



PowerA™

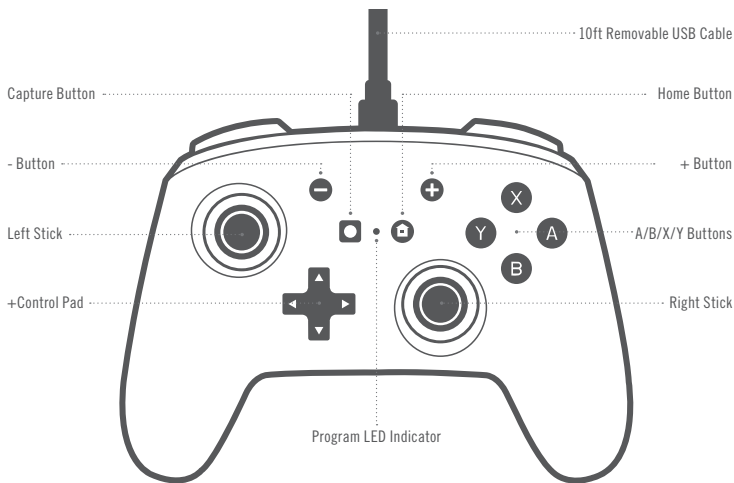
## ENHANCED WIRED CONTROLLER

### USER MANUAL

Manuel de l'utilisateur  
Bedienungsanleitung  
Manual de usuario  
Manuale per l'uso  
Manual do usuário



NINTENDO SWITCH™



### Customer Service

Service client  
Kundendienst  
Servicio a clientes  
Assistenza clienti  
Apóio ao Cliente

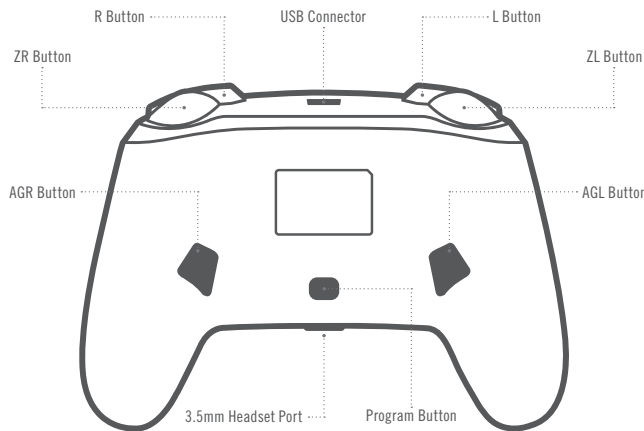
### PowerA.com/Support

BDA, LLC.  
15525 Woodinville-Redmond Rd NE  
Woodinville, WA 98072

### Two year limited warranty

For warranty details or support with your authentic PowerA accessories, please visit [PowerA.com/Support](http://PowerA.com/Support).

**Beschränkte 2-Jahre-Garantie** Informationen zur Garantie oder Unterstützung zu Ihrem PowerA-Originalzubehör finden Sie unter [PowerA.com/Support](http://PowerA.com/Support).  
**Garantía limitada de dos años** Si quieres más información sobre la garantía o necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita [PowerA.com/Support](http://PowerA.com/Support).  
**Garantie limitée de deux ans** Pour plus de détails sur la garantie ou pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter le site [PowerA.com/Support](http://PowerA.com/Support).  
**Garanzia limitata di due anni** Per i dettagli sulla garanzia o per richiedere assistenza per i tuoi accessori PowerA autentici, visita la pagina [PowerA.com/Support](http://PowerA.com/Support).  
**Garantia limitada de dois anos** Para mais informações sobre a garantia ou os acessórios originais da PowerA, visita [PowerA.com/Support](http://PowerA.com/Support).



## ENGLISH

### CONTENTS

- Enhanced Wired Controller for Nintendo Switch™
- Detachable 10ft (3m) USB Cable
- User Manual

### SET UP

- Make sure your Nintendo Switch system is powered on and connected to your TV.
- Insert the USB cable into a USB port on the Nintendo Switch dock. Connect the other end of the cable to the wired controller. Your wired controller is now ready for use.

### BASIC USAGE

Connect multiple wired controllers to the Nintendo Switch console at a time. On-screen notifications will indicate which USB channel each controller is connected to.

### ASSIGNING ADVANCED GAMING BUTTONS

- Press and hold the program button for 2-3 seconds on the back of the controller. The program LED indicator will flash, signaling the controller is in assign mode.
- Press 1 of the following buttons (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Left Stick Press/Right Stick Press/+Control Button) to re-assign. Then press the Advanced Gaming Button (AGR or AGL) that you wish to assign. The Program LED indicator will stop flashing, signaling the Advanced Gaming Button has been set.
- Repeat for the remaining Advanced Gaming Button.

