



SOFTWARE/MULTIMEDIA KEYS

- | | | | |
|--|------------------|----------------|----------------------------|
| | = Computer | | = Mute |
| | = Web browser | | = Volume Down |
| | = Calculator | | = Volume Up |
| | = Music player | HOTKEYS | |
| | = Previous track | | = Gaming mode (WIN Lock) |
| | = Next track | | = 6/N-key rollover |
| | = Play/Pause | | = WASD and arrow keys swap |
| | = Stop | | |

BACKLIGHT EFFECTS

- BACKLIGHT CONTROL**
- = Lighting brightness up/down
 - = Backlight effect speed
 - = Effect direction
 - = Backlight colour change
 - = Side LED on/off
- 18 BACKLIGHT EFFECTS**
- = Modes 1-3
 - = Modes 4-6
 - = Modes 7-9
 - = Modes 10-12
 - = Modes 13-15
 - = Modes 16-18

- 10 CUSTOM BACKLIGHT MODES FOR DIFFERENT GAMES**
- ... = 5 preset modes, may be redefined
 - ... = 5 user defined modes

CREATING A CUSTOM BACKLIT MODE

- Press FN (SPC Gear logo key) + 1-0 to choose 1 of 10 custom modes.
- Press FN + ~ to start defining custom backlit - PrtSc will start blinking indicating backlit colour. Switch between colours using FN + = (RGB) and select the keys for each colour. You can switch off key LED completely while PrtSc is not blinking.
- Press FN + ~ to save custom mode.

MACRO KEYS

- Under gaming mode (FN + Win) press FN + Esc. Win and Esc keys led will be backlit.
- Select any key for defining macro by pressing FN + chosen key. When led starts to blink, choose the required key sequence.
- Press FN + chosen key to save macro, Press FN + Esc to exit macro.

FACTORY RESET

Press FN + Esc. Immediately after that, press F1 + F3 + F5.

KLAWISZE MULTIMEDIALNE/PROGRAMOWE

- | | | | |
|--|----------------------------|--------------------------|---------------------------------------|
| | = Komputer | | = Wyciszenie |
| | = Przeglądarka internetowa | | = Ciszej |
| | = Kalkulator | | = Głośniej |
| | = Odtwarzacz muzyki | SKRÓTY KLAWISZOWE | |
| | = Poprzednia | | = Tryb gry (blokada klawisza Windows) |
| | = Następna | | = 6/N-key rollover |
| | = Play/Pause | | = Zamiana WASD i strzałek |
| | = Stop | | |

PODSWIETLENIE LED

- KONTROLA PODSWIETLENIA**
- = Zwiększenie / zmniejszenie jasności
 - = Prędkość efektów podświetlenia
 - = Zmiana kierunku efektu
 - = Zmiana koloru podświetlenia
 - = Podświetlenie boku klawiatury
- 18 EFEKTÓW PODSWIETLENIA**
- = Tryby 1-3
 - = Tryby 4-6
 - = Tryby 7-9
 - = Tryby 10-12
 - = Tryby 13-15
 - = Tryby 16-18

- 10 PROGRAMOWANYCH PRZEZ UŻYTKOWNIKA TRYBÓW DO RÓŻNYCH GIER**
- ... = 5 trybów fabrycznych (mogą być modyfikowane)
 - ... = 5 wolnych trybów do zdefiniowania przez użytkownika

TWORZENIE LUB MODYFIKOWANIE TRYBU UŻYTKOWNIKA

- Naciśnij FN + 1-0, żeby wybrać 1 z 10 trybów.
- Naciśnij FN + ~, żeby rozpocząć definiowanie. Podświetlenie przycisku PrtSc będzie mrugać w wybranym kolorze. Możesz przełączać się pomiędzy kolorami naciskając FN + = (RGB). Dla wybranego koloru wybierz wszystkie przyciski, które mają być podświetlone w tym kolorze, po czym zmień kolor na następny. Żeby całkowicie wyłączyć podświetlenie konkretnego przycisku, wybierając kolory podświetlenia, znajdź tryb, w którym PrtSc będzie niepodświetlony. Następnie wybierz przyciski, których podświetlenie ma być wyłączone.
- Naciśnij FN + ~, żeby zapisać tryb użytkownika.

MAKRA

- W trybie gier (FN + Win) naciśnij FN + Esc. Przyciski Win i Esc się podświetlą.
- Wybierz dowolny przycisk, żeby zdefiniować makro naciskając FN + wybrany przycisk. Kiedy podświetlenie przycisku zacznie mrugać, wciśnij na klawiaturze żądaną sekwencję.
- Naciśnij FN + wybrany przycisk żeby zapisać makro. Naciśnij FN + Esc żeby wyjść z ustawień makr.

RESET DO USTAWIENÍ FABRYCZNYCH

Naciśnij FN + Esc. Natychmiast po tym naciśnij F1 + F3 + F5.

SOFTWARE/MULTIMEDIÁLNÍ KLÁVESY

- | | | | |
|--|---------------------------|----------------|--------------------------------------|
| | = Počítač | | = Ztlumit |
| | = Webový prohlížeč | | = Sniženi hlasitosti |
| | = Kalkulačka | | = Zvýšení hlasitosti |
| | = Hudební přehrávač | ZKRATKY | |
| | = Předchozí Audio Stopa | | = Herní režim (Uzamčení klávesy WIN) |
| | = Následující Audio Stopa | | = 6/N-key rollover |
| | = Play/Pause | | = Prohození WASD a šipek |
| | = Stop | | |

EFEKTY PODSVÍCENÍ

- OVLÁDÁNÍ PODSVÍCENÍ**
- = Jas podsvícení větší/menší
 - = Rychlost efektu podsvícení
 - = Směr efektu
 - = Změna barvy podsvícení
 - = Boční LED zapnuto/vypnuto
- 18 EFEKTŮ PODSVÍCENÍ**
- = Režim 1-3
 - = Režim 4-6
 - = Režim 7-9
 - = Režim 10-12
 - = Režim 13-15
 - = Režim 16-18

- VLASTNÍ EFEKTY PODSVÍCENÍ PRO RŮZNÉ HRY**
- ... = 5 přednastavených režimů, mohou být přenastaveny
 - ... = 5 uživatelských nastavených režimů

VYTVOŘENÍ VLASTNÍHO REŽIMU PODSVÍCENÍ

- Zmáčkněte FN (klávesa s logem SPC Gear) + 1-0 pro zvolení 1 z 10 vlastních režimů.
- Zmáčkněte FN + ~ pro začátek nastavování vlastního podsvícení - PrtSc začne blikat, indikuje barvu podsvícení. Barvy měňte pomocí FN + = (RGB) a zvolte klávesy pro každou z barev. Podsvícení klávesy můžete úplně vypnout když PrtSc neblíká.
- Zmáčkněte FN + ~ pro uložení vlastního režimu.

NASTAVENÍ MAKER

- V herním režimu (FN + Win) zmáčkněte FN + Esc. Klávesy Win a Esc budou podsvícené.
- Zvolte jakoukoliv klávesu pro nastavení makra pomocí FN + zvolená klávesa. Když klávesa začne blikat, zvolte požadovanou sekvenci.
- Zmáčkněte FN + zvolená klávesa pro uložení makra. Zmáčkněte FN + Esc pro ukončení nastavení maker.

RESET DO TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ

Zmáčkněte FN + Esc. Ihned poté zmáčkněte F1 + F3 + F5.