



AGE

4+



2-4



15+



KWARTET

Règle de jeu

Contenu

32 cartes (8 quartets)

But du jeu

Obtenir autant de suites de quatre cartes (quartets) que possible. Le joueur ayant obtenu le plus de quartets à l'issue du jeu remporte la partie.

Mise en place

Mélangez soigneusement les cartes et distribuez-les entre les joueurs. Si certains joueurs obtiennent plus de cartes que les autres, c'est sans importance. Les joueurs consultent alors leurs cartes sans les révéler aux autres et trient leur main de manière à rassembler les couleurs identiques.

Comment jouer

Le jeu contient 4 personnages différents associés à un fond de

couleur parmi huit différents. Un quartet se compose d'une suite de quatre cartes de la même couleur avec tous les différents personnages. Le but est de compléter autant de quartets que possible. Au sommet de chaque carte, vous pouvez voir les autres personnages, vous savez donc quels personnages de cette couleur il vous manque.

Le joueur assis à la gauche du joueur ayant distribué les cartes commence la partie. Ce joueur demande une carte à l'un des autres joueurs. Si vous possédez déjà deux cartes de la même couleur, vous pouvez par exemple demander une carte de cette même couleur mais avec un autre personnage. Si le joueur à qui vous l'avez demandé possède cette carte, il doit vous la donner. Vous pouvez alors demander une nouvelle carte à ce même joueur,

et continuer à demander jusqu'à ce que ce joueur ne possède pas la carte que vous lui réclamez.

C'est ensuite au tour du joueur à qui vous venez de demander des cartes. Ce joueur peut désormais demander une carte à l'un des autres joueurs de son choix.

Il est interdit de demander des cartes d'un quartet dont vous ne possédez aucune carte. Si vous n'avez plus de cartes en main, le jeu continue pour les autres joueurs et le tour passe simplement au prochain joueur situé à votre gauche.

Le vainqueur

Dès que vous complétez un quartet, posez-le face visible sur la table, devant vous. Une fois tous les quartets complétés, le jeu s'arrête. Le joueur ayant obtenu le plus de quartets remporte la partie !

Partie à deux joueurs

Distribuez sept cartes à chacun des deux joueurs, puis formez une pioche face-cachée au centre de la table avec le reste des cartes. À l'issue du tour de chaque joueur, ce dernier pioche une nouvelle carte depuis la pioche et l'ajoute à sa main. Le joueur qui arrive à former

le plus de quartets remporte la partie !

Spelregels

Inhoud

32 Karten (8 Quartette)

Doel van het spel

Zoveel mogelijk series van vier kaarten (kwartetten) verzamelen. Wie de meeste kwartetten heeft verzameld, is de winnaar.

Voordat je gaat spelen:

Schud de kaarten heel erg goed. Deel ze vervolgens allemaal uit aan de spelers. Het is niet erg als een paar spelers een kaart extra hebben. De spelers nemen hun kaarten op zonder ze aan de andere spelers te laten zien. Zet de kaarten die bij een kwartet horen alvast bij elkaar in je hand.

Spelverloop

Ook de allerkleinsten kunnen meespelen met kleuterkwartet, want er staan geen letters of cijfers op de kaarten. Je hoeft alleen maar kleuren te kunnen herkennen. In het spel zitten 8 verschillende figuren. Ieder figuur komt in vier kleuren in voor: rood, geel, blauw

en groen. Een kwartet bestaat uit een figuur in vier kleuren. Vier kaarten dus. En de spelers moeten proberen zoveel mogelijk kwartetten compleet te krijgen.

De speler die links van de gever zit, mag beginnen. Hij mag een kaart vragen aan een andere speler. Dus als je zelf bijvoorbeeld al twee kaarten van een figuur hebt, de rode en de gele bijvoorbeeld, dan vraag je aan een andere speler de blauwe. Als die speler de blauwe kaart van die figuur heeft, dan moet hij die kaart aan jou geven. En dan mag je nog een kaart vragen aan een speler naar keuze. Je mag net zo lang kaarten blijven vragen, totdat je een kaart vraagt die de gevraagde speler niet heeft.

Dan mag de speler aan wie je de kaart hebt gevraagd, verder gaan. Ook hij mag een kaart aan een andere speler vragen.

Bovenaan de kaarten staan de figuren klein in de vier verschillende kleuren afgebeeld. De kaart waarop je kijkt is omcirkeld.

Je mag niet naar kwartetten vragen, waarvan je zelf geen enkele kaart hebt. Als je geen kaarten meer hebt, terwijl het spel nog

niet is afgelopen, dan moet je wachten. De beurt gaat eventueel naar de speler links van jou.

De winnaar

Zodra je een kwartet compleet hebt, leg je het voor je op tafel. Als alle kwartetten compleet zijn, is het spel afgelopen. Degene, die de meeste kwartetten heeft, is de winnaar.

Met 2 spelers

Beide spelers krijgen 2 kaarten. De overige kaarten leg je met de afbeelding naar beneden op een stapeltje. Na iedere beurt pak je van het stapeltje de bovenste kaart. Overige regels blijven gelijk. De speler die de meeste kwartetten heeft, is de winnaar!



Spielregeln

Inhalt

32 Karten (8 Quartette)

Ziel des Spiels

Sammler so viele Sätze mit je vier Karten (Quartette) wie möglich. Der Spieler, der die meisten Quartette gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Aufbau

Mische die Karten gründlich und verteile sie alle unter den Spielern. Manche Spieler erhalten – je nach Anzahl der Spieler – eine zusätzliche Karte. Sortiere deine Karten nach passenden Farben und verberge sie vor den anderen Spielern!

Wie wird gespielt

Im Spiel gibt es 4 verschiedene Charaktere und Karten in 8 verschiedenen Farben. Ein Quartett besteht aus einem Satz von vier Karten der gleichen Farbe mit den vier verschiedenen Charakteren. Auf der Karte kannst du oben die anderen Charaktere sehen, damit du erkennen kannst, welche Charaktere aus dieser Farbe dir fehlen.

Der Spieler links vom Kartengeber startet das Spiel, indem er von einem Gegner eine Karte verlangt. Solltest du bereits zwei Karten mit einer passenden Farbe haben, frage nach Karten der gleichen Farbe mit einem Charakter, den du noch nicht hast. Wenn dein Gegner diese Karte hat, muss er sie dir geben. Dann kannst du vom gleichen Spieler eine weitere Karte verlangen. Frage so

lange, bis der Spieler die Karte, die du verlangst, nicht mehr besitzt.

Nun ist der Spieler, den du nach den Karten gefragt hast, an der Reihe.

Für ein Quartett, für welches du keine Karten hast, darfst du keine Karten verlangen. Solltest du keine Karten mehr haben, musst du darauf warten, dass das Spiel endet. Stattdessen ist der Spieler links von dir an der Reihe.

Der Gewinner

Wenn du ein Quartett vervollständigt hast, lege es vor dich auf den Tisch. Das Spiel endet, wenn alle Quartette vollständig sind. Der Spieler, der die meisten Quartette gesammelt hat, gewinnt das Spiel!

Spiel mit zwei Spielern

Beide Spieler bekommen sieben Karten. Die übrigen Karten werden in einem Stapel verdeckt auf den Tisch gelegt. Nimm nach jedem Zug eine Karte vom Stapel. Der Spieler, der die meisten Quartette sammelt, gewinnt!