



Ook Verkrijgbaar:



Ontdek gratis een digitaal boek:
www.fundels.com/boek

Doel van het spel:

- Maak zo hoog of zo laag mogelijke getallen en win alle kaartjes!
- Leer de eenheden, tientallen en honderdtallen kennen en benoemen en speel met de begrippen hoger en lager.

Vorbereiding:

- Kies of je met eenheden, tientallen of honderdtallen speelt. Neem 30 (bij eenheden), 60 (bij tientallen) of 100 (bij honderdtallen) kaarten van de stapel en schud ze goed door elkaar. Leg de kaarten omgekeerd op één stapel.
- Elke speler neemt drie kaarten van de stapel en houdt ze in zijn hand zodat de andere spelers ze niet kunnen zien.

Spelen:

- De jongste speler mag beginnen. Hij gooit met de dobbelsteen en voert de actie uit die bij het symbool hoort:
 - + **Hoogste:** Je vormt een getal met 1, 2 of 3 kaarten en leest het getal luidop voor terwijl je het op de tafel legt. Daarna vormen de andere spelers een getal met hetzelfde aantal kaarten. Wie het hoogste getal heeft gelegd, wint.
 - **Laagste:** Je vormt een getal met 1, 2 of 3 kaarten en leest het getal luidop voor terwijl je het op de tafel legt. Daarna vormen de andere spelers een getal met hetzelfde aantal kaarten. Wie het laagste getal heeft gelegd, wint.

☹ Beurt overslaan:

Wat speel je goed! Om de anderen ook nog een kans te geven, mag je tot jouw volgende beurt geen kaarten afleggen. (Als je met z'n tweeën speelt, wint je tegenstander de volgende ronde. Hij legt zijn eigen getal en wint die kaarten. Behalve als hij ook zijn beurt moet overslaan natuurlijk!) De volgende speler is aan de beurt.

☞ **Kiezen:** Jij beslist! Wint het hoogste of het laagste getal in deze beurt? Zeg het luidop en leg dan pas je kaart(en).

- De winnaar van de ronde mag alle kaarten die op de tafel gelegd zijn bij zich leggen op een stapel.
- Daarna is de volgende speler aan de beurt.
- Als de andere spelers hetzelfde getal leggen, vallen zij af bij deze beurt en worden die kaarten opnieuw onderaan de stapel gelegd.
- Na elke beurt nemen de spelers indien nodig kaarten van de stapel zodat ze opnieuw drie kaarten in hun handen hebben.
- Het spel eindigt wanneer alle kaarten van de stapel gespeeld zijn.

De winnaar:

De speler die op het einde de meeste kaarten op zijn stapel heeft, is de winnaar! Als de twee grootste stapels evenveel kaarten hebben, laten die spelers iemand drie kaarten uit hun stapels trekken. Wie het hoogste getal heeft als hij zijn drie kaarten optelt, is de echte winnaar.

Om de leesbaarheid te verhogen, kunnen de spelregels genderspecifieke bewoording bevatten. We willen je echter vragen om deze als genderneutraal te beschouwen.

Alternatief spel:

Doel van het spel:

- Wees de andere speler te slim af en speel zo snel mogelijk al je kaarten weg!
- Herken, benoem en speel met eenheden, tientallen en honderdtallen.

Vorbereiding:

- Spreek met de andere spelers af hoe je het spel wil spelen:
 - Eenheden:** je gebruikt 30 kaarten en speelt steeds met één kaart in het midden.
 - Tientallen:** je gebruikt 60 kaarten en speelt steeds met twee kaarten in het midden.
 - Honderdtallen:** je gebruikt alle (100) kaarten en speelt steeds met drie kaarten in het midden.
- Schud de kaarten en leg een, twee of drie kaarten (naargelang de moeilijkheidsgraad) met het cijfer naar boven in het midden.
- Verdeel de andere kaarten onder alle spelers. Ze mogen de kaarten niet zien en elke speler moet evenveel kaarten hebben. Als het niet uitkomt, leg je de overschot weg.

Spelen:

- De jongste speler mag beginnen. Hij gooit met de dobbelsteen en voert de actie uit die bij het symbool hoort:
 - + **Hoger:** De speler neemt de bovenste kaart van

zijn stapel

en probeert het getal in het midden te verhogen. De andere spelers doen om beurten hetzelfde, met de klok mee.

- **Lager:** De speler neemt de bovenste kaart van zijn stapel en probeert het getal in het midden te verlagen. De andere spelers doen om beurten hetzelfde, met de klok mee.

☹ **Beurt overslaan:** Wat speel je goed! Om de anderen ook nog een kans te geven, mag je tot jouw volgende beurt geen kaarten van je stapel nemen en afleggen. De volgende speler is aan de beurt.

☞ **Opnieuw gooien:** Maak het de andere spelers maar eens extra moeilijk en geef je bovenste kaart aan de volgende speler. Daarna mag je opnieuw met de dobbelsteen gooien.

- Verhogen of verlagen doe je door je kaart op het getal in het midden te leggen: op de plaats van de eenheden, tientallen of honderdtallen. Is het getal in het midden vb. 126 en jouw kaart 2, dan kan je het getal verhogen door er 226 van te maken of verlagen door er 122 van te maken. Lees eerst het oude en dan je nieuwe getal luidop voor.
- Kan je het getal niet verhogen of verlagen, stop de kaart dan weer onderaan je stapel.

De winnaar:

De eerste speler die al zijn kaarten heeft weggespeeld, wint het spel.