

Memo-Lotto 3 Little Pigs



Età: a partire dai 2 anni.

N. di giocatori: da 2 a 4 giocatori.

Contenuto: 4 schede puzzle da due pezzi e 24 pedine in legno.

Aspetti pedagogici: percezione visiva e memoria.

Gioco 1: Tombola

Come si gioca: Ogni giocatore sceglie una scheda e la assembla inserendovi i due pezzi. Le pedine di legno vengono mescolate e lasciate faccia in giù a portata di mano di tutti i giocatori.

Si gioca a turno, il primo giocatore gira una pedina a caso e se contiene un elemento che corrisponde a uno di quelli presenti sulla sua scheda, lo mette su di essa e continua a girare le pedine. Se trova una pedina con un elemento che non corrisponde a nessuno di quelli presenti sulla sua scheda, lo lascia faccia in giù e il turno passa al giocatore successivo.

Vince il primo giocatore che completa la propria scheda.

Gioco 2: Memoria

Come si gioca: In questa modalità di gioco non vengono utilizzate schede. Tutte le pedine in legno vengono mescolate e lasciate faccia in giù a portata di mano di tutti i giocatori.

A turno, ogni giocatore gira due pedine, se gli elementi corrispondono li tiene e continua a giocare, se non corrispondono li lascia faccia in giù, cercando di memorizzare la loro posizione, e il turno passa al giocatore successivo. Il gioco termina quando non ci sono più pedine da girare; vince il giocatore che ha trovato il maggior numero di coppie.

Per i bambini più piccoli, si consiglia di iniziare disponendo le pedine in modo ordinato, su linee verticali e orizzontali, per facilitarne la ritenzione visiva. In seguito, le pedine potranno essere posizionate in modo casuale per aumentare la difficoltà.

Conservare le istruzioni per riferimenti futuri.

Memo-Lotto 3 Little Pigs



Idade: A partir de 2 anos.

Número de jogadores: De 2 a 4 jogadores.

Conteúdo: 4 tabuleiros-puzzle de duas peças e 24 fichas de madeira.

Aspetos pedagógicos: Perceção visual e memória.

Jogo 1: Loto

Como jogar: Cada jogador escolhe um tabuleiro e monta-o encaixando nas duas peças. As fichas de madeira são misturadas e deixadas viradas para baixo ao alcance de todos os jogadores.

Joga-se à vez, o primeiro jogador vira uma ficha ao acaso e se contiver um elemento que coincida com os do seu tabuleiro, coloca-a no tabuleiro e continua a virar fichas. Se encontrar uma ficha com um elemento que não coincida com os do seu tabuleiro, deixa-a virada para baixo e passa a vez ao jogador seguinte.

O primeiro jogador a completar o seu tabuleiro é o vencedor.

Jogo 2: Memória

Como jogar: Nesta modalidade de jogo os tabuleiros não são utilizados. Todas as fichas de madeira são misturadas e deixadas viradas para baixo ao alcance de todos os jogadores.

À vez, cada jogador vira duas fichas, se os elementos coincidirem fica com elas e continua a jogar, mas se não coincidirem volta a deixá-las viradas para baixo, tentando memorizar a sua posição, e passa a vez ao jogador seguinte. O jogo termina quando já não houver mais fichas para virar e o jogador que tiver encontrado mais pares é o vencedor.

Para crianças pequenas, recomenda-se começar por dispor as fichas de forma ordenada, em eixos verticais e horizontais, de modo a facilitar a retenção visual. Mais tarde, podem ser colocadas aleatoriamente para aumentar a dificuldade.

Guarde as instruções para referência futura.

Memo-Lotto 3 Little Pigs



Edat: a partir de 2 anys.

Núm. de jugadors: De 2 a 4 jugadors.

Contingut: 4 taulers-puzle de dues peces i 24 fitxes de fusta.

Aspectes pedagògics: Percepció visual i memòria.

Joc 1: Loto

Com s'hi juga: Cada jugador escull un tauler i el munta encaixant les dues peces. Es barregen les fitxes de fusta i es deixen de cap per avall a l'abast de tots els jugadors.

Es juga per torns. El primer jugador gira una fitxa a l'atzar i, si conté un element que coincideix amb algun dels del seu tauler, la hi col·loca damunt i continua girant fitxes. Si troba una fitxa amb un element que no coincideix amb els del seu tauler, la deixa cap per avall i el torn passa al següent jugador.

Guanya el primer jugador que completa el seu tauler.

Joc 2: Memo

Com s'hi juga: En aquesta modalitat de joc no es fan servir els taulers. Es barregen totes les fitxes de fusta i es deixen de cap per avall a l'abast de tots els jugadors.

Per torns, cada jugador gira dues fitxes. Si els elements coincideixen, se les queda i segueix jugant. Però, si no coincideixen, torna a deixar-les cap per avall, intenta memoritzar la seva posició i el torn passa al següent jugador. El joc s'acaba quan ja no queden fitxes per girar i guanya el jugador que hagi trobat més parelles.

