

het woord vindt, grijpt de totem en knijpt er in. Daarna wijst hij/zij de oplossing aan en plaatst zijn/haar gekleurde fiches op het woord.

Attentie! Wanneer een speler niet meteen het gevonden woord kan aanwijzen, dan mag hij/zij deze ronde niet meer meedoen en moet wachten tot een andere speler het woord gevonden heeft.

HET SPEL GAAT VERDER :

Het spel gaat kloksgewijs verder. De volgende speler draait de speelschijf en onthult het volgende woord. Het spel gaat verder tot alle woorden zijn gevonden en het zwarte veldje weer zichtbaar is.

KRUISENDE WOORDEN :

Als een nieuw gevonden woord een woord kruist dat al gevonden is, dan worden de fiches van het al eerder gevonden woord van de speelschijf verwijderd, tenzij deze fiches toebehoren aan de speler die het nieuwe woord gevonden heeft.

EINDE VAN HET SPEL :

Het spel eindigt als alle woorden zijn gevonden of één van de spelers geen fiches meer heeft.

DETAILS :

- Een speler die een fout maakt kan geen tweede voorstel doen.
- Houd voor de eenvoud de plastic zakken en bewaar de lenzen aan het einde van elk spel op kleur. De totem wordt opgeslagen onder het plateau, tussen de 2 pinnen.
- Elk raster heeft een ander thema.

...VOND JE WOORDZOEKER LEUK?



© 2021 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Informatie bewaren voor referentie.
Made in China.

Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.



37055210-V04-1021



370552





DEZE MULTI-PLAYER VERSIE BRENGT EEN REVOLUTIE TEWEEG IN HET PRINCIPE VAN WOORDEN ZOEKEN!

ZOEK IN HET RASTER EN VIND HET WOORD WAAR JE NAAR OP ZOEK BENT EN GRIJP DE TOTEM VOOR JE TEGENSTANDERS DAT DOEN!

INHOUD :

1 Woordzoeker bord, 8 dubbelzijdige speelkaarten (16 speelvelden), 1 totem (verstopt onder het Woordzoeker bord), 4 x 70 fiches (rood, geel, groen, blauw), 1x spelregels

DOEL VAN HET SPEL :

Vind de meeste woorden en win!

VOORBEREIDING :

Plaats de totem (verstopt onder het bord) binnen het bereik van alle spelers.

Bepaal welke puzzel je wilt spelen. Haal de groene ring en de transparante schijf van het zwarte speelbord. Leg de transparante schijf ondersteboven (met de bolletjes naar boven) en bevestig de gekozen kaart (met de puzzel die je wilt gaan spelen naar beneden) op de transparante schijf.

Zorg ervoor dat de pinnen in de gaatjes zitten (zie fig. 1).

Draai de transparante schijf met de puzzel weer om en leg het op het zwarte speelbord, plaats tenslotte de groene ring in de juiste positie (zie fig. 2).

BEGIN VAN HET SPEL :

De jongste speler begint. Draai de speelschijf kloksgewijs tot het eerste woord zichtbaar is in de opening van de groene ring. De speler moet dit woord hardop voorlezen. Alle spelers zoeken nu naar dat woord op de speelschijf.

Het woord kan in alle mogelijke richtingen verstopt zijn: van links naar rechts, van rechts naar links, horizontaal, verticaal en diagonaal. Echter altijd in een rechte lijn (zie fig. 3). De speler die als eerste