**NOTE:** Advanced Gaming Button assignments will remain in memory even after disconnected.

### RESETTING ADVANCED GAMING BUTTONS

- Hold the program button down for 2-3 seconds. The LED Connection Indicator will slowly flash, signaling the controller is in program mode.
- Press and hold the Assign Program Button for 5 seconds to reset to no function.

### TROUBLESHOOTING

#### Q1. Why isn't my controller connecting to my Nintendo Switch console?

- A1. Confirm that the USB Cable is securely connected to the Wired Controller and the Nintendo Switch dock.
- A2. Confirm that the Nintendo Switch is powered on and connected to an external display before connecting your wired controller.
- A3. Confirm that your Nintendo Switch has the latest System Update installed.

#### Q2. Why don't I feel any vibration when using this controller?

- A1. This product does not support vibration functionality

### MOTION WARNING

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendonitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it. Parents should monitor their children for appropriate play.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

### FCC STATEMENT

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- this device may not cause harmful interference, and
- this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation

**WARNING:** Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**NOTE:** This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital device, pursuant to Part 15

of the FCC Rules.

These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

### CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

This device contains licence-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause interference;
- This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device

### MANUFACTURED BY

Bensussen Deutsch & Associates, LLC. (BDA, LLC.)  
15525 Woodinville-Redmond Rd. NE Woodinville, WA 98072  
[BDAINC.com](http://BDAINC.com) | [POWERA.com](http://POWERA.com)

### CONTACT/SUPPORT

For support with your authentic PowerA accessories, please visit [PowerA.com/Support](http://PowerA.com/Support).

### WARRANTY

2-Year Limited Warranty. Visit [PowerA.com/support](http://PowerA.com/support) for details.

### AUSTRALIAN WARRANTY STATEMENT

This product comes with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure. If purchased within Australia or New Zealand, this product comes with a One-year warranty from date of purchase. Defects in the product must have appeared within One year from date of purchase, in order to claim the warranty. All warranty claims must be facilitated back through the retailer of purchase in accordance with the retailer's return policies and procedures. Any expenses incurred, as a result of returning the product to the retailer of purchase are the full responsibility of the consumer.

### AU WHOLESALE DISTRIBUTOR

Level 2, 2 Darling Street South Yarra, Australia VIC 3141  
[bluemouth.com.au](http://bluemouth.com.au) | Email: [support@bluemouth.com.au](mailto:support@bluemouth.com.au)  
+61 (3) 9867 2666

### ADDITIONAL LEGAL

PowerA, and the PowerA logo are trademarks of Bensussen Deutsch and Associates, LLC. TM and © Bensussen Deutsch and Associates, LLC. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. Licensed by Nintendo. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

### REGIONAL COMPLIANCE SYMBOLS

More information available via web-search of each symbol name.

The WEEE (Waste of electrical and electronic equipment) symbol requires battery disposal outside of other household waste per local regulations. Contact your city office, waste disposal service, or retailer for guidance.

CE (Conformité Européenne aka European Conformity) is a certification mark that indicates conformity with health, safety, and environmental

protection standards for products sold within the European Economic Area.



The **Regulatory Compliance Mark** is a visible indication of a product's compliance with all applicable ACMA (Australian Communications and Media Authority) regulatory arrangements, including all technical and record-keeping requirements regarding the electrical safety and/or electromagnetic compatibility (EMC).

### DECLARATION OF CONFORMITY

Hereby, Bensussen Deutsch & Associates LLC at 15525 Woodinville-Redmond Road NE, Woodinville, WA 98072 USA, declares that this wired controller is in compliance with Directive 2014/30/EU. The full text of the EU Declaration of Conformity is available at the following internet address: [PowerA.com/compliance](http://PowerA.com/compliance)

## FRANÇAIS

### CONTIENT

- Manette filaire optimisée pour Nintendo Switch™
- Câble USB de 3 m
- Manuel de l'utilisateur

### INSTALLATION

- Assurez-vous que votre système Nintendo Switch est en marche et raccordé à votre télévision.
- Insérez le câble USB dans le port de la station d'accueil de votre Nintendo Switch. Raccordez l'autre extrémité du câble à la manette filaire. Votre manette filaire est prête à l'emploi.

### UTILISATION

Raccordez simultanément plusieurs manettes filaires à votre console Nintendo Switch. Les notifications à l'écran vous indiqueront à quel canal USB est raccordée chaque manette.

