

ES INSTRUCCIONES DE USO OSO ARCOÍRIS

Edad: 0M+

LEA ESTAS INSTRUCCIONES ANTES DEL USO Y CONSERVAR PARA FUTURAS CONSULTAS.

El proyector funciona con 3 pilas de tipo "AA" de 1,5 Volt, no incluidas. Las pilas incluidas con el producto sirven solamente para la prueba demostrativa en el punto de venta, y deben sustituirse por pilas alcalinas nuevas inmediatamente después de la compra.

ADVERTENCIA:

- Retire las bolsas de plástico y todos los elementos que formen parte de la caja del producto, y elimínelos o manténgalos fuera del alcance de los niños. Peligro de atragantamiento.
- Verifique regularmente el estado del desgaste del producto y la presencia de eventuales roturas. En caso de estar dañado, no utilice el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños.
- Utilicelso bajo la supervisión constante de un adulto.
- No utilice el juguete dentro de la cuna del niño.
- Cuando se utiliza en producto en modo proyección estática o dinámica, siempre tiene que estar dirigido hacia la pared o una dirección en función de los losos del niño.

ENCENDIDO Y FUNCIONAMIENTO DEL JUGUETE

Para encender el proyector, desplace el cursor situado en la parte del oso (Fig. 1 A) de la posición 0 (apagado) a la posición 15' (15 minutos en ciclo automático) o 30' (30 minutos en ciclo automático). Así se activan todas las funciones electrónicas.

El producto tiene 2 modalidades de proyección y varias melodías:

- Modalidad 1: arcoíris estático con melodías clásicas

Modalidad 2: arcoíris en movimiento con melodías de color trío color, con melodías new age y sonidos de la naturaleza. Para activar la modalidad 1, pulse el botón central en forma de estrella (Fig. 1, B) y seleccione el volumen que deseé (Fig 1, C). Vuelva a pulsar el botón en forma de estrella para desactivar la música y dejar solamente la proyección del arcoíris estático. Pulse una tercera vez la modalidad 2 y una cuarta vez para desactivar las melodías new age y dejar solamente la proyección del arcoíris en movimiento.

Si el cursor está en la posición 15' la proyección y las melodías estarán activas durante 15 minutos; después, el juguete pasará al modo stand-by. Si, en cambio, el cursor está en la posición 30', la proyección y las melodías estarán activas durante 30 minutos; después, el juguete entrará en stand-by. Para reactivar las funciones, pulse el botón en forma de estrella. El producto crea el ambiente ideal para relajarse y dormir.

Además de las modalidades de proyección las melodías, también se puede personalizar el tamaño de la proyección del arcoíris en la pared o en el techo dependiendo de donde se coloque el producto en la habitación. El tamaño cambia gracias al espejo curvo que hay en la parte trasera del oso.

- Coloque el oso sobre una superficie plana, de espaldas a la pared donde quiera ver la proyección

- Abra manualmente la tapa que está en la parte trasera del oso (Fig. 2, A)

- Gire el espejo curvo (de 0 a 360°) hasta que la proyección presente el tamaño que desea.

- De ser necesario, ajuste el producto a la pared (para reducir el tamaño de la proyección) o alejelo (para reducir el tamaño de la proyección).

Para ver mejor la proyección, se recomienda utilizar un ambiente con poca luz o en penumbra.

TÍTULOS MELODIAS

Ninna nanna_Mozart_Ah vous dirais-je Maman K265; Ninna nanna_Mozart_Sonata K521-Andante; Ninna nanna_Beethoven_Romance op50.

EXTRACCIÓN Y COLOCACIÓN DE LAS PILAS RECARGABLES

- Los pilas deben sustituirlas siempre un adulto.

- Para sustituir las pilas en el compartimento de las baterías:

- Afloje los tornillos de la tapa con un destornillador, quite la tapa, extraiga las pilas gastadas del compartimento, coloque las pilas nuevas, prestando atención a la polaridad correcta (como se indica en el producto), vuelva a colocar la tapa y apriete bien el tornillo.

1. No deje las pilas en las hermanas al alcance de los niños.

2. Saque siempre las pilas gastadas del producto para evitar que las posibles pérdidas de líquido puedan dañarlo.

3. En caso de pérdida de líquido de las pilas, cambiéelas de inmediato, limpíe inmediatamente el compartimento y vuélvalo a colocar.

