

vtech[®]

Handleiding

ABC Smile TV



OP REDDINGSMISSIE



©2022 & TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

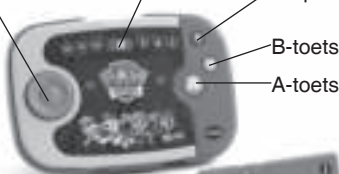
IM-616000-005 (NL)

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van **ABC Smile TV - PAW Patrol - Op Reddingsmissie** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Ga op Reddingsmissie met de PAW Patrol tijdens 12 verschillende missies of speel een snelle uitdaging. **ABC Smile TV** van **VTech®** is een gebruiksvriendelijke, draadloze en educatieve gameconsole. Help Skye, Chase, Marshall en de andere pups bij het oplossen van allerlei problemen in Avonturenbaai. Ben je klaar voor actie? Geen klus is te groot, geen pup is te klein!

Pijljestoetsen Home-toets Help-toets



MicroUSB-kabel
(voor stroomtoevoer)



HDMI-gamestick



Aan/Uit-schakelaar
draadloze controller

INHOUD VAN DE DOOS

- Eén draadloze controller
- Eén HDMI-gamestick
- Eén microUSB-kabel (voor stroomtoevoer)
- Eén snelstartgids

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

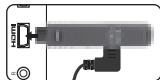
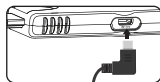
WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Lang snoer. Verstregelingsgevaar. Adapter speelgoed. Gevaar voor elektrische schok.

BEGINNEN MET SPELEN

Eerste installatie

Bij **VTech**® staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is aansluiting door een volwassene vereist.

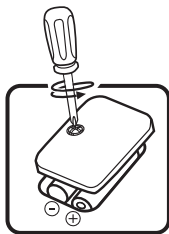
1. Sluit het smalle uiteinde van de microUSB-kabel aan op de microUSB-ingang van de HDMI-gamestick.
2. Steek vervolgens de HDMI-gamestick in een HDMI-poort van de tv.
3. Sluit het brede uiteinde van de microUSB-kabel aan op een USB-poort van de tv of gebruik een andere geschikte DC 5V adapter met een uitgang van niet minder dan 500mA.



Opmerking: Als een HDMI-verlengkabel (niet inbegrepen) nodig is, sluit u de HDMI- gamestick aan op de HDMI-verlengkabel. Steek de HDMI-verlengkabel in een HDMI-poort van de tv.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Open het batterijklepje aan de achterkant van de draadloze controller. Gebruik hiervoor een een schroevendraaier.
2. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
3. Plaats 2 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden. Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.

- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Vermijd extreem hoge of lage temperaturen tijdens gebruik, opslag of transport.
- Vermijd lage luchtdruk op grote hoogte.
- Gooi het product niet weg in vuur of een hete oven, laat de batterijen niet mechanisch verpletteren of snijden, dit kan leiden tot een explosie.
- Vermijd extreem hoge temperatuur en / of extreem lage luchtdruk die kan leiden tot een explosie of het lekken van brandbare vloeistof of gas.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

Let op: Wanneer de draadloze controller binnen korte tijd uitschakelt of wanneer het lichtje langzaam uit gaat tijdens het spelen, raden wij aan de batterijen te vervangen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.



Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl



RICHTLIJNEN VOOR HET GEBRUIK VAN EEN ADAPTER BIJ SPEELGOED

- Wij raden het gebruik van een **VTech®** Micro-USB-adapter (AC/DC) aan met de volgende specificaties: VTech 5V/1A AC/DC adapter (80-405149).
- Het speelgoed dient alleen gebruikt te worden met een adapter die geschikt is voor speelgoed.
- De adapter is geen speelgoed.
- Het speelgoed is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar.
- Sluit het speelgoed niet aan op meer dan het aanbevolen aantal stroomvoorzieningen.
- Maak aangesloten speelgoed nooit schoon met water of andere vloeistoffen.
- Controleer de adapter regelmatig op beschadigingen aan de kabel, stekkers, contactpennen, het omhulsel en andere onderdelen die het gevaar op brand, elektrische schok of letsel aan personen kan veroorzaken. Als u merkt dat de adapter beschadigd is, dient de adapter bij het elektronisch afval te worden weggegooid.
- Adapters voor speelgoed zijn niet bedoeld om als speelgoed gebruikt te worden. Het gebruik van een adapter door kinderen dient altijd onder volledig toezicht van een volwassene te gebeuren.