### PROGRAMMER LES BOUTONS DE JEU PROGRAMMABLES

- Appuyez sur le bouton de programmation à l'arrière de la manette et maintenez-le enfoncé pendant 2 à 3 secondes. Le voyant LED à l'avant clignotera, indiquant que la manette est en mode d'affectation.
- Ensuite, appuyez sur une fonction de la manette à affecter (le voyant LED à l'avant clignote normalement) : A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Stick gauche/Stick droit/Croix directionnelle.
- Appuyez ensuite sur le bouton AGR ou AGL pour affecter la fonction sélectionnée à un bouton de jeu programmable. Le voyant LED à l'avant arrête de clignoter dès que le bouton est paramétré. Répétez la procédure pour les autres boutons de jeu programmables.

**REMARQUE :** les fonctions des boutons de jeu programmables sont enregistrées sur la manette pour les sessions de jeu suivantes.

### REPROGRAMMER OU RÉINITIALISER LES BOUTONS DE JEU PROGRAMMABLES

- Répétez les 3 étapes précédentes pour modifier l'affectation d'un bouton.
- Appuyez sur le bouton de programmation et maintenez-le enfoncé pendant 5 secondes pour supprimer toutes les affectations de bouton.

### FOIRE AUX QUESTIONS (FAQ)

#### Q1. Pourquoi ma manette ne se connecte-t-elle pas à ma console Nintendo Switch?

- R1. Vérifiez que le câble USB est bien raccordé à la manette filaire et à la station d'accueil de votre Nintendo Switch.
- R2. Vérifiez que la Nintendo Switch est alimentée et raccordée à un écran extérieur avant de raccorder votre manette filaire.
- R3. Vérifiez que les dernières mises à jour système ont bien été installées sur votre Nintendo Switch.

#### Q2. Pourquoi est-ce que je ne ressens aucune vibration lorsque j'utilise cette manette?

- R1. Ce produit ne prend pas en charge la fonction vibrations.

### MISE EN GARDE AU SUJET DES MOUVEMENTS

Les jeux vidéo peuvent provoquer des douleurs des muscles,

des articulations, de la peau ou des yeux. Respectez les consignes suivantes pour éviter les problèmes tels que tendinite, syndrome du canal carpien, irritation cutanée ou fatigue oculaire :

- Évitez de jouer trop longtemps. Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu, même si vous n'en ressentez pas la nécessité. Les parents doivent s'assurer que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Si vous ressentez de la fatigue ou une douleur dans vos mains, poignets, bras ou yeux pendant le jeu, ou des symptômes tels que picotements, engourdissement, brûlure ou raideur, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de reprendre le jeu.
- Si l'un des symptômes cités persiste ou si vous ressentez une gêne prolongée pendant ou après le jeu, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

### CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

- L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
- L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

### FABRIQUÉ PAR

Bensussen Deutsch & Associates, LLC. (BDA, LLC.)  
15525 Woodinville-Redmond Rd. NE Woodinville, WA 98072  
[BDAINC.com](http://BDAINC.com) | [POWERA.com](http://POWERA.com)

### SERVICE CLIENTÈLE

Pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter la rubrique [PowerA.com/Support](http://PowerA.com/Support).

### GARANTIE

Garantie limitée de deux ans. Consultez le site [PowerA.com](http://PowerA.com) pour plus de détails.

### INFORMATIONS LÉGALES SUPPLÉMENTAIRES

PowerA et le logo PowerA sont des marques de commerce Bensussen Deutsch and Associates, LLC. TM and © Bensussen Deutsch and Associates, LLC. Nintendo Switch est une marque déposée de Nintendo. Sous licence Nintendo. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

### SYMBOLES DE CONFORMITÉ RÉGIONALE

De plus amples informations sont disponibles en recherchant chaque nom de symbole.

Le symbole WEEE (déchet d'équipements électrique et électronique) indique que la batterie doit être éliminée séparément du reste des déchets ménagers conformément à la législation locale. Veuillez contacter votre hôtel de ville, le service d'élimination des déchets ou le revendeur pour toutes recommandations supplémentaires.

CE (Conformité Européenne aka European Conformity) est une marque de certification qui indique la conformité matière de protection de la santé, de la sécurité et de l'environnement pour les produits vendus au sein de l' Espace économique européen.

La **marque de conformité réglementaire** est une indication visible de la conformité d'un produit avec toutes les dispositions applicables de l'ACMA (Australian Communications and Media Authority), notamment les exigences techniques et celles en matière de tenue de registres concernant la sécurité électrique et/ou la compatibilité électromagnétique (EMC).

