adversario y recupera tu huevo de dinosaurio!



Stratego Quest! (Para jugadores a partir de 4 años)

Preparación:

Coloca el tablero de juego sobre una superficie plana al alcance de ambos jugadores. Cada uno elige el equipo de un color, morado o naranja.

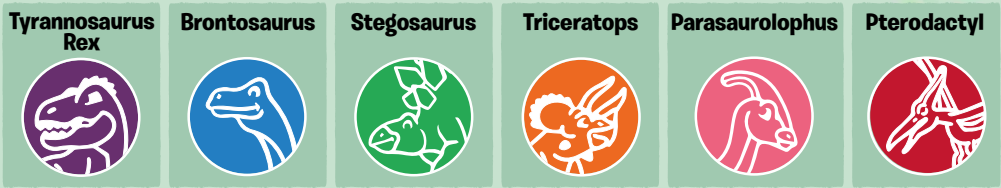
Coge tus piezas y ponlas en tu lado del tablero del juego, asegurándote de que el otro jugador no pueda ver las imágenes.

Sitúa tus piezas de la siguiente forma, sin que se note: coloca las 3 piezas de huevo en los 3 volcanes que hay en tu lado del tablero. Tú decides qué huevo va en cada uno de los 3 volcanes. A continuación, pon las 16 piezas de dinosaurio en las cuatro filas que están delante de tus piezas de huevo. Verás que los cuatro espacios que hay en el centro del tablero quedan vacíos. Comprueba que todas las piezas estén colocadas de tal modo que tú puedas ver las imágenes, pero no así tu adversario. Echa un vistazo a la figura 2 de la página 3 para ver cómo debe quedar tu tablero cuando empieces a jugar.

Desarrollo del juego:

Durante la partida, todos los huevos y dinosaurios permanecerán en el sitio en el que los hayas colocado. No se moverán. Empieza el jugador morado.

En tu turno, tira el dado. El dado mostrará un color y un dinosaurio:




Ahora elige una de las piezas de dinosaurio de tu adversario situadas en la primera fila. Cógela, dale la vuelta y echa un vistazo al personaje oculto.

- Si es un personaje cuyo color coincide con el del dado, retira la pieza del tablero.
- Si no coincide, vuelve a dejar la pieza de dinosaurio en el tablero, tal como estaba. Trata de recordar qué personaje era, porque durante la partida puede que salga ese color al tirar el dado.

Ahora le toca el turno a tu adversario y la partida continúa con los jugadores alternándose.

1



2




3



¿Qué pieza puedes elegir?


1. Al principio del juego, solo puedes escoger una de las 4 piezas de dinosaurio de la fila de delante de tu adversario.
2. A medida que vayas quitando uno o más dinosaurios, durante el siguiente turno puedes coger cualquiera de las piezas que quedan expuestas.
3. Si le quitas a tu adversario un dinosaurio de la última fila, en tu siguiente turno puedes elegir una de las tres piezas de huevo.

X



Si en algún momento coges una pieza de dinosaurio que esconde una roca marcada con una **X**, tu camino quedará bloqueado. Las rocas no aparecen en el dado y nunca pueden quitarse del tablero. Tenlo en cuenta al disponer las piezas en la siguiente partida ¡Procura ocultarlas de manera inteligente!

Capturar el nido y recuperar tu huevo de dinosaurio:
En cuanto hayas quitado una pieza de dinosaurio de la última fila de tu adversario, podrás coger y mirar una de las piezas de huevo durante tu siguiente turno. No importa en qué punto haya terminado tu camino en la última fila, puedes escoger cualquiera de las 3 piezas de huevo:

 Si eliges la pieza de huevo con el nido vacío, retírala del tablero y durante tu siguiente turno podrás elegir otro huevo.



¡Mala suerte! Si eliges la pieza de huevo que muestra el meteorito, esta pieza se retira del tablero y tu adversario debe volver a colocar en el tablero todas las piezas de dinosaurio que se hayan quitado hasta ese momento. ¡Tendrás que empezar de nuevo!



Si escoges la pieza de huevo con el **huevo de dinosaurio** robado, ganas la partida!

¿Quién gana?

Gana el primer jugador que recupera su huevo de dinosaurio robado.

Stratego Triumph! (Para jugadores a partir de 6 años)

Para quienes han jugado ya a Stratego Quest, Stratego Triumph es la evolución natural para aprender a jugar a Stratego Original. En Stratego Triumph se usan las mismas piezas que en Stratego Quest, menos el dado, que no se necesita.