Het speelgoed mag alleen aangesloten worden op een Klasse II of Klasse III apparaat (gekenmerkt door dit symbool  of dit symbool .

FUNCTIES

1. Pijltjestoetsen

- Druk op de **pijltjestoetsen** op de draadloze controller om een item op het menu-scherm te selecteren.
- Druk tijdens het spelen naar links, rechts, omhoog of omlaag op de **pijltjestoetsen** om het karakter te laten bewegen. Kijk voor meer informatie over het gebruik van de pijltjestoets op bladzijde 9 bij het onderdeel 'Spellen'.

2. Home-toets

- Druk op de **home-toets** om te stoppen met het spelen van een missie of spel óf om terug te keren naar het vorige menu-scherm.

3. Help-toets

- Druk op de **help-toets** om hints of instructies te horen.

4. A-toets

- Druk op de **A-toets** om de gemarkeerde items op het menu-scherm te selecteren.
- Kijk voor meer informatie over het gebruik van de **A-toets** tijdens de spellen op bladzijde 10 bij het onderdeel 'Spellen'.

5. B-toets

- Druk op de **B-toets** om terug te keren naar het vorige menu-scherm.
- Kijk voor meer informatie over het gebruik van de **B-toets** tijdens de spellen op bladzijde 10 bij het onderdeel 'Spellen'.

6. Menu-schermen

- De volgende **menu-schermen** verschijnen tijdens het spel:

Profielkeuze-scherm

- Maak een profiel aan of verwijder een opgeslagen profiel in dit menu.
- Om een opgeslagen profiel te herstellen dat per ongeluk is verwijderd, kies dan een nieuw opslagbalkje en druk vervolgens op de volgende toetsen op de draadloze controller:

Home + Home + Help + Help + B + B + Help + Home + B.
Deze toetsencombinatie ontgrendelt ook alle missies.



Speelstand-menu

- Speel opeenvolgend verschillende spellen door 'Missies' te selecteren, of kies 'Snelle Uitdaging' om losse, korte spellen te spelen.
- Selecteer de optie 'Ouder-menu' om meer te lezen over de leerzame aspecten van deze game.



Missies-menu

- Selecteer een missie om deze te spelen.
- De speler dient 1 ster tijdens elk spel van een missie te verdienen om een volgende missie vrij te spelen.



Missie-menu

- Kies een pup om een spel te spelen.
- Het aantal verdiende sterren per spel verschijnt op het scherm onder de pup.



Snelle uitdaging-menu

- Kies een spel om een snelle uitdaging te spelen.

7. Spellen

Chase

- Druk tijdens het spelen naar links of rechts op de **pijltjestoetsen** om Chase te laten bewegen.
- Druk op de **A-toets** om Chase te laten springen.
- Druk tijdens een sprong nog een keer op de **A-toets** om Chase nóg hoger te laten springen.
- Verzamel alle missie-items om het spel te voltooien. Missie-items worden boven op het scherm afgebeeld.



Skye

- Druk naar links, rechts, omhoog of omlaag op de **pijltjestoetsen** om Skye's helikopter te laten bewegen.
- Druk op de **A-toets** om een missie-item te verzamelen wanneer Skye's er met haar helikopter boven vliegt.
- Druk op de **B-toets** om spullen op een doelwit te plaatsen.
- Volg de pijlen op het scherm om de missie-items te vinden.

Marshall

- Druk naar links, rechts, omhoog of omlaag op de **pijltjestoetsen** om Marshalls brandweerwagen te laten bewegen.
- Druk op een gemarkeerde plek op de **A-toets** om de ladder te gebruiken.
- Druk meerdere keren op de **B-toets** om een brandkraan te repareren.
- Het repareren van een brandkraan levert extra tijd op.
- Volg de pijlen op het scherm om de missie-items te vinden.

- Verzamel alle missie-items voordat de tijd om is om het spel te voltooien. Missie-items worden boven op het scherm afgebeeld.



Rubble

- Druk naar links of rechts op de **pijltjestoetsen** om het danspasje van Rubble te kiezen dat overeenkomt met de schaduw.
- Druk omhoog of omlaag op de **pijltjestoetsen** om de kleding van Rubble te kiezen die overeenkomt met de schaduw.
- Druk op de **A-toets** om je antwoord te bevestigen.
- Zoek zoveel mogelijk danspasjes die bij Rubble horen voordat de tijd om is!