### DÉCLARATION DE CONFORMITÉ

Par la présente, Bensussen Deutsch & Associates LLC à 15525 Woodinville-Redmond Road NE, Woodinville, WA 98072 USA, déclare que la manette filaire est conforme à la directive 2014/30/UE. Le texte complet de la déclaration de conformité européenne est disponible à l'adresse Internet suivante : [PowerA.com/compliance](http://PowerA.com/compliance)

## ESPAÑOL

### CONTENIDO

- Mando de cable compatible avanzado para Nintendo Switch™
- Cable USB de 3 m
- Guía del usuario

### CONFIGURACIÓN

- Asegúrate de que tu sistema Nintendo Switch esté encendido y conectado a la televisión.
- Inserta el cable USB en un puerto USB en la base de la Nintendo Switch. Conecta el otro extremo del cable al mando de cable. Tu mando de cable está listo para usar.

### USO

Conecta varios mandos de cable a la consola Nintendo Switch a la vez. Las notificaciones en pantalla indicarán a qué canal USB está conectado cada mando.

### ASIGNACIÓN DE LOS BOTONES DE JUEGO AVANZADO

- Mantén pulsado el botón de programación de la parte trasera del mando durante 2-3 segundos. El LED frontal parpadeará para indicar que el mando está en modo de asignación.
- Después, pulsa la función única del mando que quieres duplicar (el LED frontal parpadeará más rápido): *A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR*/Pulsar control izquierdo/Pulsar control derecho/Dirección de la cruceta.
- Luego pulsa AGR o AGL para asignar la función seleccionada a un botón de control de juego avanzado. El LED frontal dejará de parpadear una vez configurado el botón. Repite la operación para el otro botón de control avanzado de juego.

**NOTA:** Las funciones de los botones de control avanzado de juego se guardan en el mando para las próximas sesiones de juego.

### REPROGRAMACIÓN O RESTABLECIMIENTO DE LOS BOTONES DE CONTROL AVANZADO DE JUEGO

- Si repites los tres pasos anteriores se sustituirá la asignación anterior del botón con una nueva.
- Mantén pulsado el botón de programación durante 5 segundos para borrar todas las asignaciones de botones.

### PREGUNTAS FRECUENTES

**P1. ¿Por qué no se conecta el mando a la consola nintendo switch?**

R1. Comprueba que el cable USB está firmemente conectado al mando de cable y a la base de la Nintendo Switch.

R2. Confirma que la Nintendo Switch está encendida y conectada a la pantalla externa antes de conectar el mando de cable

R3. Confirma que se ha instalado la última actualización del sistema en la Nintendo Switch

**P2. ¿Por qué no siento ninguna vibración cuando utilizo este mando?**

R1. Este producto no admite la función de vibración.

### ADVERTENCIA SOBRE LE SIONES CAUSADAS POR MOVIMIENTOS

Tras varias horas de juego, puedes empezar a sentir dolor en los músculos, las articulaciones, la piel o bien notar los ojos cansados. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación cutánea o fatiga visual:

- Evita jugar en exceso. Descansa entre 10 y 15 minutos por cada hora de juego, aunque creas que no lo necesitas. Los padres deben supervisar a sus hijos para asegurarse de que juegan correctamente.
- Si se te cansan o te duelen las manos, las muñecas, los brazos o los ojos mientras estás jugando, o sientes síntomas como hormigueo, entumecimiento, escozor o rigidez, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de retomar el juego.
- Si persisten dichos síntomas o sientes otras molestias mientras juegas o justo después, deja de jugar y consulta a tu médico.

### FABRICADO POR

Bensussen Deutsch & Associates, LLC. (BDA, LLC.)
15525 Woodinville-Redmond Rd. NE Woodinville, WA 98072
**BDAINC.com** | **POWERA.com**

### SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Si necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita **PowerA.com/Support**.

### GARANTÍA

Garantía limitada de dos años. Visita **PowerA.com** para obtener más información.

### INFORMACIÓN LEGAL ADICIONAL

PowerA y el logotipo de PowerA son marcas comerciales de Bensussen Deutsch and Associates, LLC. TM y de © Bensussen Deutsch and Associates, LLC. Nintendo Switch es una marca comercial de Nintendo. Con licencia oficial de Nintendo. Todos los derechos reservados. El resto de marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

### SÍMBOLOS DE APLICACIÓN REGIONAL

Más información disponible buscando en la web de cada nombre de símbolo.