En este juego se pueden mover las piezas. Tu misión consiste en vencer a tu adversario en la batalla y llegar hasta su última fila. Una vez allí, debes descubrir dónde se oculta el huevo robado, igual que en el Stratego Quest.

La primera vez que juegues

La preparación es la misma que para Stratego Quest.

Desarrollo del juego

Los jugadores se turnan, empezando por el jugador naranja.

En tu turno, debes mover una de tus piezas **O BIEN** atacar una de las piezas de tu adversario. Pero no puedes hacer las dos cosas en el mismo turno.



Mover

Solamente puedes mover tus piezas de dinosaurio, todas excepto las rocas (marcadas con una **X**), que deben permanecer en el sitio en el que se hayan colocado al principio del juego.

Puedes moverte hacia delante, hacia atrás o hacia un lado, a cualquier espacio libre adyacente. No puedes moverte en diagonal.

Tampoco puedes mover la misma pieza una y otra vez hacia adelante y hacia atrás. Supongamos esta situación: mueves una pieza. En tu siguiente turno, vuelves al colocarla en el espacio en el que estaba antes. En el siguiente turno, no puedes repetir el mismo movimiento. Mueve la pieza en una dirección distinta y, si no es posible, mueve otra pieza.

Atacar

El objetivo del juego es quitar del tablero las piezas de dinosaurio del adversario. Para ello, observa atentamente las imágenes de los dinosaurios de tus piezas. Verás que la mayoría tiene un número (del **1** al **6**). Este número indica su fuerza.

Cuando estás en una casilla junto a una de las piezas de tu adversario al principio de tu turno, puedes atacarla (pero no estás obligado a hacerlo).

Compara la fuerza de los dos dinosaurios:

- Si el dinosaurio atacante tiene un número más alto, gana y se mueve al espacio que ha dejado libre la pieza derrotada.
- Si las fuerzas de ambos dinosaurios es la misma, los dos se retiran del tablero.
- Si el dinosaurio atacante pierde, se le saca del tablero y la pieza ganadora permanece en el mismo sitio.

¡Recuerda! Puedes retar a cualquier pieza de dinosaurio que esté en una casilla delante, detrás o al lado tuyo, pero nunca en diagonal.

Cualquier pieza que intente atacar a una roca perderá y será eliminada del tablero. Solo hay una excepción:



Los Triceratops (marcados con un **3**) no son los más fuertes del tablero. Sin embargo, sus cuernos son duros y son los únicos que pueden eliminar las rocas.

Los Pterodactyls (marcados con un **1**) son los dinosaurios más débiles del tablero. Y por eso pierden casi todas las batallas, pero atacan en grupo y pueden volar. De ahí su capacidad para derrotar al personaje más fuerte, el Tyrannosaurus Rex (marcado con un **6**).



Recuperar el huevo robado

Si llegas a la última fila de la mitad del tablero de tu adversario, en tu siguiente turno puedes coger una de sus 3 piezas de huevo:



Si eliges la pieza de huevo con el nido vacío, retírala del tablero y durante tu siguiente turno podrás elegir otro huevo.



¡Mala suerte! Si eliges la pieza de huevo con el meteorito, esta pieza se elimina del tablero junto con la del dinosaurio. Deberás llegar a la última fila del adversario con otra de tus piezas y volver a intentarlo.



Si encuentras la pieza del **huevo robado**, tu enorme talento y tu gran valentía han quedado obradamente demostrados, ¡y ganas la partida!

¿Quién gana?

Gana el primer jugador que recupera su huevo de dinosaurio robado.





Stratego Junior

Trova l'uovo di dinosauro scomparso!



Prepara in segreto i tuoi dinosauri e vai all'avventura in questa versione Junior del famoso gioco Stratego! Ci sono due modi per giocare! **Stratego Quest (4+)** è un gioco di memoria in cui si tira il dado e si cerca di trovare i dinosauri di colori corrispondenti. In **Stratego Triumph (6+)** muovi i tuoi pezzi e attacchi per conquistare il comando del tabellone. Evita rocce e meteoriti e trova per primo l'uovo di dinosauro scomparso!

Contenuto

32 pezzi Dinosauro • 6 pezzi Uovo • Tabellone di gioco • 38 personaggi in cartone • 1 dado

La prima volta che giochi

Osserva bene la figura 1 a pagina 2 per vedere come si montano i pezzi del gioco.

Inserisci i 3 elementi mostrati in fondo a pagina 2 nelle uova arancioni, assicurandoti che il lato corretto sia rivolto verso l'alto e verso l'esterno. Fai lo stesso con i 16 elementi che vanno inseriti nei dinosauri arancioni. Ripeti la stessa procedura di montaggio per le uova e i dinosauri viola.

