



EINDE VAN HET SPEL

De speler die aan het eind van de dertiende ronde de minste kaarten voor zich heeft liggen, is de winnaar. Als meerdere spelers hetzelfde aantal kaarten hebben, spelen ze extra rondes met nieuwe themakaarten. Na iedere ronde moet de verliezer van die ronde uit het spel totdat er nog maar één winnaar overblijft.

OPGELET

De TIKTAK BOEM tijdbom is erg stevig gemaakt maar is uiteraard niet ontworpen om er heel wild mee om te springen. Wil je nog veel plezier beleven aan dit spel, dan kun je er beter niet mee gooien of voetballen!

Als de tijdbom niet meer werkt, moeten de batterijen die zich in de tijdbom bevinden misschien vervangen worden.

Vervang de batterijen zoals staat aangegeven op illustratie 1 en 2.

Een spel van Jean Charles Rodriguez & Sylvie Barc
Onder licentie van Week End Games

© 2021 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Informatie bewaren voor referentie. Verwijder alle verpakkingsmaterialen. Kleuren en inhoud kunnen afwijken.

Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

Made in Austria.

www.goliathgames.com. Distributed by Goliath B.V.

Niet oplaadbare batterijen mogen niet opnieuw opgeladen worden.

Oplaadbare batterijen mogen alleen opgeladen worden onder toezicht van een volwassene. Oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd alvorens te worden opgeladen. Verschillende soorten batterijen of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet worden gemengd. De batterijen moeten volgens de juiste poolrichting geplaatst worden. Lege batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd. De aansluitklemmen mogen niet kortgesloten zijn.

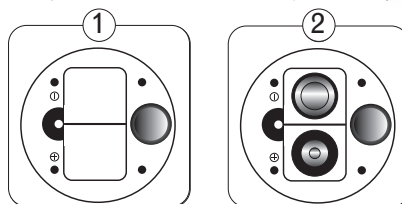


Dit apparaat is gemarkeerd met het 'selectief sorteren' symbool voor het weggooien van elektrische en elektronische apparatuur. Dit betekent dat het product moet worden ondersteund door een selectief inzamelingsstelsel in overeenstemming met de geldende voorschriften, om ofwel te worden gerecycled of gedemonteerd om de impact op het milieu te verminderen. De batterijen, die zijn toegewezen op een specifiek collectie systeem, moeten uit het product verwijderd en gescheiden worden. Wanneer de batterijen er niet uitgehaald zijn, moet het product bij een geschikt verzamelpunt worden ingeleverd voor de recycling is voltooid. Elektrische en elektronische apparaten die niet zijn gesorteerd voor afvoer, zijn potentieel gevaarlijk voor het milieu en de menselijke gezondheid als gevolg van de aanwezigheid van gevaarlijke stoffen. Neem voor meer informatie contact op met uw lokale of regionale overheid.



Draai met een schroevendraaier het schroefje los tot het deksel van het batterijencompartiment verwijderd kan worden. Plaats zoals aangegeven twee 1,5V AAA (LR03) alkaline batterijen (niet bijgeleverd). Sluit het deksel en draai de schroef weer aan. Niet te strak aandraaien. **BIJ HET VERVANGEN VAN DE BATTERIJEN ADVISEREN WIJ TOEZICHT VAN EEN VOLWASSENE.**

Werkt op 2 AAA, 1,5V (LR03) alkaline batterijen (niet inbegrepen)



TIK TAK BOEM is een spel van Sylvie Barc & Jean Charles Rodriguez
Geproduceerd onder licentie van Week End Games.

370710-0-10 V10 1021

www.goliathgames.com

Spelregels

TIK

TAK



**‘Verzin een woord dat
bij het thema op de kaarten
past en geef de bom door aan
een tegenspeler!’**



TIK TAK BOEM JUNIOR

INHOUD

- 80 themakaarten

+ 30 blanco kaarten
om te personaliseren



- 1TIKTAK BOEM: namaakbom die na een willekeurige tijd 'ontploft'
- 1 handleiding



DOEL VAN HET SPEL

Om beurten verschillende woorden vinden die te maken hebben met een bepaald thema voordat de bom in de handen van een speler ontploft.

VOORBEREIDING

Schud de kaarten en haal er 13 willekeurige kaarten uit. Leg deze met de rug naar boven op een stapel in het midden van de tafel. De andere kaarten doen tijdens dit spel niet meer mee. Leg de TIK TAK BOEM tijdbom naast de stapel.

VERLOOP VAN HET SPEL

Het spel verloopt in 13 ronden. De jongste speler begint de eerste ronde.

Hieronder staat beschreven hoe iedere ronde verloopt.



1) Start het mechanisme van de TIK TAK BOEM tijdbom.

De eerste speler drukt op de rode knop onder aan de tijdbom. Deze begint een dreigend 'tik tak'-geluid te maken dat tussen 20 seconden en 1,5 minuut kan duren.

2) Draai een themakaart om.

De eerste speler draait de eerste kaart van de stapel om.

Deze kaart geeft het thema van deze ronde aan.

3) Woorden zoeken.

Deze woorden moeten te maken hebben met het thema op de kaart.

De eerste speler heeft bijvoorbeeld de kaart 'Heks' omgedraaid. Hij of zij zegt luidop 'bezemsteel' en geeft de TIKTAK BOEM tijdbom door aan de speler links van hem of haar. Deze zegt 'ketel' en geeft op zijn of haar beurt de TIK TAK BOEM tijdbom weer door aan de volgende speler links.

Zo verloopt de spelronde. Iedere speler zegt om beurten zo snel

mogelijk een woord totdat de bom 'ontploft'.

De speler die op dat moment de bom in handen heeft, verliest deze ronde. Hij of zij neemt daarop de themakaart uit het spel en legt deze voor zich neer.

Hij of zij mag nu de volgende ronde beginnen, het tijdmechanisme van de bom starten en de volgende kaart van de stapel omdraaien.

MEERMAALS ROND

De tijdbom kan tijdens één ronde meermaals de tafel rondgaan. Je moet de bom meteen aannemen van de speler aan je rechterkant zodra hij of zij een goed woord heeft gevonden.

Dubbel woord

Een woord dat reeds genoemd is tijdens een bepaalde ronde mag natuurlijk niet meer opnieuw genoemd worden door een andere speler tijdens dezelfde ronde. Als één van de spelers deze fout maakt, mogen de anderen hem of haar hierop wijzen en vervolgens moet deze speler een nieuw woord zoeken. (Behalve als deze speler het geluk heeft dat hij of zij de bom al heeft doorgegeven aan de volgende speler voordat de anderen hebben gereageerd!)