



Savorelle lasergame handleiding

Aanzetten en installatie

Zet het geweer en borststuk aan (1). De levenspunten van beide zullen nu knipperen en 88 weergeven. De team indicatie (2) zal nu knipperen in verschillende kleuren, en het geweer zegt hardop "Please pair".

2. Richt het geweer (3) op het borststuk (4) en haal de trekker (5) over. Het borststuk zal nu trillen en synchroniseren, en de levenspunten (4) staan op 15. Het geweer zegt nu hardop "Please select a team". Druk op de team selectie (6). De teams om uit te kiezen zijn blauw, rood, groen en wit. Zodra de indicator (2) 3 seconden op 1 kleur staat, bevestigd hij de selectie, en kan je niet meer van team veranderen.

⚠ Kom niet te dichtbij andere spelers tijdens stap 2. Dit kan problemen met de koppeling veroorzaken.

II. Geweertypes

Type geweer				
Magazijn grootte	9	6	6	6
Aanvalskracht	1	2	2	3

Verander je geweer (7). Er zijn 4 soorten: single shot, shotgun, submachine gun en machine gun. Ze hebben allemaal hun eigen combinatie van magazijn grootte en aanvalskracht. Nadat je van wapen verandert, moet je eerst herladen (8).

III. Dempen en speciale sluip modus

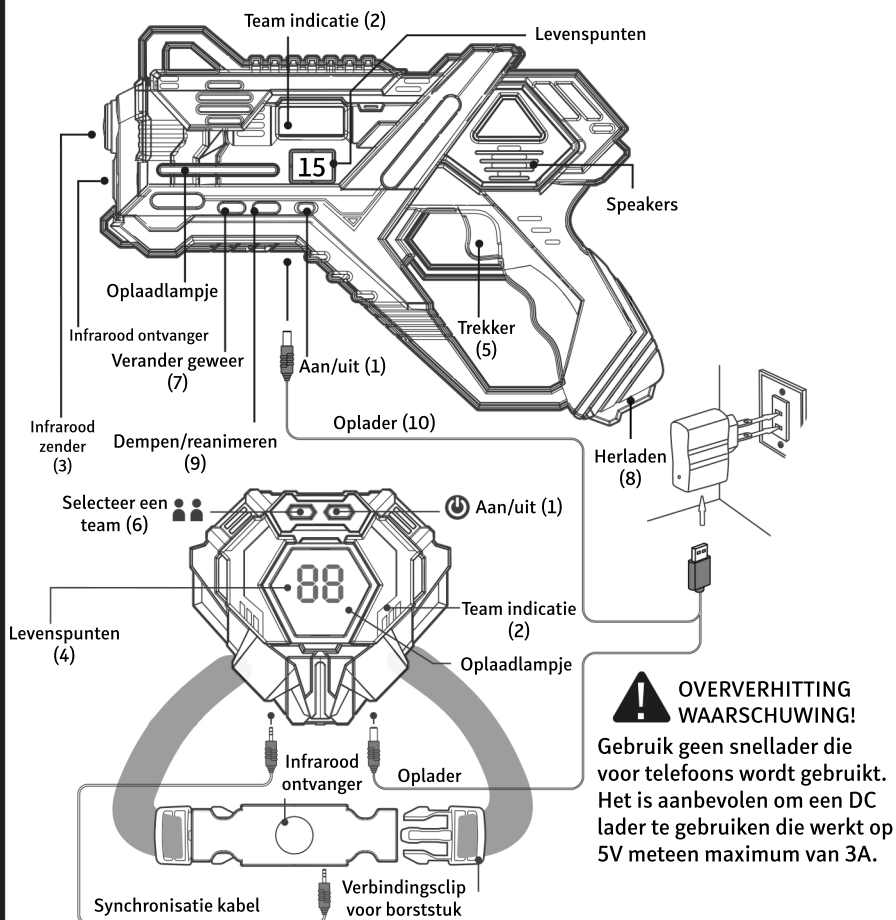
1. Als je het geluid wil dempen, druk op de demp knop (9) om het geluid uit te zetten.
2. Sluipaanval speciale modus: als je niet wil dat de vijand je vindt door middel van licht of geluid, kan je de demp/reanimeer (9) knop gebruiken. Terwijl je deze ingedrukt houdt, moet je de trekker (5) overhalen. Het geweer zet alle lichten en geluid uit. Gedurende 10 seconden kan je niet geraakt worden, dit kan maar 3 keer per ronde.

IV. Resetten en reanimeren

Wanneer het aantal levenspunten (4) nul bereikt, zegt het systeem hardop "Game Over". Als je een nieuwe ronde wil starten, moet je dempen/reanimeren (9) 2 seconden ingedrukt houden. Je hoort dan "New Game". Zo kan je verder spelen zonder dat je alles moet resetten.

V. Batterij

Nadat het spel voorbij is, of als het systeem "Please charge it in time" zegt, zet je het geweer en borststuk uit (1), en verbind deze met de oplader (10). Het oplaadlampje (11) zal nu aan gaan. De batterij is vol zodra dit lampje weer vanzelf uit gaat.



Let op: de maximale afstand tussen geweren is 40 meter!

VOORZORGSMAATREGELEN VOOR VEILIG GEBRUIK!

Het geweer en borststuk gebruiken 1 oplaadbare 3.7V lithium batterij. Het opladen moet gebeuren onder toezicht van een volwassene, met een DC adapter die opereert op 5V, max. 3A. Het laden duurt 2 tot 3 uur. Indien lang niet in gebruik, bewaren met de batterij volledig opgeladen. Inspecteer regelmatig de oplaadkabel op enige schade. Indien schade is gevonden, stop onmiddellijk met gebruiken van de kabel. Kijk NOOIT direct in de infrarood zender (3)!