Scopo del gioco

Lo scopo è lo stesso sia per Stratego Quest che per Stratego Triumph: devi essere il primo giocatore a raggiungere l'ultima fila sul lato del tabellone del tuo avversario e recuperare il tuo uovo di dinosauro!



Stratego Quest! (Per giocatori dai 4 anni in su)

Preparazione:

Posiziona il tabellone di gioco su una superficie piana a portata di mano di entrambi i giocatori. Ognuno sceglie il colore della squadra: viola o arancione.

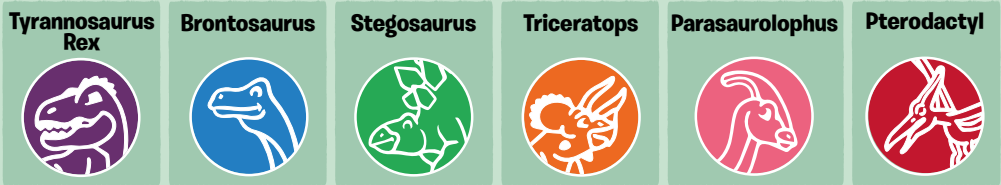
Ciascun giocatore prende i propri pezzi e li posiziona sul proprio lato del tabellone di gioco. Assicurati che le immagini sui tuoi pezzi non possano essere viste dall'altro giocatore.

Senza farli vedere, disponi i tuoi pezzi come segue: posiziona i 3 pezzi Uovo sui 3 vulcani sul tuo lato del tabellone. Puoi decidere quale uovo posizionare su ciascuno dei 3 vulcani. Poi, posiziona i 16 pezzi Dinosauro sulle quattro file davanti ai pezzi Uovo. Vedrai che i quattro spazi al centro della tabellone rimangono vuoti. Controlla che tutti i tuoi pezzi siano posizionati in modo che tu possa vedere le immagini sulle carte senza farle vedere al tuo avversario. Guarda la Figura 2 a pagina 3 per vedere come dovrebbe essere il tabellone all'inizio del gioco.

Come si gioca:

Le uova e i dinosauri rimarranno per tutto il gioco negli spazi in cui li hai collocati. Non si muovono. Il primo turno spetta al giocatore viola.

Quando è il tuo turno, lancia il dado. Il dado mostrerà un colore e un dinosauro:



Ora scegli uno dei dinosauri dell'avversario sulla prima fila. Prendilo, giralo e dai un'occhiata al personaggio nascosto.

- Se il personaggio corrisponde al colore del dado, togli quel pezzo dal tabellone.
- Se non corrisponde, rimetti il pezzo Dinosaurio a posto com'era prima. Cerca di ricordare il personaggio, perché proseguendo il gioco potrebbe uscire di nuovo quel colore quando lanci il dado!

Ora tocca al tuo avversario e il gioco continua a turni alternati.



Quale pezzo puoi scegliere?

1. All'inizio del gioco puoi prendere solo uno dei 4 pezzi Dinosaurio nella prima fila del tuo avversario.
2. Dopo aver rimosso uno o più dinosauri, potrai prendere uno qualsiasi dei pezzi esposti durante il tuo prossimo turno di gioco.
3. Se rimuovi un dinosauro dall'ultima fila del tuo avversario, potrai scegliere uno dei 3 pezzi Uovo durante il tuo prossimo turno di gioco.



Se in qualsiasi momento prendi un pezzo Dinosaurio che nasconde una roccia contrassegnata da una **X**, il tuo percorso viene bloccato! Le rocce non compaiono sul dado e non possono essere mai rimosse dal tabellone. Tienilo a mente quando imposti la tua prossima partita! Pensa a un posto intelligente in cui nasconderele!

Cattura del nido e recupero del tuo uovo di dinosauro:

Dopo aver rimosso un pezzo Dinosaurio dall'ultima fila del tuo dell'avversario, potrai scegliere di prendere e guardare uno dei pezzi Uovo durante il tuo prossimo turno di gioco. Non importa dove è finito il tuo percorso sull'ultima fila, puoi prendere uno qualsiasi dei 3 pezzi Uovo:



Se prendi il pezzo Uovo con il nido vuoto, rimuovilo dal tabellone e durante il tuo prossimo turno di gioco potrai prendere un altro uovo.



Che sfortuna! Se prendi il pezzo Uovo che mostra il meteorite, questo viene rimosso dal tabellone E tutti i pezzi Dinosaurio del tuo avversario rimossi in precedenza verranno rimessi al loro posto (dal tuo avversario) sul tabellone. Dovrai ricominciare tutto da capo!



