



Koe zoekt Boer



Spelregels

Doel van het spel

Zorg dat je aan het einde van het spel op jouw boerderij zo veel mogelijk blije en zo weinig mogelijk trieste koeien hebt rondlopen.

Speloverzicht

De spelers beginnen met 3 koeienkaarten en kunnen dit aantal uitbreiden door koeienkaarten te pakken. Met het uitspelen van boerderijkaarten kunnen de spelers de stemming van de koeien op hun boerderij beïnvloeden en soms op de boerderijen van de andere spelers. Het spel is afgelopen als de trekstapel op is. De spelers krijgen punten voor blije koeien en aftrekpunten voor trieste koeien. De speler met de vrolijkste sfeer op zijn boerderij oftewel de meeste punten, is winnaar van Koe zoekt Boer.

Inhoud van het doosje

- 25 Koeienkaarten
- 30 Boerderijkaarten
- 1 Spelregelboekje

Vorbereiding

- Maak 2 aparte stapels kaarten: één met koeien- en één met boerderijkaarten.
- Schud de koeienkaarten en geef elke speler 3 kaarten (bij 2 spelers: 5 kaarten). De spelers leggen de verkregen koeienkaarten zodanig voor zich neer dat de kant met de trieste koeien zichtbaar is.
- Elke speler ontvangt 1 kaart met daarop een afbeelding van een koeienstal uit de boerderijkaarten.
- Voeg de resterende boerderijkaarten samen met de overgebleven koeienkaarten en vorm daarmee 1 stapel kaarten in het midden van de tafel. Schud deze kaarten en houd de boerderijkaarten daarbij gedekt. Leg dan de bovenste 3 kaarten open neer naast de stapel kaarten zodat iedereen er bij kan.
- Elke speler mag nu één van zijn koeienkaarten omdraaien van triest naar blij, waarbij hij zelf mag kiezen welke kaart hij omdraait.

Spelverloop

De speler die het laatst een koe in levende lijve heeft gezien begint het spel door als eerste één van de volgende acties te kiezen met de centrale stapel kaarten en de 3 openliggende kaarten:

Actie 1 Een openliggende kaart spelen

Kies je een koeienkaart, leg deze kaart dan voor je neer. Op deze manier heb je koe(ien) naar jouw boerderij gebracht. De stemming van de koe (blij of triest) verandert niet!

Kies je een boerderijkaart, dan voer je de actie uit, die in symbolen op de kaart is aangegeven.

De exacte werking vind je in de uitleg van de boerderijkaarten. Na het uitvoeren van de actie, leg je de kaart op de aflegstapel, die naast de gedekte stapel kaarten wordt gevormd.

Actie 2 Een openliggende kaart wegleggen

Kies je er voor een kaart weg te leggen, dan wordt deze niet gespeeld en komt deze ook niet meer terug in het spel. Je legt deze kaart direct op de aflegstapel en je beurt is voorbij.

Actie 3 Een kaart van de stapel trekken en spelen

Wil je niets met de openliggende kaarten doen, dan mag je ook de bovenste kaart van de stapel trekken.

Deze kaart moet je dan ook spelen:

- Is het een koeienkaart, dan moet je deze bij je boerderij leggen. De stemming van de koe(ien) verandert niet.
- Trek je een boerderijkaart, dan moet je de bijbehorende actie uitvoeren. Daarna leg je de gespeelde kaart op de aflegstapel.

Nadat de speler zijn actie heeft uitgevoerd, wordt de bovenste kaart van de stapel omgedraaid en open neergelegd. Is dit een koeienkaart, dan slaat de stemming van de koe om! De stemming kan omslaan van blij naar triest, maar ook van triest naar blij! Er liggen nu weer 3 open kaarten.

Nu is de volgende speler, links van hem, aan de beurt. De spelers kiezen om de beurt, in volgorde van de klok, steeds één van de drie acties en voeren deze uit.