El símbolo **WEEE** (Residuos de equipos eléctricos y electrónicos) exige que las pilas y baterías se desechen de forma separada de otros residuos domésticos según las normativas locales. Ponte en contacto con el ayuntamiento, los servicios de recogida de residuos o el establecimiento de compra para obtener información al respecto.

**CE** (Conformité Européne o conformidad europea) es una marca de certificación que indica la conformidad con las normas de salud, seguridad y protección medioambiental para productos vendidos dentro del Espacio Económico Europeo.

La **marca de cumplimiento de la normativa** es una indicación visible del cumplimiento del producto con todas las disposiciones regulatorias aplicables de ACMA (Autoridad Australiana de Comunicaciones y Medios de Información), incluidos todos los requisitos técnicos y de conservación de registros relacionados con la seguridad eléctrica o la compatibilidad electromagnética (CEM).

### DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD

Por la presente, Bensussen Deutsch & Associates LLC en 15525 Woodinville-Redmond Road NE, Woodinville, WA 98072 EE. UU., declara que el mando con cable cumple con la Directiva 2014/30/UE. El texto completo de la Declaración de conformidad de la UE está disponible en la siguiente dirección de Internet: **PowerA.com/compliance**

## DEUTSCH

### INHALT

- Erweiterter Kabelgebundener Controller für Nintendo Switch™
- 3 m langes USB-Kabel
- Bedienungsanleitung

### Einrichtung

- Stellen Sie sicher, dass das Nintendo Switch-System eingeschaltet und am Fernsehgerät angeschlossen ist.
- Schließen Sie das USB-Kabel am USB-Anschluss an der Nintendo Switch-Station an. Schließen Sie das andere Ende des Kabels am kabelgebundenen Controller an. Der kabelgebundene Controller ist nun einsatzbereit.

### Anwendung

Es können mehrere kabelgebundene Controller gleichzeitig an der Nintendo Switch-Konsole angeschlossen werden. Benachrichtigungen auf dem Display zeigen an, mit welchem USB-Kanal der jeweilige Controller verbunden ist.

### Programmierung der Tasten FÜR ERWEITERTE SPIELFUNKTIONEN

- Halten Sie die Programm taste auf der Rückseite des Controllers für zwei bis drei Sekunden gedrückt. Die LED an der Vorderseite blinkt, und zeigt so an, dass sich der Controller im Belegungsmodus befindet.
- Drücken Sie als nächstes die einzelne Controller-Funktion, die Sie duplizieren wollen (die vordere LED wird schneller blinken): *A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR*/linker Stick gedrückt/rechter Stick gedrückt/Steuerkreuz-Richtung.
- Drücken Sie dann entweder AGR oder AGL, um die aus-gewählte Funktion einer Taste für erweiterte Spielfunktionen zuzuordnen. Die vordere LED wird aufhören zu blinken, wenn die Taste ausgewählt wurde. Wiederholen Sie diese Schritte für andere Tasten für erweiterte Spielfunktionen.

**HINWEIS:** Die Funktionen der Tasten für erweiterte Spielfunktionen werden innerhalb des Controllers für zukünftige Spielsitzungen gespeichert.

### TASTEN FÜR ERWEITERTE SPIELFUNKTIONEN NEU PROGRAMMIEREN ODER ZURÜCKSETZEN

- Eine Wiederholung der drei oben beschriebenen Schritte ersetzt die vorherige Tastenbelegung mit einer neuen.
- Halten Sie die Programm taste für fünf Sekunden gedrückt, um alle Tastenbelegungen zu löschen.

### HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

**F1. Warum verbindet sich mein Controller nicht mit meiner Nintendo Switch-Konsole?**

A1. Vergewissern Sie sich, dass das USB-Kabel sicher am kabelgebundenen Controller und an der Nintendo Switch-Station angeschlossen ist.

A2. Stellen Sie sicher, dass der Nintendo Switch eingeschaltet und an einem externen Display angeschlossen ist, bevor Sie den kabelgebundenen Controller anschließen.

A3. Stellen Sie sicher, dass bei dem Nintendo Switch die neueste Systemaktualisierung installiert wurde.

**F2. Warum spüre ich keine Vibrationen, wenn ich diesen Controller benutze?**

A1. Dieses Produkt hat keine Vibrationsfunktion.