Rocky / Tracker

- Druk naar links of rechts op de **pijltjestoetsen** om het voertuig op het scherm te draaien. Druk op de **A-toets** om het onderdeel te selecteren dat je wilt repareren.
- Druk naar links of rechts op de **pijltjestoetsen** om de vorm te kiezen die overeenkomt met het onderdeel dat stuk is. Druk op de **A-toets** om je keuze te bevestigen.
- Druk meerdere keren op de **B-toets** om het onderdeel goed vast te zetten.

Zuma / Everest

- Druk naar links, rechts, omhoog of omlaag op de **pijltjestoetsen** om Zuma of Everest, één vakje per keer, te laten bewegen.
- De krabben of pinguïns zullen tussendoor over het scherm bewegen wanneer Zuma of Everest een vakje verder beweegt.
- Druk op de **A-toets** om Zuma of Everest te laten springen en de krab of pinguïn te ontwijken.
- Verzamel alle zakken vol pupkoekjes om het spel te voltooien.

8. Items

De volgende items verschijnen gedurende het spel:

Pupkoekjes

- Tijdens elke missie kun je pupkoekjes verzamelen.
- Wanneer een missie is voltooid, verdien je sterren voor het totale aantal pupkoekjes dat je hebt verzameld.
- Het spel kan meerdere keren worden gespeeld met behulp van een opgeslagen profiel. Alleen de hoogste score zal opgeslagen worden.

Hartjes

- Tijdens de spellen van Chase en Skye kun je hartjes verzamelen.



- Een hartje zorgt ervoor dat je één volledig hartje aan energie erbij krijgt.

9. Automatische uitschakeling

- Om batterijen te sparen, schakelt de draadloze controller automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. De controller kan weer geactiveerd worden door op de **pijltjestoetsen**, **home-toets** óf de **A-** of **B-toets** te drukken.

10. Schermbeveiliging

- **ABC Smile TV- PAW Patrol** activeert de schermbeveiliging wanneer er 20 minuten geen invoer zal zijn. Het huidige spel zal dan automatisch worden opgeslagen en worden afgesloten. Om de schermbeveiliging te deactiveren, druk je op de **pijltjestoetsen**, **home-toets** of de **A-** of **B-toets** op de draadloze controller.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.
6. Wanneer de controller niet goed werkt, raden wij aan de batterijen te vervangen.
7. Controleer de microUSB-kabel regelmatig op beschadigingen aan de kabel, stekkers, contactpennen, het omhulsel en andere onderdelen. Gebruik de microUSB-kabel niet wanneer u merkt dat deze beschadigd is.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Gebruik een HDMI-verlengkabel (niet inbegrepen) als het niet mogelijk is om de HDMI-gamestick direct op de HDMI-ingang van de tv aan te sluiten.



In geval van problemen met **ABC Smile TV**, probeer onderstaande mogelijkheden om het probleem op te lossen:

HDMI-gamestick

1. Koppel de microUSB-kabel of adapter los om de stroomtoevoer te verwijderen.
2. Koppel de HDMI-gamestick los van de televisie.
3. Wacht 10 seconden en sluit daarna de HDMI-gamestick weer aan op de HDMI-poort van de tv.

4. Sluit de microUSB-kabel aan op de tv of sluit een DC 5V 500mA adapter aan op het stroomnet. Het speelgoed zou nu weer moeten werken.

Draadloze controller

1. Verwijder de batterijen.
2. Wacht 10 seconden en plaats daarna de batterijen terug in de draadloze controller.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

OPMERKING:

De HDMI-gamestick kan storing ondervinden bij elektrostatische lading. Als dit probleem zich voordoet, verwijder dan de microUSB-kabel en wacht 10 seconden. Sluit daarna de microUSB-kabel weer aan om de HDMI-gamestick opnieuw op te starten.


CONFORMITEITSVERKLARING

Wij, **VTech**[®] Electronics Europe BV, verklaren hierbij dat deze radioapparatuur, type 6160, in overeenstemming is met Richtlijn 2014/53/EU. Een kopie van de volledige conformiteitsverklaring kan verkregen worden via de website: www.vtech.com/re-directive
Radio Frequentieband: 2408 MHz - 2472 MHz
Maximaal RF vermogen: <0.01 W

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

De termen HDMI en HDMI High-Definition Multimedia Interface én het HDMI-logo, zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc.

 Sluit de HDMI-gamestick aan op een stroomvoorziening met behulp van de microUSB-kabel (aansluiten op de tv) of met behulp van een micro-USB AC-adapter DC 5V/500mA of DC 5V/1A.

Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten en garantievoorwaarden:

vtechnl.com