Het is niet mogelijk boerderijkaarten vast te houden, zodat je deze later uitspeelt! Natuurlijk blijven de koeienstal en de koeienkaarten wel voor de spelers liggen.

De Koeienkaarten

In totaal zijn er 25 koeienkaarten in 5 kleuren. In elke kleur heb je kaarten met 1 t/m 5 koeien. Op elke koeienkaart is bovenaan een aantal icoontjes afgebeeld, dat het aantal koeien op de kaart aangeeft.

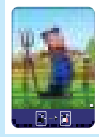


Elke koeienkaart heeft 2 kanten: een blije en een trieste kant. Elke blije koe levert 1 punt op en elke trieste koe 1 aftrekpunt. Als een speler bijvoorbeeld de volgende 2 koeienkaarten op zijn boerderij heeft, dan heeft hij 4 punten voor de blije (blauwe) koeien en 3 aftrekpunten voor de trieste (paarse) koeien. Per saldo heeft de speler hier dus één punt.

De kleuren hebben geen invloed op het aantal punten. De kleur van de koeienkaart is alleen van belang als de boerderijkaarten 'boer', 'superboer' en 'regen' gespeeld worden. Zie de uitleg van deze kaarten.

De Boerderijkaarten

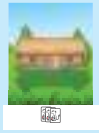
Hierna wordt uitgelegd welke boerderijkaarten er in het spel zijn, hoeveel kaarten er van elke soort zijn en welke acties met deze kaarten kunnen worden gedaan:



Boer [5x] > blij koeien!

De Boer heeft een positief effect op de stemming van de koeien. Speelt iemand een boer, dan worden alle koeien met dezelfde kleur als deze boer blij. Alle kaarten met trieste koeien in dezelfde kleur als de boer worden omgedraaid, zodat de blij koeien boven komen te liggen.

In dit voorbeeld worden alle blauwe koeien op alle boerderijen blij. Alleen koeien die in een koeienstal staan behouden dezelfde stemming (blij of triest).



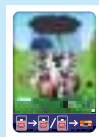
Koeienstal [7x] > schuilen!

In een koeienstal kunnen de koeien van maximaal 3 koeienkaarten schuilen. Deze koeien zijn nu niet meer gevoelig voor regen, honger of de verleiding van een volle voederbak bij de burens. Hun stemming kan niet veranderen zolang ze in de koeienstal staan. Een trieste koe in een stal blijft triest, ook als er een boer of een stier komt. Alleen de 'mooi weer' kaart kan er voor zorgen dat een koe uit de stal komt. Tip van de boer: het is slim om alleen blij koeien in jouw stal te zetten!

Als iemand een stalkaart speelt, dan mag hij eigen koeien in zijn koeienstal zetten. Alleen passen er maximaal 3 koeienkaarten in een stal! Ook mag een speler niet meer dan 1 stal bezitten. De koeienkaarten moeten een stapeltje op de koeienstal vormen. Het maximum van 3 koeienkaarten in een stal geldt ongeacht de 'waarde' van de kaarten (het aantal koeien op de kaarten). Het is hierdoor bijvoorbeeld mogelijk om 10 koeien in een stal te hebben met 3 kaarten: bijvoorbeeld met een kaart met 2 koeien, een kaart met 3 koeien en een kaart met 5 koeien.

Bij 2 spelers

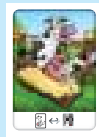
Alleen als je Koe zoekt Boer met 2 spelers speelt mag je een tweede koeienstal bezitten. Speel je een stalkaart en je hebt al één koeienstal staan, dan mag je deze stalkaart gebruiken om een tweede stal te bouwen. Je mag dan alleen deze tweede stal vullen. Het is niet toegestaan tegelijkertijd ook koeien aan je bestaande koeienstal toe te voegen!



Regen [5x] > trieste koeien!