Se prendi il pezzo Uovo con l'uovo di dinosauro rubato, vinci la partita!

Chi vince?

Il primo giocatore che recupera l'uovo di dinosauro rubato vince la partita!

Stratego Triumph! (Per giocatori dai 6 anni in su)

Per chi ha già giocato a Stratego Quest, Stratego Triumph è un'evoluzione naturale per imparare poi a giocare a Stratego Original. Stratego Triumph usa gli stessi pezzi di Stratego Quest, ad eccezione del dado che non è necessario.

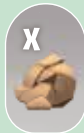
In questo gioco, sei tu che devi muovere i tuoi pezzi! La tua missione consiste nell'aggirare il tuo avversario in battaglia e raggiungere la sua ultima fila. Una volta raggiunto l'obiettivo, cerca di scoprire dove è nascosto l'uovo rubato, proprio come hai fatto nel gioco Stratego Quest.

La prima volta che giochi

La preparazione e l'allestimento sono gli stessi di Stratego Quest.

Come si gioca

I giocatori si alternano, iniziando dal giocatore arancione. Quando tocca a te, devi muovere uno dei tuoi pezzi di gioco **OPPURE** attaccare uno dei pezzi del tuo avversario. Non è possibile fare entrambe le cose nello stesso turno.



Le mosse

Puoi muovere solo i tuoi pezzi Dinosaurio, tutti tranne le rocce (contrassegnate da una X) che devono rimanere negli spazi dove sono state collocate all'inizio.

Puoi muovere avanti, indietro o di lato in uno spazio adiacente vuoto. Non puoi muovere in diagonale.

Non puoi muovere lo stesso pezzo ripetutamente avanti e indietro. Immagina questa situazione: tu fai una mossa. Durante il tuo prossimo turno, torni indietro nello spazio da cui sei partito. Durante il tuo prossimo turno, non potrai ripetere la stessa mossa. Prova a muovere in un'altra direzione, se possibile, oppure muovi un altro pezzo di gioco.

L'attacco

Lo scopo di questo gioco è eliminare i pezzi Dinosaurio del tuo avversario. Guarda attentamente le illustrazioni dei dinosauri sui tuoi pezzi di gioco. Vedrai che la maggior parte di essi ha un numero (da 1 a 6). Questo numero indica la loro forza.

Quando all'inizio del tuo turno ti trovi su uno spazio accanto a un pezzo dell'avversario, puoi attaccarlo (ma non sei obbligato a farlo).

Confronta la forza dei due dinosauri:

- Se il dinosauro sfidante ha un numero più alto, vince e si sposta nello spazio lasciato libero dal pezzo sconfitto.
- Se la forza dei due dinosauri è uguale, entrambi vengono eliminati dal gioco.
- Se il dinosauro che attacca perde, viene rimosso dal tabellone e i pezzi vincenti rimangono al loro posto.

Ricorda! Puoi sfidare un pezzo Dinosauro in uno spazio di lato, davanti o dietro, ma non in diagonale.

Ogni pezzo che cerca di attaccare una roccia, perde e viene eliminato dal gioco. C'è però un'eccezione:



I triceratops (contrassegnati da un **3**) non sono i più forti sul tabellone di gioco. Tuttavia, le loro corna sono dure e sono le uniche in grado di rimuovere le rocce.

Gli pterodactyls (contrassegnati da un 1) sono i dinosauri più deboli del tabellone. Ecco perché perdono quasi ogni incontro. Tuttavia, essi attaccano in gruppo e hanno la capacità di volare. Ecco perché possono sconfiggere anche il personaggio più forte, il tyrannosaurus rex (contrassegnato da un 6).



Recupero dell'uovo rubato

Se raggiungi l'ultima fila nella metà di tabellone del tuo avversario, durante il tuo prossimo turno di gioco potrai prendere uno dei suoi 3 pezzi Uovo:



Se prendi il pezzo Uovo con il nido vuoto, rimuovilo dal tabellone e durante il tuo prossimo turno di gioco potrai prendere un altro uovo.



Che sfortuna! Se prendi il pezzo Uovo con il meteorite, questo viene rimosso dal tabellone insieme al tuo pezzo Dinosauro. Dovrai raggiungere l'ultima fila del tuo avversario con un altro dei tuoi pezzi e riprovare.



Se trovi il pezzo Uovo rubato, hai dimostrato grande coraggio e abilità e vinci la partita!

Chi vince?

Il primo giocatore che recupera l'uovo di dinosauro rubato vince la partita!





Stratego Junior

Encontra o ovo de dinossauro desaparecido!