Per a nens petits, es recomana començar disposant les fitxes de forma ordenada, en eixos verticals i horitzontals, per facilitar la retenció visual. Més endavant, es poden col·locar de manera aleatòria per augmentar la dificultat.

Conservi les instruccions per futures referències.

Memo-Lotto 3 Little Pigs



Edad: A partir de 2 años.

N.º de jugadores: De 2 a 4 jugadores.

Contenido: 4 tableros-puzle de dos piezas y 24 fichas de madera.

Aspectos pedagógicos: Percepción visual y memoria.

Juego 1: Loto

Cómo jugar: Cada jugador elige un tablero y lo monta encajando las dos piezas. Se mezclan las fichas de madera y se dejan boca abajo al alcance de todos los jugadores.

Se juega por turnos, el primer jugador gira una ficha al azar y si contiene un elemento que coincide con alguno de los de su tablero, la coloca sobre este y continua girando fichas. Si encuentra una ficha con un elemento que no coincide con los de su tablero, la deja boca abajo y pasa el turno al siguiente jugador.

El primer jugador en completar su tablero es el ganador.

Juego 2: Memo

Cómo jugar: En esta modalidad de juego no se utilizan los tableros. Se mezclan todas las fichas de madera y se dejan boca abajo al alcance de todos los jugadores.

Por turnos, cada jugador gira dos fichas, si los elementos coinciden se las queda y sigue jugando, pero si no coinciden vuelve a dejarlas boca abajo, intentando memorizar su posición, y pasa el turno al siguiente jugador. El juego termina cuando ya no quedan fichas por girar, el jugador con más fichas es el ganador.

Para niños pequeños se recomienda empezar disponiendo las fichas de forma ordenada, en ejes verticales y horizontales, para facilitar la retención visual. Más adelante se pueden colocar de forma aleatoria para aumentar la dificultad.

Guarde las instrucciones para futuras referencias.

© Goula is a registered trademark of Diset, S.A.

© 2022 Diset, S.A. Jumbodiset Group. All rights reserved.

Diset, S.A. Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelona (España)

goula.es • jumbo.eu

Ref.59455



Memo-Lotto 3 Little Pigs



Âge : à partir de 2 ans.

Nbre de joueurs : 2 à 4 joueurs.

Contenu : 4 planches de puzzle à deux pièces et 24 pions en bois.

Aspects pédagogiques : perception visuelle et mémoire.

Jeu 1 : loto

Déroulement du jeu : chaque joueur choisit une planche et l'assemble en emboîtant les deux pièces. Les joueurs mélangent ensuite les pions en bois et les placent face cachée à portée de main.

Le jeu se joue à tour de rôle. Le premier joueur retourne un pion au hasard. Si l'image du pion correspond à une des images illustrées sur le plateau, le joueur place ce pion sur le plateau et retourne un autre pion. S'il retourne un pion dont l'image ne figure pas sur son plateau, il repose ce pion face cachée et termine son tour. C'est maintenant au tour du joueur suivant.

Le joueur qui réussit le premier à obtenir une planche complète, a gagné.

Jeu 2 : memory

Déroulement du jeu : dans ce mode de jeu, aucune planche n'est utilisée. Les joueurs mélangent les pions en bois et les placent face cachée à portée de main.

À tour de rôle, chaque joueur retourne deux pions. Si les images correspondent, le joueur garde les pions et continue à jouer. Mais si elles ne correspondent pas, le joueur repose les deux pions face cachée en essayant de mémoriser leur position. C'est maintenant au tour du joueur suivant. Le jeu se termine lorsqu'il ne reste plus de pions à retourner. Le joueur qui a réussi à obtenir le plus de paires, a gagné.

Pour les jeunes enfants, nous vous recommandons de commencer par placer les pions dans une grille verticale et horizontale classique, de manière à ce qu'ils mémorisent plus facilement l'emplacement des pions. Après un peu d'entraînement, vous pourrez placer ces pions de façon aléatoire pour augmenter la difficulté du jeu.

Conserver ces règles de jeu pour toute référence ultérieure.

Memo-Lotto 3 Little Pigs



Age: From 2 years old.

No. of players: From 2 to 4 players.

Contents: 4 two-piece puzzle boards and 24 wooden counters.

Educational features: Visual perception and memory.

Game 1: Lotto

How to play: Each player chooses a board and assembles it by fitting the two pieces together. The wooden counters are mixed together and left face down within reach of all players.

The game is played in turns, with the first player turning over a counter at random. If it has a picture that matches one of those on their board, they place it on the board and continue turning over counters. If they find a counter with a picture that does not appear on their board, they must leave it face down and end their turn. It's now the next player's go.

The first player to complete their board is the winner.

Game 2: Memo

How to play: No boards are used in this game mode. All the wooden counters are mixed together and left face down within reach of all the players.