4. Saque siempre las pilas del producto si va a utilizarlo durante un período prolongado.

5. No mezcle pilas alcalinas, estándar (zinc-carbón) o recargables (niquel-cadmio).

6. No mezcle pilas usadas con pilas nuevas.

7. Utilice pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.

8. No arroje las pilas usadas al fuego ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva.

9. Evite cortocircuitos en los bornes de alimentación.

10. No intente recargar las pilas no recargables; podrían explotar.

11. Es importante que las pilas recargables, pueden menoscabar el funcionamiento del juguete.

12. Evite uso de pilas recargables, saquélas del juguete antes de cargarlas, y carguelas únicamente bajo la supervisión de un adulto.

13. Saque las pilas del juguete antes de su eliminación.

14. El juguete no se diseñado para funcionar con baterías sustitutivas de litio. ADVERTENCIA el uso inapropiado podría generar situaciones peligrosas.

ESTE PRODUCTO ES CONFORME A LA DIRECTIVA 2012/19/UE.

El símbolo del contenido de basura tachado con una cruz, indicado en el aparato, indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando compre un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el desecho del aparato no fiam a su vida útil.

Los símbolos químicos Hg, Cd, Pb, que aparecen bajo el símbolo de basura tachada, indican el tipo de sustancia que contiene la pila: Hg=Mercurio, Cd=Cadmio, Pb=Plomo. El usuario es responsable de la entrega de las pilas al final de su vida útil, para su reciclaje. Puede ser necesario que el usuario devuelva las pilas al vendedor de recogida selectiva para el posterior envío de las pilas al centro de reciclaje, al tratamiento y a la eliminación ambientalmente compatible, contribuyendo a evitar posibles efectos negativos sobre el medio ambiente y la salud humana, favoreciendo el reciclaje de las sustancias de las que están compuestas las pilas. La eliminación abusiva del producto por parte del usuario comporta daños al medio ambiente y a la salud humana. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de residuos, o a la tienda donde compró el aparato.

CONFORMIDAD CON LA DIRECTIVA EU 2006/66/CE.

El símbolo del contenido de basura tachado que llevan las pilas o la caja del producto significa que al final de su vida útil, deben eliminarse separadamente de los desechos domésticos, y por lo tanto no deben eliminarse como desecho urbano y deben ser llevados a un centro de recogida selectiva o bien entregarse al vendedor cuando se compren pilas recargables o no recargables nuevas equivalentes. Los símbolos químicos Hg, Cd, Pb, que aparecen bajo el símbolo de basura tachada, indican el tipo de sustancia que contiene la pila: Hg=Mercurio, Cd=Cadmio, Pb=Plomo. El usuario es responsable de la entrega de la pila al final de su vida útil, para su reciclaje. Puede ser necesario que el usuario devuelva las pilas al vendedor de recogida selectiva para el posterior envío de las pilas al centro de reciclaje, al tratamiento y a la eliminación ambientalmente compatible, contribuyendo a evitar posibles efectos negativos sobre el medio ambiente y la salud humana, favoreciendo el reciclaje de las sustancias de las que están compuestas las pilas. La eliminación abusiva del producto por parte del usuario comporta daños al medio ambiente y a la salud humana. Para informaciones más detalladas en relación con los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de residuos, o a la tienda donde compró el aparato.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE

Limpie el juguete con un paño de tela suave ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No use disolventes ni detergentes. Mientras no se esté usando, mantenga el producto en un lugar protegido contra fuertes de calor, polvo y humedad.

GARANTIA

El producto está garantizado contra todo defecto de conformidad en condiciones normales de uso según lo previsto en las instrucciones de uso. Por lo tanto, la garantía no será aplicada en caso de daños ocasionados por uso incorrecto, desgaste o hechos accidentales. Para la duración de la garantía sobre los defectos de conformidad se remite a las disposiciones específicas de la normativa nacional aplicable en el país de compra, si las hubiera.

IT ISTRUZIONI PER L'USO ORSETTO ARCOBALENO

Eta: 0M+

LEGGERE PRIMA DELL'USO E CONSERVARE PER RIFERIMENTO FUTURO.

Il proiettore funziona con 3 pile tipo "AA" da 1,5 Volt non incluse. Le pile incluse nel prodotto all'atto dell'acquisto sono fornite solo per la prova dimostrativa nel punto vendita e devono essere sostituite immediatamente con pile nuove subito dopo l'acquisto.

AVVERTENZE:

- Rimuovere eventuali sacchetti in plastica y tutti gli elementi facenti parte della confezione del prodotto ed eliminarli o conservarli fuori dalla portata dei bambini. Rischio di soffocamento.
- Verificare regolarmente lo stato d'uso del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamenti non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- Utilizzare il gioco sotto la sorveglianza continua di un adulto.
- Non utilizzare il gioco all'interno del lettino del bambino.
- Il prodotto utilizzato in modalità proiezione statica o dinamica deve essere sempre rivolto verso la parete e mai in direzione degli occhi del bambino.