Organiza secretamente os teus dinossauros e parte para uma aventura nesta versão Junior do famoso jogo Stratego! Há duas formas de jogar! **Stratego Quest (4+)** é um jogo de memória no qual lanças o dado e tentas encontrar dinossauros da cor correspondente. No **Stratego Triumph (6+)** terás de te mover e atacar para comandares o tabuleiro. Evita rochas e meteoros para seres o primeiro a encontrar o ovo de dinossauro desaparecido!

Conteúdo

32 peças de dinossauro • 6 peças de ovo • Tabuleiro de jogo • 38 personagens de cartão • 1 dado

Quando jogares pela primeira vez

Observa bem a Figura 1 na página 2 para perceberes como montar as peças do jogo.

Desliza os 3 itens mostrados na parte inferior da página 2 para dentro dos ovos laranja, certificando-te de que o lado correto está virado para cima e para fora. Faz o mesmo com os 16 itens que entram nos dinossauros laranja. Repete a montagem para os ovos e dinossauros roxos.

Objetivo do jogo

É o mesmo do Stratego Quest e do Stratego Triumph: seres o primeiro jogador a chegar à última fila do lado do tabuleiro do teu adversário e recuperares o teu ovo de dinossauro!



Stratego Quest! (Para jogadores com mais de 4 anos)

Preparação:

Coloca o tabuleiro de jogo numa superfície plana ao alcance de ambos os jogadores. Cada um escolhe uma equipa colorida, roxa ou laranja.

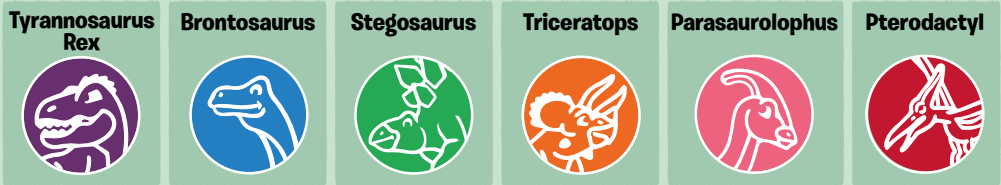
Tira as tuas peças e coloca-as no teu lado do tabuleiro de jogo. Certifica-te de que o outro jogador não consegue ver as imagens das tuas peças.

Dispõe secretamente as tuas peças da seguinte forma: coloca as 3 peças de ovo dentro dos 3 vulcões no teu lado do tabuleiro. Podes decidir que ovo é colocado em cada um dos 3 vulcões. Em seguida, coloca as 16 peças de dinossauro nas quatro filas em frente às tuas peças de ovo. Verás que os quatro espaços no centro do tabuleiro ficam vazios. Certifica-te de que colocas todas as tuas peças de modo a poderes ver as imagens no verso, mas que o teu adversário não consegue. Consulta a Figura 2 na página 3 para veres o aspeto que o teu tabuleiro deve ter quando estiveres pronto para jogar.

Como jogar:

Ao longo do jogo, todos os ovos e dinossauros irão permanecer nos espaços onde os colocaste. Não se moverão. O jogador roxo é o primeiro a jogar.

Quando for a tua vez, lança o dado. O dado irá mostrar uma cor e um dinossauro:



Em seguida, escolhe uma das peças de dinossauro do teu adversário na fila da frente. Recolhe-a, vira-a e observa a personagem escondida.

- Se a personagem coincidir com a cor do dado, retira essa peça do tabuleiro.
- Se não coincidir, volta a colocar a peça de dinossauro no tabuleiro, na posição em que estava. Tenta memorizar a personagem porque mais adiante no jogo poderá sair-te essa cor no dado!

O teu adversário joga em seguida e o jogo continua com os participantes a jogarem à vez.



Que peça podes escolher?

1. No início do jogo, só podes escolher uma das 4 peças de dinossauro na fila da frente do teu adversário.
2. Quando retirares um ou mais dinossauros, podes escolher qualquer peça que esteja exposta, quando for a próxima vez de jogares.
3. Se retirares um dinossauro da fila de trás do teu adversário, podes escolher uma das 3 peças de ovo, quando for a próxima vez de jogares.



Se em qualquer altura escolheres uma peça de dinossauro que esconda uma rocha marcada com um X, o teu caminho será bloqueado! As rochas não aparecem no dado e nunca podem ser retiradas do tabuleiro. Não te esqueças disso quando estiveres a preparar a disposição do teu próximo jogo! Pensa num local inteligente para as esconderes!

