

**vtech**<sup>®</sup>

**HANDLEIDING**

# **Spetter & Speel Dolfijn**



© 2016 VTech  
Alle rechten voorbehouden.  
**Printed in China**  
91-003214-007 <sup>NL</sup>

*Beste ouders,*

*Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is.*

*Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.*

*Kijk voor meer VTech® producten op [www.vtechnl.com](http://www.vtechnl.com)*

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Spetter & Speel Dolfijn** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

De **Spetter & Speel Dolfijn** van **VTech®** is dol op water spuiten en neemt je mee op een spetterend avontuur! Giet water over zijn hoofd of dompel hem onder water en hij zal water spuiten op het ritme van de muziek. Beweeg de zeester om vrolijke reacties te horen. Kom, ga je mee spetteren en spelen?



# INHOUD VAN DE DOOS

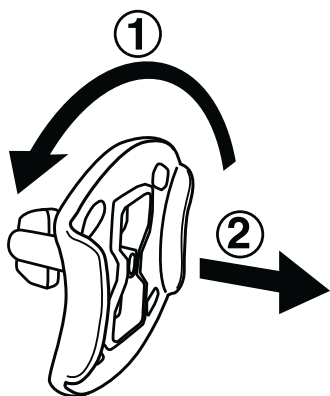
- Eén VTech® Spetter & Speel Dolfijn
- Eén handleiding

## WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Dit speelgoed mag alleen gebruikt worden in water wanneer het volledig gemonteerd is volgens de instructies.

Losmaken van de verpakkingsslotjes:

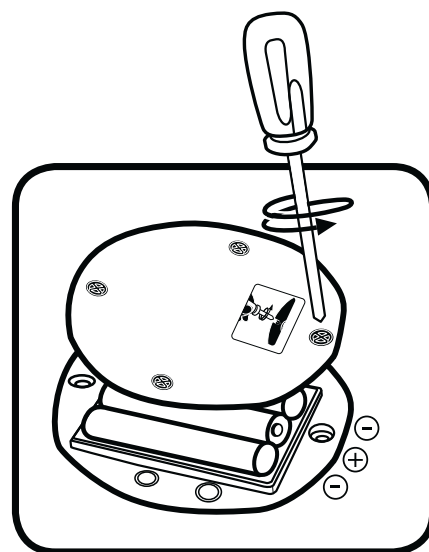


① Draai het verpakkingsslotje.

② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Plaats 3 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast om waterlekage te voorkomen.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



Montage door een volwassene vereist. Laat kinderen niet met losse onderdelen spelen. Zorg ervoor dat het batterijklepje goed bevestigd is voordat de **Spetter & Speel Dolfijn** aan een kind wordt gegeven.

## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## Milieu

### **Verwijdering van batterijen en product**



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.



Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoorde manier weg te gooien.

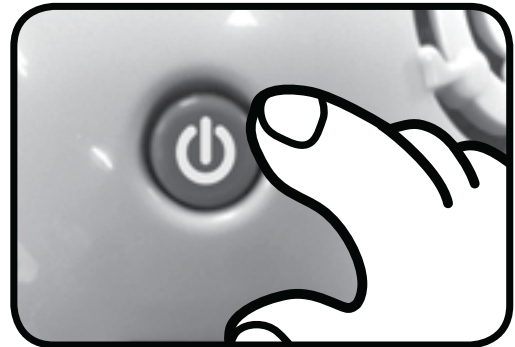
Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

# FUNCTIES

## 1. Aan/Uit-toets

Druk op de **Aan/Uit-toets** om de **Spetter & Speel Dolfijn** AAN te zetten. Druk nogmaals op de Aan/Uit-toets om het speelgoed UIT te zetten.



## 2. Watersensor

De **watersensor** bevindt zich aan de bovenkant van het hoofd van de dolfijn. Om de waterspuit te activeren, dien je eerst het speelgoed aan te zetten en water over het hoofd van de dolfijn te gieten.



### Let op:

- Wij raden aan om een volwassene toezicht te laten houden wanneer de waterspuit is geactiveerd.
- Voor een optimale geluidskwaliteit raden wij aan om de luidspreker boven water te houden. Wanneer de luidspreker onder water gedompeld wordt, zal het geluid gedempt worden.
- De onderkant van de dolfijn dient onder water gedompeld te worden om de motor van de waterspuit te activeren.
- Wanneer er schuim in de watersensor komt, zal deze niet volledig kunnen functioneren. Wij raden aan om de watersensor af te spoelen met schoon water indien er schuimvorming is ontstaan.

## 3. Waterspuit

De **waterspuit** bevindt zich naast het knipperende lichtje. Om de waterspuit goed te laten werken, dient deze boven water gehouden te worden. Wanneer de waterspuit onder water gedompeld wordt of bedekt wordt, zal deze geen water spuiten.



#### 4. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Spetter & Speel Dolfijn** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door de zeester te bewegen.

