

# Eerste Woordjes

## Letters herkennen en woordjes maken

24 059 3

**Inhoud:** 16 woordkaarten met 67 letterkaartjes

### Spelregels

Voordat het eerste spel gespeeld wordt, kunnen de kinderen zich het beste eerst vertrouwd maken met de woorden die in dit spel voorkomen. Laat de woorden eerst in het karton zitten en bespreek met uw kind wat op de woordkaartjes te zien is. Haal de woorden dan voorzichtig uit het karton.

Als een kind alleen speelt, worden de letters geschud en het kind moet de woorden dan weer goed in elkaar zetten. Door middel van de verschillende puzzelneuzen kan daarbij gecontroleerd worden of het goed gedaan is. Kies die woorden uit, die bij de ontwikkeling van uw kind passen.

Zo leert het kind welke letters bij welk woord horen. En in welke volgorde de letters in de woorden voorkomen.

### Woorden zoeken (voor 2 tot 5 kinderen):

Er wordt met een zelfde aantal woorden gespeeld, als het aantal kinderen dat meedoet. De overige woordkaarten worden in de doos gelegd. Kijk goed naar de uitgekozen woordkaarten. Haal vervolgens van iedere woordkaart de eerste letter eruit. Deze beginletters worden geschud en gelijkmatig onder de spelers verdeeld. Dan worden de overige letters uit de woordkaarten gehaald en open in het midden op tafel gelegd.

Wie aan de beurt is, pakt een letter van tafel, leest die hardop voor en controleert of hij bij het woord hoort waarvan hij de beginletter heeft.

Past de letter bij het woord van de speler, dan mag hij de letter houden.

Past de letter niet bij het woord van de speler, dan legt hij de letter weer terug in het midden op tafel. Dan is de volgende speler aan de beurt.

Wie als eerste zijn woord bij elkaar heeft, heeft gewonnen.

### Woorden vragen (voor 3 tot 5 kinderen):

Er wordt weer met hetzelfde aantal woorden gespeeld als het aantal kinderen dat meedoet. De overige woordkaarten worden in de doos gelegd. Alle spelers kijken goed naar de woordkaarten. Dan worden alle letters van de

gekozen woorden uit elkaar gehaald. Ze worden geschud en gelijkmatig onder de spelers verdeeld. Het kan voorkomen, dat niet alle spelers evenveel letters krijgen. De spelers leggen hun letters open en apart voor zich neer. Wie aan de beurt is, zoekt bij de andere spelers naar een letter, die direct past aan een letter die hij al heeft. Hij noemt de letter hardop en vraagt de speler erom. Past de letter, dan mag de speler hem houden en zet hij de puzzeldelen in elkaar.

Past de letter niet, dan geeft hij hem weer terug.

Daarna is de volgende speler aan de beurt.

- Heeft een speler al letters voor zich liggen die bij elkaar horen, dan kunnen de andere spelers dit woord niet meer verzamelen.
- Iedere speler kan slechts één woord verzamelen.
- Aan al aan elkaar gelegde puzzeldelen kan de speler ook puzzelstukken van zichzelf leggen, die aan deze letters passen.
- Heeft een speler geen puzzeldeel waaraan hij kan aanleggen, dan mag hij om een willekeurige letter vragen, die bij een woord hoort dat nog door geen andere speler wordt verzameld.

Wie als eerste een woordkaart compleet voor zich heeft liggen, heeft gewonnen. Al naar gelang leeftijd en ervaring van de kinderen kun je ook twee of meer woorden per speler uitkiezen.

### **Snelheidspel (voor 2 tot 16 kinderen):**

Alle spelers krijgen een letter van verschillende woorden. Alle overige letters worden geschud en blind in het midden op tafel gelegd. Alle spelers proberen nu tegelijkertijd, zo snel mogelijk hun woord aan elkaar te leggen. Letters die niet passen worden steeds weer terug op tafel gelegd.

De volgende woordkaarten komen in dit spel voor:

bloem	poes
eend	auto
beer	tafel
huis	zon
maan	leeuw
boot	boom
boek	bal
rood	blauw



©2004 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.com  
Ravensburger B.V. · Neonweg 2A  
Postbus 289 · NL-3800 AG Amersfoort