Capturar o ninho e recuperar o teu ovo de dinossauro:

Depois de retirares qualquer peça de dinossauro da fila de trás do teu adversário, podes escolher e ver uma das peças de ovo quando for a próxima vez de jogares. Independentemente do local onde o teu caminho terminou na fila de trás, podes escolher qualquer uma das 3 peças de ovo:



Se escolheres a peça de ovo com o ninho vazio, retira-a do tabuleiro e quando for a próxima vez de jogares podes escolher outro ovo.



Azar! Se escolheres a peça de ovo que tem o meteorito, esta é retirada do tabuleiro E quaisquer peças de dinossauro previamente retiradas do teu adversário devem voltar a ser colocadas no tabuleiro . Terás de começar tudo de novo!



Se escolheres a peça de ovo com o **ovo de dinossauro** roubado, ganhas o jogo!

Quem ganha?

O primeiro jogador a recuperar o seu ovo de dinossauro roubado ganha o jogo!

Stratego Triumph! (Para jogadores com mais de 6 anos)

Ideal para jogadores que já jogaram Stratego Quest, Stratego Triumph é uma etapa natural na aprendizagem de como jogar Stratego Original. Para jogar Stratego Triumph são utilizadas as mesmas peças do Stratego Quest, à exceção do dado, que não é necessário.

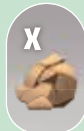
Neste jogo, deves mover as peças à volta! A tua missão é atacar o teu adversário pelos flancos na batalha e chegar até à fila de trás. Quando lá estiveres, tenta descobrir onde está escondido o ovo roubado, tal como fizeste no jogo Stratego Quest.

Quando jogares pela primeira vez

A preparação e a disposição são iguais à do Stratego Quest.

Como jogar

Os jogadores jogam à vez, começando pelo jogador laranja. Na tua vez, deves mover uma das tuas peças de jogo **OU** atacar uma das peças do teu adversário. Não podes fazer as duas coisas na mesma vez.



Mover

Só podes mover as tuas peças de dinossauro – todas à exceção das rochas (marcadas com um **X**) que têm de ficar nos espaços onde foram colocados de início.

Podes mover para a frente, para trás ou para os lados, para um espaço livre adjacente. Não podes mover na diagonal.

Não podes mover a mesma peça repetidamente para trás e para a frente. Imagina esta situação: fazes um movimento. Quando for a próxima vez de jogares, regressas ao espaço onde começaste. Na vez seguinte, não poderás repetir o mesmo movimento. Tenta mover noutra direção, se puderes, ou move outra peça do jogo.

Atacar

O objetivo deste jogo é remover do jogo as peças de dinossauro do teu adversário. Observa atentamente as ilustrações de dinossauros das tuas peças do jogo. Verás que a maioria tem um número (1 a 6). Isto indica a sua força.

Quando estiveres num espaço junto de uma das peças do teu adversário, quando chegar a tua vez, podes atacá-la (mas não és obrigado a fazê-lo). Compara as duas filas de dinossauros:

Compara as duas filas de dinossauros:

- Se o dinossauro desafiante tiver um número superior, ganha e move-se para o espaço deixado livre pela peça derrotada.
- Se ambos os dinossauros tiverem a mesma força, ambos são removidos do jogo.
- Se o dinossauro desafiante perder, é removido e a peça vencedora fica no tabuleiro.

Lembra-te! Podes desafiar uma peça de dinossauro num espaço ao teu lado, à tua frente ou atrás de ti, mas não na diagonal.

Se qualquer peça tentar desafiar uma rocha, perderá e será retirada do jogo. Há uma exceção:



Os Triceratops (marcados com um **3**) não são os dinossauros mais fortes do tabuleiro. No entanto, os seus chifres são duros e são os únicos que conseguem remover as rochas.

Os Pterodactyls (marcados com um **1**) são os dinossauros mais fracos do tabuleiro. É por isso que perderão praticamente qualquer confronto. Mas eles atacam em grupos e têm a capacidade de voar. É por isso que podem derrotar a personagem mais forte, o Tyrannosaurus Rex (marcado com um **6**).



Recuperar o ovo roubado

Se chegares à última fila da metade do tabuleiro do teu adversário, quando for a próxima vez de jogares, podes atacar uma das suas 3 peças de ovo:



Se escolheres a peça de ovo com o ninho vazio, podes retirá-la do tabuleiro e quando for a próxima vez de jogares podes escolher outro ovo.



Azar! Se escolheres a peça de ovo com o meteorito, essa peça e a tua peça de dinossauro serão removidas do tabuleiro. Terás de chegar à última fila do teu adversário com outra peça e tentar de novo.



Se encontrares a **peça do ovo** roubado, demonstraste uma enorme valentia e perícia, pelo que ganhas o jogo!

Quem ganha?

O primeiro jogador a recuperar o seu ovo de dinossauro roubado ganha o jogo!