**Let op: Wanneer het speelgoed regelmatig uitschakelt of wanneer het lampje knippert en vervolgens uit gaat, raden wij aan om de batterijen te vervangen.**

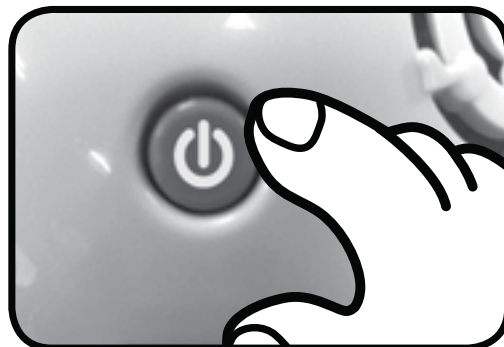
#### **LET OP:**

- De batterijen dienen alleen door een volwassene vervangen te worden.
- Dit speelgoed mag niet gebruikt worden in zout water.
- Laat het speelgoed niet voor een lange tijd in het water liggen nadat het gebruikt is.
- Haal het speelgoed na gebruik uit het water. Spoel het speelgoed daarna af met kraanwater en droog het af met een schone doek. Zorg ervoor dat er geen water in het speelgoed achterblijft. Zet het speelgoed rechtop om het te laten drogen.
- Dit speelgoed kan alleen gebruikt worden in het water wanneer het volgens de instructies gebruikt wordt.
- Dit is geen reddingsvoorwerp. Laat een kind nooit zonder toezicht achter wanneer het in bad speelt met dit speelgoed.
- Laat een kind nooit zonder toezicht achter in bad of in de badkamer, ook niet met een ouder kind.
- Controleer de temperatuur van het badwater voordat u een kind in bad doet. Zorg ervoor dat het water niet te heet is.
- Maak het batterijklepje goed vast om waterlekage te voorkomen.
- Gebruik dit product alleen in water met een temperatuur tussen 10 en 45 graden Celsius.
- Als de luidspreker volloopt met water kan het volume van het speelgoed afnemen. Haal het speelgoed uit het water en giet het water uit de luidspreker.

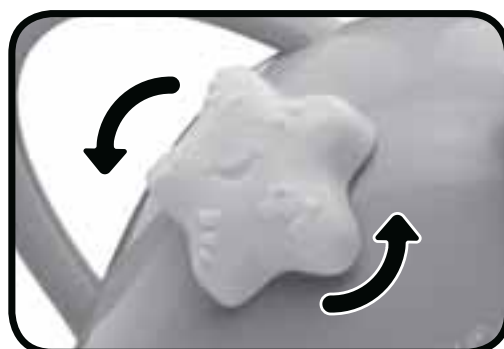


# ACTIVITEITEN

1. Druk op de **Aan/Uit-toets** om het speelgoed aan te zetten. Je hoort een grappig geluidje, vrolijk gezongen liedje en een zinnetje. Het lichtje knippert mee met het geluid en de dolfijn spuit water in verschillende patronen omhoog, indien hij in het water zit.



2. Beweeg de **zeester** om vrolijke zinnetjes, grappige geluiden, gezongen liedjes en melodietjes te horen. Giet tijdens een melodietje water over het hoofd van de dolfijn om de watersensor te activeren en grappige geluiden toe te voegen aan de melodie. Het lichtje knippert mee met het geluid en de dolfijn spuit water in verschillende patronen omhoog, indien hij in het water zit.



3. Giet water over het hoofd van de dolfijn om de **watersensor** te activeren en grappige geluiden te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid en de dolfijn spuit water in verschillende patronen omhoog, indien hij in het water zit.



4. Dompel de dolfijn een aantal seconden onder water en haal hem eruit om grappige geluiden, vrolijke zinnetjes en melodietjes te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid en de dolfijn spuit water in verschillende patronen omhoog, indien hij in het water zit.

# MELODIETJES

1. Row, Row, Row Your Boat
2. Good Morning Merry Sunshine
3. My Bonnie Lies Over the Ocean
4. Sailing, Sailing
5. Alle eendjes zwemmen in het water
6. Hoedje van papier
7. Drie maal drie is negen
8. Hoofd, schouders, knie en teen
9. Hop Marianneke
10. Klap eens in je handjes
11. Humpty Dumpty
12. Pat a Cake
13. Op een grote paddenstoel
14. Zakdoekje leggen
15. Alouette
16. Ring Around the Rosy
17. Three Little Kittens
18. Witte zwanen, zwarte zwanen
19. Twinkel, twinkel, kleine ster
20. Visje in het water

# GEZONGEN LIEDJES

## Liedje 1

Het is zo fijn, om een dolfijn te zijn.

Ik zwem graag in de zee, kom zwem je met me mee!

## Liedje 2

Hoor me fluiten.

Ik ben heel blij!

Kom, spetter met mij!

## Liedje 3

Ik word graag nat, kom en ga mee in bad!

Samen spelen, spetter spat!

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. schoon met een vochtige doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Spoel het speelgoed na gebruik af met kraanwater. Zorg ervoor dat er geen water, zeep of schoonmaakmiddelen in het speelgoed achterblijven. Droog het speelgoed af met een schone doek.
4. Zorg ervoor dat alle onderdelen van het speelgoed droog zijn voordat u ze opbergt. Dit voorkomt het ontstaan van schimmel.
5. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
6. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen.
7. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als de **Spetter & Speel Dolfijn** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

**BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**





# **VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



# **GARANTIEBEWIJS**

*Naam van het product: Spetter & Speel Dolfijn*

*Art.-Nr. # 80-186923*

*Naam:* \_\_\_\_\_

*Straat en huisnummer:* \_\_\_\_\_

*Postcode en plaats:* \_\_\_\_\_

*Telefoonnummer:* \_\_\_\_\_

*E-mail adres:* \_\_\_\_\_

*Aankoopdatum:* \_\_\_\_\_

*VTech Electronics Europe B.V.  
Copernicusstraat 7  
6003 DE Weert  
Nederland*

*Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123*

*E-mail: klantenservice@vtechnl.com*