### WARNHINWEIS ZUR BEWEGUNGSBELASTUNG

Längeres Videospiele n kann zu schmerzenden Muskeln, Gelenken, Hautläsionen oder Augen führen. Folgen Sie diesen Anweisungen, um Probleme wie Sehnenentzündungen, Karpaltunnelsyndrom, Hautreizungen oder Augenüberanstrengung zu vermeiden:

- Übermäßig langes Spielen vermeiden. Nach jeder Stunde Spielzeit sollte unbedingt eine 10 bis 15 Minuten lange Pause eingelegt werden. Eltern sollten ihre Kinder beaufsichtigen, um ein angemessenes Spielverhalten sicherzustellen.
- Wenn während des Spielens Ihre Hände, Handgelenke, Arme oder Augen müde werden oder schmerzen oder wenn Symptome wie Kribbeln, ein taubes oder brennendes Gefühl oder Steifheit auftreten, muss vor dem Weiterspielen eine mehrstündige Pause eingelegt werden.
- Sollten weiterhin irgendwelche der oben genannten Symptome oder sonstige Beschwerden während oder nach dem Spielen auftreten, sollte ein Arzt aufgesucht werden.

### HERGESTELLT VON

Bensussen Deutsch & Associates, LLC. (BDA, LLC.)
15525 Woodinville-Redmond Rd. NE Woodinville, WA 98072
**BDAINC.com** | **POWERA.com**

### KUNDENDIENST

Hilfe zu Ihrem PowerA-Originalzubehör erhalten Sie im Hilfebereich von **PowerA.com/Support**.

### GARANTIE

Eingeschränkte 2-Jahre-Garantie. Details finden Sie auf **PowerA.com**.

### RECHTLICHER HINWEIS

PowerA und das PowerA-Logo sind Marken von Bensussen Deutsch and Associates, LLC. TM und © Bensussen Deutsch and Associates, LLC. Nintendo Switchist eine eingetragene Marke von Nintendo. Von Nintendo lizenziert. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

### SYMBOLE FÜR REGIONALE KONFORMITÄT

Weitere Informationen erhalten Sie über eine Websuche nach den Namen der einzelnen Symbole.



Das **WEEE**-Symbol (Waste of electrical and electronic equipment - Entsorgung von elektrischen und elektronischen Geräten) erfordert die gesonderte Entsorgung von Akkus gemäß den örtlichen Vorschriften. Wenden Sie sich zur Beratung an Ihre Stadtverwaltung, Ihren Abfallentsorgungsdienst oder Ihren Einzelhändler.



**CE** (Conformité Européene bzw. europäische Konformität) ist ein Zertifizierungskennzeichen, dass die Einhaltung von Normen für den Schutz der Gesundheit, die Sicherheit und den Schutz der Umwelt für Produkte anzeigt, die innerhalb des europäischen Wirtschaftsraums verkauft werden.

Das **Regulatory Compliance Mark** (Kennzeichen für die Einhaltung von Vorschriften) zeigt die Einhaltung aller geltenden Vorschriften der Australian Communications and Media Authority (ACMA) an, einschließlich sämtlicher Bestimmungen in Bezug auf Technik und die Aufbewahrung von Unterlagen im Zusammenhang mit der elektrischen Sicherheit und/oder elektromagnetischen Kompatibilität (Electro-Magnetic Compatibility, EMC).

### KONFORMITÄTserklärung

Hiermit erklärt Bensussen Deutsch & Associates LLC in 15525 Woodinville-Redmond Road NE, Woodinville, WA 98072 USA, dass der kabelgebundene Controller in Übereinstimmung mit der Richtlinie 2014/30/UE. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: **PowerA.com/compliance**

## ITALIANO

### CONTENUTO

- Controller cablato
- Cavo USB (circa 3 metri)
- Istruzioni per l'uso

### CONFIGURAZIONE

- Verificare che il sistema Nintendo Switch™ sia alimentato e collegato alla TV.
- Inserire il cavo USB in una porta USB sul dock Nintendo Switch. Collegare l'altra estremità del cavo al controller cablato. Il controller cablato è pronto per l'uso.

### USO

È possibile collegare più controller contemporaneamente alla consolle Nintendo Switch. A video viene segnalato a quali canali USB sono collegati i controller.

### MAPPAGGIO DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATO

- Tenere premuto il Pulsante di Programmazione sul retro del controller per 2-3 secondi. Il LED frontale lampeggia, a indicare che il controller è in modalità di programmazione.
- Quindi, premere la singola funzione del controller che si desidera duplicare (il LED anteriore lampeggerà più velocemente): *A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR*/Pressione stick sinistro/ Pressione stick destro/Direzione D-pad.
- Quindi premere AGR o AGL per assegnare le funzioni selezionate ad un pulsante di gioco avanzato. Il LED frontale smetterà di lampeggiare una volta che il pulsante è impostato. Ripetere per l'altro pulsante di gioco avanzato.