Stratego Junior

Find det forsvundne dinosauræg!



Lav en hemmelig opstilling af dine dinosaurer, og kast dig ud i et spændende eventyr i denne junior-version af det berømte Stratego-spil! Du kan spille på to måder! **Stratego Quest (4+)** er et huskespil, hvor du slår med terningen og prøver at finde farvede dinosaurer, som passer sammen. I **Stratego Triumph (6+)** rykker du frem og angriber for at vinde. Undgå sten og meteorer, og bliv den første, der finder det forsvundne dinosauræg!

Indhold

32 dinosaurbrikker, 6 ægbrikker, spillebræt, 38 papfigurer, 1 terning

Før spillet

I figur 1 på side 2 kan du se, hvordan man samler spillebrikkerne.

Skyd de 3 papfigurer, som er vist nederst på side 2, ind i de orange æg, og sørg for, at den rigtige side vender opad og udad. Gør det samme med de 16 papfigurer, som hører til i de orange dinosaurer. Gentag hele proceduren med de lilla æg og dinosaurer.

Formål

Formålet er det samme i Stratego Quest og Stratego Triumph: Bliv den første, som når frem til sidste række på modspillerens side af brættet, og snup dinosaurægget!



Stratego Quest! (For spillere fra 4 år)

Opstilling:

Anbring spillebrættet på et fladt underlag midt mellem de to spillere, som hver især vælger farve, lilla eller orange.

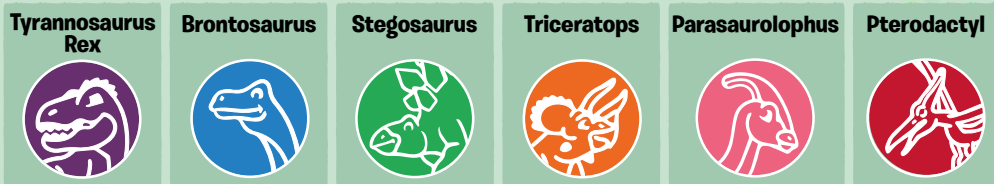
Anbring brikkerne på hver sin side af spillebrættet. Modspilleren må ikke kunne se billederne på brikkerne.

Lav en hemmelig opstilling. Anbring de 3 ægbrikker på de 3 vulkaner på hver sin side af brættet. I bestemmer selv, hvilke æg der skal stå på hvilke vulkaner. Anbring så de 16 dinosaurbrikker på de fire rækker foran ægbrikkerne. De fire felter midt på brættet forbliver tomme. Alle brikkerne skal stå sådan, at du kan se figurbillederne, mens din modspiller ikke kan. Figur 2 på side 3 viser, hvordan spillebrættet skal se ud, når I er klar til at spille.

Sådan spilles spillet:

Alle æg og dinosaurer bliver på deres plads under hele spillet. De rykker ikke nogen steder. Den lilla spiller begynder.

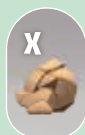
Slå med terningen, når det er din tur. Den vil vise en farve og en dinosaur:



Vælg en af dinosaurbrikkerne på din modspillers forreste række. Tag den, vend den rundt, og kig på den skjulte figur.

- Hvis figuren matcher farven på terningen, skal du fjerne brikken fra brættet.
- Hvis der ikke er match, sætter du dinosaurbrikken tilbage på brættet, der hvor den stod. Prøv at huske, hvilken figur det var, for senere i spillet slår du måske den farve med terningen igen!

Nu er det din modspillers tur, og spillet fortsætter med, at turen går på skift.



Hvis du på et tidspunkt vælger en dinosaurbrik med en sten med et X på, er din vej blokeret! Der er ingen sten på terningen, og de kan aldrig fjernes fra brættet. Husk på det, når du laver din opstilling næste gang, og find et godt skjulested!

Sådan erobrer du reden og snupper dit dinosauræg:

Så snart du har fjernet en dinosaurbrik fra din modspillers bageste række, kan du vælge at tage en af ægbrikkerne og kigge på den, når det bliver din tur igen. Uanset hvor du standsede din fremrykning på bageste række, kan du vælge mellem alle 3 ægbrikker.



Hvis du vælger ægbrikken med den tomme rede, fjerner du den fra brættet, og når det bliver din tur igen, kan du vælge et andet æg.



Sort uheld! Hvis du vælger ægbrikken med meteoritten, bliver den fjernet fra brættet, OG alle dinosaurbrikker, som tidligere er fjernet, sættes tilbage på brættet (af din modspiller). Du må begynde helt forfra!