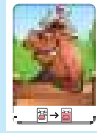
Speelt iemand de regenkaart, dan komt het met bakken naar beneden. De speler van deze kaart mag al zijn koeien, die dezelfde kleur hebben als de regen, in zijn stal zetten. Nog steeds geldt: maximaal 3 koeienkaarten in een stal. Koeien in deze kleur die nog in de wei staan (van alle spelers) worden triest van de regen: Blij koeienkaarten omdraaien.

Als een speler in dit voorbeeld de blauwe regenkaart speelt, dan kan hij nog eigen blauwe koeien in zijn stal zetten, net voordat het noodweer losbarst (en alle blauwe koeien in de wei triest worden).



Voederbak [4x] > koetjes wisselen!

Jouw boerderij wordt populair! Speel je deze kaart, dan moet je één van jouw koeienkaarten verwisselen met een koeienkaart op een andere boerderij. De stemming van de koeien (blij of triest) verandert hierbij niet. Let op! Je kunt geen koeien die in een stal staan verwisselen. Tip van de Boer: wil je de koeien blij maken, neem dan een blij koe van een andere speler en geef hem een trieste koe terug en doe het niet andersom.



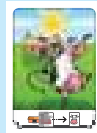
Stier [2x] > koeien in extase!

De koeien raken in extase van deze stoere stier. De speler van deze kaart mag 1 of 2 koeienkaarten (afhankelijk van het aantal kaartjes op de onderzijde van de stierkaart) van triest op blij zetten, door deze kaart(en) om te draaien.



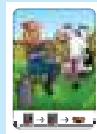
Honger [2x] > knorrende magen!

Speelt iemand de hongerkaart, dan draait hij bij de andere spelers 1 of 2 blij koeien(kaarten) om (afhankelijk van het aantal kaartjes op de onderzijde van de hongerkaart), zodat trieste koeien zichtbaar worden.



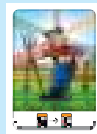
Mooi weer [2x] > blij naar de wei

Speelt iemand de "mooi weer" kaart, dan komt er uit elke koeienstal van de andere spelers één koeienkaart naar buiten. Het zijn altijd de koeien die het dichtst bij de staldeur staan (de koeienkaarten die bovenop liggen) die als eerste een luchtje gaan scheppen en zich bij de andere koeien in de wei voegen. De stemming van de koeien die naar buiten gaan verandert niet.



Boerin [2x] > gemolken naar de stal

Sommige koeien zijn erg triest door hun volle uiers en snakken ernaar om gemolken te worden door de boerin. De speler die de boerin uitspeelt mag één koeienkaart met trieste koeien in zijn stal zetten en deze omdraaien naar zijn blij kant.



Superboer [1x]

De Superboer is een boer, die elke kleur kan aannemen. Verder heeft hij dezelfde functie als een gewone boer. De speler die deze kaart uitspeelt bepaalt welke kleur koeien blij worden (of blijven).

Voor kleurenblinden zijn de kleuren gemarkeerd met de volgende symbolen (rechtsonder in het gras boven de balk):

Blauw =

Paars =

Rood =

Oranje =

Groen =

Einde van het spel

Als de gedekte stapel met kaarten op is, is het spel afgelopen. Elke blij koe levert 1 punt op en elke trieste koe levert 1 aftrekpunt op. Er zijn kaarten met 1, 2, 3, 4 en 5 koeien. Een kaart met bijvoorbeeld 5 blij koeien levert 5 punten op en een kaart met 5 trieste koeien levert 5 aftrekpunten op. De punten van de blij koeien minus de aftrekpunten van de trieste koeien leveren de eindscores per boerderij op. De speler met de hoogste score, oftewel de beste stemming op zijn boerderij, wint!

© 2008, The Game Master BV,
Nieuwerkerk aan den IJssel

Voor vragen kunt u mailen naar:
info@thegamemaster.nl

www.thegamemaster.nl