**NOTA:** le funzioni del pulsante di gioco avanzato sono salvate nel controller per le sessioni di gioco future.

### RIPROGRAMMAZIONE O RIPRISTINO DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATI

- La ripetizione delle tre fasi precedenti sostituirà la precedente assegnazione al pulsante con una nuova.
- Tenere premuto il pulsante Program per 5 secondi per eliminare tutte le assegnazioni dei pulsanti.

### DOMANDE FREQUENTI

**D1. Perché il controller non si collega alla consolle Nintendo Switch?**

R1. Verificare che il cavo USB sia correttamente collegato al controller cablato e al dock Nintendo Switch.

R2. Verificare che la consolle Nintendo Switch sia alimentata e collegata a un display esterno prima di collegare il controller cablato.

R3. Verificare che sulla consolle Nintendo Switch sia installato l'ultimo aggiornamento di sistema.

**D2. Perché il controller non vibra quando è in uso?**

R1. Questo prodotto non supporta la funzione di vibrazione.

### PRECAUZIONI DI SICUREZZA

L'uso di videogiochi può causare dolori muscolari, articolari, irritazioni cutanee e disturbi agli occhi. Seguire le indicazioni fornite per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpace, irritazione cutanea o affaticamento degli occhi:

- Evitare di giocare troppo a lungo. Fare una pausa di 10-15 minuti ogni ora, anche se non se ne sente il bisogno. Si consiglia ai genitori di controllare che i figli giochino in modo appropriato.
- Se durante il gioco si avvertono sensazioni di affaticamento o dolore a mani, polsi, braccia od occhi, o sintomi quali formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, smettere di giocare e riposare per alcune ore prima di riprendere il gioco.
- Se si continua ad avvertire uno dei sintomi sopra descritti o altri disturbi durante o dopo il gioco, smettere di giocare e consultare un medico.

### PRODOTTO DA

Bensussen Deutsch & Associates, LLC. (BDA, LLC.)
15525 Woodinville-Redmond Rd. NE Woodinville, WA 98072
**BDAINC.com** | **POWERA.com**

### SERVIZIO CLIENTI

Per richiedere assistenza per i tuoi accessori PowerA autentici, visita la pagina **PowerA.com/Support**.

### GARANZIA

Garanzia limitata di due anni. Per ulteriori informazioni, visita **PowerA.com**.

### INFORMAZIONI LEGALI

PowerA e il logo PowerA sono marchi di fabbrica di Bensussen Deutsch and Associates, LLC. TM e © Bensussen Deutsch and Associates, LLC. Nintendo Switch è un marchio registrato di Nintendo. Concessi in licenza da Nintendo. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi commerciali appartengono ai rispettivi proprietari.

### SIMBOLI DI CONFORMITÀ LOCALI

Per ulteriori informazioni, cerca sul Web il nome di ciascun simbolo.



Il simbolo **RAEE** (Rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche) richiede lo smaltimento della batteria al di fuori degli altri rifiuti domestici secondo le normative locali. Per istruzioni contattare l'ufficio comunale, il servizio di smaltimento rifiuti o il rivenditore.



**CE** (Conformité Européne o Conformità europea) è un marchio di certificazione che garantisce la conformità agli standard di salute, sicurezza e protezione ambientale dei prodotti venduti nell'area economica europea.



Il **marchio di conformità normativa** garantisce la conformità di un prodotto a tutte le normative ACMA (Australian Communications and Media Authority) applicabili, inclusi tutti i requisiti tecnici e di registrazione relativi alla sicurezza elettrica e/o alla compatibilità elettromagnetica (EMC).

### DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Con la presente, Bensussen Deutsch & Associates LLC con sede in 15525 Woodinville-Redmond Road NE, Woodinville, WA 98072 USA, dichiara che il controller cablato è conforme alla Direttiva 2014/30 / UE. Il testo completo della Dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet: **PowerA.com/compliance**

## PORTUGUÊS

### CONTÉUDO

- Comando com fio avançado para a Nintendo Switch™
- Cabo USB de 3 m
- Guia do utilizador

### CONFIGURAÇÃO

- Certifica-te de que a tua Consola Nintendo Switch está ligada no interruptor e à TV.
- Insere o cabo USB numa porta USB da Base da Nintendo Switch. Liga a outra extremidade do cabo ao comando com fio. O teu comando com fio já está pronto a ser utilizado.

### UTILIZAÇÃO

Liga vários comandos com fio à Consola Nintendo Switch um de cada vez. As notificações no ecrã indicam qual o canal USB a que cada comando está ligado.