In turn, each player turns over two counters. If the pictures match, keep them and continue playing, but if they do not match, turn them face down again, trying to memorise their position. It's now the next player's turn. The game ends when there are no more counters left to turn over. The player with the most pairs is the winner.

For younger children, we recommend you start with the counters in a regular vertical and horizontal grid, to make it easier to remember the position of the counters. Later they can be placed randomly to increase the difficulty.

Please keep this leaflet for future reference.

Memo-Lotto 3 Little Pigs



Alter: ab 2 Jahren

Anzahl Spieler: Für 2 bis 4 Spieler

Inhalt: vier Puzzletafeln mit je zwei Teilen und 24 Bildkärtchen aus Holz

Lerninhalte: visuelle Wahrnehmung und Gedächtnis

Spiel 1: Lotto

Spielverlauf: Jeder Spieler wählt eine Puzzletafel aus und setzt die zwei Teile der Tafel zusammen. Die Bildkärtchen werden gemischt und in Reichweite aller Spieler verdeckt auf den Tisch gelegt.

Die Spieler sind der Reihe nach am Zug. Der jüngste Spieler fängt an und dreht ein beliebiges Bildkärtchen um. Hat der Spieler ein Kärtchen mit einer Abbildung umgedreht, die auch auf seiner Puzzletafel zu sehen ist, legt er das Kärtchen auf die Tafel; er bleibt am Zug und kann ein weiteres Kärtchen umdrehen. Dreht ein Spieler ein Kärtchen mit einer Abbildung um, die nicht auf seiner Tafel zu sehen ist, muss er das Kärtchen wieder verdeckt zurücklegen. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Wer als Erster alle Kärtchen seiner Tafel komplett hat, gewinnt.

Spiel 2: Memo

Spielverlauf: Bei dieser Spielvariante werden die Puzzletafeln nicht benutzt. Alle Bildkärtchen werden gemischt und in Reichweite aller Spieler verdeckt auf den Tisch gelegt.

Die Spieler sind reihum am Zug. Wenn ein Spieler am Zug ist, dreht er zwei Bildkärtchen um. Findet ein Spieler zwei gleiche Abbildungen, darf er sie behalten und weiterspielen. Kärtchen mit unterschiedlichen Abbildungen muss er verdeckt zurücklegen, wobei er versucht, sich die Position der Abbildungen zu merken. Dann ist der nächste Spieler am Zug. Das Spiel endet, wenn keine Bildkärtchen mehr übrig sind. Der Spieler mit den meisten Bildpaaren gewinnt.

Wenn jüngere Kinder mitspielen, empfehlen wir, die Bildkärtchen zunächst in einem übersichtlichen Raster mit horizontalen und vertikalen Reihen auszulegen, damit die Kinder sich die Position der Bildkärtchen leichter merken können. Später können die Kärtchen dann beliebig ausgelegt werden; dadurch wird das Spiel etwas schwieriger.

Spielanleitung mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren.

Memo-Lotto 3 Little Pigs



Leeftijd: Vanaf 2 jaar

Aantal spelers: 2 tot 4 spelers

Inhoud: 4 tweedelige puzzels en 24 houten fiches

Educatieve kenmerken: Visuele waarneming en geheugen

Spel 1: Lotto

Spelverloop: Iedere speler kiest een puzzelbord en zoekt daar het juiste deel bij. Schud de houten fiches door elkaar en leg ze met het plaatje omlaag neer/gedekt neer, binnen het bereik van alle spelers.

Je speelt om de beurt en de eerste speler draait een willekeurig fiche om. Hierop staat een plaatje dat overeenkomt met een plaatje op het puzzelbord. Plaats het juiste fiche op het bord en ga verder met fiches omdraaien. Als je een fiche tegenkomt dat niet op je puzzelbord staat, leg je het fiche met het plaatje omlaag neer en is jouw beurt afgelopen. Nu mag de volgende speler.

De eerste speler die het bord vol heeft, wint.

Spel 2: Memory

Spelverloop: Bij dit spel heb je de puzzelborden niet nodig. Schud alle houten fiches door elkaar en leg ze met het plaatje omlaag neer, binnen het bereik van alle spelers.

Iedere speler draait om de beurt twee fiches om. Als de plaatjes hetzelfde zijn, mag je de fiches houden en doorspelen. Als ze niet bij elkaar passen, leg je ze weer gedekt/met het plaatje omlaag op tafel en onthoud je waar ze liggen. Nu is de volgende speler aan de beurt. Het spel is afgelopen als alle fiches zijn omgedraaid. De speler met de meeste bij elkaar horende fiches heeft gewonnen.

Voor jongere kinderen raden we aan om de fiches in rechte verticale en horizontale rijen neer te leggen zodat ze makkelijker te onthouden zijn. Je kunt ze later op willekeurige volgorde neerleggen om het moeilijker te maken.

Bewaar de spelregels voor raadpleging in de toekomst.