Hvis du vælger ægbrikken med det stjålne **dinosauræg**, vinder du spillet!

Hvem vinder?

Den første spiller, som snupper sit stjålne dinosauræg tilbage, vinder spillet!

Stratego Triumph! (For spillere fra 6 år)

Stratego Triumph er ideelt for spillere, som allerede har prøvet Stratego Quest, og det er et naturligt skridt på vejen til at lære at spille Stratego Original. I Stratego Triumph anvendes de samme brikker som i Stratego Quest, men terningen skal ikke i brug.

I dette spil skal man rykke med brikkerne! Formålet er at udmanøvrere modspilleren og nå frem til hans bageste række. Når du står der, skal du prøve at finde ud af, hvor det stjålne æg er skjult, ligesom i Stratego Quest.

Før spillet

Forberedelse og opstilling er det samme som til Stratego Quest.

Sådan spilles spillet

Turen går på skift. Den orange spiller begynder. Når det er din tur, skal du **ENTEN** rykke med en af dine spillebrikker **ELLER** angribe en af din modspillers spillebrikker. Du kan ikke gøre begge dele på samme tur.



Fremrykning

Du kan kun rykke med dine dinosaurbrikker – alle undtagen stenene (med et **X** på), som skal blive stående, hvor de blev anbragt fra begyndelsen.

Du kan rykke frem, tilbage eller til siden til et tilstødende, tomt felt, men ikke på skrå.

Du kan ikke blive ved med at rykke den samme brik frem og tilbage flere gange. Forestil dig denne situation: Du rykker din brik. Når det bliver din tur igen, rykker du tilbage til udgangspunktet. På den efterfølgende tur kan du ikke gøre det én gang til. Prøv i stedet at rykke i en anden retning, hvis du kan, eller ryk med en anden spillebrik.

Angreb

Formålet er at få din modspillers dinosaurbrikker sat ud af spillet. Kig godt på dinosaur-billederne på dine spillebrikker. De fleste af dem er forsynet med et tal (**1 - 6**), som angiver deres styrke.

Hvis du står på et felt ved siden af en af din modspillers brikker, når din tur begynder, kan du angribe den (men du behøver ikke at gøre det).

Sammenlign de to dinosaurs styrke:

- Hvis den udfordrende dinosaur har det højeste tal, vinder den og flytter hen på det felt, der er blevet ledigt efter den besejrede brik.
- Hvis begge dinosaurer er lige stærke, fjernes de begge fra spillet.
- Hvis den udfordrende dinosaur taber, fjernes den fra brættet, mens vinderbrikken bliver.

Husk! Du kan udfordre en dinosaurbrik, som står på et felt enten ved siden af dig, foran dig eller bag dig, men ikke på skrå.

Enhver brik, der forsøger at udfordre en sten, taber og bliver fjernet fra spillet, med én enkelt undtagelse:



Triceratops (markeret med et 3-tal) er ikke den stærkeste dinosaur på brættet. Men dens horn er hårde, og den er den eneste, der kan fjerne sten.

Pterodactyls (markeret med et 1-tal) er den svageste dinosaur på brættet. Derfor vil den tabe næsten enhver udfordring. Men den angriber i grupper og kan flyve. Derfor kan den besejre den stærkeste figur, Tyrannosaurus Rex (markeret med et 6-tal)



Sådan snupper du det stjålne æg

Hvis du når frem til den sidste række på din modspillers halvdel af brættet, må du på din næste tur tage en af hans 3 ægbrikker:



Hvis du vælger ægbrikken med den tomme rede, må du fjerne den fra brættet, og på din næste tur må du vælge et andet æg.



Sort uheld! Hvis du vælger ægbrikken med meteoritten, bliver den fjernet fra brættet, og det samme bliver din dinosaurbrik. Du må prøve at nå frem til din modspillers sidste række med en anden af dine brikker og forsøge igen.



Hvis du finder den stjålne ægbrik, har du været meget tapper og dygtig, og du vinder spillet!

Hvem vinder?

Den første spiller, der snupper sit stjålne dinosauræg tilbage, vinder spillet!





Published by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam,
The Netherlands

2023 Diset, S.A.
Jumbodiset Group. All rights reserved.

jumbo.eu

NL: Bewaar de spelregels voor raadpleging in de toekomst. **FR :** Conserver ces règles de jeu pour toute référence ultérieure. **DE:** Spielanleitung mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren. **EN:** Please keep this leaflet for future reference. **ES:** Guarde las instrucciones para futuras referencias.

IT: Conservare le istruzioni per riferimenti futuri. **PT:** Guarde as instruções para referência futura. **DA:** Behold venligst Spileregler til senere brug.