### MAPEAR BOTÕES DE JOGO AVANÇADOS

- Prime e mantém premido o Botão de Programação na parte posterior do comando durante 2 a 3 segundos. O LED da frente irá piscar para indicar que o comando está no modo de atribuição.
- Em seguida, prime apenas a função do comando que queres duplicar (o LED da frente irá piscar mais rapidamente): *A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR*/stick analógico esquerdo/stick analógico direito/Botão direcional.
- Em seguida, prime o botão AGR ou AGL para atribuir a função selecionada a um Botão de Jogo Avançado. O LED da frente deixará de piscar assim que o botão for definido. Repete o procedimento para outro Botão de Jogo Avançado.

**NOTA:** as funções do Botão de Jogo Avançado são guardadas no comando para as sessões de jogo futuras.

### REPROGRAMAR OU REPOR OS BOTÕES DE JOGO AVANÇADO

- Repete os 3 passos acima para substituíres a atribuição anterior de um botão.
- Prime e mantém premido o Botão de Programação durante 5 segundos para apagar todas as atribuições de botões.

### PERGUNTAS FREQUENTES

**P1. Porque é que o meu comando não está a ligar à Consola Nintendo Switch?**

R1. Confirma se o Cabo USB está bem ligado ao Comando com fio e à Base da Nintendo Switch.

R2. Confirma se a Nintendo Switch está ligada no interruptor e a um ecrã externo antes de ligares o teu comando com fio.

R3. Confirma se a tua Nintendo Switch tem a última Atualização do sistema instalada.

**P2. Porque é que não sinto nenhuma vibração quando uso este comando?**

R1. Este produto não suporta a funcionalidade de vibração.

### AVISO SOBRE MOVIMENTO

Jogar videogios pode causar dor nos músculos, articulações, pele ou olhos. Segue estas instruções para evitar problemas como tendinite, síndrome do túnel cárpico, irritação cutânea ou fadiga ocular:

- Evita jogar demasiado. Faz uma pausa de 10 a 15 minutos a cada hora, mesmo que aches que não é necessário. Os pais deverão monitorizar o tempo de jogo adequado dos filhos.
- Se sentires fadiga ou dor nas mãos, pulsos, braços ou olhos ao jogar ou se sentires sintomas como formigueiro, dormência, ardor ou rigidez, para e descansa durante várias horas antes de voltar a jogar.
- Se continuares a ter algum dos sintomas acima ou outra sensação de desconforto durante ou após o jogo, para de jogar e consulta um médico.

### FABRICADO POR

Bensussen Deutsch & Associates, LLC. (BDA, LLC.)
15525 Woodinville-Redmond Rd. NE Woodinville, WA 98072
**BDAINC.com** | **POWERA.com**

### APOIO AO CLIENTE

Para obter ajuda sobre os acessórios originais da PowerA, visita **PowerA.com/Support**.

### GARANTIA

Garantia limitada de dois anos. Visita **PowerA.com** para obteres detalhes.

### AVISO LEGAL ADICIONAL

PowerA e o logótipo da PowerA são marcas comerciais da Bensussen Deutsch and Associates, LLC. TM e © Bensussen Deutsch and Associates, LLC. Nintendo Switch é uma marca comercial da Nintendo. Licenciado pela Nintendo. Todos os direitos reservados. Todas as restantes marcas comerciais pertencem aos respetivos proprietários.

### SÍMBOLOS DE CONFORMIDADE REGIONAL

Estão disponíveis mais informações através da pesquisa de cada nome de símbolo na Web.



O símbolo **REEE** (Resíduos de equipamentos elétricos e eletrónicos) exige a eliminação de baterias separada de outros resíduos domésticos, de acordo com os regulamentos locais. Contacta o escritório da sua cidade, o serviço de eliminação de resíduos ou o retalhista para receber orientações.



**CE** (Conformidade Europeia) é uma marca de certificação que indica a conformidade com as normas de saúde, segurança e proteção ambiental para os produtos vendidos dentro do Espaço Económico Europeu.



A **Marca de Conformidade Regulamentar** é uma indicação visível da conformidade de um produto com todas as disposições regulamentares aplicáveis da ACMA (Australian Communications and Media Authority), incluindo todos os requisitos técnicos e de manutenção de registos relativos à segurança elétrica e/ou à compatibilidade eletromagnética (EMC).

### DECLARAÇÃO DE CONFORMIDADE

A Bensussen Deutsch & Associates LLC, sita em 15525 Woodinville-Redmond Road NE, Woodinville, WA 98072 EUA, declara que o comando com fios se encontra em conformidade com a Diretiva 2014/30/UE. O texto integral da Declaração de Conformidade da UE encontra-se disponível no seguinte endereço: **PowerA.com/compliance**