ACCENSIONE E FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

Per accendere il proiettore spostare il cursor situato sulla patta del orsetto (Fig.1, A) dalla posizione 0 (spento) alla posizione 15' (15 minutos en ciclo automático) o 30' (30 minutos en ciclo automático). Tutte le funzioni elettroniche sono ora attive.

Il prodotto include 2 modalità di proiezione e medieles:

- Modal 1: arcoíris estático con medieles clásicas

- Modal 2: arcoíris en movimiento con colores trío color con medieles new age y sonidos de la natura

Para activar la modalidad 1, pulse el botón central en forma de estrella (Fig. 1, B) y seleccione el volumen deseado (Fig 1, C). Vuelva a pulsar el botón en forma de estrella para desactivar la música y dejar solamente la proyección del arcoíris estático. Pulse una tercera vez la modalidad 2 y una cuarta vez para desactivar las medias new age y dejar solamente la proyección del arcoíris en movimiento.

Si el cursor está en la posición 15' la proyección y las medias estarán activas durante 15 minutos; después, el juguete pasará al modo stand-by. Si, en cambio, el cursor está en la posición 30', la proyección y las medias estarán activas durante 30 minutos; después, el juguete entrará en stand-by. Para reactivar las funciones, pulse el botón en forma de estrella. El producto crea el ambiente ideal para el descanso y dormir.

Además de las modalidades de proyección las medias, también se puede personalizar el tamaño de la proyección del arcoíris en la pared o en el techo dependiendo de donde se coloque el producto en la habitación. El tamaño cambia gracias al espejo curvo que hay en la parte trasera del oso.

- Coloque el oso sobre una superficie plana, de espaldas a la pared donde quiera ver la proyección

- Abra manualmente la tapa que está en la parte trasera del oso (Fig. 2, A)

- Gire el espejo curvo (de 0 a 360°) hasta que la proyección presente el tamaño que desea.

- De ser necesario, ajuste el producto a la pared (para reducir el tamaño de la proyección) o alejelo (para ampliar el tamaño de la proyección).

Para ver mejor la proyección, se recomienda utilizar un ambiente con poca luz o en penumbra.

TÍTULOS MELODIAS

Ninna nanna_Mozart_Ah vous dirais-je Maman K265; Ninna nanna_Mozart_Sonata K521-Andante; Ninna nanna_Beethoven_Romance op50.

PT INSTRUÇÕES DE UTILIZAÇÃO URSINHO ARCO-ÍRIS

Idade: 0M+

ANTES DE UTILIZAR, LEIA ESTAS INSTRUÇÕES E CONSERVE-AS PARA CONSULTAS FUTURAS.

O projetor funciona com 3 pilhas tipo "AA" de 1,5 Volt, incluídas. As pilhas fornecidas com o produto, quando comprado, destinam-se apenas à demonstração no ponto de venda e devem ser substituídas por pilhas novas logo após a compra.

ADVERTÊNCIAS:

- Para a segurança do seu filho. **ATENÇÃO!**
- Antes de utilizar, retire e eliminate todos os elementos que formem parte da caixa do produto, e elimine-os ou mantenha-os fora do alcance dos seus filhos. Perigo de asfixia.
- Verifique regularmente o estado de desgaste do produto e a existência de eventuais roturas. Se estiver danificado, não use o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
- O brinquedo deve ser utilizado sob supervisão contínua de um adulto.
- Não utilize o brinquedo dentro da cama do seu filho.
- Quando se utiliza em produto em modo projeção estática ou dinâmica, sempre tem que estar dirigido hacia la pared o en dirección de los ojos del niño.

ENCENDIDO Y FUNCIONAMIENTO DEL JUGUETE

Para encender el proyector, desplace el cursor situado en la pata del oso (Fig. 1 A) de la posición 0 (apagado) a la posición 15' (15 minutos en ciclo automático) o 30' (30 minutos en ciclo automático). Así se activan todas las funciones electrónicas.

El producto tiene 2 modalidades de proyección y varias melodías:

- Modalidad 1: arcoíris estático con melodías clásicas

- Modalidad 2: arcoíris en movimiento con melodías new age y sonidos de la natura

Para activar la modalidad 1, pulse el botón central en forma de estrella (Fig. 1, B) y seleccione el volumen que deseé (Fig 1, C). Vuelva a pulsar el botón en forma de estrella para desactivar la música y dejar solamente la proyección del arcoíris estático. Pulse una tercera vez la modalidad 2 y una cuarta vez para desactivar las melodías new age y dejar solamente la proyección del arcoíris en movimiento.

Si el cursor está en la posición 15' la proyección y las melodías estarán activas durante 15 minutos; después, el juguete pasará al modo stand-by. Si, en cambio, el cursor está en la posición 30', la proyección y las melodías estarán activas durante 30 minutos; después, el juguete entrará en stand-by. Para reactivar las funciones, pulse el botón en forma de estrella. El producto crea el ambiente ideal para el descanso y dormir.

Además de las modalidades de proyección las melodías, también se puede personalizar el tamaño de la proyección del arcoíris en la pared o en el techo dependiendo de donde se coloque el producto en la habitación. El tamaño cambia gracias al espejo curvo que hay en la parte trasera del oso.

- Coloque el oso sobre una superficie plana, de espaldas a la pared donde quiera ver la proyección

- Abra manualmente la tapa que está en la parte trasera del oso (Fig. 2, A)

- Gire el espejo curvo (de 0 a 360°) hasta que la proyección presente el tamaño que desea.

- De ser necesario, ajuste el producto a la pared (para reducir el tamaño de la proyección) o alejelo (para ampliar el tamaño de la proyección).

Para ver mejor la proyección, se recomienda utilizar un ambiente con poca luz o en penumbra.

TÍTULOS MELODIAS

Ninna nanna_Mozart_Ah vous dirais-je Maman K265; Ninna nanna_Mozart_Sonata K521-Andante; Ninna nanna_Beethoven_Romance op50.

EXTRACCIÓN Y COLOCACIÓN DE LAS PILAS RECARGABLES

- Los pilas deben sustituirlas siempre un adulto.

- Para sustituir las pilas en el compartimento de las baterías:

- Afloje los tornillos de la tapa con un destornillador, quite la tapa, extraiga las pilas gastadas del compartimento, coloque las pilas nuevas, prestando atención a la polaridad correcta (como se indica en el producto), vuelva a colocar la tapa y apriete bien el tornillo.

1. No deje las pilas en las hermanas al alcance de los niños.

2. Saque siempre las pilas gastadas del producto para evitar que las posibles pérdidas de lí

PL INSTRUKCJA OBSŁUGI TEČZOVÝ MIŠ

Wiek: OM+

PŘED UŽÍVĚNÍM PRODUKTU NALEZY PŘEČYTAT INSTRUKCIJE A ZACHOWAĆ JE NA PRZYSZŁOŚĆ, JAKO ŹRÓDŁO INFORMACJI.

Projektor jest zasilany 3 batteriami typu AA 1,5 Volt, które nie są dołączone do zestawu. Baterie dołączone do zakupionego produktu służą jedynie do zaprezentowania jego działania w punkcie sprzedaży i trzeba je wyemisować na nowe zaraz po dokonaniu zakupu.

OSTRZEŻENIA:

Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka OSTRZEŻENIE!

• Usunięć ewentualne plastikowe torebki oraz wszelkie elementy będące częścią opakowania oraz wyrzuć je lub przeszroczwać w miejscu niedostępny dla dzieci. Niebezpieczne udrożnienie.

• Należy pamiętać, że produkt posiada funkcję produktu oraz kontrolowaną, czym jest on zepsuty. Uszkodzona zabawka nie może być naprawiona i powinna być przechowywana w miejscu niedostępny dla dzieci.

• Usuwać zabawki pod starym nadzorem dorosłej osoby.

• Nie usuwać zabawki włożyć dozku.

• Produkt używany w trybie projektu statycznej lub dynamicznej musi być zawsze skierowany na ścianę, nigdy w stronę oczu dziecka.

WŁASCIWOŚCI I DZIAŁANIE ZABAWKI

Aby wykorzystać projektor Kołysanka na lapekę misia (Rys. 1, A) z pozycji 0 (wykryty) na pozycję 15' (15 minut cyklu automatycznego) lub 30' (30 minut cyklu automatycznego). Wszystkie funkcje elektroniczne są teraz aktywne.

Produkt ma 2 tryby w projekcji i 2 tryby w projekcji.

• Tryb 1: statyczna tarcza z klasycznymi melodiami

• Tryb 2: tarcza powstająca koloru dla kolorów, w trym melody new age i dźwięków natury

Aby włączyć tryb 1, naciśnij strojkę przycisk w kształcie gwiazdy (Rys. 1, B) i wybrać wymaganą głosność (il. Rys. 1, C). Aby włączyć i pozostawić tryb tarczy projektowej tarczą, ponownie naciśnij przycisk w kształcie gwiazdy (il. Rys. 1, C). Aby włączyć i pozostawić tryb tarczy projektowej tarczą, ponownie naciśnij włączając melody new age i pozostawiając jedną z dwóch opcji projektacji.

Jedyni kurzor jest ustawiony na 15' projekcji i melodie włączają się na 15 minut, a następnie zabawka przechodzi w tryb zwrotania. Natomiast jeżeli kurzor jest ustawiony na 30', na 30' projekcji i melodie włączają się na 30 minut, a następnie zabawka przechodzi w tryb zwrotania. Aby ponownie włączyć funkcję, naciśnij przycisk w kształcie gwiazdy. Produkt stwarza odpowiedni atmosferę komfortu i relaksu.

Mozna personalizować nie tylko tryb projektu i melodie, ale również rozmiar projektu tarczy na ścianie lub suficie, w zależności od preferencji użytkownika. W trybie zwrotania projektor pozostaje w pozycji.

• Pozostaw misa na placu powietrza, ale zmień pozycję, aby zmienić kąt na ścianie, który ma być projektowany.

• Rejsanie: otwórz klapki z tyłu misia (Rys. 2).

• Obróć: wyciągnij stertkę (o 0 do 360°), aby zmienić projektję lub dźwięk od sciany (aby zwiększyć projektję).

• W razie potrzeby przełącz projekturę produktu (aby zmniejszyć projektję lub dźwięk od sciany (aby zwiększyć projektję)).

Aby uzyskać lepszą projektję, zaleca się korzystać ze słaboświetlonego pomieszczenia, lub w którym panuje ciemność.

TRYTUJ MELODIU

Kołysanka_Mozart_Ah vous dirais-je Maman K265; Kołysanka_Mozart_Sonata K521-Andante; Kołysanka_Beethoven_Romanza op50.

WYJMIANIE I WKLADANIE BATERII

• Wyjmij baterię musi być zawsze przeprowadzana przez osobę dorosłą.

Aby wyjmować baterię należy:

• Położować śrubokrętem bruki wlecia, zdjąć wieczko, wyjąć z wnęki zużyte baterie, włożyć nowe baterie zwrotnie, ułożyć i zamknąć z powrotem ustawienie biegunków (tak jak położono w produkcie), z powrotem zakończyć i dokonać śrubokrętu do końca.

1. Nie należy pozostawiać baterii w każdym z następujących miejscach dla dzieci.

2. Zawsze należy wyjmować zużyte baterie z produktu, w celu uniknięcia ewentualnego wycieku płynu, który mógłby uszkodzić produkt.

3. W razie odnotowania wycieku płynu z baterii, należy je natychmiast wymienić. Należy pamiętać, iż uprzednim stanem wykrycia wycieku płynu jest zmarszczka na baterii oraz dokładnym umyciu rąk w przypadku kontaktu z płynem, który wyleciał z baterii.

4. Jeżeli kurzor nie jest używany przez dłuższy czas, należy zawsze wyjmować baterię.

5. Nie mieścić baterii alkalicznych, standardowych (węglowo-syntetycznych) lub wielotektonowego ładowania (niklowo-kadmowych).

6. Nie mieścić nowych baterii z użyczanymi.

7. Należy używać tylko baterii alkalicznych identycznych lub równoważnych z zalecanymi, dla zapewnienia działania tego produktu.

8. Nie wyrzucać zużytych baterii do gospodarstwa domowego, ale utylizować je stosując segregację odpadów.

9. Nie wyrzucać do gospodarstwa domowego.

10. Nie podporządzać produkcji lajdenowych baterii mogących wybuchnąć.

11. Nie zlewać się używanymi bateriami wielotektonowym ładowaniem, gdyż może wywołać na ograniczenie działania zabawki.

12. W przypadku używania baterii wielotektonowego ładowania, należy wyleżeć z zabawki przed ponownym ładowaniem i ładować pod nadzorem dorosłej osoby.

13. Przed utylizacją zabawki należy wyjąć baterię.

14. Zabawka nie jest przeznaczona do działania przy użyciu baterii litowych. OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie użytkowanie może powodować niebezpieczne sytuacje.

PRODUKT SPŁINA WYMAGI ZARZĄDZENIA 2012/19/UE.

Symbol przedstawionego kosza umieszczony na baterach lub na opakowaniach produktu wskazuje, że po wyrobu nim oznaczonym nie wolno wyrzucać wraz z innymi odpadami domowymi.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy do grupy recyklingu.

Symbol przedstawionego żółtego kloszka z żółtą kropką w środku wskazuje, że produkt należy